

```
benjy@DESKTOP-0DQQH1G MINGW64 /d/escuela de codigo/js/ProgramadorJr-  
as/practica 5/Interruptores (main)  
$ javac Interruptores.java
```

```
benjy@DESKTOP-0DQQH1G MINGW64 /d/escuela de codigo/js/ProgramadorJr-  
Java/practicas/practica 5/Interruptores (main)  
$ java Interruptores.java  
Introduce un número del 1 al 7 para conocer el día de la semana  
6  
Sábado
```

```
benjy@DESKTOP-0DQQH1G MINGW64 /d/escuela de codigo/js/ProgramadorJr-  
Java/practicas/practica 5/Interruptores (main)  
$ java Interruptores.java  
Introduce un número del 1 al 7 para conocer el día de la semana  
6169  
Número no válido
```

```
benjy@DESKTOP-0DQQH1G MINGW64 /d/escuela de codigo/js/ProgramadorJr-  
Java/practicas/practica 5/Interruptores (main)  
$ |
```

Archivo Edición Formato Ver Ayuda

```
import java.util.Scanner;  
public class Interruptores {  
    private static Scanner semana = new Scanner(System.in);  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.println("Introduce un número del 1 al 7 para conocer el día de la semana");  
        int dia = semana.nextInt();  
        switch (dia) {  
            case 1:  
                System.out.println("Lunes");  
                break;  
            case 2:  
                System.out.println("Martes");  
                break;  
            case 3:  
                System.out.println("Miércoles");  
                break;  
            case 4:  
                System.out.println("Jueves");  
                break;  
            case 5:  
                System.out.println("Viernes");  
                break;  
            case 6:  
                System.out.println("Sábado");  
                break;  
            case 7:  
                System.out.println("Domingo");  
                break;  
            default:  
                System.out.println("Número no válido");  
                break;  
        }  
    }  
}
```