

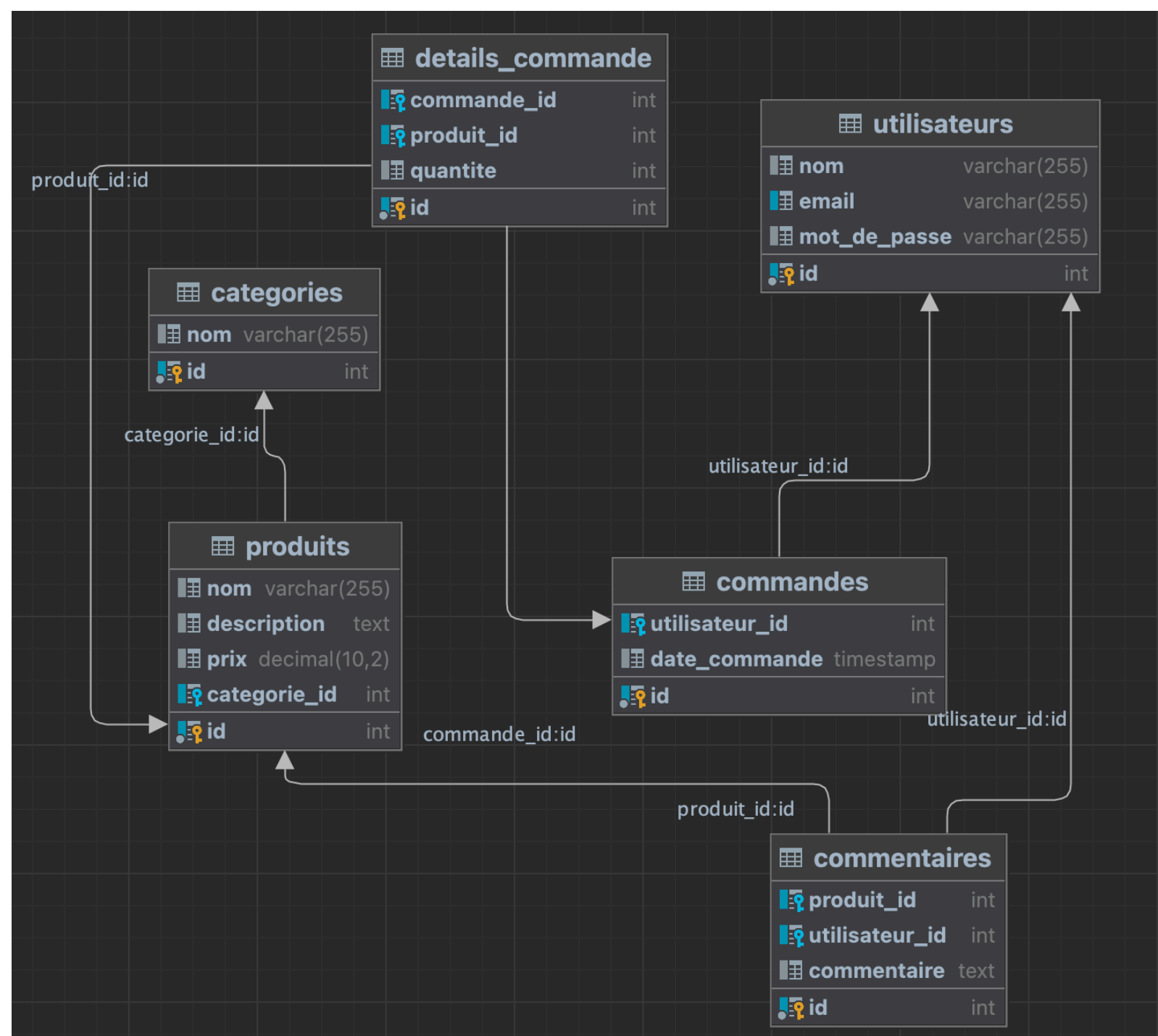
Hibernate

Tous documents autorisés
Communication interdite



Exercice 1 (mapping) :

En utilisant du code first, générer les classes Hibernate permettant de créer le modèle ci-dessous. Vous veillerez à respecter les conventions de nomage des classes / attributs JAVA.



Règles de gestion

- ✓ - Une catégorie peut avoir plusieurs produits mais un produit appartient à une seule catégorie
- ✓ - Une ligne de détail de commande concerne un produit - Un produit peut être dans plusieurs détails de commande
- ✓ - Une ligne de détail de commande concerne une commande - Une commande peut avoir plusieurs détails de commande
- ✓ - Une commande concerne un utilisateur - Un utilisateur peut effectuer plusieurs commandes
- ✓ - Un commentaire concerne un utilisateur et un produit. Un même utilisateur peut laisser plusieurs commentaires sur le même produit.

Exercice 2 (création du programme) :

- ✓ Le programme sera réalisé dans le fichier main de l'application
- ✓ Créer un script d'initialisation de données insérant au minimum 2 lignes dans chacune des tables.
- ✓ Créer un programme permettant d'enregistrer un utilisateur en utilisant des saisies console.
- ✓ Utiliser la validation Hibernate pour vérifier que les champs sont correctement saisis par l'utilisateur.
- ✓ - Email valide
- ✓ - Mot de passe ayant au moins 8 caractères, une lettre, un chiffre et un caractère spécial

Exercice 3 (HQL) :

- ✓ Les requêtes sont à réalisées dans une classe HQL qui contient une méthode statique main
- ✓ - Ecrire une requête HQL permettant de retrouver le nom et le prénom de l'utilisateur qui a effectué le plus de commandes.
- ✓ - Ecrivez une requête HQL qui affiche le nombre de produits par catégories.
- ✓ - Ecrivez une requête utilisateur qui affiche le nombre de commentaire par utilisateurs.
- ✓ - Ecrivez une requête HQL permettant d'afficher le prix moyen des produits par catégories.
- ✓ - Ecrivez une requête HQL permettant de supprimer les utilisateurs n'ayant pas réalisé de commandes depuis plus de 2 ans.

Exercice 4 (Criteria) :

- ✓ Les requêtes sont à réalisées dans une classe Criteria qui contient une méthode statique main
- ✓ - Utiliser l'API Criteria pour afficher les produits en vente du plus chère au moins chère.
- ✓ - Utiliser l'API Criteria pour afficher les produits en vente du moins chère au plus chère.
- ✓ - Utiliser l'API Criteria pour afficher les produits acheté un plus grande quantité.
- ✓ - Utiliser l'API Criteria pour afficher la commande effectuée la chère.
- ✓ - Utiliser l'API Criteria pour afficher le produit ayant le plus de commentaires.

Notation :

Mapping : 5 points

Création du programme : 5 points

HQL : 5 points

Criteria : 5 points

Modalité de rendu :

Créer un repository privé et m'ajouter en collaborateur (aurelien63130) puis m'envoyer le lien sur Discord