Nama: Asmat Baiadawi

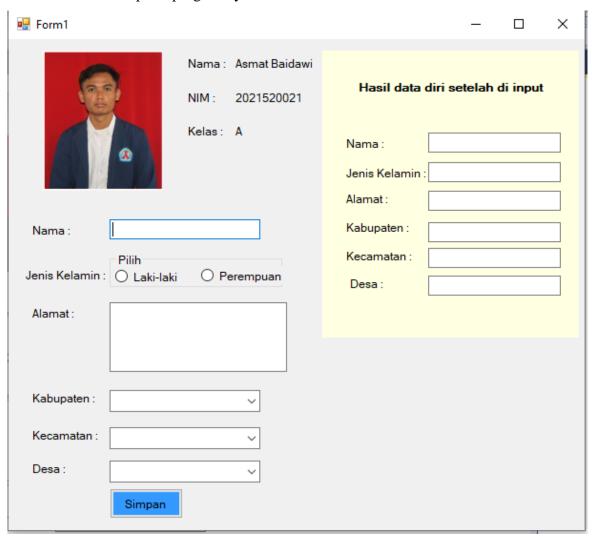
NIM: 2021520021

## Soal

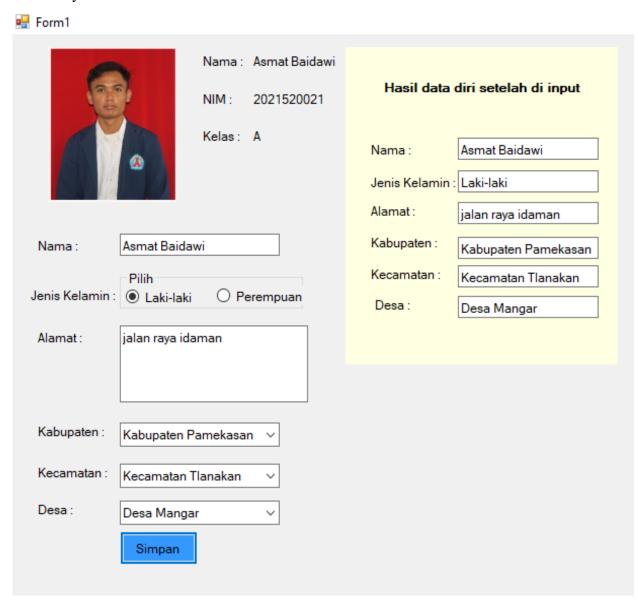
1. Mengerjakan Tugas yang ada di elearning yang ada pada akhir video yaitu membuat tampilan seperti ini sesuai kereatif sendiri

## Jawaban

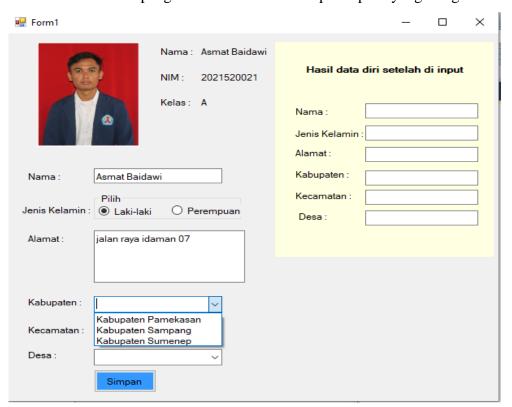
1. Inilah hasil dari tampilan programnya sebelum kita isi



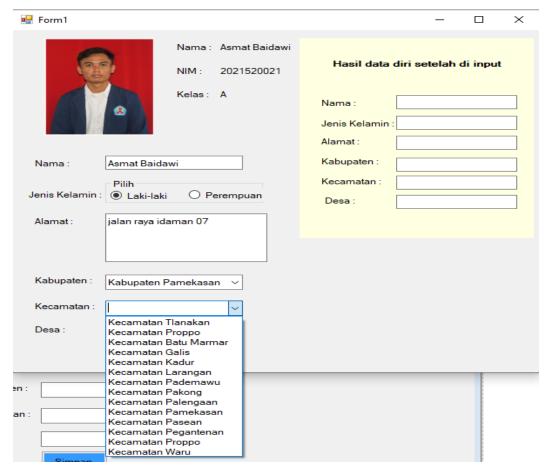
➤ Hasil sesudah memasukkan dan memilih data juga sudah click tombol simapan maka seperti ini hasilnya



> Jika kita melakukan pengisian data terus di kabupaten pilih yang diinginkan



Misal kita pilih kabupaten Pamekasan maka akan muncul kecamatan yang ada di Pamekasan



> Tetapi jika kita pilih Kabupaten Sampang maka akan muncul kecamatan yang ada di Kabupaten Sampang dan seterusnya sama juga di Kabupaten Sumenep

🖳 Form1					
	0	Nama: Asm NIM: 202 Kelas: A	at Baidawi 1520021	Hasil data o Nama : Jenis Kelamin : Alamat :	diri setelah di input
Nama :	Asmat Baiada	awi	]	Kabupaten :	
	Pilih	_		Kecamatan :	
Jenis Kelamin :	Laki-laki     Perempuan			Desa:	
Alamat : Kabupaten :	jalan raya ida Kabupaten S				
Kecamatan :		~	]		
Desa:	Kecamatan B Kecamatan J Kecamatan K Kecamatan K Kecamatan K Kecamatan D Kecamatan B Kecamatan S Kecamatan S Kecamatan S Kecamatan S Kecamatan T	amplong rengik arang Penang edungdung etapang Imben angarengan obatal ampang okobanah ireseh ambelangan			

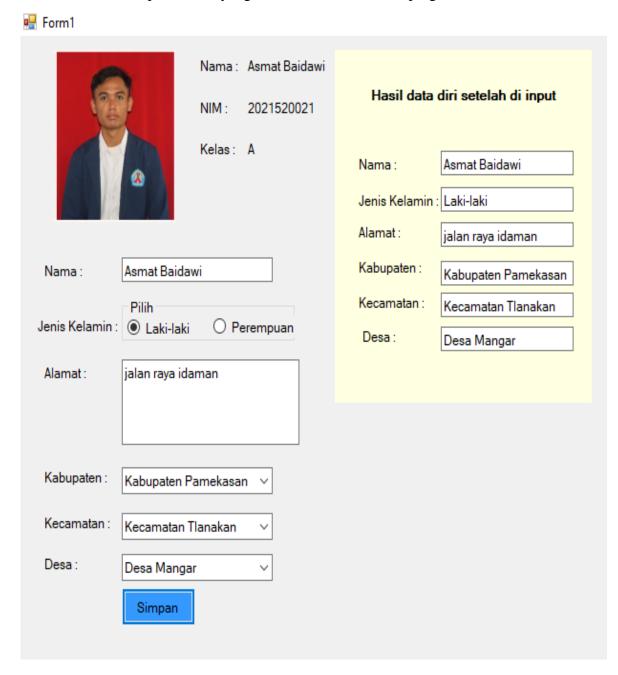
Juga Ketika kita pilih Kecamata Tlanakan maka di comboBox Desa akan Muncul desa-desa yang ada di Tlanakan

Form1						
		Nama :	Asmat Baid	Hasil data d	diri setelah di input	
	8	Kelas:	Α	Nama : Jenis Kelamin : Alamat :		
Nama :	Asmat Baidaw	<i>r</i> i		Kabupaten :		
Jenis Kelamin :	Pilih • Laki-laki	○ Pe	erempuan	Kecamatan : Desa :		
Alamat :	jalan raya idar	man 07				
Kabupaten :	Kabupaten Pa	mekasai	n ∨			
Kecamatan :	Kecamatan TI	anakan	~			
	Desa Kramat Desa Mangar Desa Terrak Desa Gugul Desa Laranga Desa Pangleg Desa Bandara Desa Branta F Desa Ambat Desa Taro'an Desa Tlesa	an gur an Pasisir	~			

> Sama juga dengan sebelumnya Ketika kita pilih Kecamatan Proppo maka aka muncul desadesa yang ada di proppo sama juga di Kecamata Batu Marmar

₽ Form1					
		Nama : Asm NIM : 202	nat Baidawi 1520021	Hasil data d	diri setelah di input
		Kelas: A		Nama : Jenis Kelamin : Alamat :	
	A . D . I		7	Kabupaten :	
Nama :	Asmat Baiday	VI			
	Pilih	0 -		Kecamatan :	
Jenis Kelamin :	<ul><li>Laki-laki</li></ul>	O Perem	puan	Desa:	
Alamat :	jalan raya ida	man 07			
Kabupaten :	Kabupaten Pa	amekasan ∨			
Kecamatan :	Kecamatan P	roppo ∨			
Desa:	Desa Badung Desa Gro'om Desa Karang Desa Klampa Desa Kodik Desa Lenteng Desa Mappe Desa Panagu Desa Pangba Desa Pangto Desa Batu Ka	anyar g r yan atok nggal			

Misalnya disini Saya isi semua maka ketida kita click Simpan Maka data-data yang telah di masukkan akan tampil textbox yang sudah di sedikan di samping



2. Inilah penjelasan programnya

```
private string jk; //buat variabel baru untuk menampung jenis kelamin di radiobutton
private void radioButton1_CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
{
    jk = radioButton1.Text; //variabel jika diisi text radioButton1
}

private void radioButton2_CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
{
    jk = radioButton2.Text; //variabel jika diisi text radioButton2
}

private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    textBoxNama2.Text = textBoxNama1.Text; //memindah kan isi text textBoxNama1 ke textBoxNama2
    textBoxJk.Text = jk; //tampilkan radiobutton yang di pilih ke textBoxJk
    textBoxAlamat2.Text = textBoxAlamat1.Text;

    textBox_kabupaten.Text = comboBoxKabupaten.SelectedItem.ToString(); //menampilkan isi comboBox
    textBox_kecamatan.Text = combo_kecamatan.SelectedItem.ToString();
    textBox_desa.Text = combo_desa.SelectedItem.ToString();
}
```

- 1. **private string jk;**: Ini adalah deklarasi variabel **jk** yang digunakan untuk menyimpan jenis kelamin yang dipilih oleh pengguna melalui radio button.
- 2. **private void radioButton1\_CheckedChanged(object sender, EventArgs e)**: Ini adalah event handler yang dipanggil ketika pengguna memilih radio button pertama (radioButton1). Ketika radio button ini dipilih, nilai dari variabel **jk** diisi dengan teks dari radioButton1.
- 3. **private void radioButton2\_CheckedChanged(object sender, EventArgs e)**: Ini adalah event handler yang dipanggil ketika pengguna memilih radio button kedua (radioButton2). Ketika radio button ini dipilih, nilai dari variabel **jk** diisi dengan teks dari radioButton2.
- 4. **private void button1\_Click(object sender, EventArgs e)**: Ini adalah event handler yang dipanggil ketika pengguna mengklik tombol dengan nama "Simpan". Pada bagian ini, beberapa nilai dari kontrol-kontrol seperti **textBox, comboBox**, dan **combo\_kecamatan** diubah berdasarkan input pengguna. Misalnya, nilai dari **textBoxNama2** diisi dengan

teks dari **textBoxNama1**, dan nilai dari **textBoxJk** diisi dengan nilai dari variabel **jk** yang sebelumnya telah ditentukan oleh radio button yang dipilih oleh pengguna. Selain itu, nilai-nilai dari beberapa kontrol yang lain juga diambil dari pilihan yang dipilih dalam **comboBoxKabupaten**, **combo\_kecamatan**, dan **combo\_desa**.

```
private void comboBoxKabupaten_SelectedIndexChanged(object sender, EventArgs e)
       string selectedKabupaten = comboBoxKabupaten.SelectedItem.ToString();
       // Menghapus semua item dari combo kecamatan
       combo_kecamatan.Items.Clear();
    // Menambahkan item-item ke combo kecamatan sesuai dengan pilihan kabupaten
    if (selectedKabupaten == "Kabupaten Pamekasan")
    {
        combo_kecamatan.Items.AddRange(new string[] {
    "Kecamatan Tlanakan",
    "Kecamatan Proppo",
    "Kecamatan Batu Marmar",
    "Kecamatan Galis",
    "Kecamatan Kadur",
    "Kecamatan Larangan",
    "Kecamatan Pademawu",
    "Kecamatan Pakong",
    "Kecamatan Palengaan",
    "Kecamatan Pamekasan",
    "Kecamatan Pasean",
    "Kecamatan Pegantenan",
    "Kecamatan Proppo",
    "Kecamatan Waru"
});
   else if (selectedKabupaten == "Kabupaten Sampang")
       combo_kecamatan.Items.AddRange(new string[] {
   "Kecamatan Banyuates",
   "Kecamatan Camplong",
   "Kecamatan Jrengik",
   "Kecamatan Karang Penang",
   "Kecamatan Ketapang",
   "Kecamatan Omben",
   "Kecamatan Pangarengan",
```

```
"Kecamatan Pangarengan",
    "Kecamatan Robatal",
    "Kecamatan Sampang",
    "Kecamatan Sokobanah",
    "Kecamatan Sreseh",
    "Kecamatan Tambelangan",
    "Kecamatan Torju"
});
    else if (selectedKabupaten == "Kabupaten Sumenep")
        combo kecamatan.Items.AddRange(new string[] {
    "Kecamatan Arjasa",
    "Kecamatan Batang-Batang",
    "Kecamatan Batuan",
    "Kecamatan Bluto",
    "Kecamatan Camplong",
    "Kecamatan Dasuk",
    "Kecamatan Dungkek"
    "Kecamatan Ganding",
    "Kecamatan Gapura",
    "Kecamatan Gayam",
    "Kecamatan Giligenteng",
    "Kecamatan Gili Iyang"
});
}
```

- 1. **string selectedKabupaten = comboBoxKabupaten.SelectedItem.ToString()**Mengambil teks yang dipilih oleh pengguna dalam **comboBoxKabupaten** dan menyimpannya dalam variabel **selectedKabupaten**.
- 2. **combo\_kecamatan.Items.Clear();**Menghapus semua pilihan (item) yang ada dalam **combo\_kecamatan**.
- 3. Berdasarkan kabupaten yang dipilih (**selectedKabupaten**), program akan menambahkan daftar kecamatan yang sesuai ke dalam **combo\_kecamatan**. Ini berarti jika pengguna memilih "Kabupaten Pamekasan," maka **combo\_kecamatan** akan diisi dengan daftar kecamatan yang ada di Kabupaten Pamekasan. Hal yang sama berlaku untuk pilihan kabupaten lainnya seperti "Kabupaten Sampang" dan "Kabupaten Sumenep."

Dengan cara ini, program memungkinkan pengguna untuk memilih kabupaten terlebih dahulu, dan kemudian berdasarkan kabupaten yang dipilih, mereka dapat memilih kecamatan yang sesuai dalam **combo\_kecamatan**.

```
private void combo_kecamatan_SelectedIndexChanged(object sender, EventArgs e)
    string selectedKecamatan = combo_kecamatan.SelectedItem.ToString();
    combo_desa.Items.Clear(); // Menghapus semua item dari combo_desa
    // Menambahkan item-item ke combo desa sesuai dengan pilihan kecamatan
    if (selectedKecamatan == "Kecamatan Tlanakan")
        combo_desa.Items.AddRange(new string[] {
            "Desa Kramat",
            "Desa Mangar",
            "Desa Terrak",
            "Desa Gugul",
            "Desa Larangan",
            "Desa Panglegur",
            "Desa Bandaran",
            "Desa Branta Pasisir",
            "Desa Ambat",
            "Desa Taro'an",
            "Desa Tlesa",
});
    else if (selectedKecamatan == "Kecamatan Proppo")
        combo desa.Items.AddRange(new string[] {
    "Desa Badung",
    "Desa Gro'om",
    "Desa Karanganyar",
    "Desa Klampar",
    "Desa Kodik",
    "Desa Lenteng",
    "Desa Mapper",
    "Desa Panaguan",
    "Desa Pangbatok",
    "Desa Pangtonggal",
    "Desa Batu Kalangan"
});
    else if (selectedKecamatan == "Kecamatan Batu Marmar")
        combo desa.Items.AddRange(new string[] {
    "Desa Bangsereh",
    "Desa Blaban",
    "Desa Bujur Barat",
    "Desa Bujur Tengah",
    "Desa Bujur Timur",
    "Desa Kapong",
    "Desa Lesong Daja",
    "Desa Lesong Laok",
    "Desa Pangereman",
    "Desa Ponjanan Barat",
    "Desa Ponjanan Timur"
});
    }
```

- 1. **string selectedKecamatan = combo\_kecamatan.SelectedItem.ToString();**Mengambil teks yang dipilih oleh pengguna dalam **combo\_kecamatan** dan menyimpannya dalam variabel **selectedKecamatan**.
- 2. **combo\_desa.Items.Clear();**Menghapus semua pilihan (item) yang ada dalam **combo\_desa** dengan menggunakan **combo\_desa.Items.Clear()**.
- 3. Berdasarkan kecamatan yang dipilih (**selectedKecamatan**), program akan menambahkan daftar desa yang sesuai ke dalam **combo\_desa**. Misalnya, jika pengguna memilih "Kecamatan Tlanakan," maka **combo\_desa** akan diisi dengan daftar desa yang ada di Kecamatan Tlanakan. Hal yang sama berlaku untuk pilihan kecamatan lainnya seperti "Kecamatan Proppo," "Kecamatan Batu Marmar," dan "Kecamatan Galis."

Dengan cara ini, program memungkinkan pengguna untuk memilih kecamatan terlebih dahulu, dan kemudian berdasarkan kecamatan yang dipilih, mereka dapat memilih desa yang sesuai dalam **combo\_desa**. Program ini memfasilitasi pengisian data alamat dengan lebih spesifik, mulai dari kabupaten hingga desa.