

# "Система за управление на ученически оценки"

## Контекст

Вие сте ученик от 11 клас, който разработва софтуер за училищната система. Вашата задача е да създадете програма за управление на ученици и техните оценки по различни предмети.

## Техническо задание

### Класове и функционалности:

#### 1. Клас `Ученик` (Student)

- **Свойства:**
  - Име на ученика
  - Възраст
  - Списък с оценки (от 2.00 до 6.00)
- **Конструктори:**
  - Конструктор 1: Приема име и възраст (създава празен списък с оценки)
  - Конструктор 2: Приема име, възраст и готов списък с оценки
- **Методи:**
  - `ДобавиОценка(оценка)`: Добавя нова оценка в дневника
  - `ИзчислиСреденУспех()`: Пресмята средния успех на ученика

#### 2. Клас `УчилищенСекретар` (StudentManager)

- **Свойства:**
  - Списък с всички ученици в училището
- **Конструктори:**
  - Конструктор 1: Създава празен регистър на учениците
  - Конструктор 2: Приема предварително създаден списък с ученици
- **Методи:**
  - `ДобавиУченик(ученик)`: Регистрира нов ученик в системата
  - `ПокажиВсичкиУченици()`: Извежда информация за всички ученици със средния им успех

## Примерна употреба в училищна практика:

Училищният секретар трябва да:

1. Създаде начален списък с ученици и техните оценки
2. Добавя нови ученици в системата
3. Въвежда нови оценки за учениците
4. Генерира отчет със средния успех на всеки ученик

## Учебни цели:

- Да се упражни работа с класове и обекти
- Да се демонстрира използване на конструктори с различни параметри
- Да се реализира работа със списъци и изчисления
- Да се приложат проверки за валидност на данните

## Ограничения:

- Оценките трябва да са в интервала [2.00; 6.00]
- Средният успех се изчислява с точност до втория знак след десетичната запетая
- Системата трябва да обработва грешни входни данни