

```

public class RecibiMascota {

    private String nombrePerro;
    private int edad;
    private String raza;
    private String tamano;
    private String nombreDuenio;

    public RecibiMascota(String nombrePerro, int edad, String raza, String tamano, String nombreDuenio) {

        this.nombrePerro = nombrePerro;
        this.edad = edad;
        this.raza = raza;
        this.tamano = tamano;
        this.nombreDuenio = nombreDuenio;
    }

    public String getNombrePerro() {
        return nombrePerro;
    }

    public void setNombrePerro(String nombrePerro) {
        this.nombrePerro = nombrePerro;
    }

    public int getEdad() {
        return edad;
    }

    public void setEdad(int edad) {
        this.edad = edad;
    }

    public String getRaza() {
        return raza;
    }
}

```

```

Utilidades.java > ...
import java.util.Scanner;

/**
 * cosas para trabajar mejor
 *
 *
 * */
public class Utilidades {
    private static Scanner leer = new Scanner(System.in);

    /**
     * Este metodo pide los datos de la mascota y la regresa
     * * @return Mascota
     */
    public static RecibiMascota crearMascota(){
        System.out.println(x: "ingresa el nombre de tu mascota");
        String nombrePerro = leer.nextLine();
        System.out.println(x: "ingresa su edad");
        int edad = leer.nextInt();
        leer.nextLine();
        System.out.println(x: "ingresa su tamaño");
        String tamano = leer.nextLine();
        System.out.println(x: "ingresa su raza");
        String raza = leer.nextLine();
        System.out.println(x: "ingresa quien es su dueño");
        String nombreDuenio = leer.nextLine();
        return new RecibiMascota(nombrePerro, edad, raza, tamano, nombreDuenio);
    }
}

```

```

import java.util.ArrayList;
import java.util.Scanner;

public class App {
    static Scanner leer = new Scanner(System.in);

    Run | Debug
    public static void main(String[] args) throws Exception {

        ArrayList <RecibiMascota> registros = new ArrayList<RecibiMascota>();
        char optMenu;
        System.out.println(x: "registremos tu mascota");
        do {
            registros.add(Utilidades.crearMascota());
            System.out.println(x: "quieres registrar otra mascota ?");
            System.out.println(x: "1.- ingrsar mascota");
            System.out.println(x: "0.- terminar");
            optMenu = leer.next().charAt(index: 0);
        } while (optMenu == '1');

        System.out.println("Perros actuales en la estética:" + registros.size());
    }
}

```

```

PS D:\escuela de codigo\js\ProgramadorJr-Java\practicass\practica 7\practica7> & 'C:\Program Files\Java\jdk-17.0.5\bin\java.exe' '-age
ver=n,suspend=y,address=localhost:63629' '-XX:+ShowCodeDetailsInExceptionMessages' '-cp' 'D:\escuela de codigo\js\ProgramadorJr-Java\p
'App'
registremos tu mascota
ingresa el nombre de tu mascota:
Firulais
ingresa su edad:
12
ingresa su tamaño:
Compacto
ingresa su raza:
Doberman Pincher
ingresa quien es su dueño:
Benjamin
quieres registrar otra mascota ?
1.- ingrsar mascota
0.- terminar
1
ingresa el nombre de tu mascota:
Manchas
ingresa su edad:
3
ingresa su tamaño:
Mediano
ingresa su raza:
Shiba
ingresa quien es su dueño:
Benjamin
quieres registrar otra mascota ?
1.- ingrsar mascota
0.- terminar
0
Perros actuales en la estética:2
PS D:\escuela de codigo\js\ProgramadorJr-Java\practicass\practica 7\practica7>

```