

多重均衡与制度和文化

多重均衡问题

多重均衡：在一个博弈中存在多个纳什均衡的情况。

产品标准化博弈：两家公司选择产品标准，备选标准有两个。博弈中存在两个纳什均衡（选择相同的标准），其中一个帕累托最优。

交通博弈：两人相向而行，选择靠左走还是靠右走。博弈中存在两个纳什均衡（选择靠相同的方向走），两个纳什均衡给参与者带来的收益相同。

约会博弈：情侣约会，选择看芭蕾或者看球赛。博弈中存在两个纳什均衡（选择去相同的场所约会），两个参与者分别偏好不同的纳什均衡。

资源争夺博弈：两国争夺资源，选择鹰派或鸽派。博弈中存在两个纳什均衡（一方鹰派一方鸽派），双方存在严重的利益冲突，不同的纳什均衡代表不同的输赢。

分蛋糕问题：两人分蛋糕，每个人选择自己的份额，和小于等于1则分得相应份额，否则分不到蛋糕。博弈中存在无数个纳什均衡，参与者利益完全对立，不同的纳什均衡代表不通的利益分配。

聚点均衡和均衡选择

聚点均衡：在多重纳什均衡之中人们期望最可能出现的均衡。聚点均衡最符合普通人的行为习惯。聚点均衡受到文化和环境等因素的影响。

廉价交谈：在双方交流的过程中，任何一方都不会故意撒谎，以实话实说的方式进行交流。

参与者之间的无成本交流是协调人们的期望，达成纳什均衡的重要手段。

当存在多重均衡时，帕累托标准有助于协调人们的期望。但是帕累托标准的作用与交流 and 风险等因素直接相关。

法律和社会规范

社会制度和社会规范的重要功能之一，即通过协调人们的预期，在多个纳什均衡之中筛选出一个特定的纳什均衡。

社会规范：人们在长期的相互交往中逐步形成的、得到普遍认可的欣慰规则。

法律：立法机关制定的行为规则。

不同的文化之间的冲突，来自不同社会规范和法律之间的冲突，往往会导致不同纳什均衡之间的冲突。

化解冲突的方法：取冲突的规则中的一个来取代其它规则（“接轨”）；建立全新的规则；建立协调规则的规则（冲突法）。

协调预期：稳定的规则（社会规范/法律）+信息（军阶等）。

规则的争议性：规则只有符合正义，才能被普遍接受。正义的制度就是在“无知之幕”下制定出的制度，在制定制度时，只有人们并不知道未来自己会处于什么位置时，制度才是正义的。如抓阄是符合正义的制度。

路径依赖

锁定效应：尽管出现了更为有效的新技术，但企业仍会沿用对所有企业不利老技术。如比QWERT键盘更先进的DSK键盘并未被普及使用。

路径依赖：初始的选择决定了未来的选择。如小区中一开始建的房子是欧式的，则之后的房子为了风格一致，也只能是欧式的。