



Gestión de Proyecto

Diagrama Arquitectura

Versión <1.0.0>





Información General

TÍTULO:	Sistema de Chat en Tiempo Real
SUBTÍTULO:	Caso de Uso Específico: Funcionalidad General del Sistema de Chat
VERSIÓN:	1.0.0
AUTOR:	ANÁLISIS

Firmas y Aprobaciones

ELABORADO POR:	Paul Sanchez	
	Desarrollador de Software	
FECHA:	[2024-11-19]	Firma: _____
REVISADO POR:	Adrián Iza	
	Desarrollador de Software	
FECHA:	[2024-11-19]	Firma: _____
APROBADO POR:	Paul Sanchez	
	Desarrollador de Software	
FECHA:	[2024-11-19]	Firma: _____

Lista de Cambios

VERSIÓN	FECHA	AUTOR	DESCRIPCIÓN
1.0.0	2024-11-12	Paul Sanchez	Emisión Inicial



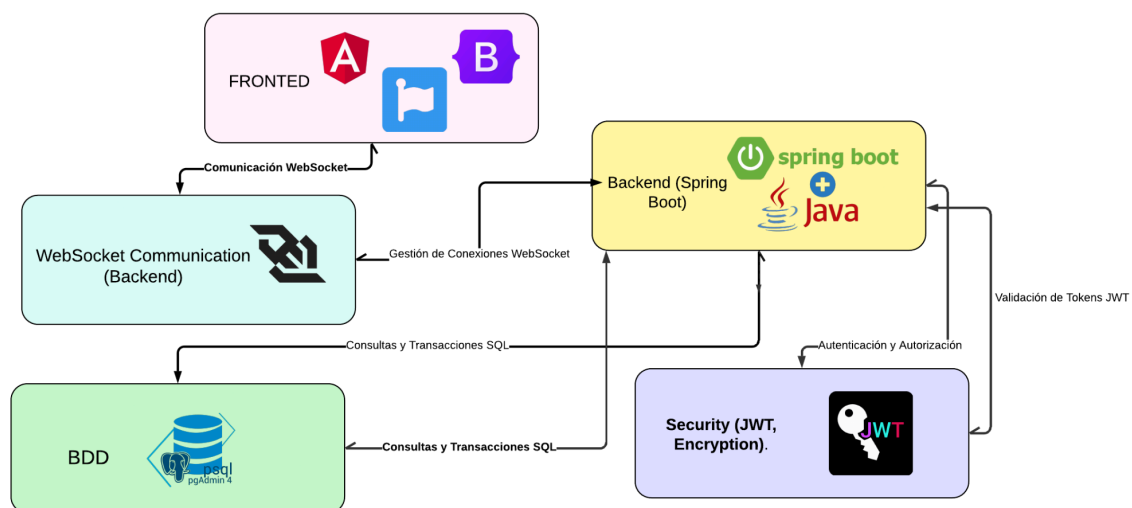
Contenido

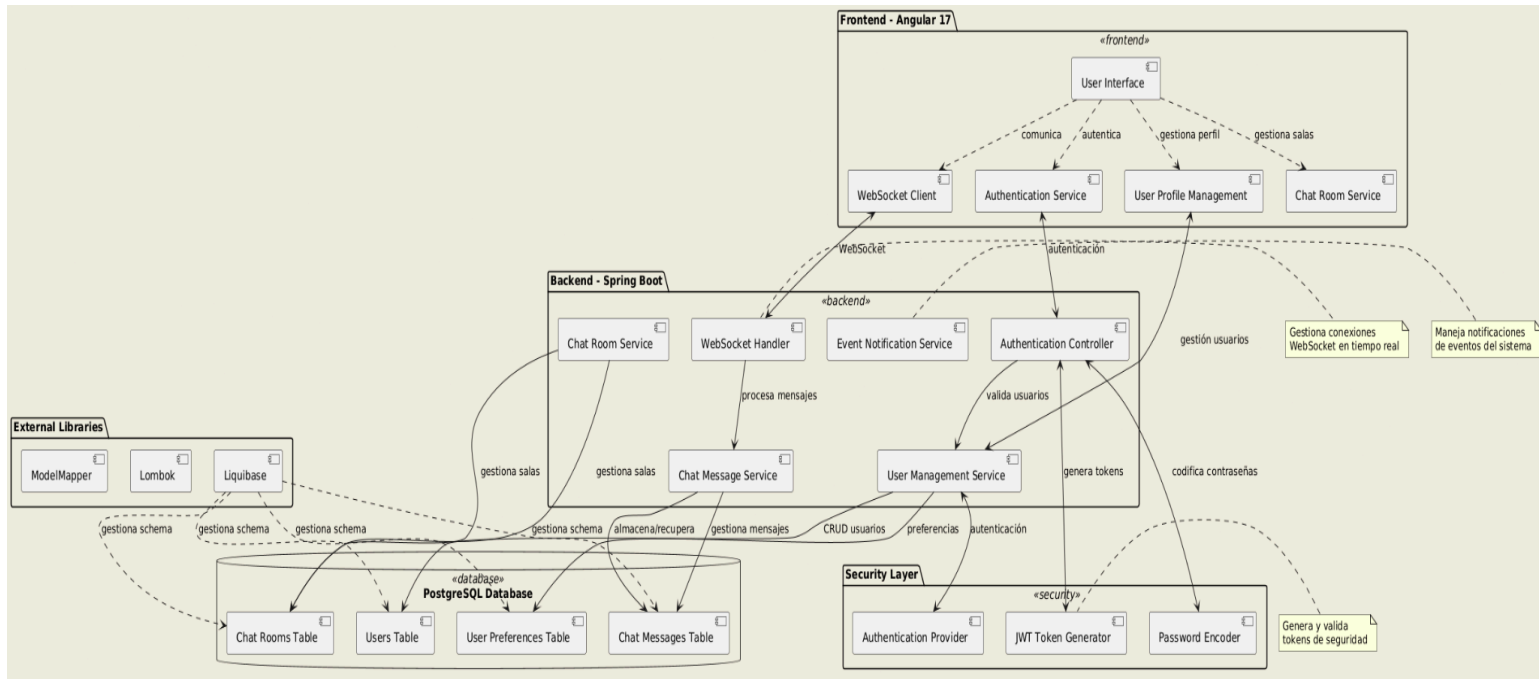
1 Diagrama Arquitectura	1
Componentes Principales	2



Sistema de Chat en Tiempo Real

1 Diagrama Arquitectura





Componentes Principales

1. **Frontend (Angular 17)**
 - Interfaz de Usuario
 - Cliente WebSocket
 - Servicio de Autenticación
 - Gestión de Perfil de Usuario
 - Servicio de Salas de Chat
2. **Backend (Spring Boot)**
 - Manejador WebSocket
 - Controlador de Autenticación
 - Servicio de Gestión de Usuarios
 - Servicio de Salas de Chat
 - Servicio de Mensajes
 - Servicio de Notificación de Eventos
3. **Capa de Seguridad**
 - Generador de Tokens JWT
 - Codificador de Contraseñas
 - Proveedor de Autenticación
4. **Base de Datos (PostgreSQL)**
 - Tablas de Usuarios
 - Tablas de Preferencias
 - Tablas de Salas de Chat



- Tablas de Mensajes

5. Librerías Externas

- Liquibase
- Lombok
- ModelMapper