安卓平台天津理工大学学生信息查询系

摘要

[中文摘要]

关键词：移动校园 校园信息系统 移动客户端 安卓

Student Information Query System for Tianjin University of Technology on Android

**ABSTRACT**

[English Abstract]

**Key Words**: Mobile Campus, Infromation System in Campus, Mobile Client, Android

目 录

[第1章 绪论 1](#_Toc388085887)

[1.1 课题的意义 1](#_Toc388085888)

[1.2 国内外发展状况 1](#_Toc388085889)

[1.3 课题的研究内容 3](#_Toc388085890)

[1.4 研究方法和研究手段 4](#_Toc388085891)

[1.5 研究步骤 5](#_Toc388085892)

[第2章 业务背景 6](#_Toc388085893)

[2.1 问题领域 6](#_Toc388085894)

[2.1.1 业务概况 6](#_Toc388085895)

[2.1.2 业务目标 6](#_Toc388085896)

[2.2 涉众分析 6](#_Toc388085897)

[2.2.1 涉众概要 6](#_Toc388085898)

[2.2.2 涉众简档 7](#_Toc388085899)

[2.3 规划业务范围 9](#_Toc388085900)

[2.3.1 规划业务目标 9](#_Toc388085901)

[2.3.2 规划涉众期望 9](#_Toc388085902)

[2.4 用户分析 9](#_Toc388085903)

[2.4.1 用户概要 9](#_Toc388085904)

[2.4.2 用户简档 9](#_Toc388085905)

[第3章 获取需求，建立业务模型 11](#_Toc388085906)

[3.1 确认业务边界、参与者和用例 11](#_Toc388085907)

[3.2 业务用例场景及实现 12](#_Toc388085908)

[3.2.1 查阅信息 12](#_Toc388085909)

[3.2.2 维护个人信息 13](#_Toc388085910)

[3.2.3 查课 14](#_Toc388085911)

[3.2.4 查成绩 15](#_Toc388085912)

[3.3 领域建模 16](#_Toc388085913)

[3.3.1 课程 16](#_Toc388085914)

[3.3.2 通知 17](#_Toc388085915)

[3.3.3 个人信息 18](#_Toc388085916)

[3.3.4 业务主线——信息查询 18](#_Toc388085917)

[第4章 系统分析 20](#_Toc388085918)

[4.1 系统用例 20](#_Toc388085919)

[4.1.1 确定系统用例 20](#_Toc388085920)

[4.1.2 用例实现 20](#_Toc388085921)

[4.2 核心功能——网站内容解析 22](#_Toc388085922)

[4.3 组件和部署模型 24](#_Toc388085923)

[第5章 系统设计 26](#_Toc388085924)

[5.1 网站内容解析器 26](#_Toc388085925)

[5.1.1 问题分析 26](#_Toc388085926)

[5.1.2 类模型 27](#_Toc388085927)

[5.1.3 交互模型 28](#_Toc388085928)

[5.1.4 实体类 29](#_Toc388085929)

[5.2 数据库 30](#_Toc388085930)

[5.3 代理服务器 31](#_Toc388085931)

[5.4 手机前端 32](#_Toc388085932)

[第6章 系统实现 33](#_Toc388085933)

# 绪论

## 课题的意义

安卓平台天津理工大学学生信息查询系统,英文全称（Query System for Tianjin University of Technology on Android）。

由于我校（天津理工大学）各部门的网站大多数都没有为手机做优化，学生平时用手机查看信息时，不仅不好看而且很缓慢不稳定，尤其对于常用的师生服务网站、门户网站、教务处网站和学院网站来说，更是不易使用。此外，与我们相关的通知又分布于不同的网站上，不仅难以查找，更容易遗漏通知。

为改善这一情况，帮助同学们更方便高效地利用好我校的信息系统，我们需要一款能够高效抓取并整合学校网站信息的手机应用系统。

从大一起我就与他人合作共同制作了这样的软件，现在由于学校信息系统换代，Android平台夸版本升级，以及使用的云平台基础设施更新等原因，我需要重新构造这一系统。同时新版系统还要改进系统机构，改善系统难以维护的问题。

本系统具有以下优点:

1. 美观。为手机定制，信息有序，方便查找查看。
2. 高效。一方面，本应用仅读取必要的信息，不读取多余的网页、图片等；另一方面，本系统包括一个代理服务模块，它缓存通知等通用信息，手机客户端通过它读取信息更准确快捷。这些机制能减少消耗的手机流量和响应时间，同时减轻学校服务器的负担。
3. 便捷。学生可以从桌面插件方便地查看课程信息，可以使用筛选、查找功能查询通知。
4. 流畅。除了能够高效地抓取信息外，应用还在本地保存抓取到的信息，且在后台自动更新，用户通过应用查询信息会比直接通过网站查询快得多。

## 国内外发展状况

如今基于Web的信息系统已在各高校普及，然而与时代不符的是这些系统绝大多数都没有为手机等移动设备优化，这与其主要用户经常使用的终端类型不符。因此市场上出现了许多课程表类手机应用，实现了部分教务系统的查询功能。也有一些学校率先制作了移动校园手机应用。

从多发面的数据可以看到，最近几年使用智能手机的网民飞速增长，同时使用计算机上网的用户却在下降，移动互联的时代已经到来。根据《第33次中国互联网络发展状况统计报告》[1]的数据显示，截至2013年12月，我国已有5亿手机网民，占所有网民的81%，较2012年底增长8.72%；而通过笔记本电脑和台式电脑上网的用户却都在下降。网民的25.5%都是学生，然而在学校用电脑上网的用户比例大幅下降了28.03%，原因在于学生通过手机接入互联网的比例明显增加。报告也总结到移动互联网行业全面发展，并且加速向日常生活渗透。另一篇针对大学生的调研报告[2]也显示，2012年9月前，大学生中拥有手机的就已达100%，其中拥有具备上网条件的智能手机的达61.2%，经常用手机上网的占比51.7%。此外孙耀庭等人论述了移动校园对大学立体教学的深远助益[3]，它不仅能帮助用户更便利地使用现有系统的功能，更能带来更多现实有用的双向、点对点交流的功能，可以直接为教学工作带来帮助。王韦进一步探讨了移动校园中的商务创新价值[4]，移动校园的市场前景也非常不错。

在搜索引擎和Google Play、小米商店等应用商店搜索后，会发现课程表类的应用已有许多，其中不少做得非常漂亮，如课程格子、超级课程表、掌上课表等。这些应用以课表为核心，向外延伸出一些附加功能，如笔记、校友聊天、空教室查询、考试时间查询、成绩查询等功能。目前这些应用都不支持从我校网站导入课程信息。电子商店上与本系统更为相似的电子校园类应用比较少，现有的有“中華大學 eCampus”。除了公告、课表、成绩外，它还有教材、作业、讨论、发邮件、签到这些功能。华南理工大学为其BBS系统开发了移动客户端[5]。惠州学院教育技术中心的陈泽恩探索了Android移动校园应用的设计与实现[6]，浙江工商大学的谢文焘、董黎刚做了进一步实现[7]。

近几年，美国高校的信息系统对移动设备的支持得到快速发展。根据美国高校信息化项目（Campus Computing Project）十月的调查报告[8]显示，IT管理人员认为平板电脑和智能手机很重要的分别占86%和82%，而认为笔记本电脑很重要的占62%。79%的高校在2013年秋季或下学期开始使用移动应用程序，比上一年的60%增长了31.67%。其中私立大学和公立大学的应用使用率更是高达95%和93%。移动校园应用在美国高校发展得非常不错，美国高校的信息系统建设得比较完善，并且能够健康及时地持续改善与发展。

由于国内高校的现有信息系统一般没有信息发布接口，移动设备客户端程序主要通过分析抓取学校网站的网页来获取信息。这种方式不必修改现有系统，能够较快速地开发新系统。不过新系统依赖旧系统，导致更难维护，更新网站布局可能导致客户端失灵。此外客户端大量扫描网站（如读取通知时）既浪费用户的流量和时间，也会给网站带来过大压力，为解决此问题需要多重缓存机制（代理服务器+本地缓存），这提高了新系统的复杂性。

对基于现有Web系统的移动客户端来说，Web页抓取与解析的实现较为重要。目前已有多个Java开源项目实现了这一功能[9]，其中jsoup较为适用于本项目。它为处理网络上各种HTML变体而设计，包括早期不规范的HTML文档[10]，而我校有些旧网站的不规范代码正是我们面临的难题之一。此外jsoup杰出的CSS选择器特性不仅便于使用[11]，还有较好的健壮性，能够提取现代动态web应用页的信息[12]。

为加快对通知等信息的读取速度，减少流量消耗，减轻学校网站的负担，需要部署代理服务程序。综合考虑价格、稳定性、易用性、性能等因素后，发现把它托管到Google App Engine比较合适。在一定配额内，GAE可以免费使用，我其他的一些程序也于GAE持续正常使用多年，GAE支持Java语言，可以部署Servlet程序，配合Hessian协议[13]，可以方便地为移动设备客户端提供远程过程调用（RPC）服务，便于使用的同时，性能也令人满意[14]。

本系统是典型的定制信息系统，用到的技术比较成熟。它具有较高的现实意义，能显著提高现有系统的使用效率，且潜力很大。本系统较明显地受限于现有系统，与现有系统的结合互助是关键问题。

## 课题的研究内容

设计并开发一个Android应用，实现课程信息查看和提示、成绩查看、通知查看、学籍信息查看等功能。额外说明见表1：

表1 基本功能

Table 1 Basic Functions

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 信息对象 | 功能 | 说明 |
| 课程信息 | 查看课程表 | 包含以下视图：本周课表、当前学期课表、下学期已选课程表。允许用户在本地修改、添加课程。 |
| 下节课提示 | 桌面小插件，显示课程名称、时间、地点。 |
| 查看成绩表 | 显示统计信息，如平均绩点等。 |
| 通知 | 筛选和查找 | 根据通知来源（教务处、学院、学生网站等）、通知发布时间、通知标题等筛选，排序，查找。代理服务器缓存通知列表。 |
| 查看通知 | 客户端缓存抓取下来的通知。 |
| 学籍 | 查看学籍 | 包括入学时间、学制、学院、专业、班级等信息。 |

根据功能特征，把系统分成信息抓取、数据存储和GUI等基本模块。具体说明如表2：

表2 基本功能模块

Table 2 Basic Modules

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 功能模块 | 描述 | 涉及的知识 |
| 信息抓取 | 从学校各网站抓取数据。 | 网络操作、网站登录、网页分析、代理技术 |
| 数据存储 | 保存抓取到的数据。 | SQLite数据库、Android Content Provider和Shared Preference等 |
| GUI | 根据用户命令，整理并显示数据。 | Android Activity及其布局XML和App Widget等 |

## 研究方法和研究手段

本系统使用Java语言开发，程序有些部分使用XML文件做配置。

表3 系统环境需求

Table 3 System Requirements

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | 目标系统 | 开发系统 |
| 硬件 | HVGA(320x480)及以上规格的触屏 | 开发用计算机：联想 Y560 |
| Internet连接 | 测试用手机：MI-ONE Plus |
| 软件 | Android 4.1(Jelly Bean)及以上OS | JDK 1.7 |
|  | Eclipse + ADT插件 |
|  | Git 1.8 |
|  | SQLite 3 |

1.研究方法

本系统采用敏捷开发方法。

查阅学习相关知识后，分析并确定系统需求，规划设计系统结构，以功能为单位进行设计开发，逐步完善各个模块，开发的同时做好测试，最终实现所有功能，整理程序及资料，最后再做总结。

2.研究手段

在Android开发者网站学习Android应用开发。通过查阅文档了解各工具的使用方法。

使用Git做版本控制，使用GitHub做远程仓库。

使用面向对象分析设计方法，利用UML构建并逐步完善系统模型，用Java实现各功能的同时用JUnit做测试。最后整理文档，部署系统，生成软件包。

## 研究步骤

研究步骤的流程如图1所示，分析规划好基础框架后，以功能为单位进行设计，开发与测试，一直迭代直到完成所有功能，再进行整理总结。各步具体说明如下：



图1 研究步骤流程

Fig. 1 Develop Step

可行性研究：研究现状，分析系统规模和难点，对比代价和收益，给出系统可行性评估结果。

需求分析和确定：分析确认本系统的功能和限制条件，为系统划定界限，确定系统成功与否的标准。

总体设计：设计系统整体结构，为后续的增量打好基础。

各功能的设计：完善细化各功能的分析描述，完成其详细设计和实现方案。

各功能的实现与测试：用Java语言等具体实现工具，转换设计方案为实际系统；对新增的增量和添加增量后的整体系统进行测试与修正，。

各功能的总结：总结归档各功能实现过程中生成的文档、程序等资料。

整理文档、部署系统、生成软件包：整理资料，部署代理服务程序，导出安装包。

总结：分析，回顾系统的完成情况，提供进一步研究或改进建议，积累经验。

# 业务背景

首先需要做一些准备工作。我们需要调研系统所处的环境，包括系统所处领域的知识、涉及到的用户和工作人员、识别确认本系统在整体业务中的范围和位置，最后需把涉众中的用户拿出来做更具体的分析。

## 问题领域

本节总结系统要实现的业务所处领域的相关信息。

### 业务概况

本系统的目标任务是校园给师生的服务业务（business）的一部分，天津理工大学是这一业务的业主，服务系统要帮助学校正常并尽量高效的运转，帮助教工人员高效办公，帮助学生学习和实现其培养计划。

大学有许多管理部门和学院，各部门都有自己的子业务，相应的大部分部门都各自有其信息系统。如教务处、团委、图书馆、理学院、计算机学院等等，各自都有其特殊的业务，也都有自己的网站等信息系统。具体来说，选课、排课、组织校级考试等业务由教务处主导，其网站上也有相应功能和信息；而计算机学院负责了自己的外教课、实验、院级考试的安排，相关信息在其自己的网站上发布。此外有些部门还有学生网站，与学生生活相关的许多信息发布在这里，如理工人、计算机学院学生网站等。

### 业务目标

如果整理总结业务概况，大体可以得到以下业务目标：

* 帮助师生管理个人信息。如查看修改学籍和联系信息、查看课程安排和成绩等。
* 帮助师生完成与其相关的工作。例如选课、报考、查找图书等。
* 帮助师生便捷快速地获取与其相关的通知等消息，帮助部门发布消息。
* 统筹信息，提高工作协调性、准确性和效率。

## 涉众分析

本节总结业务中涉及到的相关人员，并分别对他们调研分析。

### 涉众概要

涉众（Stakeholder），又叫利益相关者。业务的成败与他们息息相关，他们是业务目标的来源，业务的执行也离不开涉众。调查分析业务情况后，总结出的涉众概要信息如表2.1：

表 2.1涉众概要

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 编号 | 涉众名称 | 涉众说明 | 期望 |
| SH1 | 天津理工大学 | 业主。 | 1. 节省成本。 2. 利用现有系统，避免修改现有系统。 |
| SH2 | 信息发布者  工作发起者 | 向师生通告事项。  发起工作活动。 | 1. 尽量通知到更多的人。 2. 信息传播快速。 3. 可以选择针对的部门与人员。 |
| SH3 | 信息接收者  工作参与者 | 查询与自己相关的信息。  完成相关工作。 | 1. 便于查找。 2. 有足够提示和帮助 |
| SH4 | 学生 | 查询个人信息，如学籍、课程表等。录入个人信息。选课。 | 1. 界面美观时尚。 2. 便于查看课表。 |
| SH5 | 教师 | 查询个人信息，如教工信息、上课时间表、班级信息等。登记学生的成绩。 | 1. 高效快捷 2. 简单易用。 |

业主做出系统的出资者和所有者，希望系统性价比高，并且尽量稳定长久。

信息发布者/工作发起者希望能够快速高效地通知相关人员完成相关工作。

信息接收者/工作参与者希望不错过与自己相关的信息，并能够清除明白地完成相关工作。

学生希望界面时尚美观（新），便于查看常用信息。

教师希望系统简单易用、使用顺手并且高效。

### 涉众简档

分别对各涉众做更具体的分析后，总结得到以下简档。

表2.2总结了各涉众的身份、职责、其工作的成功标准、如何参与业务实现，及其需交付的工件。

表 2.2涉众简档

|  |  |
| --- | --- |
| 涉众 | SH1 天津理工大学 |
| 特点 | 系统的所有者。 |
| 职责 | 提供基础设施。 |
| 成功标准 | 为师生提供房屋、设备等支持。 |
| 参与 | 不参与系统建设。 |
| 可交付工件 | 无 |

|  |  |
| --- | --- |
| 涉众 | SH2 信息发布者/工作发起者 |
| 特点 | 系统的主要使用者之一。 |
| 职责 | 1. 发布通知。 2. 发起工作活动。 |
| 成功标准 | 1. 按指定格式和内容发布通知。 2. 按规范发起并管理活动。 |
| 参与 | 业务需求的主要提供者。 |
| 可交付工件 | 通知文档、活动说明 |

|  |  |
| --- | --- |
| 涉众 | SH3信息接收者/工作参与者 |
| 特点 | 系统的主要使用者之一。 |
| 职责 | 1. 查阅通知。 2. 执行活动。 |
| 成功标准 | 按通知行事。 |
| 参与 | 业务需求的主要提供者。 |
| 可交付工件 | 执行报告 |

|  |  |
| --- | --- |
| 涉众 | SH4 学生 |
| 特点 | 系统的主要使用者之一。一般具有一定智能设备操作水平。 |
| 职责 | 1. 录入并更新个人信息。 2. 选课。 3. 确认选课结果和课程安排。 4. 查阅个人信息。 |
| 成功标准 | 1. 按规定录入个人信息。 2. 及时更新个人信息。 3. 按规定选课。 4. 按时上课。 |
| 参与 | 业务需求的主要提供者。 |
| 可交付工件 | 个人信息表、选课表 |

|  |  |
| --- | --- |
| 涉众 | SH5 教师 |
| 特点 | 系统的主要使用者之一。老教师可能不擅长计算机操作。 |
| 职责 | 1. 录入并更新教工信息。 2. 登录教学任务。 3. 上课。 4. 确认学生成绩。 |
| 成功标准 | 1. 按规定录入教工信息。 2. 及时更新教工信息。 3. 确认教学任务。 4. 完成教学任务。 5. 按规定录入学生成绩。 |
| 参与 | 业务需求的主要提供者。 |
| 可交付工件 | 教学任务书、学生成绩单、学生成绩修正申请 等 |

## 规划业务范围

### 规划业务目标

本移动客户端系统处在业务前端的位置，它是业务实现和用户间的接口。也因此本系统不涉及“统筹信息，提高工作协调性、准确性和效率”这一业务目标的实现，这是后端的工作。

### 规划涉众期望

在开发本系统的过程中，由于没有教师（SH5）的权限，无法做相应分析和测试，且本项目的主要目标用户是学生，而教师一般作为业务工人（business worker）参与活动，所以本系统不准备实现与教师相关的业务。基于同样的原因，本系统也不涉及SH2信息发布者/工作发起者。

由于本项目没有选课系统测试权限或接口，无法实现选课功能，对项目取消涉众SH4学生的职责②选课。

此外，由于无法修改现有系统，而且咨询教务处后，其回应“为保证系统的安全性，学校暂不对学生提供应用程序开发的接口”，所以本系统目前只能通过现有网站获取通知、课程等信息。

## 用户分析

经过以上分析调整，本系统的主要目标用户为学生，对其做单独分析总结。

### 用户概要

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 编号 | 用户名称 | 用户概况和特点 | 使用系统方式 | 代表涉众 |
| US1 | 学生 | 学生需要查询其课程信息、成绩和与其相关的通知。  大学学生绝大多数都有智能手机，拥有一定手机操作能力。 | 直接与系统交互。 | SH3  SH4 |

### 用户简档

|  |  |
| --- | --- |
| 用户 | US1 学生 |
| 说明 | 学生可以通过手机应用查询信息，也可以通过网站查询。 |
| 特点 | 应用的直接使用者。一般具有一定智能设备操作水平。 |
| 职责 | 1. 查询个人信息。 2. 查询选课结果和课程安排。 3. 关注与自己相关的通知等信息。 |
| 成功标准 | 1. 方便地查阅学籍信息。 2. 便利地查看上课时间和地点，按时上课。 3. 及时收取通知。 |
| 参与 | 界面设计。 |
| 可交付工件 | 无 |

# 获取需求，建立业务模型

在调研收集项目所处业务的领域知识后，我们需要从中抽象出业务需求，还要整理业务条理结构，为其建立业务模型，作为后续需求分析的信息来源。

上一章得到的领域知识是我们的出发点，涉众和用户分析报告为我们指明了方向。本章据此分析业务边界和业务参与者，并建立业务用例，此外本章还为关键概念建立了领域模型。

由于我们要实现的目标系统只是整个业务中很小的一部分，在本章的分析中我们重点围绕本系统要实现的业务目标及本系统要服务的用户展开。

## 确认业务边界、参与者和用例

以业务目标和涉众分析为依据，识别确认业务边界为天津理工大学。

在此业务中，业务主角（Actor，参与者）有信息发布者、信息接收者、教师和学生，其中信息发布者、教师属于业务工人，学生、信息接收者是主要服务对象。



图 3.1业务用例

业务用例如图3.1所示。教师和学生都有可能作为信息接受者查询信息。信息发布者发布信息，发起工作。教师为学生打分，学生应当及时更新自己的个人信息（校区、电话、邮箱等），并且按时选课，上课并确认成绩

## 业务用例场景及实现

一般的业务用例只需要一种实现方式，不过根据需要有些业务用例也可以有多种实现途径。例如发布信息这一用例，就可以通过网站和短信两种途径实现，如用例图3.2。



图 3.2发布通知用例实现

根据要通知事项的重要性和紧急性，通知可以通过短信发布，不过无论是否使用短信发通知，网站上都会发布所有信息，如活动图3.3所示。



图 3.3发布通知活动图

通过网站发布和通过短信发布是并发进行的，其先后顺序没有特殊要求。

下边分别展示本系统涉及到的用例实现。

### 查阅信息

查阅信息也有多种实现，如用例图3.4。



图 3.4查阅信息用例实现

除了从相应网站获取信息外，我们也可以从同学那得到通知，有些活动安排也会展示在通告栏上。很显然，本客户端系统只负责通过网站查询信息这种方式。



图 3.5在网站查询信息

如活动图3.5所示，从网站获取信息时，我们可能需要同时在多个网站查阅，如我院的同学经常查看教务处网站、学院网站和计算机学院学生网站的通知。

### 维护个人信息

我们可以在师生服务网站查询修改个人信息，也可以通过学工管理信息系统维护，如用例图3.5所示。

以在师生服务网站维护个人信息为例，维护个人信息的业务流程如活动图3.7所示，登录师生服务网站后，选用个人信息功能页后，就可以看到自己的信息，学生也可以更新自己的信息，然后提交修改。

|  |  |
| --- | --- |
| 图 3.6维护个人信息用例实现 | 图 3.7维护个人信息活动图 |

### 查课

我们目前基本都在师生服务网站查询已选课程信息，包括课程性质、学分、任课教师、上课时间和地点等信息，如用例图3.6所示。

查询课程业务过程如图3.7所示，同学登录师生服务网站后，选用查课功能，选择查询学期后，网站便会显示选课结果。

|  |  |
| --- | --- |
| 图 3.8查课用例实现 | 图 3.9查课活动图 |

### 查成绩

目前我们可以在师生服务网站、教务处网站查询成绩，此外还可以在教务处打印成绩单，如用例图3.8所示。



图 3.10查成绩用例实现

查询成绩的业务过程如活动图3.9所示，学生登录师生服务网站后，选用查询成绩功能，选定学年学期后便可以得到相应的成绩信息。



图 3.11查成绩活动图

## 领域建模

从上边的业务模型可以看出，业务围绕着课程、通知、个人信息这些业务实体展开。



图 3.12业务实体

下边分别分析对这三种业务实体。

### 课程

虽然查课和查成绩被分为了两个用例，且它们有不同的业务流程，但其实它们都是在查询课程信息，只不过视图不同，两种查询的结果也有重回的部分。把两种查询得到的信息进行合并整理，就可以得到实际的课程结构，如类图3.13所示。



图 3.13课程业务类图

一个课程除了有编码、名称、学年学期等基本信息外，还包含任意多个上课时间地点信息，院排课程在师生服务网站中没有时间地点信息。

### 通知

用户可以通过网站查询信息，然而不同网站的信息格式略有不同。分别总结通知列表和通知详情在不同网站上的格式如表3.1、表3.2所示。

这两个表格对比总结了不同网站上通知的内容。

表 3.1通知列表在不同网站的格式

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **门户网站** | **教务处网站** | **计算机学院** | **计算机学院学生网站** |
| **标题** | 有 | 有 | 有 | 有 |
| **发布人** | 有 | 无 | 有 | 无 |
| **时间\*** | YY-MM-DD | YYYY-MM-DD | YYYY-M-D | YYYY-MM-DD |
| **通知类型** | 无 | 无 | 有 | 无 |
| **通知对象** | 无 | 无 | 有 | 无 |

\* Y表示年，M表示月，D表示日期。YY表示年后两位，MM和DD表示各位数有前导0。

表 3.2通知详情在不同网站的格式

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **门户网站** | **教务处网站** | **计算机学院** | **计算机学院学生网站** |
| **标题** | 有 | 有 | 有 | 有 |
| **内容** | 有 | 有 | 有 | 有 |
| **发布时间** | 有 | 有 | 有 | 有 |
| **发布人** | 有 | 无 | 有 | 无 |
| **发布部门** | 有 | 无 | 无 | 无 |
| **附件** | 有 | 有（内容内） | 有 | 有（内容内） |

### 个人信息

个人信息有基本信息、学籍信息、入学信息、毕业信息、联系方式这几种类别，如类图3.14。



图 3.14个人信息业务实体类图

每一类别下都有一些键值对，例如基本信息中就有[学号:20106173]、[姓名:柏杰]、[性别:男]等键值对。

### 业务主线——信息查询

经过分析总结业务模型中的这些需求，我们发现本客户端系统本质上是一个信息收集与展示系统，它代理了用户的那些繁琐的查询操作。

为此本节进一步分析信息查询这一业务主线，综合考虑业务行为，组织业务结构，并为之建立模型。

综合已获取到的业务活动后，我们可以得到图3.15这样的活动图。



图 3.15综合业务活动图

信息查阅者可以在师生服务网站查看已选课程信息、结课成绩和个人信息，也可以在不同网站浏览通知事项。其实查询课程和个人信息时，师生服务网站也并不是是唯一的选择，如学工管理信息系统也有个人信息，教务处网站也有些课程信息。

这类业务流程可以进一步整理抽象为活动图3.16。信息查阅者进入网站后，网站展示出它可提供的服务，查阅者选中希望查找的信息后，网站给出应答，最后查阅者退出网站。其中查阅者选择功能，网站给出结果的交互过程可以重复多次。



图 3.16业务主线活动图

这个业务流程中比较复杂的地方有两点：

* 信息分布在不同的网站上，不同网站的访问方式可能不一样，有些需要登录，有些页面必须先建立会话才能访问。
* 不同信息类型、不同网站的页面格式不同，交互流程也可能有些差异。
* 有些信息不只一页，如通知列表、课程成绩（学期不同页面不同）等。

# 系统分析

经过之前的调研分析，我们用业务模型描述了系统所参与的业务流程和系统用到的业务实体，我们还进一步抽象了业务流程的本质，并注意到了一些难点问题。

接下来我们开始考虑如何用计算机系统实现业务。

[概述]

## 系统用例

### 确定系统用例

我们可以从业务用例提炼精化系统用例。我们的客户端程序不涉及发布信息、教师打分业务，在此系统的上下文中信息接收者就是学生，所以简化合并了这两种参与者。再进行些整理可以得到系统用例图4.1。



图 4.1系统用例图

学生可以查看课程信息，为方便使用，可以以课程表的形式显示，并自动显示当日课程。学生也应当可以查看成绩信息，包括通过率、平均绩点等统计数据。学生还可以查看自己的个人信息以及与自己相关的通知。

### 用例实现

课程查询涉及课程查询边界类、查询流程控制类、课程实体类和数据库管理器。它们的依赖关系如类图4.2所示。



图 4.2课程查询类图

查课界面类依赖于查课控制类，控制类又依赖于数据库管理器类，它们发消息时会用到课程实体类。它们的交互过程如顺序图4.3所示。



图 4.3课程查询顺序图

界面收到学生发出的查课请求后，向查询控制对象发查询消息，查课控制对象通过数据库管理器得到数据库中的课程信息，然后返回界面对象请求的课程信息，最后界面给用户展示课表。

如果用户发出了更新课程信息命令，界面让控制对象执行更新操作，控制对象需要登录师生服务网站，它可能会通过界面向用户询问账号和密码，收到用户提供的账号密码后，依次执行登录操作、已选课程网页读取操作和解析操作，然后通过数据库管理器保存解析结果，最后界面更新课程信息。

也有从数据库查不到课程信息的情况，这时就需要先更新课程信息再显示课表，如活动图4.4所示。



图 4.4课程查询活动图

如果本地数据库中无缓存的课程信息，要先更新课程信息再显示课表。用户也可以主动发出更新课程信息命令。

查成绩、通知和个人信息的用例实现与查课表类似，且成绩查询的控制类与课表查询的相同。

## 核心功能——网站内容解析

我们在3.3.4节总结到通过网站查找信息是业务主线，并注意到了其中的难点，与之对应，对本系统来说，信息的解析与更新属于核心功能。它的行为模式如活动图4.5所示。



图 4.5网站内容解析活动图

程序需要代替用户登录网站，然后根据用户命令读取需要的网页，再解析网页内容，保存解析结果，供后续功能使用。

另外，3.4.4节中提到复杂点同样也是网站内容解析的难点。

1. 信息分布在不同的网站上，不同网站的访问方式可能不一样，有些需要登录，有些页面必须先建立会话才能访问。
2. 不同信息类型、不同网站的页面格式不同，交互流程也可能有些差异。
3. 有些信息不只一页，如通知列表、课程成绩（学期不同页面不同）等。

第一点提到网站可能有特殊的访问方式限制，因此上边的“登录网站”活动不只是平常所说的账号登录，还包括建立会话的活动，例如读取计算机学院网站的通知列表时，就必须先从学院网站主页获取会话信息。一般的登录活动如图4.6所示。



图 4.6登录网站活动图

系统先从用户那获取账号ID和密码，然后向合适的URL发送登录请求，等得到应答后，抽取并保存下登录凭证和会话信息。账号ID和密码是可有可无的，须根据将读取的网页而定。比如读取成绩页面需要账号；而读取学院网站通知列表不需要账号ID和密码，直接从主页获取会话信息即可。

由于存在1、2点所述的系统和数据异构性，需要为各个网站设计一系列连接代理类，并为各个类型的网页设计一系列解析器。

第1、3点也提到，像通知这样的信息分布在不同的网站上，而且每个网站的通知事项列表都不只一页，必须顺序地一页页读取。如果每次更新都把各网站的各页面扫一遍，即使根据日期筛掉许多页面后，对手机用户来说也很费时间和流量；对网站来说，每个客户端都扫描带来的压力也很大。为解决这些问题我们还需要部署代理服务程序，让代理服务器定时从网站更新信息，然后客户端从代理服务器更新解析后的“干货”。

## 组件和部署模型

根据以上分析可知，本系统至少需要网站内容解析、代理服务和手机前端组件，如组件图4.7所示。



图 4.7组件模型

网站内容解析组件负责各网站信息的读取和解析，它还包含实体类包。代理服务组件包括代理服务的接口、代理服务器端程序等。手机前端主要包括应用界面、流程控制等功能。



图 4.8部署模型

这些组件被部署在手机和服务器上，如部署图4.8图所示。网站内容解析服务同时被部署在手机和代理服务器上，代理服务端程序部署在服务器上，手机上需要有代理服务应用接口，手机前端在手机上运行。

本系统为这三个组件创建了三个项目，它们之间的依赖关系如图4.9所示。



图 4.9项目依赖关系图

图中下边的三个是是外部库。网站内容解析时先用jsoup做低层的解析，读取并把HTML文档转换为类似DOM的文档对象，再根据网页内容使用不同Parser解析为业务实体对象。手机通过Hessian协议与代理服务器通信。Hessian是一种二进制Web服务协议，它不仅很简单易用而且性能出众[14]。

# 系统设计

## 网站内容解析器

### 问题分析

我们在4.2节分析到，由于信息分布在不同网站上，不同网站的访问方式可能不太一样，而且不同信息类型、不同网站的网页信息格式不同，这种系统异构性，要求我们为各个网站设计不同的连接代理类，这种数据异构性要求我们为各个类型的信息设计不同的解析器。

之前也提到解析分成了两步，1)把HTML页面标准化并解析为文档对象，2)根据内容把文档对象解析为合适的实体类对象，如课程、通知对象等。

第一步是通用的，已经有不少很不错的类库能完成这一任务，jsoup就是其中很出色的一个。正如其名，它能标准化网上广泛存在的非标准HTML文档，这对本系统来说非常合适，我校有些网站比较旧，许多网页都不太符合W3C标准。

本系统使用jsoup读取网页并解析得到org.jsoup.nodes.Document对象。但4.2也提到过，根据要读取的内容和访问的网站，在读取目标网页（含有真正需要的信息的网页）前，可能需要做些准备工作，如登录、获取会话cookie等工作。这些工作并不统一，对不同网站有不同的实现方式，为此我们需要设计一系列ConnectionAgent类。ConnectionAgent除了代理org.jsoup.Connection的功能外，还要封装读取前的准备工作，对不同网站有不同的实现。

第二步要解析Document对象，从中抽取真正实体数据，并转换为合适的实体对象。不同类型的信息、不同的网页的解析方式不同，因此需要一系列Parser实现。

例如解析已选课程信息时，有活动图5.1这样的过程，师生服务网站的ConnectionAgent先登录网站，再把目标网页解析为文档对象，最后由已选课程解析器进而解析为课程列表。

图 5.1已选课程解析活动图

### 类模型

根据以上思想设计出的类图见附录图1，这里的图5.2是其缩略图。

可以通过ConnectionAgent.url(url:String)方法指定要读取的网页，然后使用get或post方法向之发送get或post HTTP请求。

这些类支持链式调用。所有的设置方法（setters）都会返回目标对象本身（this）这一引用，所以可以连续调用方法，例如像这样：connectionAgent.url(url).get()。

LoginConnectionAgent接口添加的setAccount方法可以设置用户名和密码，login操作可以触发登录过程。

可以用getConnection和getLoginConnection取得用于读取目标网页和用于登录的org.jsoup.Connection，子类可以根据需要配置它们，例如配置cookie、HTTP请求附带数据等。

抽象类AbstractConnectionAgent和AbstractLoginConnectionAgent实现了这两个接口，它们实现了一些通用功能，例如简单的代理功能，把收到的请求转发给内部的Connection对象。这里有两个有意思的功能值得一提：

AbstractConnectionAgent代理网络操作时简单处理了下IOException。网络操作难免遇到超时等IO异常，然而本系统有不少时候要连续进行网络操作（如扫描新通知），如果遇到异常就放弃或重头重试的话，之前解析的信息就都浪费了，重试也会费更多时间和流量，更大的麻烦是随着网络操作数的增加，每次操作都成功的概率会明显下降，也就是说出异常的概率可能变得很高。因此AbstractConnectionAgent代理网络操作时如果遇到了异常，会自动重试几遍，这样成功率就能提高许多。举个例子，假设每次网络操作遇到异常的概率是3%，连续读10个网页不遇到异常的概率为(1-3%)10 = 73742413%；如果每次网络操作遇到异常再自动重复4次（AbstractConnectionAgent就是这么做的），即每个网络操作最多尝试5次的话，单个网络操作失败的概率为0.035，连续10个网络操作都不遇到异常的概率则为(1-0.035)10 = 99.999976%，成功率提高了许多！

图 5.2解析器设计类图

在让AbstractLoginConnectionAgent读取目标网页前，它会自动检测之前是否成功登录了网站，如果没登录或距上次成功登录过了很久，AbstractLoginConnectionAgent会自动执行login操作，这样在使用时设好目标网页和账号后就可以直接读取网页了，例如像这样使用：new SSFWWebsiteConnectionAgent().setAccount(用户名, 密码).url(url).get()。

针对不同的网站，有不同的ConnectionAgent具体类，它们实现了其特殊的网页读取方式，例如计算机学院网站的SCCEConnectionAgent会提前从网站主页得到会话Cookie，又例如师生服务网站的SSFWConnectionAgent收到login消息时会先带着用户名密码从门户网站得到认证信息，然后到师生服务网站再次验证，获取师生服务网站的认证信息。

有了这些ConnectionAgent后，Parser就可以从网站解析需要的信息。

抽象类AbstractParser实现了Parser接口并实现了通用的基本操作，如setConnectionAgent方法。

根据要读取的信息类型，衍生出了课程解析器、通知解析器和个人信息解析器。

BaseCourseParser抽象了已选课程和成绩查询的共性，它们依赖于SSFWConnectionAgent，BaseCourseParser实现了些通用方法，如课程表格的读取，表格字段的分拣分类等。SelectedCourseParser和ScoreParser具体化了已选课程解析和成绩解析的实现细节。它们的解析结果是List<Course>。

BasePostParser实现了通知解析的通用功能，如对时间、最大条目数、信息类别过滤器的设置。教务处网站通知解析器、计算机学院通知解析器、计算机学院学生网站通知解析器能够解析相应网站的各类信息，如通知、规定及表格、培养计划、公告、招聘快讯等等，它们依赖于对应网站的ConnectionAgent。它们的解析结果是List<Post>。

PersonalInformationParser解析器依赖于SSFWConnectionAgent，它可以从师生服务网站上读取基本信息、学籍信息、入学信息、毕业信息和联系方式等个人信息。由于这些信息的内容都是键值对，所以SSFWConnectionAgent的解析结果是Map<String, Map<String, String>>类型的信息，这是个双层映射，外层是信息类别到其内容的映射，内层是属性名到属性值的映射，例如用我的账号解析得到结果result后，result.get("基本信息").get("姓名")就是“柏杰”。

### 交互模型

这里以解析已选课程为例，看看这些类间的交互过程。

解析已选课程时的交互过程如顺序图5.3所示。解析器的用户创建SSFWConnectionAgent、SelectedCourseParser对象并告诉SSFWConnectionAgent账号和密码后，再把SSFWConnectionAgent对象传给SelectedCourseParser解析器对象，就可以让SelectedCourseParser对象进行解析工作。SelectedCourseParser让SSFWConnectionAgent读取已选课程网页，SSFWConnectionAgent发现还没有登录，自动登录师生服务网站，然后读取指定网页，给SelectedCourseParser返回文档对象。最后SelectedCourseParser解析得到的文档对象，得到List<Course>结果并返回给用户。



图 5.3已选课程解析顺序图

### 实体类

为了表示和返回解析结果，这里引入了本系统用到的实体类。

系统实体类的设计直接由3.3节总结的业务实体导出，如类图5.4所示。

Course（课程）实体类与3.3节中的完全一致，Post（通知）实体包含3.3中通知列表和通知详情的所有信息。个人信息比较特殊，本系统没有专门的个人信息实体，正如5.1.2节最后看到的，个人信息实际上是键值对集合，用Map映射对象表示不仅满足使用需求，也简单易用，而且更灵活，可扩展性好，增加属性很方便。

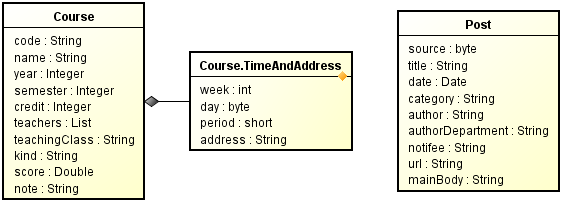


图 5.4系统实体类图

## 数据库

Android前端和代理服务器需要持久化实体对象，可以使用数据库实现这一需求。我们直接根据实体类结构映射出数据库模式，如模式图5.5所示。

每个课程实体对象，都有其编码、名称、学年学期等基本信息，此外还可能有任意多个时间地点对象，课程和其上课时间地点是组合关系，时间地点只属于一个课程，课程消失其时间地点也就没意义了。因此有course和time\_and\_address表，它们在Course和TimeAndAddress类的基础上加上id字段，另外time\_and\_address还有个对course.id的外键course\_id。

通知类的持久化比较简单，加上id字段后就得到了与其对应的post表。

个人信息是Map映射，我们把它持久化到EAV（Entity-attribute-value，实体-属性-值）表中。个人信息是双层映射，外层映射在EAV表中对应的实体名为PersonalInformation，其属性为类别名，如“基本信息”、“学籍信息”等，值都为null；内层映射在EAV表中的实体名为“基本信息”这样的类别名，属性为“姓名”这样的属性名，值为“柏杰”这样的映射值。

EAV表的实体和属性名字段不能为null，而且有UNIQUE约束(entity, attribute)，即没有重复的实体属性，每个实体的每种属性是唯一的。



图 5.5数据库模式图

## 代理服务器

如4.2节最后提到的，为了1)提高客户端更新通知的速度与效率，2）避免给学校服务器带来过大压力，本系统需要通知解析代理服务器。

代理服务器有API接口、服务器端、客户端三部分，其中服务器端有为客户端提供数据的前端和定时更新通知的后端两部分。

本系统使用Hessian协议实现客户端与服务器端的通信。使用Hessian能很方便地实现远程过程调用（Remote Procedure Call，RPC）。服务器端和客户端共用API，客户端通过API知道服务器提供了怎样的功能，以及如何使用功能。客户端实现了Hessian协议客户端，服务器端实现了API并通过Hessian为客户端提供服务。服务器端使用Servlet实现。

本系统使用GAE（Google App Engine）作为Servlet容器。GAE要求前端在收到查询请求后1分钟内给出结果，而计划任务可以运行10分钟。GAE为前端、后端模块提供不同服务器，每类服务器都进一步划分了不同性能的服务器，每个模块都可以独立选择服务器类别和性能。本系统大部分时间在进行IO操作，计算量不是很大，前端后端都使用了性能等级最低的服务器F1、B1，这样在免费配额下总可运行时间最长。

服务器系统的模块结构如图5.6所示。

计划任务按时触发后端程序更新通知，更新要用到上一节设计的解析器，解析结果存入App Engine Datastore。Datastore是Google的一个分布式的无模式对象数据库，它不是关系关系数据可，其结构类似带索引的映射，程序可以根据主键取得Datastore上的对象，也可以根据属性查询对象，但是查询条件用到的属性必须在索引中。



图 5.6服务器端结构

前端使用官方Hessian库实现服务器API，内部实现会从Datastore中读取之前解析到的通知对象。

客户端扩展了第三方Hessian Android库，以适应本系统的需求。代理服务用户通过客户端使用API提供的服务。

## 手机前端

手机客户端主要负责展示解析结果。为避免重复的解析过程，减少较费时的网络操作，手机客户端也会在其本地数据库缓存数据，来提高对用户的相应速度。下边分别介绍数据存储和GUI的设计。

### 数据存储

本项目使用Android系统自带的SQLite数据库，数据库模式与5.2节的设计一致。SQLite数据库有个比较方便的特性，虽然建立数据库表时可以指定每个字段的优选数据类新，但实际使用时可以在任意字段（INTEGER PRIMARY KEY字段除外）存任意类型的数据。这让我们用到的EAV表更加灵活方便，EAV表中value字段大部分情况是字符串，所以其优选类型为VARCHAR，然而有时也会遇到其他类型的数据，例如photo（头像）属性的值是照片，对数据库来说是BLOB型的，SQLite允许实际数据类型与优选类型不同，所以基本信息的照片属性也可以存到EAV表中。

在数据库用户和系统数据库操作接口之间，有一个简单的数据库管理器，它封装了一些常用操作，方便上层使用，也方便数据库操作的维护与优化。它的主要工作是持久化和反持久化课程等实体对象，即把Course对象存入数据库或根据数据库的数据返回Course对象。

此外本项目也实现了部分Content Provider的功能。它是Android应用四大组件之一，它提供了一个统一的内容访问接口。利用它可以便利高效的实现数据和UI的绑定，即UI上显示的数据会与Content Provider内部的数据保持同步，及时更新。像通知列表这样包含许多条目的界面，利用它可以非常明显地提高用户响应速度。

这里还有一个较具体的问题涉及到数据库。由于现有通知有很多条，第一次更新通知时会从代理服务器下几千条通知，这给代理服务器带来过大压力。为解决此问题，程序应当预置现有的通知数据。

程序的设置信息保存在[SharedPreferences](http://developer.android.com/guide/topics/data/data-storage.html#pref)中，这也是Android应用程序的一般做法。SharedPreferences对象为Android应用提供了一种便利地持久化键值对的方法，Android系统会把用其存储的数据以XML文档的形式保存在程序目录中。

### GUI

手机前端的主要任务是呈现解析到的信息，因此GUI的层次结构也围绕其要呈现的内容设计。图5.7展示了本应用的导航模式和各界面的结构。

主界面列出了本应用的功能，例如本周课程表、成绩单、通知等。点击这些按钮后会跳转入相应内容的展示界面。

因为个人信息实际上是键值对集合，所以个人信息界面以列表的形式显示这些信息。

课程表界面以类似纸质课程表的形式显示课程。它有两种变体，一种本周课表，一种总课表。左右滑动可以切换星期，也可以点击上方的Tab切换。默认选中当前星期，例如星期二打开应用时会自动选中星期二。

成绩单界面展示了各学期的成绩。按学期分页，每页中有选中学期各科的课程名称、学分、考试成绩、绩点等信息，最后还有些统计数据，例如平均绩点、通过率。

通知列表界面展示了从各网站解析到的通知。按通知来源分页，每页都列出了相应网站的所有通知，每一项都包括通知标题、内容类别、发布时间、发布人等信息。

在课程表和成绩单界面点击任意课程都可以进入课程详情界面，来显示选中课程的详细信息。这个界面列出了解析到的此课程的所有信息。这个界面也允许修改课程信息，另外手动添加课程的功能也是由此界面实现的。

在通知类表界面点击任意通知项后跳转入通知内容界面。此界面展示相应通知的所有信息，包括通知的正文。第一次打开通知时，会自动从网站上下载通知正文，并保存到数据库。此界面还有个在浏览器中显示的功能，用户可以通过此功能查看此通知的原始网页。



图 5.7 GUI层次结构图

这些界面中的大部分都有刷新按钮，用于手动更新相应信息。例如在通知界面点刷新可以立即检查是否有新通知，在成绩单界面点刷新可以更新成绩信息。

从所有界面都可以跳转入设置界面。在设置界面可以设置当前周次、查询账号和密码、通知更新频率等信息。

# 系统实现

参考文献

[1] 中国互联网络信息中心. 第33次中国互联网络发展状况统计报告（2012年12月）[R/OL]. 中国互联网络信息中心（CNNIC），http://www.cnnic.net.cn/hlwfzyj/hlwxzbg/hlwtjbg/201401/t20140116\_43824.htm. 2014年01月16日 10:55

[2] 沈野萤. 大学生手机使用情况调查研究[J]. 今传媒. 2012(11)

[3] 孙耀庭,陈信. 开放大学“移动校园”构建的探索[J]. 中国教育信息化. 2007(19)

[4] 王韦. 基于移动校园平台的移动商务创新价值浅析[J]. 科技信息. 2010(25)

[5] 李涛,陈瑛,黎志生. 木棉BBS客户端开启校园移动应用[J]. 中国教育网络. 2012(02)

[6] 陈泽恩. Android校园网移动客户端的设计及实现探索[J]. 中国新通信. 2013(12)

[7] 谢文焘,董黎刚. 基于Android的校园网移动客户端设计与实现[A]. 浙江省电子学会2012学术年会论文集[C]. 2012

[8] Campus Computing Project. The National Survey of Computing and Information Technology[R/OL]. Campus Computing Project, http://www.campuscomputing.net/item/2013-campus-computing-survey-0. Oct 17 2013

[9] Open Source HTML Parsers in Java[Z/OL]. Java-Source.net, http://java-source.net/open-source/html-parsers. 2013

[10] Jonathan Hedley. jsoup: Java HTML Parser[Z/OL]. jsoup, http://jsoup.org/. 2013

[11] Bauke Scholtz, et al. The Answers of "What are the pros and cons of the leading Java HTML parsers?"[Z/OL]. Stack Overflow, http://stackoverflow.com/questions/3152138/what-are-the-pros-and-cons-of-the-leading-java-html-parsers/3154281#3154281. Aug 28 2012 11:24

[12] Krishna Prasad. HtmlUnit vs JSoup: HTML Parsing in Java[Z/OL]. Krishna's Blog, http://krishnasblog.com/2012/12/19/htmlunit-vs-jsoup/. Dec 19 2012

[13] Scott Ferguson, Emil Ong. Hessian 2.0 Web Services Protocol[R/OL]. Caucho, http://hessian.caucho.com/doc/hessian-ws.html. August 2007

[14] Daniel Gredler. Java Remoting: Protocol Benchmarks[R/OL]. http://daniel.gredler.net/2008/01/07/java-remoting-protocol-benchmarkb/. Jan 7 2008 18:15