

# 计算机视觉与应用实践实验报告（二）

## 目录

计算机视觉与应用实践实验报告（二） .....	1
一. 实验目的.....	1
二. 实验原理.....	1
三. 实验步骤.....	6
四. 数据集.....	6
五. 程序代码.....	7
六. 实验结果.....	10
七. 实验分析与总结.....	11

## 一. 实验目的

- 理解卷积神经网络的基本概念和结构，以及卷积神经网络在图像分类任务中的应用；
- 熟悉使用 PyTorch 框架进行深度学习模型的搭建、训练和测试；
- 实现经典的卷积神经网络模型 LeNet-5，并在 MNIST 数据集上进行训练和测试，验证 LeNet-5 在手写数字识别任务上的效果，并进行分析。

## 二. 实验原理

主要介绍卷积神经网络，反向传播算法，实验中使用的损失函数与优化器四部分。

### 2.1 卷积神经网络

卷积神经网络（Convolutional Neural Networks, CNN）是含有卷积运算和深度结构的一种前馈神经网络，拥有对图像特征的强大表达能力。主要结构是由多个卷积层、池化层、激活函数和全连接层组合构成。

Le Net5 模型于 1998 年提出，是最早期设计的卷积神经网络，模型结构如图 2.1 所示，由三个卷积层，两个池化层和两个全连接层穿插构建而成。在各层之间，使用激活函数提供非线性转换，利用感知野的结合，可以提取出图像的局部视觉信息，最后通过全连接层将局部视觉信息综合起来得到图像的全局类别特征，每个卷积层与全连接层都是可训练的，使得模型具备学习能力。因此，下面以 Le Net 模型为基础，对其各层结构进行详细的描述。

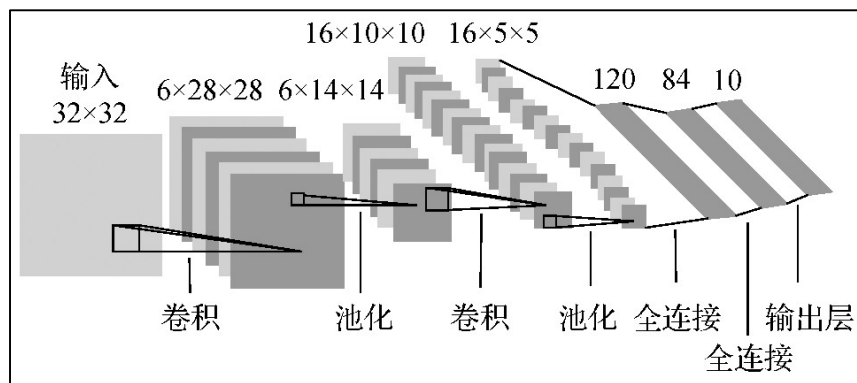


图 2.1 LeNet5 网络结构

### 2.1.1 卷积层

卷积神经网络的核心层，使用滑动窗口的方式将输入图像矩阵与核函数矩阵对应位置相乘再相加，根据情况选择是否再加上一个偏差量，从而得到新的特征映射。如图 2.2 所示，采用了大小为 2 的卷积核，以 1 为步长进行特征提取。

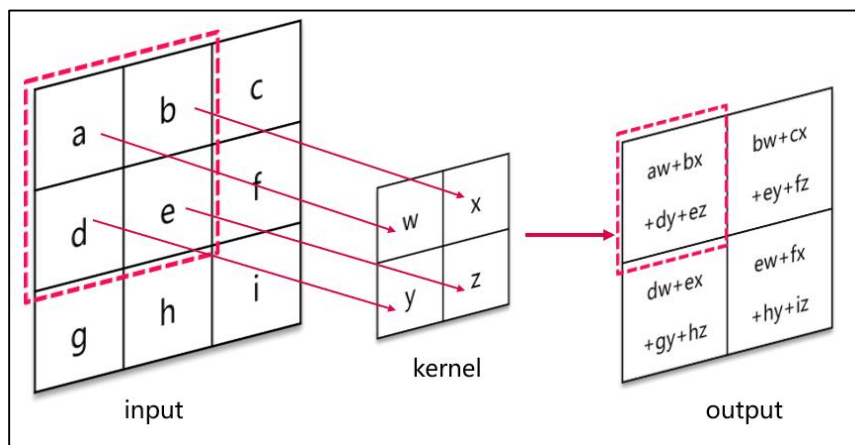


图 2.2 卷积操作示意图

由于图像中的局部像素之间往往存在着高度的相关关系，因此采用尺寸相对非常小的卷积核，通过卷积操作来实现局部特征提取。经过一系列这样的卷积操作，最终提取到了输入图像具有代表意义的特征信息。卷积层的参数由卷积核尺寸、步长和填充模式构成，它们一起决定了卷积层输出的特征图像映射大小。在此基础上，随着卷积核尺寸的增大，可提取的图像输入特征复杂度随之增大，更有效的提取图像语义特征，但同时也导致了计算开销的增大。

### 2.1.2 池化层

输入通常是上一个卷积层的输出，常用的方法有两种。一是平均池化，取核尺寸大小区域内特征值的平均值；二是最大池化，取区域内特征值的最大值。如图 2.3 所示，为采用大小为 2 的池化尺寸，以 2 为步长进行两种特征池化的操作示意图。

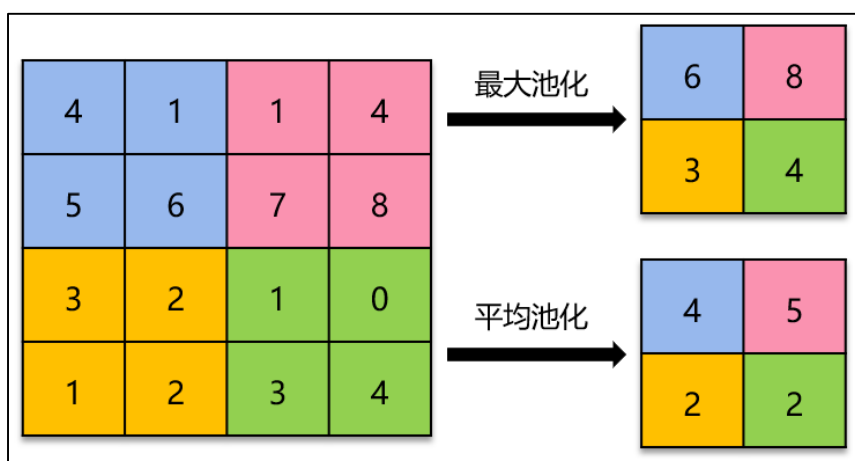


图 2.3 池化操作示意图

池化操作可看作为一个降采样的过程，对图像特征进行特定的压缩。该层只需设定步长与核尺寸大小即可，其参数是不会进行自动优化，是一种固定的映射方法。经过池化层可以有效地减少图像特征维度，降低信息冗余，从而减少网络的参数，提高了运算速度。该层还有效地解决了卷积层对位置的过分敏感问题，可以有效地防止过拟合，利于优化网络结构，降低网络复杂度。

### 2.1.3 激活函数

主要作用是对上一层的特征输出进行非线性转换，引入非线性元素旨在帮助网络学习表达数据中的复杂模式。在卷积神经网络中，如果不使用激活函数，那么每层的输出均为线性叠加值，不管在神经网络中搭建多少卷积层，都无法将其用于对复杂的非线性函数进行拟合。所以在卷积神经网络中，激活函数成为了一个关键的非线性映射，最常使用 Sigmoid 函数作为网络的激活函数，其函数表达式如（2.1）所示：

$$\varphi(x) = \frac{1}{1 + e^{-x}} \quad (2.1)$$

由公式可以看出，Sigmoid 函数的输出范围是 0 到 1，因此它对每个单元的输出都进行了归一化操作。但在逆向传播时，由于函数的最大导数值仅为四分之一，累乘之后倾向于梯度消失，靠近输入层的各层权重参数更新较慢甚至停止更新，将致使该网络退化为仅等效于后几层的浅层次网络。所以 Sigmoid 函数一般应用于模型的最后一层，将输出转化为每个分类类别的概率值。在当前的深度学习网络模型中，ReLU 激活函数使用的频率最高，它的函数表达式如下所示：

$$\varphi(x) = \max(0, x) = \begin{cases} 0, & x < 0 \\ x, & x \geq 0 \end{cases} \quad (2.2)$$

ReLU 函数形式简单，在计算梯度的过程中，只需与 0 值对比，大于 0 为 1，否则为 0，可以克服梯度消失的缺点。目前在卷积网络的激活层通常使用 ReLU 函数。

#### 2.1.4 全连接层

它将通过卷积层、池化层和激活函数等处理后的输入样本图像做进一步映射，将具有类别感知的局部区域特征信息结合起来，并利用综合特征信息进行分类，在整个卷积神经网络中起到分类的作用。降低了特征点的位置对分类效果的敏感性，增强了整体网络的鲁棒性。如图 2.4 所示，上一层输出的 1024 个局部特征结点都与全连接层的每个结点都相连，以此来把前面层映射到隐藏层特征空间的图像信息综合起来，输出维度一般是分类类别数。连接权值是可学习的，经过数次迭代计算，网络会自动学习如何将代表性的特征综合起来。

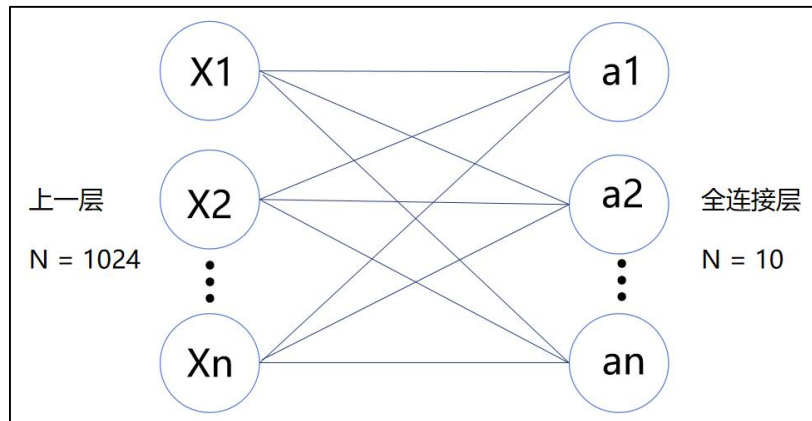


图 2.4 全连接层示意图

## 2.2 反向传播算法

反向传播算法 (Backpropagation algorithm) 由前向传播和反向传播两个过程组成，它采用梯度下降的方式进行最优值搜索，以实现网络输出值逐步拟合真实值。如图 2.5 所示，在前向传播过程中，输入图像经过卷积神经网络各层的计算后，得到的输出值与期望输出值之间会存在一定的差值，若此偏差值过大，则将其作为目标损失函数，转入反向传播。使用链式求导法则逐层计算误差函数对网络权值的偏导数，构成权值更新梯度，依次对神经网络各层间可学习的权重和偏置进行参数更新。

在网络优化的过程中，采用误差损失函数进行衡量，并在误差损失函数达到期望的最小值时，停止对参数的修正，使网络的学习终止。目前最常使用均方误差和交叉熵损失作为目标损失函数来训练分类任务模型。

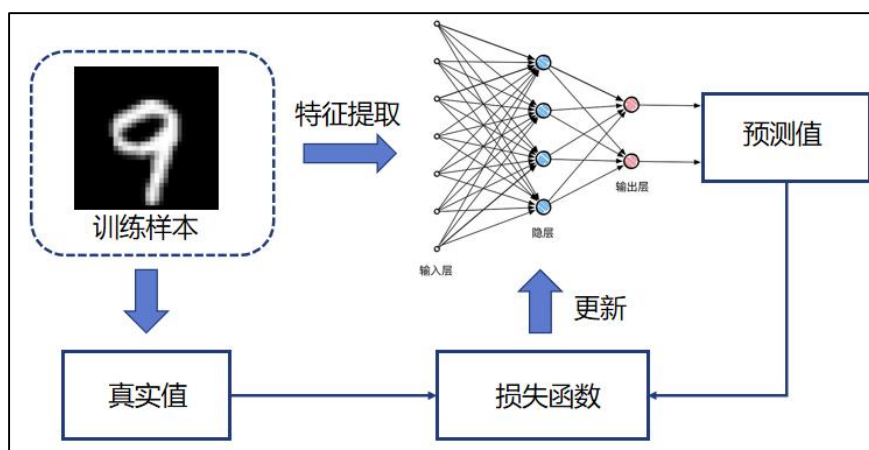


图 2.5 反向传播算法流程

## 2.3 损失函数

实验中的 MNIST 数据集是多类别分类问题，因此选择交叉熵 (Cross-Entropy) 损失作为损失函数进行模型训练。它是一种用于评估分类器输出概率分布与真实标签概率分布之间差异的损失函数。在训练过程中，每个样本被赋予一个类别标签，该标签是一个 one-hot 向量，其中一个元素为 1 代表真实值，其余为 0。

假设一个分类问题，其中有  $N$  个样本和  $K$  个类别，第  $i$  个样本的真实标签为  $y_i \in \{0,1\}^K$ ，表示该样本属于第  $y_i$  个类别，预测标签为  $\hat{y}_i \in \{0,1\}^K$ ，表示模型对该样本属于每个类别的预测概率分布。交叉熵损失函数的公式如下：

$$H(y, \hat{y}) = -\frac{1}{N} \sum_{i=1}^N \sum_{j=1}^K y_{i,j} \log \hat{y}_{i,j} \quad (2.3)$$

其中， $y_{i,j}$  表示第  $i$  个样本是否属于第  $j$  个类别， $\hat{y}_{i,j}$  表示模型对第  $i$  个样本属于第  $j$  个类别的预测概率。交叉熵损失函数越小，表示模型对样本分类的准确度越高。

在实际应用中，交叉熵损失函数可以充分考虑样本的分类概率分布信息，而不仅仅是预测正确或错误的二元信息。此外，交叉熵损失函数还有良好的数学性质，可以通过梯度下降等优化算法来优化模型参数。

## 2.4 优化器

优化器 (Optimizer) 是用于训练神经网络学习模型的算法，主要目的是通过最小化训练损失函数来更新模型的参数。其核心工作是计算损失函数的梯度，并根据梯度方向更新模型参数，使得损失函数逐渐减小。常见的优化器有 SGD, Adam, Momentum, NAG 等。本实验的模型与数据集规模较小，所以使用基础的优化器 SGD (Stochastic Gradient Descent)，其核心思想是在每次迭代中随机

选择一个小批量样本来计算损失函数的梯度，并根据梯度方向对模型参数进行更新。SGD 的更新公式如下：

$$\theta = \theta - \alpha * \nabla L(\theta; x) \quad (2.4)$$

其中， $\theta$ 表示模型参数， $\alpha$ 表示学习率， $L$ 表示损失函数， $x$ 表示随机选择的小批量样本。这个公式表示每次迭代中，将模型参数沿着损失函数梯度的方向进行更新，学习率 $\alpha$ 控制更新的步长。SGD 的优点在于它的计算简单，每次只需要计算少量样本的梯度，训练速度快，适用于小型任务。

### 三. 实验步骤

实验步骤流程图如下：

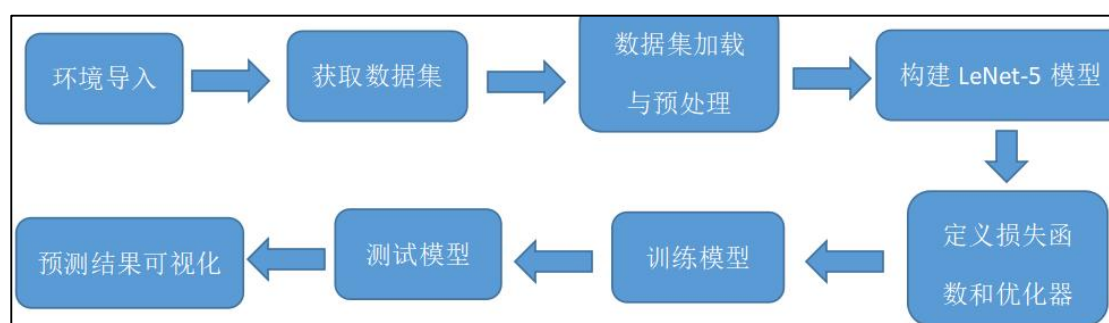


图 3.1 实验步骤流程图

### 四. 数据集

本实验使用 MNIST(Modified National Institute of Standards and Technology)数据集，该数据集包含 60,000 张训练图像，10,000 张测试图像。每个数字图像都是  $28 \times 28$  像素的灰度图像，每个像素的值在 0-255 之间，代表灰度值的深浅程度。图像中的数字为 0 到 9，每个数字有大约 6,000 张图像。所有图像都经过预处理，像素值已经标准化为 0 到 1 之间的值。部分展示如下：

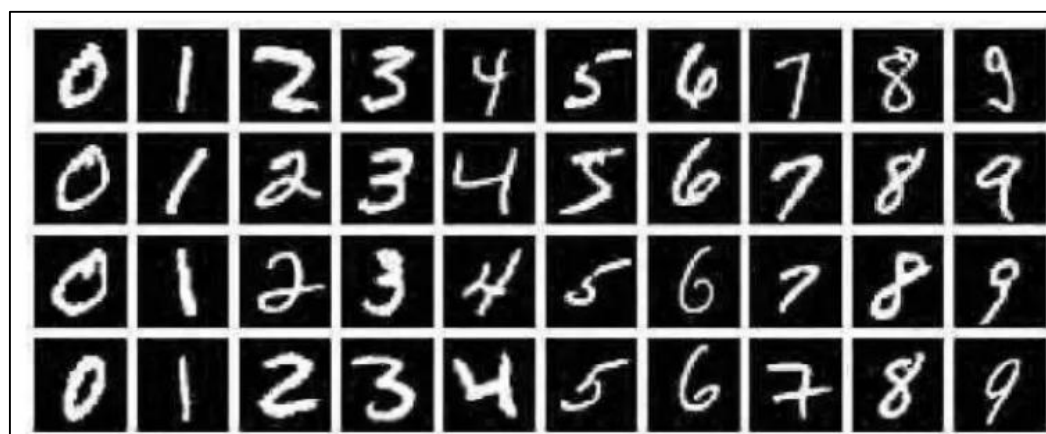


图 4.1 数据集展示



## 五. 程序代码

本节介绍 LeNet5 网络处理 MNIST 手写数据集的关键代码实现与注释，包括数据集加载与处理，模型搭建和模型训练三大部分。模型测试结果在第六小节给出。

### 5.1 数据集加载与处理

如图 5.1 所示，使用 DataLoader 类加载下载好的训练数据集与测试数据集。图像分类网络对输入图片的格式、大小有一定的要求，数据输入模型前，需要对数据进行预处理操作，使图片满足网络训练以及预测的需要。本实验主要应用了如下方法：

调整图片大小：LeNet5 网络对输入图片大小的要求为  $32 \times 32$ ，而 MNIST 数据集中的原始图片大小却是  $28 \times 28$ ，这里为了符合网络的结构设计，将其调整为  $32 \times 32$ ；

规范化：通过规范化手段，把输入图像的分布改变成均值为 0，标准差为 1 的标准正态分布，可使得最优解的寻优过程明显会变得平缓，训练过程更容易收敛。

```
# 数据处理
data_transform = transforms.Compose([
    transforms.Resize(32), # 与LeNet网络输入一致
    transforms.ToTensor(), # 数据转化为tensor格式
    transforms.Normalize(mean=[0.5], std=[0.5]) # 规范化
])
batch_size = 256
# 加载训练数据集
train_dataset = mnist.MNIST(root='./data', train=True, transform=data_transform, download=True)
train_dataloader = DataLoader(train_dataset, batch_size=batch_size, shuffle=True)
# 加载测试数据集
test_dataset = mnist.MNIST(root='./data', train=False, transform=data_transform, download=True)
test_dataloader = DataLoader(test_dataset, batch_size=batch_size, shuffle=True)
```

图 5.1 加载数据集

### 5.2 模型搭建

如图 5.2 所示，基于图 2.1 的 LeNet5 网络结构，使用深度学习框架 pytorch 完成 LeNet5 的模型实现。网络共有 7 层，包含 2 个卷积层、2 个池化层以及 3 个全连接层（其中 1 层使用卷积操作替代）的简单卷积神经网络，其中每两层间使用 ReLU 激活函数进行特征输出的非线性转换。输入图像大小为  $32 \times 32$ ，输出对应 10 个类别的所属概率预测得分。forward 函数给出了数据在各层间的变化，注释中数字代表的意义(batch\_size, channel, height, width)，与 LeNet5 网络结构保持一致。

```

class LeNet5(nn.Module):
    def __init__(self):
        super(LeNet5, self).__init__()
        # 卷积层1 6个1*5*5的卷积核, 步长为1
        self.conv1 = nn.Conv2d(in_channels=1, out_channels=6, kernel_size=5)
        # 池化层1 2*2, 步长为2
        self.pool1 = nn.MaxPool2d(kernel_size=2, stride=2)
        # 卷积层2 16个6*5*5的卷积核, 步长为1
        self.conv2 = nn.Conv2d(in_channels=6, out_channels=16, kernel_size=5)
        # 池化层2 2*2, 步长为2
        self.pool2 = nn.MaxPool2d(kernel_size=2, stride=2)
        # 全连接层1 使用卷积实现 120个16*5*5的卷积核, 步长为1
        self.fn1 = nn.Conv2d(in_channels=16, out_channels=120, kernel_size=5)
        self.flatten = nn.Flatten()
        # 全连接层2
        self.fn2 = nn.Linear(in_features=120, out_features=84)
        # 全连接层3
        self.fn3 = nn.Linear(in_features=84, out_features=10)
        # 激活函数
        self.relu = nn.ReLU()

    def forward(self, x):
        # C1: 卷积层1+激活函数 [B, 1, 32, 32] -> [B, 6, 28, 28]
        x = self.relu(self.conv1(x))
        # S2: 池化层1 [B, 6, 28, 28]-> [B, 6, 14, 14]
        x = self.pool1(x)
        # C3: 卷积层2+激活函数 [B, 6, 14, 14]-> [B, 16, 10, 10]
        x = self.relu(self.conv2(x))
        # S4: 池化层2 [B, 16, 10, 10]-> [B, 16, 5, 5]
        x = self.pool2(x)
        # c5: 全连接层1 [B, 16, 5, 5] -> [B, 120]
        x = self.flatten(self.fn1(x))
        # F6: 全连接层2 [B, 120] -> [B, 84]
        x = self.fn2(x)
        # output10: [B, 84] -> [B, 10]
        output = self.fn3(x)
        return output

```

图 5.2 LeNet5 网络实现

### 5.3 模型训练

模型在一个 epoch 内训练和评估的代码实现如图所示 5.3 和图 5.4 所示。

训练函数加载训练数据，使用定义好的损失函数和优化器对模型进行训练。为了加快训练速度，使用 GPU 进行计算，根据反向传播算法进行模型参数的更新，最后得出模型在整个训练数据集上的平均损失与正确率。

评估函数加载测试数据，使用训练后的模型对测试数据进行评估，同样使用 GPU 进行加速，此外由于不需要更新模型参数，为了节约计算开销，不计算损失梯度，最后得出训练后的模型在整个测试数据集上的平均损失与正确率。



```

# 使用GPU加速
device = 'cuda' if torch.cuda.is_available() else 'cpu'
def train(dataloader, model, loss_fn, optimizer):
    """
    :param dataloader: 训练数据
    :param model: 训练模型
    :param loss_fn: 损失函数
    :param optimizer: 优化器
    """
    model.train() # 训练模式
    loss_sum = 0.0
    all_correct_num = 0
    all_sample_num = 0
    for idx, (data, label) in enumerate(dataloader):
        data, label = data.to(device), label.to(device) # 在GPU上计算
        predict_data = model(data) # 预测 前向计算
        # 反向传播
        optimizer.zero_grad() # 梯度清零
        loss = loss_fn(predict_data, label) # 计算损失
        loss_sum += loss.item()
        loss.backward() # 计算梯度
        optimizer.step() # 梯度更新
        predict_label = torch.argmax(predict_data, dim=-1) # 计算预测label
        all_correct_num += np.sum((predict_label == label).to('cpu').numpy(), axis=-1)
        all_sample_num += label.shape[0]
    avg_acc = all_correct_num / all_sample_num
    avg_loss = loss_sum / all_sample_num
    print('train_loss: {:.8f}'.format(avg_loss) + '      train_acc: {:.3f}'.format(avg_acc))

```

图 5.3 训练数据集模型训练

```

def val(dataloader, model, loss_fn):
    """
    :param dataloader: 测试数据
    :param model: 模型
    :param loss_fn: 损失函数
    """
    model.eval() # 测试模式
    loss_sum = 0.0
    all_correct_num = 0
    all_sample_num = 0
    # 不算梯度 节约计算开销
    with torch.no_grad():
        for idx, (data, label) in enumerate(dataloader):
            data, label = data.to(device), label.to(device) # 在GPU上计算
            predict_data = model(data) # 预测 前向计算
            loss = loss_fn(predict_data, label) # 计算损失
            loss_sum += loss.item()
            predict_label = torch.argmax(predict_data, dim=-1) # 计算预测label
            all_correct_num += np.sum((predict_label == label).to('cpu').numpy(), axis=-1)
            all_sample_num += label.shape[0]
    avg_acc = all_correct_num / all_sample_num
    avg_loss = loss_sum / all_sample_num
    print('val_loss: {:.8f}'.format(avg_loss) + '      val_acc: {:.3f}'.format(avg_acc))
    return avg_acc

```

图 5.4 测试数据集上模型评估

在定义完训练函数与评估函数后，如图 5.5 所示进行模型训练。使用交叉熵损失函数和 SGD 优化器，设置训练总轮次开始训练，每在训练数据集上训练完成一次 epoch，在测试数据集上进行测试，保存最好的模型参数。

```

loss_fn = torch.nn.CrossEntropyLoss() # 使用交叉熵损失函数
epoch = 20 # 训练总轮次
model = LeNet5() # 创建LeNet5
model.to(device)
from torch.optim import SGD
sgd = SGD(model.parameters(), lr=1e-1) # 优化器
best_acc = 0.0
print("start train model")
for e in range(epoch):
    print(f'\nepoch {e+1}\n-----')
    train(train_dataloader, model, loss_fn, sgd)
    val_acc = val(test_dataloader, model, loss_fn)
    # 保存最好的模型参数
    if val_acc > best_acc:
        best_acc = val_acc
        import os
        if not os.path.isdir("models"):
            os.mkdir("models")
        print("save best model")
        torch.save(model.state_dict(), 'models/mnist.pkt')
print(f'the best acc on testdata: {best_acc}')
print("done")

```

图 5.5 模型训练

## 六. 实验结果

给出模型每个 epoch 在训练数据集和测试数据集上的平均损失和正确率。训练总轮次设为 20。图 6.1 是前 3 轮结果，图 6.2 是后 3 轮结果，可见随着训练轮次的增加，模型的损失值和正确率越来越好，后期逐渐收敛。最后模型在测试数据集上的最高正确率为 99.02%。

最佳模型在测试数据上的可视化结果如图 6.3 所示，预测结果全部正确。

```

start train model

epoch 1
-----
train_loss: 0.00242678      train_acc: 0.806
val_loss: 0.00062634      val_acc: 0.953
save best model

epoch 2
-----
train_loss: 0.00048715      train_acc: 0.962
val_loss: 0.00041505      val_acc: 0.966
save best model

epoch 3
-----
train_loss: 0.00034465      train_acc: 0.973
val_loss: 0.00030628      val_acc: 0.976
save best model

```

图 6.1 模型训练结果 1

```

epoch 18
-----
train_loss: 0.00009369      train_acc: 0.992
val_loss: 0.00014724      val_acc: 0.990
save best model

epoch 19
-----
train_loss: 0.00009091      train_acc: 0.992
val_loss: 0.00013669      val_acc: 0.988

epoch 20
-----
train_loss: 0.00008627      train_acc: 0.993
val_loss: 0.00012408      val_acc: 0.990
the best acc on testdata: 0.9902
done

```

图 6.2 模型训练结果 2

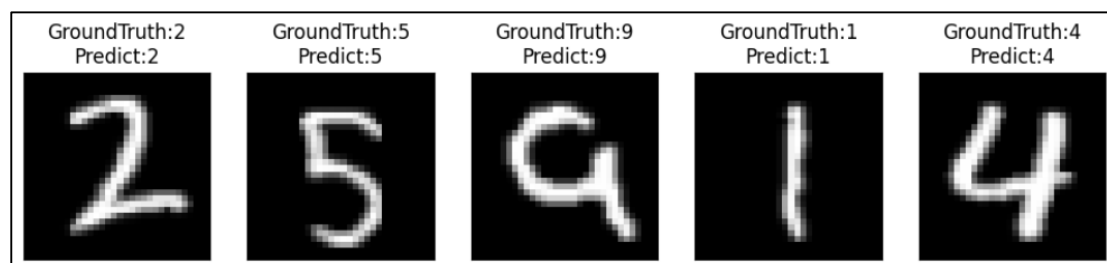


图 6.3 训练结果可视化

## 七. 实验分析与总结

通过此次实验，理解了卷积神经网络的基本概念和结构，以及卷积神经网络在图像分类任务中的应用。实现了经典的卷积神经网络模型 LeNet5，并在 MNIST 数据集上进行训练和测试，验证 LeNet5 在手写数字识别任务上的效果。完成了实验目的。

LeNet5 模型是一种经典的卷积神经网络模型，在 MNIST 数据集上取得了很好的分类性能。本次实验中，使用了 PyTorch 框架搭建模型，使用交叉熵损失函数和 SGD 优化器进行训练。经过多次实验，发现当学习率为 0.01、batch size 为 256、训练轮次为 20 时，模型在测试数据集上的性能最优，可以达到 99% 的准确率。

通过实现 LeNet5 模型的训练和测试，深入理解了卷积神经网络模型的原理和优化方法，并探究了模型性能的影响因素，对此有了更深入的了解。实验结果表明，调整超参数可以显著影响模型的性能。因此在实际应用中，需要根据具体情况对参数进行调整，从而优化模型的性能。