

编译原理实验一：词法分析与语法分析

1190200708 熊峰

2022 年 3 月 23 日

1 程序的功能及实现

1.1 程序的功能

使用 flex 和 bison 实现 C-语言的词法和语法分析，构造分析树并能够在发现词法错误和语法错误时给出提示。

1.2 程序的实现

所设置的节点的结构体如下：

```
typedef struct treeNode{
    // 词法单位的行
    int lineNo;
    // 词法单位的类型
    NodeType nodeType;
    // 词法单位的名称
    char* name;
    // 词法单位若为终结符则保存他的内容
    char* value;
    // 非终结符的孩子节点
    struct treeNode* childNode;
    // 非终结符的下一个兄弟节点
    struct treeNode* brotherNode;
}Node;
```

1.2.1 节点相关操作

- 1) 创建节点，并根据 value 的值区分是否为终结符。
- 2) 插入节点，首先检查父节点是否存在子节点，若不存在子节点，则将第二个参数的节点插入为父节点的子节点，若其存在子节点，则找到父节点子节点的下一个兄弟节点，并不断指向兄弟节点，直到其为空，将第二个参数的节点插入为最后一个兄弟节点的兄弟节点。

- 3) 删除语法树，释放内存。
- 4) 根据层数打印语法树，确定节点类型，只有为 `TOKEN_INT`, `TOKEN_FLOAT`, `TOKEN_ID`, `TOKEN_TYPE` 的时候才会打印他的值。

1.2.2 词法分析

- 1) 根据书后产生式，书写正则表达式，并使用别名命名，方便进一步的正则表达式的识别与匹配。
- 2) 完成正则表达式匹配后的动作，即需要建立叶子节点。
- 3) 根据示例中的错误进一步完善词法分析的功能，识别出更多的词法错误。

1.2.3 语法分析

- 1) 首先在定义部分定义终结符与非终结符，并设置左右优先级。
- 2) 在规则段根据书后相关产生式书写相关规则，并根据规则中使用的符号构建语法树。
若产生式为 `ExtDefList -> ExtDef ExtDefList`
则需要创建 `ExtDefList` 的节点，并将 `$1` 插入到 `ExtDefList` 的子节点中，接下来将 `$2` 插入 `$1` 的兄弟节点。
- 3) 在第三段中，声明了错误恢复的方法，由于 `yacc` 的错误恢复的特性，实现的方法可以指出语法错误的位置及原因。

1.3 优点

1.3.1 语法树的构建

通过先构建父节点再构建叶节点的方式，使整体脉络更加清晰。如代码所示:

```
p = CreateNode(@$.first_line , NON_TOKEN, "ExtDefList", NULL);
InsertNode(p, $1);
InsertNode(p, $2);
$$ = p;
```

1.3.2 打印语法分析树

引入枚举类型，为每一个节点分配类型，最终打印语法树时候，可以判断他的类型，只有在 `int`、`float`、`type`、`id` 时候才会打印。

1.3.3 增强词法分析

根据书后示例，进一步完善了词法分析过程，使程序能够识别十六进制及八进制的词法错误。

2 如何编译程序

实验的根目录下有 makefile 文件。

实验的内容的目录结构如下：

```
Experiment1
├── Code
│   ├── lexical.l
│   ├── syntax.y
│   ├── main.c
│   ├── makefile
│   ├── node.c
│   └── node.h
├── TestCase
│   ├── test1.cmm
│   ├── test2.cmm
│   └── test3.cmm
└── makefile
```

其中在 Experiment 根目录下的 ./makefile 会与 ./Code/makefile 嵌套调用。

本次实验中，所有指令在根目录执行即可，指令如下：

- 1) 编译 ./Code 下的所有代码，并生成可执行文件 ./Code/parser.

```
$make compile
```

- 2) 清除 ./Code 下所有编译产物。

```
$make clean
```

- 3) 测试示例。

```
$make nessaryTest
```

位于实验目录的根目录执行编译和测试命令，即可完成测试。