中山大学数据科学与计算机学院本科生实验报告

课程名称:移动应用开发

年级	大三	专业	软件工程
学号	15331047	姓名	陈卓艺
电话	15521220710	email	413486687@qq.com
开始日期	2017.10.14	完成	2017.10.15

一、实验题目

事件处理

二、实现内容

【实验内容】

实现一个 Android 应用,界面呈现与实验一基本一致,要求:

(1) 该界面为应用启动后看到的第一个界面



(2) 输入学号和密码的控件要求用 TextInputLayout 实现 (3) 点击图片,弹出对话框如下图:



点击"拍摄"选项,弹出 Toast 信息"您选择了[拍摄]"; 点击"从相册选择"选项,弹出 Toast 信息"您选择了[从相册选择]; 点击"取消"按钮,弹出 Toast 信息"您选择了[取消]"。 (4) 切换 RadioButton 的选项,弹出 Snackbar 提示"您选择了 xx"; 例如从选项"学生"切换到选项"教职工",则提示"您选择了教职工";



点击 Snackbar 上的"确定"按钮,则弹出 Toast 信息"Snackbar 的确定按钮被点击了"(5) 点击登录按钮 依次判断学号是否为空,密码是否为空,用户名和密码是否正确(正确的学号和密码分别为"123456","6666");不正确则给出错误信息,如学号和密码都正确则提示"登陆成功",如图:









(6) 点击注册按钮 如果切换选项时,RadioButton 选中的是"学生",那么弹出 Snackbar 信息"学生注册 功能尚未启用", 如果选中的是"教职工",那么弹出 Toast 信息"教职工注册功能尚未 启用"。



三、实验结果

在这次实验中,个人感觉最大的问题在于对于系统控件的method不太熟悉,很多时候需要上网查一下调用了什么 method以实现需求。例如如何获得view对象的attribute。这次实验UI方面和实验一差不多,主要任务是赋予对象 处理事件的method。例如TextInputLayout的有关输入错误的提示可以用TextInputLayout.setError(String) 和 TextInputLayout.setErrorEnabled(boolean)来控制。还有Toast,Snackbar等具有表达信息的控件,其相关的类 的数据结构以及其method的用法也有了一定的了解。然而还有很多相关知识不太了解,如View类,Snackbar类, Toast类那些数量众多的method至今为止还是相当模糊,需要花费更多时间去学习。

四、实验思考与感想

经过这次实验,对于android的事件的处理的一些控件有了一定的了解,个人感觉android的各种库对于Android的应用开发非常方便,种类繁多,不过我个人对于相关的app的完整的开发流程仍不太熟悉,仍需多加练习。