#### **Project of Computer programing II**

#### บทที่ 1

ชื่อโปรแกรม: Wedding Organizer Program

#### วัตถุประสงค์

เพื่อให้ผู้ใช้งานมีทางเลือกในการเลือกใช้ได้มากกว่าเดิมสามารถเลือกตามสิ่งที่ผู้ใช้งานพึงต้องการ ได้ เช่น ถ้าใช้งานในส่วนของแอดมินก็จะต้องใช้รหัสในการเข้าล็อกอินก็จะสามารถเข้าไป เพิ่ม ลบ แก้ไข และเช็คตารางงานดูได้ แต่ถ้าเป็นส่วนของลูกค้าก็จะสามารถเลือก สถานที่ อาหาร หรือรูปแบบสไตล์งานได้ และจะมีสรุปรายจ่ายให้หลังจากที่เลือกสิ่งที่ต้องการแล้ว ทั้งนี้ก็จะทำให้แอดมินผู้ใช้งานหรือลูกค้านั้นมี ความสะควกรวดเร็วในการเข้ารับบริการ

#### ขอบเขตของการทำงาน

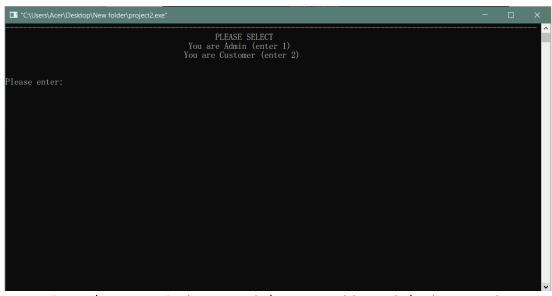
โปรแกรมนี้สามารถใช้ได้กับผู้ประกอบธุรกิจทางด้าน Wedding Organizer หรือสามารถนำไป ประยุกต์ใช้กับร้านขายสิ่งของอื่นๆได้ และเป็นทางเลือกสำหรับผู้ที่สนใจรับบริการด้านการขาย ทำให้ทั้งผู้ ที่ควบคุมระบบดูแลระบบ และผู้ใช้งานนั้นใช้งานง่าย สามารถใช้โปรแกรมได้แบบง่ายไม่ซับซ้อนมากนัก

#### ประโยชน์

สามารถเรียนรู้การทำงานของโปรแกรมที่เราสร้างขึ้นมาเอง ได้เรียนรู้ทักษะทางด้านการเขียน โปรแกรมเพิ่มมากขึ้น ทำให้เราได้มีการศึกษาเรื่องต่างๆ ที่นำมาประกอบเป็นโปรแกรมในแต่ละส่วนมากขึ้น จากที่ได้ศึกษาในห้องเรียน และสามารถแก้ไขปัญหาระหว่างการเขียนโปรแกรมด้วยตนเอง ได้ฝึกฝนทักษะ ทางด้านอื่นๆเพิ่มมากขึ้น และสามารถนำมาปรับใช้ในการพัฒนาตนเองในปัจจุบันได้อย่างดีเยี่ยม และทำให้ ผู้เขียนทราบว่าเราควรพัฒนาตนเองในเรื่องใดบ้าง ในด้านโปรแกรมก็สามารถให้ประโยชน์ต่อผู้ใช้งาน ผู้รับบริการของ Wedding Organizer เพราะสามารถ เพิ่ม ลบ แก้ไข ในสิ่งที่ผู้ดูแลระบบต้องการได้ ทำให้ใช้ งานได้แบบสะดวกรวดเร็ว ไม่ซับซ้อน

# บทที่ 2 ตัวอย่างหน้าจอ

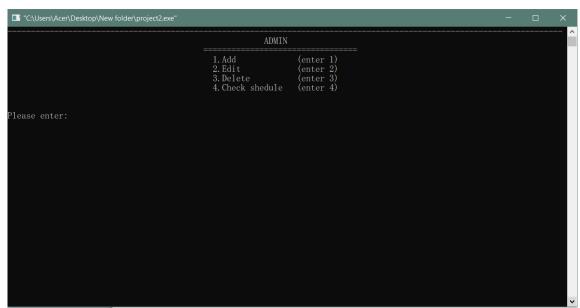
ป้อน 1 สำหรับเริ่มต้นโปรแกรม



ตัวเลือกว่าเป็นแอดมินหรือผู้รับบริการ ถ้าเป็นแอดมินให้ป้อน 1 ถ้าเป็นผู้รับบริการป้อน 2



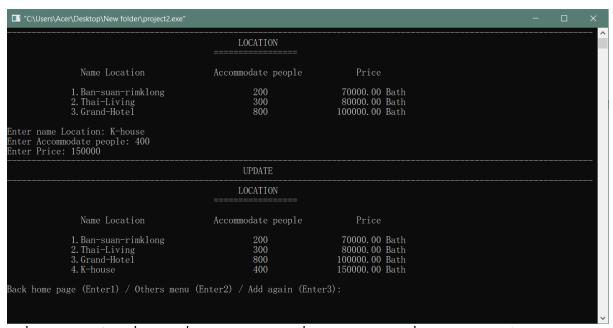
เมื่อป้อน 1 เข้ามาก็จะให้กรอก User และ Password ถ้าไม่ถูกต้องระบบก็จะให้ป้อนใหม่



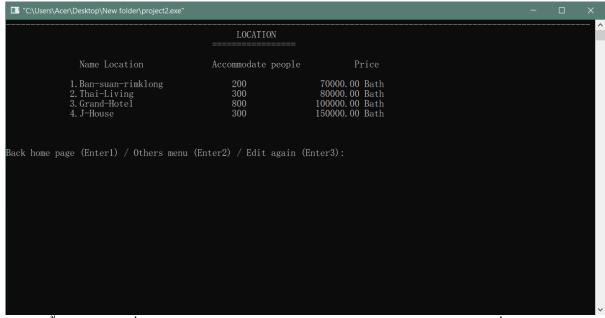
หน้านี้จะเป็นตัวเลือกสำหรับแอคมินว่าต้องการจะทำอะไร เช่น ป้อน 1 เพื่อเพิ่มข้อมูล ป้อน 2 เพื่อแก้ไขข้อมูล ป้อน 3 เพื่อแก้ไขข้อมูล และป้อน 4 เพื่อดูตารางงานที่ผู้รับบริการป้อนเข้ามา (เช็ควันเวลาจัดงาน)



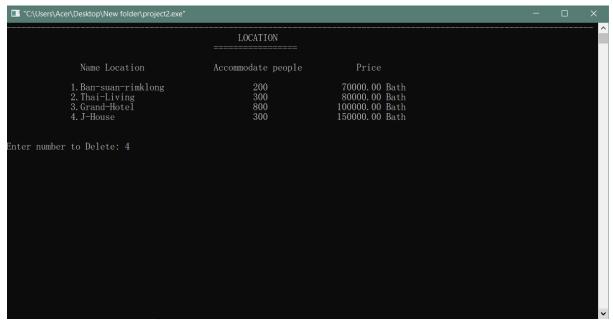
หน้านี้ให้ป้อนว่าต้องการเพิ่มข้อมูลในตัวเลือกไหน ป้อน 1 ด้านสถานที่ ป้อน 2 ด้านอาหาร ป้อน 3 ด้าน สไตล์งานที่ต้องการ ป้อน 4 เพื่อกลับไปที่หน้าก่อนหน้านี้



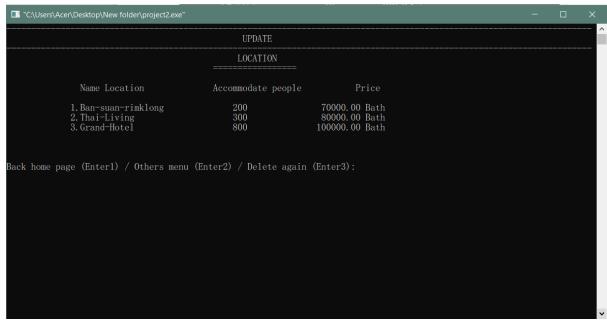
เมื่อเข้าไปแล้วก็จะมีชื่อสถานที่ให้ป้อน จำนวนคนที่รองรับ และราคา เมื่อป้อนเสร็จแล้วก็จะมีการอัพเดต ตัวเลือกล่าสุด



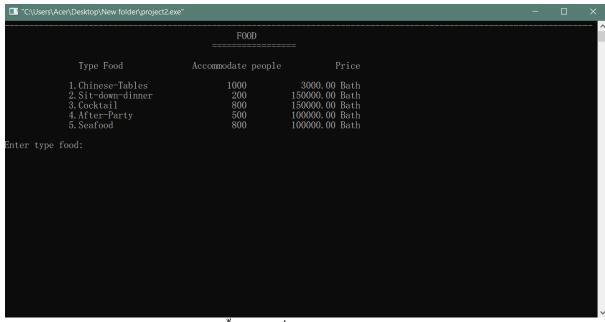
ส่วนนี้เป็นหน้าต่างเมื่อแอคมินได้ทำการแก้ไขข้อมูลแล้วจะเห็นว่าจาก K-House จะเปลี่ยนเป็น J-House และสามารถป้อน 1 เพื่อที่จะกลับไปหน้าหลัก หรือป้อน 2 สำหรับไปหน้าเลือกเมนู หรือป้อน 3 สำหรับ แก้ไขอีกครั้ง



หน้าต่างนี้สำหรับเลือกลบข้อมูลให้ป้อนลำคับข้อมูลที่ต้องการจะลบลงไป



เมื่อลบเสร็จแล้วก็จะมีการอัพเคตข้อมูลล่าสุดก็จะเห็นได้ว่า J-House ถูกลบออกไป



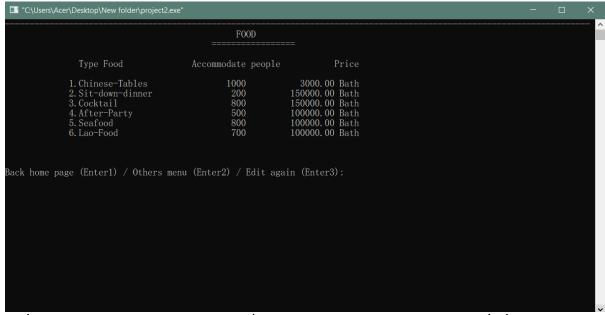
หน้าต่างนี้สำหรับเพิ่มตัวเลือกข้อมูลค้านอาหาร

	UP	PDATE		
	F00	)D ======		
Type Food	Accommodate	people		rice
1. Chinese-Tab 2. Sit-down-di			3000. 00 50000. 00	
3. Cocktail	800	15	50000.00	Bath
4. After-Party 5. Seafood	500 800		00000.00	
6. Thaifood	900	12	20000.00	Bath

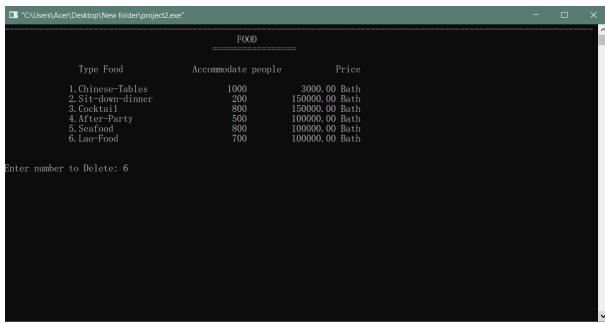
เมื่อเพิ่มเสร็จแล้วก็จะมีการอัพเคตข้อมูลรายการอาหาร จำนวนคนที่สามารถร่วมงาน และราคา

"C:\Users\A	cer\Desktop\New folder\project2.ex	ke"			-	□ ×
		F00D				^
	Type Food	Accommodate people	Price			
	1. Chinese-Tables 2. Sit-down-dinner 3. Cocktail 4. After-Party 5. Seafood 6. Thaifood	1000 200 800 500 800 900	3000.00 Bath 150000.00 Bath 150000.00 Bath 100000.00 Bath 100000.00 Bath 120000.00 Bath			
What number	Food do you want to edi	it: 6				
Please ente	r NEW Type Food: Lao-Foo	od				
Please ente	r NEW Accommodate people	e: 700				
	r NEW Price: 100000					×

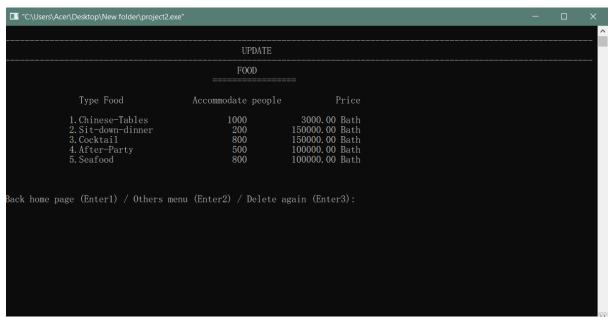
หน้าต่างนี้เป็นหน้าต่างสำหรับแก้ไขรายการอาหาร ให้ป้อนลำดับที่ต้องการแก้ไข ป้อนชื่อใหม่ ป้อนจำนวน คนใหม่ ป้อนราคาใหม่



เมื่อป้อนเสร็จแล้วก็จะมีการอัพเคตข้อมูลที่เราได้แก้ไขไปแล้ว และสามารถป้อน 1 เพื่อที่จะกลับไปหน้า หลัก หรือป้อน 2 สำหรับไปหน้าเลือกเมนู หรือป้อน 3 สำหรับแก้ไขอีกครั้ง



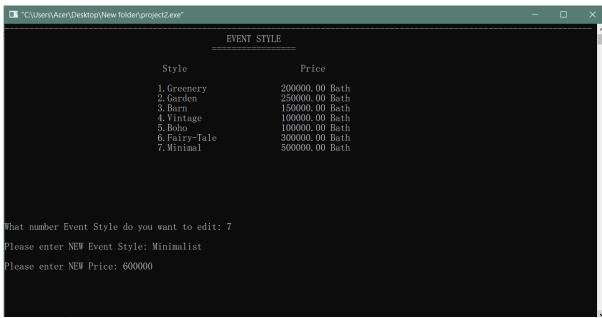
หน้าต่างนี้สำหรับเลือกลบข้อมูลให้ป้อนลำดับข้อมูลที่ต้องการจะลบลงไป



เมื่อลบเสร็จแล้วก็จะมีการอัพเคตข้อมูลล่าสุดก็จะเห็นได้ว่า Lao-Food ถูกลบออกไป

	EVEN			
	Style 1. Greenery 2. Garden 3. Barn 4. Vintage 5. Boho 6. Fairy-Tale	Price  200000.00 Bath 250000.00 Bath 150000.00 Bath 100000.00 Bath 100000.00 Bath 300000.00 Bath		
er style: Minimal er Price: 500000 	  UP:	 DATE		
	EVEN'	T STYLE		
	Style	Price		
	1. Greenery 2. Garden 3. Barn 4. Vintage 5. Boho 6. Fairy-Tale 7. Minimal	200000.00 Bath 250000.00 Bath 150000.00 Bath 100000.00 Bath 100000.00 Bath 300000.00 Bath 500000.00 Bath		

เมื่อเข้าไปแล้วก็จะมีชื่อสไตล์งานให้ป้อน จำนวนคนที่รองรับ และราคา เมื่อป้อนเสร็จแล้วก็จะมีการอัพเคต ตัวเลือกล่าสุด



หน้าต่างนี้เป็นหน้าต่างสำหรับแก้ใขสไตล์งาน ให้ป้อนลำดับที่ต้องการแก้ใข ป้อนชื่อใหม่ ป้อนจำนวนคน ใหม่ ป้อนราคาใหม่



เมื่อป้อนเสร็จแล้วก็จะมีการอัพเคตข้อมูลที่เราได้แก้ไขไปแล้ว และสามารถป้อน 1 เพื่อที่จะกลับไปหน้า หลัก หรือป้อน 2 สำหรับไปหน้าเลือกเมนู หรือป้อน 3 สำหรับแก้ไขอีกครั้ง



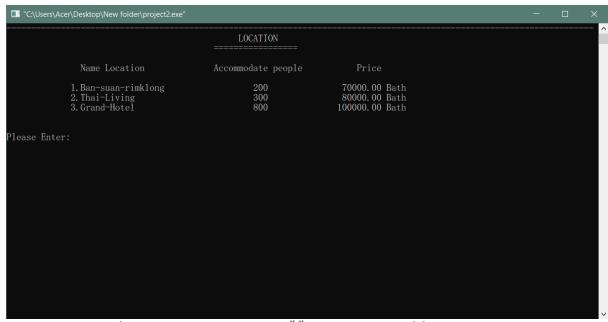
หน้าต่างนี้สำหรับเลือกลบข้อมูลให้ป้อนลำดับข้อมูลที่ต้องการจะลบลงไป



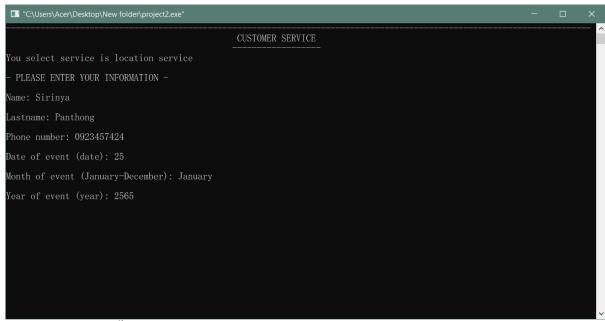
เมื่อลบเสร็จแล้วก็จะมีการอัพเคตข้อมูลล่าสุดก็จะเห็นได้ว่า Boho ถูกลบออกไป



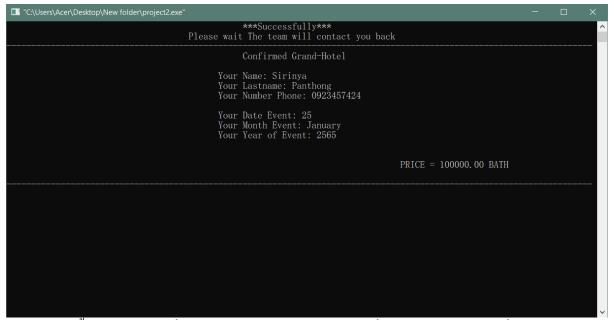
หน้าต่างนี้หรับลูกค้าเป็นเมนูให้เลือกว่าต้องการใช้บริการทางค้านใค ป้อน 1 ทางค้านสถานที่ ป้อน 2 ทางค้านอาหาร ป้อน 3 ทางค้านรูปแบบการจัดงาน ป้อน 4 สำหรับรวมแพ็คเกจ



เมื่อป้อน 1 ก็จะปรากฏหน้าต่างนี้ขึ้นมาให้เลือกสถานที่ที่ถูกค้าต้องการ



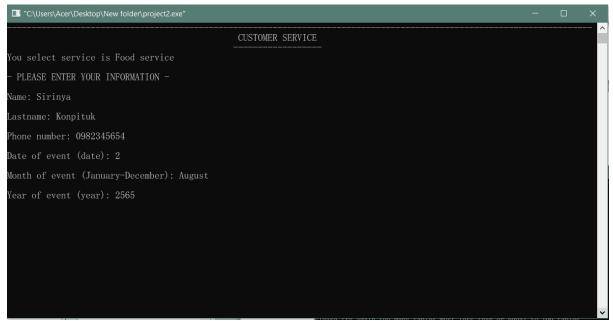
หน้าต่างนี้ระบบจะให้ป้อนข้อมูล ชื่อ นามสกุล เบอร์โทรศัพท์ วัน เดือน ปี ที่จะจัดงาน



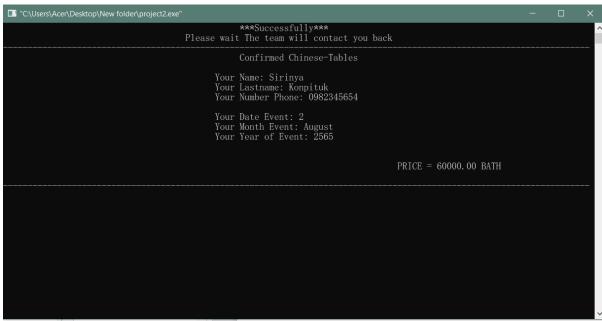
หน้าต่างนี้จะเป็นการสรุปชื่อ นามสกุล เบอร์โทร วัน เดือน ปี ที่จัดงาน และสรุปราคาที่ลูกค้าต้องจ่าย



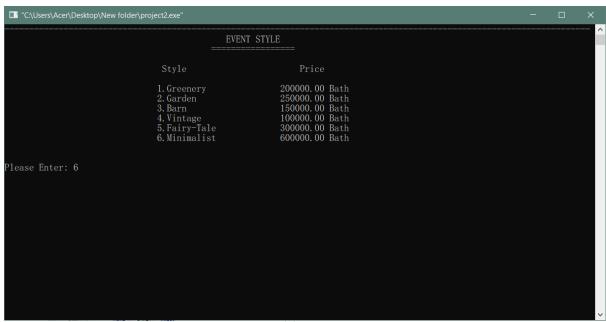
เมื่อป้อน 2 ก็จะปรากฏหน้าต่างนี้ขึ้นมาให้เลือกอาหารที่ถูกค้าต้องการ ถ้าเป็น Chinese-Tables จะต้องจองไม่
เกิน 100 โต๊ะถ้าเกินระบบจะให้ทำการป้อนใหม่



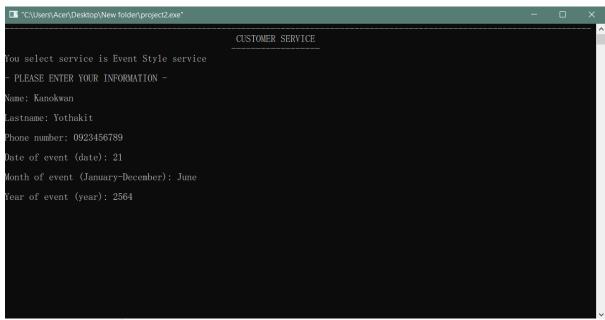
หน้าต่างนี้ระบบจะให้ป้อนข้อมูล ชื่อ นามสกุล เบอร์โทรศัพท์ วัน เดือน ปี ที่จะจัดงาน



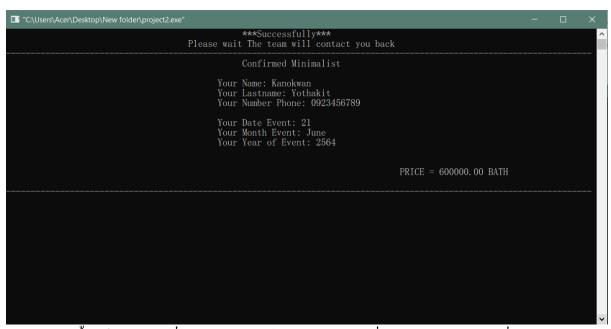
หน้าต่างนี้จะเป็นการสรุปชื่อ นามสกุล เบอร์โทร วัน เดือน ปี ที่จัดงาน และสรุปราคาที่ลูกค้าต้องจ่าย



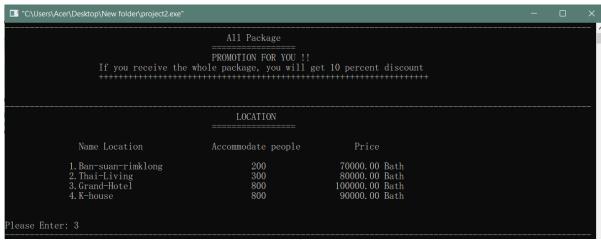
เมื่อป้อน 3 ก็จะปรากฏหน้าต่างนี้ขึ้นมาให้เลือกสไตล์งานที่ลูกค้าต้องการ



หน้าต่างนี้ระบบจะให้ป้อนข้อมูล ชื่อ นามสกุล เบอร์โทรศัพท์ วัน เดือน ปี ที่จะจัดงาน



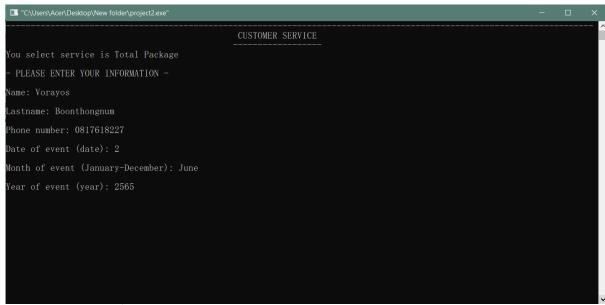
หน้าต่างนี้จะเป็นการสรุปชื่อ นามสกุล เบอร์โทร วัน เดือน ปี ที่จัดงาน และสรุปรากาที่ลูกก้าต้องจ่าย



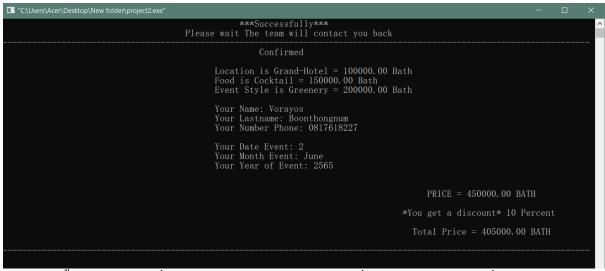
เมื่อป้อน 4 ก็จะปรากฏหน้าต่างนี้ขึ้นมาให้เลือกสถานที่ที่ลูกค้าต้องการ

"C:\Users\Acer\Desktop\New folder\project2.e	exe"		- 0
	F00 ======	DD ========	
Type Food	Accommodate	people Price	
1.Chinese-Ta 2.Sit-down-d 3.Cocktail		3000.00 Bath 150000.00 Bath 150000.00 Bath	
4. After-Part 5. Seafood		100000.00 Bath 100000.00 Bath	
	Jook more than 100 labres		
ease Enter: 3	 EVEN1	 ` STYLE	
	Style	Price	
	1. Greenery 2. Garden	200000.00 Bath 250000.00 Bath	
	3.Barn 4.Vintage 5.Fairy-Tale	150000.00 Bath 100000.00 Bath 300000.00 Bath	
	6.Minimalist	600000.00 Bath	

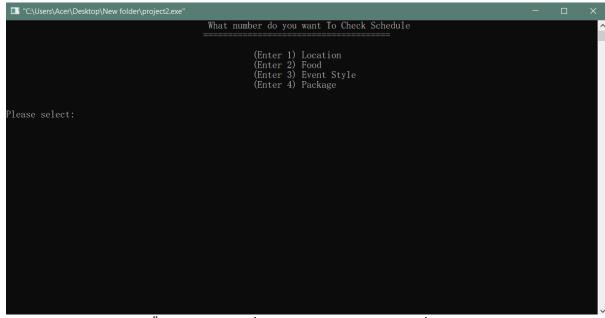
เมื่อป้อน 4 ก็จะปรากฏหน้าต่างนี้ขึ้นมาให้เลือกอาหารที่ลูกค้าต้องการ ถ้าเป็น Chinese-Table จะต้องจองไม่
เกิน 100 โต๊ะถ้าเกินระบบจะให้ทำการป้อนใหม่ และเมื่อป้อนสำเร็จแล้วก็จะสามารถเลือกสไตล์งานที่
ต้องการได้



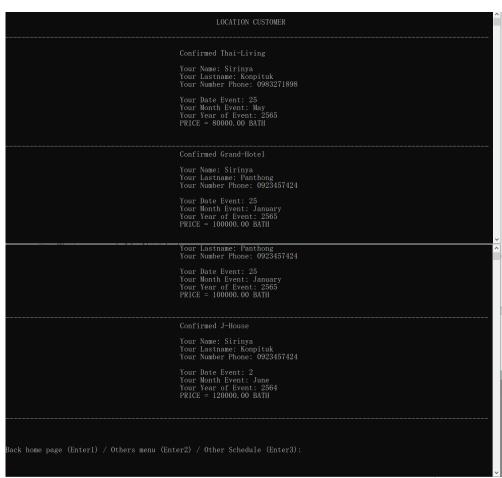
หน้าต่างนี้ระบบจะให้ป้อนข้อมูล ชื่อ นามสกุล เบอร์โทรศัพท์ วัน เดือน ปี ที่จะจัดงาน



หน้าต่างนี้จะเป็นการสรุปชื่อ นามสกุล เบอร์โทร วัน เดือน ปี ที่จัดงาน และสรุปราคาที่ลูกค้าต้องจ่ายและ เมื่อเป็นแบบแพ็กเกจก็จะได้รับส่วนลด 10 เปอร์เซ็นต์



หน้าต่างนี้สำหรับแอดมินเพื่อเช็กตารางงานและก่าใช้จ่ายที่ลูกก้าต้องชำระ



เมื่อป้อน 1 ก็จะปรากฎหน้าต่างและข้อมูลลูกค้าที่ป้อนข้อมูลทั้งหมดขึ้นมา

# Confirmed Cocktail Customer Name: Sirinya Customer Lastname: Konpituk Customer Number Phone: 0923457424 Your Date Event: 28 Your Month Event: August Your Year of Event: 2564 PRICE = 150000.00 BATH Confirmed Chinese-Tables Customer Name: Sirinya Customer Lastname: Konpituk Customer Number Phone: 0982345654 Your Date Event: 2 Your Month Event: August Your Year of Event: 2265 PRICE = 60000.00 BATH

# เมื่อป้อน 2 ก็จะปรากฏหน้าต่างและข้อมูลลูกค้าที่ป้อนข้อมูลทั้งหมดขึ้นมา



เมื่อป้อน 3 ก็จะปรากฏหน้าต่างและข้อมูลลูกค้าที่ป้อนข้อมูลทั้งหมดขึ้นมา

```
PACKAGE CUSTOMER
                                                                                                       Location is Ban-suan-rimklong
Food is Chinese-Tables
Event Style is Greenery
                                                                                                       Customer Name: Vorayos
Customer Lastname: Boonthongnum
Customer Number Phone: 0974567654
                                                                                                       Customer Date Event: 2
Customer Month Event: June
Customer Year of Event: 2565
PRICE = 297000.00 BATH
                                                                                                                             Confirmed
                                                                                                       Location is Ban-suan-rimklong
Food is Chinese-Tables
Event Style is Greenery
                                                                                                       Customer Name: Parweena
Customer Lastname: Panthong
Customer Number Phone: 0874811625
                                                                                                       Customer Date Event: 28
Customer Month Event: December
Customer Year of Event: 2565
PRICE = 245700.00 BATH
                                                                                                       Location is Ban-suan-rimklong
Food is Sit-down-dinner
Event Style is Garden
                                                                                                       Customer Name: Thong
Customer Lastname: Chai
Customer Number Phone: 0986656385
                                                                                                       Customer Date Event: 9
Customer Month Event: July
Customer Year of Event: 2564
PRICE = 423000.00 BATH
                                                                                                                             Confirmed
                                                                                                       Location is Grand-Hotel
Food is Cocktail
Event Style is Greenery
                                                                                                       Customer Name: Vorayos
Customer Lastname: Boonthongnum
Customer Number Phone: 0817618227
                                                                                                       Customer Date Event: 2
Customer Month Event: June
Customer Year of Event: 2565
PRICE = 405000.00 BATH
Back home page (Enter1) / Others menu (Enter2) / Other Schedule (Enter3):
```

เมื่อป้อน 4 ก็จะปรากฏหน้าต่างและข้อมูลลูกค้าที่ป้อนข้อมูลทั้งหมดขึ้นมา

#### บทที่ 3

#### ฟ้งก์ชันหลัก

ฟังก์ชัน LocationAdd() เป็นฟังก์ชันที่ใช้ในการเพิ่มข้อมูลสถานที่เข้าไปในไฟล์ locationarray
และนำเข้าไปในฟังก์ชัน Location() เพื่ออ่านข้อมูลออกมาเก็บไว้ในอาเรย์เพื่อเก็บไว้ทำการ แสดงข้อมูล
แก้ไข ลบ ข้อมูล

ฟังก์ชัน FoodAdd() เป็นฟังก์ชันที่ใช้ในการเพิ่มข้อมูลอาหารไปในไฟล์ foodarray
และนำเข้าไปในฟังก์ชัน Food() เพื่ออ่านข้อมูลออกมาเก็บไว้ในอาเรย์เพื่อเก็บไว้ทำการ แสคงข้อมูล แก้ไข
ลบ ข้อมูล

```
3)
void EventAdd()
      system("cls");
      FILE *feventarr:
      int choice;
char Event_add;
      PageEvent();
Event();
      fflush(stdin);
      printf("\n\nEnter style: ");
scanf("%s",event.style);
     scant("%s",event.style);
printf("Rinter Price: ");
scanf("%f",&event.price_event);
feventarr = fopen("%xxxxxxxxxxxxxxx","a");
fprintf(feventarr, \new %f",event.style,event.price_event);
fclose(feventarr);
      printf("-----
                                                                                            UPDATE\n");
      PageEvent();
     Event();
printf("\n\nBack home page (Enterl) / Others menu (Enter2) / Add again (Enter3): ");
scanf("%d",&choice);
      switch (choice) {
           case 1: Page2();break;
case 2: SelcetAdmin();break;
            case 3: EventAdd();break;
```

ฟึงก์ชัน EventAdd() เป็นฟึงก์ชันที่ใช้ในการเพิ่มข้อมูลรูปแบบงานเข้าไปในไฟล์ eventarray
และนำเข้าไปในฟึงก์ชัน Event() เพื่ออ่านข้อมูลออกมาเก็บไว้ในอาเรย์เพื่อเก็บไว้ทำการ แสดงข้อมูล แก้ไข
ลบ ข้อมูล

อ่านข้อมูลสถานที่จากไฟล์ locationarray ออกมาเก็บไว้ในอาเรย์เพื่อเก็บไว้ทำการ แสดงข้อมูล แก้ไข ลบ ข้อมูล

อ่านข้อมูลอาหารจากไฟล์ foodarray ออกมาเก็บไว้ในอาเรย์เพื่อเก็บไว้ทำการ แสดงข้อมูล แก้ไข ลบ ข้อมูล

```
fint Event()
{
    int i=1,count=0;
    FILE *fevent;
    if((fevent = fopen("eventarray.txt","r")) == NULL) {
        printf("Error in open file");
        exit(1);
    }else(
        while(!feof(fevent)) {
            fscanf(fevent, "%s %f", eventarr[i].style, &eventarr[i].price_event);
            printf("\n %d.%-11g%21.2f Bath", i, eventarr[i].style, eventarr[i].price_event);
        i++;
        count++;
    }
    fclose(fevent);
}
return count;
}
```

อ่านข้อมูลจากไฟล์ eventarray รูปแบบงานออกมาเก็บไว้ในอาเรย์เพื่อเก็บไว้ทำการ แสดงข้อมูล แก้ไข ลบ ข้อมูล

```
7)
void LocationEdit()
       FILE *flct:
       system("cls");
int num, i=1, count, selectedit, choice;
       PageLocation();
       count = Location();
       printf("\n\n\n\n\n\n\n\n\what number LOCATION do you want to edit: ");
scanf("%d", &num);
      rrlush(stdin);
printf("\nPlease enter NEW NAME LOCATION: ");
scanf("%s",locationarr[num].nam_lct);
printf("\nPlease enter NEW Accommodate people: ");
scanf("%d",&locationarr[num].num_lcc);
printf("\nPlease enter NEW Price: ");
scanf("%f",&locationarr[num].price_lct);
system("clg");
PageLocation().
       PageLocation();
                = fopen("locationarray.txt","w");
       while (i <= count) {
              le(i<=count)(
printf(f[fict,"\n%s %d %.2f",locationarr[i].name_lct,locationarr[i].num_Acc,locationarr[i].price_lct);
printf("\n %d.%-21g%13d%23.2f Bath",i,locationarr[i].name_lct,locationarr[i].num_Acc,locationarr[i].price_lct);</pre>
       fclose(flct);
       Printf("\n\n\n\nBack home page (Enter1) / Others menu (Enter2) / Edit again (Enter3): ");
scanf("%d",&choice);
              case 1: Page2();break;
case 2: SelcetAdmin();break;
              case 3: LocationEdit(); break;
```

LocationEdit() เป็นฟังก์ชันสำหรับแก้ใจข้อมูลสถานที่ แสดงข้อมูลจากฟังก์ชัน Location() และป้อนลำดับ ที่ต้องการจะแก้ใจ และลำดับนั้นก็จะเข้าไปแก้ใจในอาเรย์ด้วยและก็ใช้โหมด "w" ในการเขียนทับไฟล์ locationarray และเรียกใช้งาน ฟังก์ชัน Location() เพื่ออ่านและเก็บข้อมูลใหม่ลงในอาเรย์และแสดงผล

```
8)
void FoodEdit()
    FILE *ffood
    system("cls");
    int num, i=1, count, selectedit, choice;
    PageFood();
    count = Food();
   fflush(stdin);
   printf("\nPlease enter NEW Type Food: ");
scanf("%s",foodarr[num].name_food);
printf("\nPlease enter NEW Accommodate people: ");
    scanf("%d",&foodarr[num].num_Acc);
    printf("\nPlease enter NEW Price:
    scanf("%f", &foodarr[num].price_food);
    system("cls");
    PageFood();
    ffood = fopen("foodarray.txt", "w");
    while (i<=count) {
        fprintf(ffood, "\n%s %d %.2f", foodarr[i].name_food, foodarr[i].num_Acc, foodarr[i].price_food);
                                %d.%-21g%13d%18.2f Bath",i,foodarr[i].name_food,foodarr[i].num_Acc,foodarr[i].price_food);
    fclose(ffood);
   printf("\n\n\n\Back home page (Enter1) / Others menu (Enter2) / Edit again (Enter3): ");
scanf("%d",&choice);
    switch(choice){
       case 1: Page2();break;
        case 2: SelcetAdmin();break;
        case 3: FoodEdit();break;
```

FoodEdit() เป็นฟังก์ชันสำหรับแก้ไขข้อมูลอาหาร แสดงข้อมูลจากฟังก์ชัน Food() และป้อนลำดับที่ต้องการ จะแก้ไข และลำดับนั้นก็จะเข้าไปแก้ไขในอาเรย์ด้วยและก็ใช้โหมด "w" ในการเขียนทับไฟล์ foodarray และ เรียกใช้งาน ฟังก์ชัน Food() เพื่ออ่านและเก็บข้อมูลใหม่ลงในอาเรย์และแสดงผล

```
9)
void EventEdit()
    FILE *fevent:
    system("cls");
    int num, i=1, count, selectedit, choice;
   fflush(stdin);
   PageEvent();
   count = Event();
   printf("\n\n\n\n\n\n\n\mwhat number Event Style do you want to edit: ");
    scanf("%d", &num);
   printf("\nPlease enter NEW Event Style: ");
    fflush(stdin);
   scanf("%s", eventarr[num].style);
printf("\nPlease enter NEW Price: ");
   scanf("%f", &eventarr[num].price_event);
    system("cls");
   PageEvent();
   fevent = fopen("eventarray.txt", "w");
    while (i<=count) {
        fprintf(fevent, "\n%s %.2f", eventarr[i].style, eventarr[i].price_event);
        printf("\n
                                                     %d.%-11s%21.2f Bath",i,eventarr[i].style,eventarr[i].price_event);
   fclose(fevent);
   printf("\n\n\n\nBack home page (Enter1) / Others menu (Enter2) / Edit again (Enter3): ");
    scanf("%d",&choice);
    switch (choice) {
       case 1: Page2();break;
        case 2: SelcetAdmin();break;
        case 3: EventEdit();break;
```

EventEdit() เป็นพึงก์ชันสำหรับแก้ไขข้อมูลรูปแบบสไตล์งาน แสดงข้อมูลจากพึงก์ชัน Event() และป้อน ลำดับที่ต้องการจะแก้ไข และลำดับนั้นก็จะเข้าไปแก้ไขในอาเรย์ด้วยและก็ใช้โหมด "w" ในการเขียนทับ ไฟล์ eventarray และเรียกใช้งาน พึงก์ชัน Event() เพื่ออ่านและเก็บข้อมูลใหม่ลงในอาเรย์และแสดงผ

10)

```
int count, i=1, choice;
FILE *flct:
system("cls");
count = Location();
printf("\n\n\nEnter number to Delete: ");
scanf("%d",&select);
system("Gla");
printf("-
printf("\n
                                                           UPDATE\n");
PageLocation();
flct = fopen("locationarray.txt", "w");
if(select<=count && select!=1) {
    for(i=1;i<select;i++){</pre>
        fprintf(flct,"\n\s \dd \dd \gf",locationarr[i].name_lct,locationarr[i].num_\dcc,locationarr[i].price_lct);
                                %d.%-315%13d%23.3f Bath",i,locationarr[i].name_lct,locationarr[i].num_Acc,locationarr[i].price_lct);
        printf("\n
    for(i=select+1;i<=count;i++){
        flct = fopen("locationarray.txt","a");
        fprintf(flct, "\n*s %d %.@f", locationarr[i].name_lct, locationarr[i].num_lcc, locationarr[i].price_lct);
                               %d.%-313%133%23.3f Bath",i-1,locationarr[i].name_lct,locationarr[i].num_Acc,locationarr[i].price_lct);
        printf("\n
    fclose(flct);
if(select<=count && select==1){
    for(i=2;i<=count;i++) {
        fprintf(flct, "\n%s %d %.2f", locationarr[i].name lct, locationarr[i].num Acc, locationarr[i].price lct);
                             %d.%-31g%33d%23.3f Bath",i-1,locationarr[i].name_lct,locationarr[i].num_Acc,locationarr[i].price_lct);
printf("\n\n\nBack home page (Enter2) / Others menu (Enter2) / Delete again (Enter2): ");
scanf("%d",&choice);
switch(choice){
    case 1: Page2();break;
    case 2: SelcetAdmin(); break;
    case 3: Locationdelete();break;
```

LocationDelete() เป็นฟังก์ชันที่ใช้ในการลบข้อมูลจากลำดับที่เลือก เรียกข้อมูลแสดงผลมาจากฟังก์ชัน
Location() และเลือกลำดับที่ต้องการลบและเปิดไฟล์เพื่อเขียนไฟล์โดยใช้โหมด "w" โดยการเพิ่มแบบมี
เงื่อนไขว่าให้เขียนไฟล์จากข้อมูลอาเรย์ที่น้อยกว่าตัวที่เลือกและข้ามไปใช้โหมด "a" ในการเพิ่มข้อมูล
ต่อท้ายโดยการข้ามอาเรย์ที่เลือกไป

```
11)
```

```
void Fooddelete()
           int count, i=1, choice;
          int select;
FILE *ffood;
           system("cls");
           PageFood();
           count = Food();
           fflush(stdin):
           printf("\n\n\nEnter number to Delete: ");
           scanf("%d",&select);
          system("SLE");
printf("\n----
           printf("\n
           PageFood();
           ffood = fopen("foodarray.txt","w");
if(select<=count&&select!=1){</pre>
                       for(i=1;i<select;i++) {</pre>
                                  fprintf(ffood, "\n\u00e8 \u00e9d \u00e8f", foodarr[i].name_food, foodarr[i].num_Acc, foodarr[i].price_food);
printf("\n \u00e8d.\u00e8-\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00e8\u00
                       fclose(ffood);
                       for(i=select+1;i<=count;i++){</pre>
                                   ffood = fopen("foodarray.txt","a");
                                   fprintf(ffood, "\n%s %d %f", foodarr[i].name_food, foodarr[i].num_Acc, foodarr[i].price_food);
printf("\n %d.%-31x%13d%18.3f Bath", i-1, foodarr[i].name_food, foodarr[i].num_Acc, foodarr[i].price_food);
                       fclose(ffood):
                       for (i=2; i <= count; i++) {
                                   fprintf(ffood, "\nes ed ef", foodarr[i].name food, foodarr[i].num Acc, foodarr[i].price food);
                                                                                                       %d.%-Glg%l2d%l8.2f Bath",i-1,foodarr[i].name_food,foodarr[i].num Acc,foodarr[i].price_food);
                       fclose(ffood):
           printf("\n\n\nBack home page (Enterl) / Others menu (Enter2) / Delete again (Enter2): ");
           scanf("%d",&choice);
           switch(choice){
                       case 1: Page2();break;
                       case 2: SelcetAdmin(); break;
                       case 3: Fooddelete(); break;
```

FoodDelete() เป็นฟังก์ชันที่ใช้ในการลบข้อมูลจากลำคับที่เลือก เรียกข้อมูลแสคงผลมาจากฟังก์ชัน Food() และเลือกลำคับที่ต้องการลบและเปิดไฟล์เพื่อเขียนไฟล์โดยใช้โหมค "w" โดยการเพิ่มแบบมีเงื่อนไขว่าให้ เขียนไฟล์จากข้อมูลอาเรย์ที่น้อยกว่าตัวที่เลือกและข้ามไปใช้โหมค "a" ในการเพิ่มข้อมูลต่อท้ายโดยการข้าม อาเรย์ที่เลือกไป

```
void Eventdelete()
    int count, i=1, choice;
   int select;
   FILE *fevent;
   system("cls");
   PageEvent();
   count = Event();
   fflush(stdin);
   printf("\n\n\nEnter number to Delete: ");
    scanf("%d",&select);
   system("<pls");
   printf("
   printf("\n
                                                                UPDATE\n");
   PageEvent();
   fevent = fopen("eventarray.txt","w");
    if(select<=count&&select!=
        for(i=1;i<select;i++){
           fprintf(fevent, "\n%s %f", eventarr[i].style, eventarr[i].price_event);
            printf("\n
                                                      %d.%-lls%21.2f Bath",i,eventarr[i].style,eventarr[i].price_event);
       fclose(fevent);
        for(i=select+1;i<=count;i++){
            fevent = fopen("eyentarray.txt", "a");
            fprintf(fevent, "\n%s %f", eventarr[i].style, eventarr[i].price_event);
                                                      %d.%-11x%21.2f Bath",i=1,eventarr[i].style,eventarr[i].price event);
            printf("\n
   if(select<=count&&select==1){
        for(i=2;i<=count;i++) {
           fprintf(fevent,"\n%s %f",eventarr[i].style,eventarr[i].price_event);
            printf("\n
                                                      %d.%-115%21.3f Bath",i-1,eventarr[i].style,eventarr[i].price_event);
   printf("\n\n\nBack home page (Enterl) / Others menu (Enterl) / Delete again (Enterl): ");
   scanf("%d",&choice);
    switch(choice){
       case 1: Page2();break;
case 2: SelcetAdmin();break;
       case 3: Eventdelete();break;
```

EventDelete() เป็นฟังก์ชันที่ใช้ในการถบข้อมูลจากลำดับที่เลือก เรียกข้อมูลแสดงผลมาจากฟังก์ชัน Event() และเลือกลำดับที่ต้องการลบและเปิดไฟล์เพื่อเขียนไฟล์โดยใช้โหมด "w" โดยการเพิ่มแบบมีเงื่อนไขว่าให้ เขียนไฟล์จากข้อมูลอาเรย์ที่น้อยกว่าตัวที่เลือกและข้ามไปใช้โหมด "a" ในการเพิ่มข้อมูลต่อท้ายโดยการข้าม อาเรย์ที่เลือก

นำข้อมูลจาก InfoLocation() มาแสดงผลทางหน้าจอเพื่อสรุปให้ผู้ใช้บริการได้เห็นราคาที่ต้องชำระและ นำไปเขียนลงไฟล์ Schedulelocation เพื่อที่จะให้แอดมินได้เห็นวันที่ผู้ใช้บริการจองและราคารวมที่ ผู้ใช้บริการต้องชำระ

14)

นำข้อมูลจาก InfoFood() มาแสดงผลทางหน้าจอเพื่อสรุปให้ผู้ใช้บริการได้เห็นราคาที่ต้องชำระและนำไป เขียนลงไฟล์ Schedulefood เพื่อที่จะให้แอดมินได้เห็นวันที่ผู้ใช้บริการจองและราคารวมที่ผู้ใช้บริการต้อง

นำข้อมูลจาก InfoEvent() มาแสดงผลทางหน้าจอเพื่อสรุปให้ผู้ใช้บริการได้เห็นราคาที่ต้องชำระและนำไป เขียนลงไฟล์ Scheduleevent เพื่อที่จะให้แอดมินได้เห็นวันที่ผู้ใช้บริการจองและราคารวมที่ผู้ใช้บริการต้อง ชำระ

รับพารามิเตอร์จาก InfoPack() มาคำนวณหาส่วนลดและมาแสดงผลทางหน้าจอเพื่อสรุปให้ผู้ใช้บริการได้ เห็นราคาที่ต้องชำระและนำไปเขียนลงไฟล์ Schedulepack เพื่อที่จะให้แอดมินได้เห็นวันที่ผู้ใช้บริการจอง และราคารวมที่ผู้ใช้บริการต้องชำระ

```
17)
```

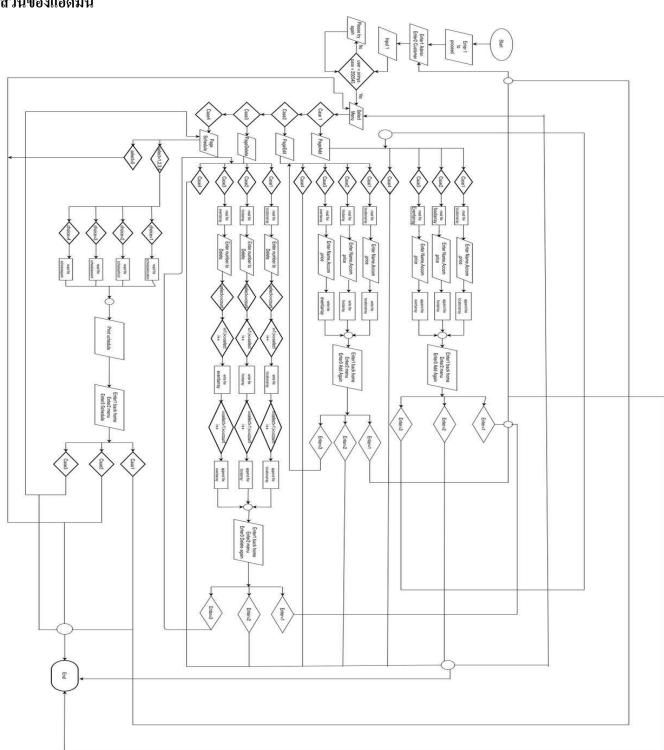
```
void Schedule(int select)
    int choice:
    system("cls");
char read;
if(select==1)(
   FILE *scdlct;
         if((scdlet = fopen("schedulalocation.txt","r")) == NULL)(
printf("Error in open file");
         }else{
                                                    LOCATION CUSTOMER");
              printf("\n\t\t\t\t
               fclose(scdlct);
    printf("\n\n\nBack home page (Enterl) / Others menu (Enter2) / Other Schedule (Enter3): ");
     scanf ("%d", &choice);
    switch(choice){
         case 1: Page2();break;
case 2: SelcetAdmin();break;
case 3: Pageschedule();break;
     if(select==2)(
         select-2)(
if(scdfood = fopen("schedulefood.txt","r")) == NULL){
printf("Error in open file");
              printf("\n\t\t\t\t
                                                      FOOD CUSTOMER");
              printf("\n\n\nBack home page (Enterl) / Others menu (Enter2) / Other Schedule (Enter3): ");
     scanf("%d", &choice);
     switch(choice){
          case 1: Page2();break;
case 2: SelcetAdmin();break;
case 3: Pageschedule();break;
           FILE *scdevent;
          if((scdevent = fopen("scheduleevent.txt","r")) == NULL){
printf("Error in open file");
           }else{
               printf("\n\t\t\t\t\t

printf("\n\n-----
while((read = fgetc(scdevent)) != EOF) {
    printf("%c",read);
                                                         EVENT CUSTOMER");
          fclose(scdevent);
     printf("\n\n\nBack home page (Enterl) / Others menu (Enter2) / Other Schedule (Enter3): ");
     scanf("%d",&choice);
     switch(choice){
          case 1: Page2();break;
case 2: SelcetAdmin();break;
          case 3: Pageschedule();break;
     if(select==4){
          section=-;/
FILE 'scdpk;
if((scdpk = fopen("schedulepackage.txt","r")) == NULL)(
printf("Error in open file");
exit(1);
          }else{
               printf("\n\t\t\t\t\t
                                                         EVENT CUSTOMER");
                while((read = fgeto(sodevent)) != EOF) {
    printf("%c", read);
          fclose (scdevent);
     printf("\n\n\nBack home page (Enterl) / Others menu (Enter2) / Other Schedule (Enter3): ");
     scanf("%d",&choice);
switch(choice){
          case 1: Page2();break;
case 2: SelcetAdmin();break;
case 3: Pageschedule();break;
     if(select==4){
FILE *scdpk;
          if((sodpk = fopen("schedulepackage.txt","r")) == NULL){
printf("Error in open file");
```

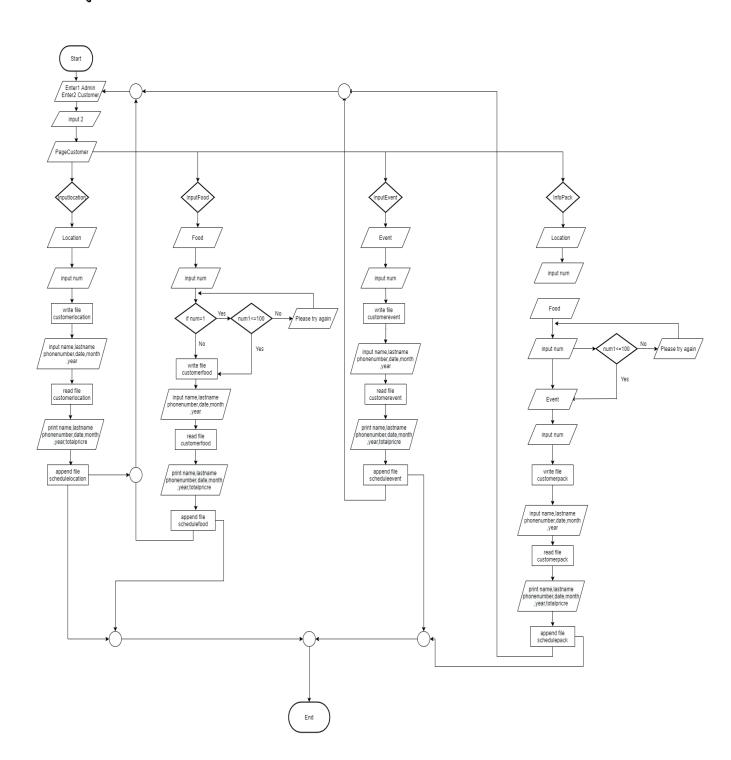
Schedule() เป็นฟังก์ชันที่อ่านข้อมูลจากไฟล์ที่ตรงตามเงื่อนไขที่เลือกและแสดงออกทางหน้าจอภาพ

#### Flowchart

## ส่วนของแอดมิน



# ส่วนของผู้รับบริการ



#### บทที่ 4

#### แนวทางการพัฒนาต่อ

สามารถนำไปประยุกต์ใช้กับชีวิตประจำได้ และสามารถนำไปต่อยอดในเรื่องๆอื่นๆได้มากมาย เพราะในการเขียนโปรแกรมนี้ต้องใช้ทักษะความรู้หลายองค์ประกอบ ทำให้เราต้องศึกษาหาความรู้ในด้าน ต่างๆเพิ่มมากขึ้น และสามารถนำโปรแกรมที่เขียนไปพัฒนาเป็นโปรแกรมทางด้านธุรกิจอื่นๆได้อีกมากมาย เช่น โปรแกรมร้านค้าต่างๆ

#### สรุป

ในการวิเคราะห์ออกแบบระบบและการเขียนโปรแกรมในครั้งนี้นั้นก็ยังไม่ถึงขั้นดีเยี่ยมเพราะ อาจจะต้องมีหลายส่วนที่ต้องปรับปรุงแก้ไขให้ดีกว่าเดิม นำประสบการณ์นี้มาพัฒนาในครั้งต่อไป และ ศึกษาเพิ่มเติมด้านองค์ประกอบของโปรแกรมให้มากขึ้น และหวังว่าการเขียนโปรแกรม Wedding Organizer จะก่อให้ประโยชน์ต่อเจ้าของธุรกิจในการตรวจเช็กและการให้บริการอย่างทั่วถึงกับผู้รับบริการ และผู้รับบริการก็จะได้รับความสะดวกสบายจากโปรแกรมนี้