深度学习讲习班报告

2017-8-23

深度学习与神经网络

- □神经网络基础知识
- □基础神经网络模型:前馈、卷积、循环
- □改进神经网络模型:注意力模型、GAN等

词法句法语义分析

- □结构化预测任务(序列分割、序列标注、句法分析)
- □基于图的方法、基于转移的方法
- □结合神经网络的图方法、转移方法

知识表示与知识获取

- ■基于深度学习的词表示方法
- □知识图谱表示方法
- ■基于深度学习的知识抽取:实体关系抽取、开放域 关系抽取、事件抽取

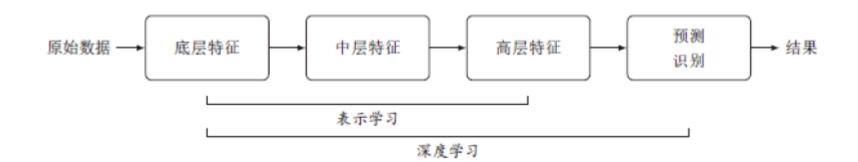
深度学习与神经网络

- 1.深度学习
- 2. 基础神经网络模型
- 3.网络模型优化
- 4.进阶模型&未来研究

深度学习

- ▶深度学习 = 表示学习 (特征表示) + 浅层学习(线性分类器)
- ▶难点:贡献度分配问题(每一步对结果的贡献)
- >深度学习&神经网络:深度学习天然不是神经网络,而神经网络天然

是深度学习。(神经网络可以解决贡献度分配问题,图模型也可以做深度学习的问题)



基础神经模型:

- >前馈神经网络:
 - ●信号正向传播,误差反向传播
 - ●全连接网络,权重矩阵参数很多
- >卷积神经网络:
 - ●局部连接、权重共享、空间或时间的次采样
 - ●节点之间无连接,输入输出维度固定,输出仅依赖当前输入
- >循环神经网络:
 - ●使用自反馈的神经元,能处理任意长度序列
 - ●因梯度爆炸/消失,只能学习短周期的依赖关系

深度神经网络:

≻难点:

- ●参数多,训练时间长
- ●非凸优化:存在局部最优而非全局最优,影响迭代
- ●下层参数难调
- ●参数解释性差

▶要求:

- ●计算资源大
- ●数据多
- ●算法效率要好,能够快速收敛

模型优化 (经验)

- ▶用ReLU作为激活函数(梯度=1,不会梯度爆炸/消失)
- ▶分类时使用交叉熵作为损失函数
- >每次迭代都重新随机排序
- **▶数据预处理**(归一化,加速模型收敛)
- ▶动态学习率(越来越小)
- **▶Dropout**(训练时随机舍弃一些结点,防止过拟合)

进阶模型:

>注意力机制与外部记忆:

解决简单RNN存在长期依赖关系

>深度生成模型

对抗生成式网络(GAN, 2014)

变分自动编码器(VAE, 2015)

>深度强化学习

结合深度学习,用强化学习来定义问题和优化目标,用深度学习来解决状态表示、策略表示等问题。 (AlphaGo)

注意力机制:指人在工作时注意力往 往会集中在整个场景中的某些焦点上。 鸡尾酒会效应

生成模型: 用于随机生成可观测数据的模型。 生成数据x:

- □ 根据隐变量的先验分布p(z;θ)进行采样,得到样/强化学习:智能体与环境交互,
- □ 根据**影腦究節凋整**策略**进最来样**其得到

x。 长远的所有奖励的积累值。

未来研究方向:

- ▶任意结构网络
- ▶非监督学习(如何评价?)
- ≻长期以来问题
- ≻优化
- ▶自然语言理解和推理

- ≻分布式训练
- ≻生物学

"Thanks"