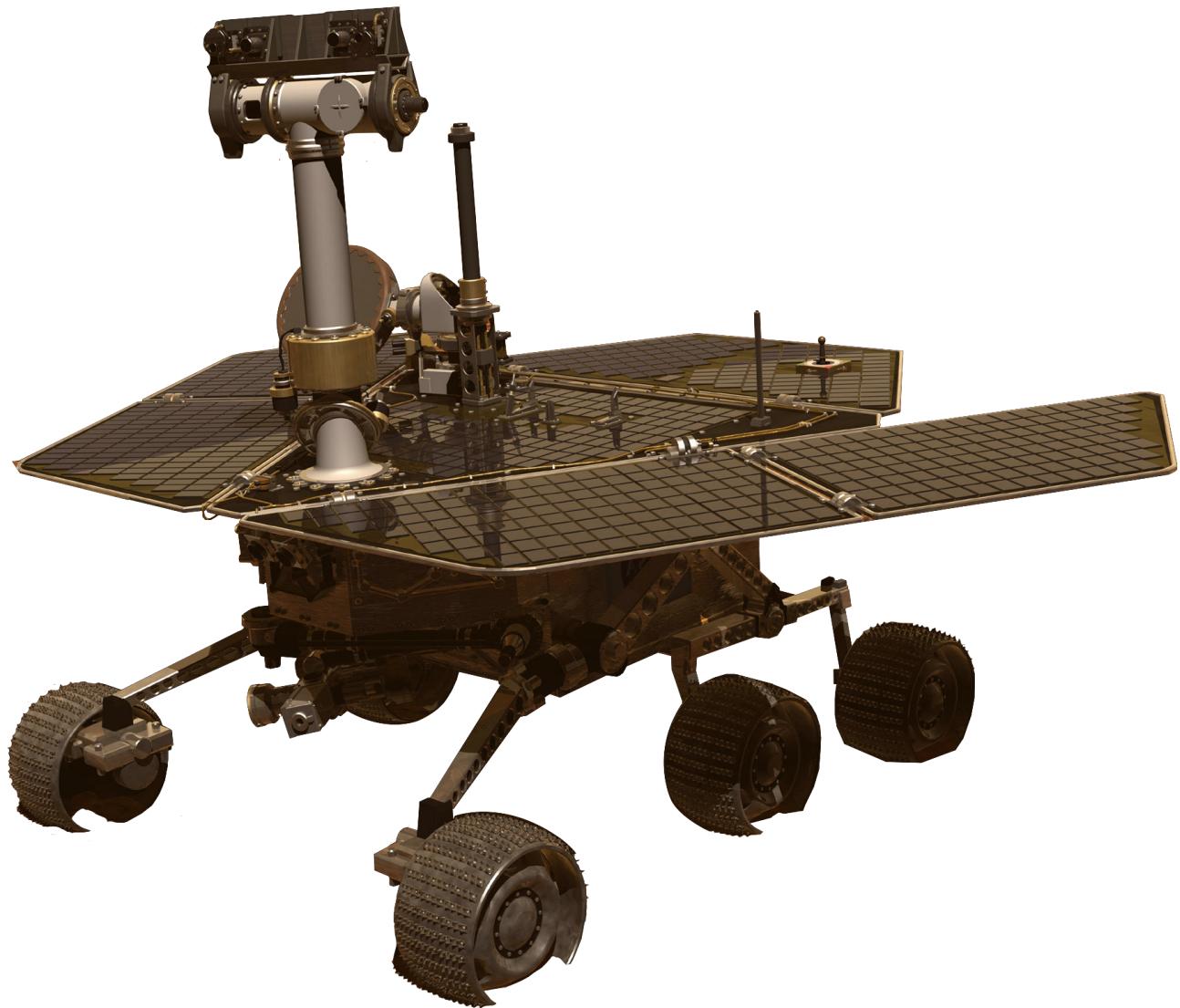


Documentation utilisateur

MissionToMars

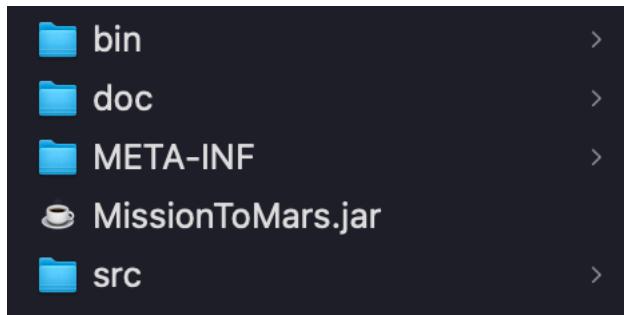


Guide d'installation :

L'application est compatible avec Windows, Mac ainsi que Linux.

Pour pouvoir profiter de cette application, il vous faut Java sur votre machine.

Une fois l'archive .tar téléchargé, veillez la décompresser, vous y trouverez les différents éléments ci-dessous :

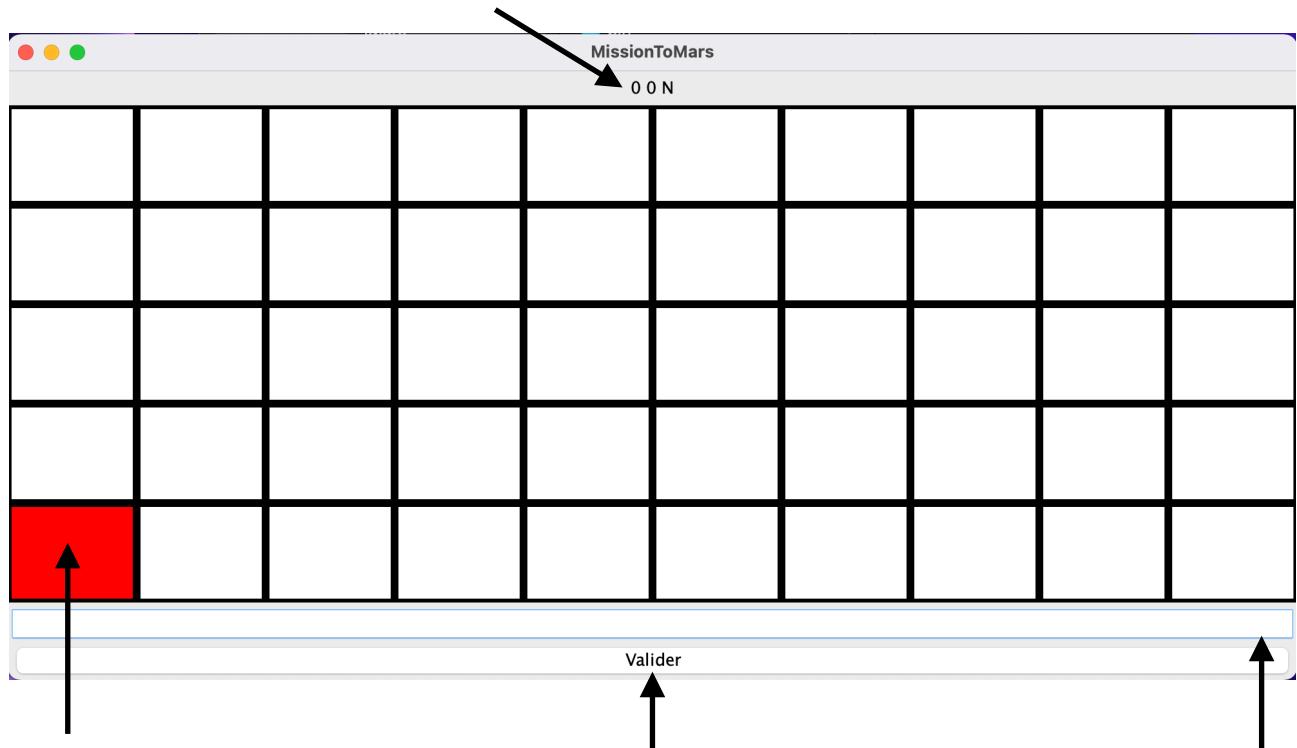


Pour exécuter l'application, il existe deux méthodes :

- Ouvrir le fichier MissionToMars.jar .
- Dans un terminal rendez-vous dans le répertoire où se trouve MissionToMars.jar, puis taper la commande `java -jar MissionToMars.jar` .

Présentation de l'interface graphique de l'application :

Coordonnées du robot, ainsi que son orientation



Ce carré rouge
représente le rover

Bouton pour valider
la saisie

Zone de saisie
de texte
Page 2 sur 3

Guide d'utilisation :

Afin de contrôler le rover, il faut que vous saisissez une chaîne de caractère dans la zone de saisie, puis valider.

Les lettres possibles sont ‘L’, ‘R’ et ‘F’, ‘B’.

Les lettres 'L' et 'R' font tourner le rover de 90 degrés (L vers la gauche et R vers la droite), respectivement, mais sans bouger de son emplacement actuel.

‘F’ signifie avancer d'un point du plateau et maintenir le même cap.

‘B’ signifie reculer d'un point du plateau et maintenir le même cap.

Par exemple, si on saisie la chaîne de caractère « RFFFFLFFFF », on obtient le résultat suivant :

