纳什均衡与囚徒困境博弈

博弈论的基本概念

参与人:博弈当中决策的主体,需要在博弈中需要进行选择以最大化效用或收益或支付。

行动:参与人在博弈的某个时间点的决策变量。

行动组合:所有参与人在博弈中所选择的行动的集合构成行动组合,不同的行动组合导致博弈的不同结果。行动组合与行动的顺序密切相关。

信息:博弈当中每个参与人都知道什么。

信息集:用于描述每个参与人掌握了多少信息。

完美信息博弈:参与人对其他人的行动的信息掌握得非常充分的博弈,如下棋等。

完全信息博弈:参与人对其他人的特征和类型的信息掌握的非常充分的博弈,如和熟人下棋时完全信息博弈,而和 陌生人第一次下棋不是。

静态博弈:所有参与人同时行动,并且只行动一次的博弈,如石头剪刀布。

动态博弈:序贯博弈,参与人的行动有先后顺序的博弈,如打牌。

战略:参与人的一个相机行动计划,规定了参与人在什么情况下该采取何种行动,如"人不犯我我不犯人,人若犯我我必犯人"。

支付:每个参与人在给定战略组合下得到的报酬。

战略组合:博弈中所有参与人选择的战略的集合。

均衡:博弈中所有参与人的最优战略的组合,在均衡状态下,任何一个参与人都不愿意单方面改变自己的战略。给定其余人的战略,每个参与人都选择了最优的战略。均衡就是最优战略组合。

结果:参与人和分析者所关注的博弈均衡情况下出现的东西,如每个参与人的行动选择,相应的支付组合等。

囚徒困境博弈

囚徒困境:合作悖论,集体行动悖论,尽管合作能给双方带来好处,但双方仍然选择不合作。

占优战略:独立于他人选择的最优战略。

占优战略均衡:若博弈中每个参与人都存在占优战略,则由最优战略组成的战略组合构成占优战略均衡。

		Z	Z
		合作	合作
甲	不合作	Т, Т	S, R
甲	不合作	R, S	P, P

囚徒困境的条件:R>T>P>S,且T+T>R+S。

通过惩罚不合作可以解决囚徒困境,即不合作者的收益减去X,且R-X<T,此时占优战略为合作。

理性化选择

智猪博弈

智猪博弈:一方有占优战略而另一方没有占优战略的博弈,没有占优战略的一方的最优行动依赖于他预测的对方选择什么行动。

劣战略:无论对手选择什么,自己都不会选择的战略。

理性人不选择劣战略。

重复剔除占优战略均衡:通过相继剔除劣战略而得到的占优战略均衡。

重复剔除占优可解博弈:找出某个参与人的劣战略,将其剔除,之后在剩下的博弈中再找出劣战略并将其剔除,直至最终仅剩下一个战略组合的博弈。

智猪博弈的要求:大猪和小猪都是理性的,大猪知道小猪是理性的。

理性共识

理性共识:用于概括高阶理性的架设。

零阶理性共识:每个人都是理性的,但不知道其他人是否理性。

一阶理性共识:每个人都是理性的,并且知道其他人是理性的。

二阶理性共识:每个人都是理性的,同时每个人知道其他人是理性的,并且每个人知道其他人知道自己是理性的。

重复剔除占优可解博弈要求高阶理性共识。

某些博弈之中,不存在绝对意义上的劣战略,因此参与人的理性再高也无法使用重复剔除劣战略的方法求解。

纳什均衡

纯战略纳什均衡

一致预期:参与人在预期其余人的行动,并以此为基础选择最优行动,若这一行动同样满足其余参与人的预期,则满足一致预期。每个人对别人行动的预期都是正确的。

纳什均衡:所有参与人的最优战略组合,给定这一组合中其他参与人的选择,没有人有积极性改变自己的选择。

纳什均衡要求满足一致预期,各个参与人互为最优。

自我实施: 所有参与人都认为这个结果会出现,则这个结果就会出现。纳什均衡是自我实施的。

任何社会制度,只有构成了一个纳什均衡,才能使得人们自觉遵守。有效的社会制度,通过纳什均衡实现帕累托最优。

混合战略纳什均衡

纯战略纳什均衡:参与人确定地选择某一特定的战略,各个战略互为最优。

混合战略纳什均衡:参与人以某一概率随机地选择某一行动。

每一个有限的博弈,一定存在至少一个纳什均衡,可能是纯战略的也可能是混合战略的。

纳什均衡一般都是奇数个。若一个博弈存在两个纯战略纳什均衡,那么一定存在第三个混合战略纳什均衡。