

**FASE 4 - DISEÑO PROTOTIPO CON COMPONENTE MULTIMEDIA EN AMBIENTE
WEB.**

BAIRON DUVAN MARTIN MOORENOCOD. 1010117306

ARIANA ROCIO CARREÑO BARON COD. 1001346192

BRAYAN JESUS ROMERO COD.1007101804

CRISTIAN ANDRES BELTRAN COD.1069283062

EDISEN NESRLEY RINCON AREVALO COD.79825385

TUTOR

JAIME RUBIANO LLORENTE

GRUPO: 405021_37

**UNIVERSIDAD NACIONAL ABIERTA Y A DISTANCIA (UNAD)
ESCUELA DE CIENCIAS BÁSICAS, TECNOLOGÍA E INGENIERÍA
INGENIERÍA DE SISTEMAS
VISUAL BASIC AVANZADO
BOGOTÁ D.C.
2022**

INTRODUCTION

The purpose of the following document is to demonstrate the most practical and simple way to program web pages with basic programming structures in Visual Basic.Net through Visual Studio 2019. On this occasion, a website is designed for the National Open and Distance University in order to manage educational content with multimedia support; it means with videos, images, text and audio type information, to ensure the thorough understanding of the proposed topics. Those requirements mentioned encourage the implementation of basic concepts at design time in addition to reinforcing the basic concepts of HTML.

For the effective development of the practical part, it is necessary that the student has the necessary time to study the material available for it and a basic recognition of both the HTML language and the development environment to use Visual Basic.Net. It is also important that each of the students understand the logic of programming so that they can test all the theoretical knowledge covered throughout the course, since it is the basis of all programming knowledge, in order to correctly interpret what they ask us.

Finally, the analysis and design of each interface that makes up the web page is compiled, which are of great importance before starting to code or create a project. This exercise was also useful to ensure complete understanding and absorption of the topics.

OBJECTIVES

- Recognize the Visual Studio 2019 interface by creating programs in the Visual Basic.Net programming language.
- Implement multimedia resources within the web page to support the understanding of various topics.
- Delve into the analysis and design of each of the interfaces in the proposed project, preparing a written document detailing what has been done in them.
- Implement the search for theoretical concepts acquired in the previous activities of the course.
- Make use of material and bibliographic aids both by synchronous and asynchronous means to successfully develop the activity.
- Contribute to the stimulation and improvement of logical thinking, problem solving and even the development of one's own mind.

ANÁLISIS Y DISEÑO

Enunciado de Actividad

Diseñar una página web para la Universidad Nacional Abierta y a Distancia Unad, que maneje contenido didáctico con apoyo multimedia.

Análisis ejercicio

Se debe diseñar una página web que permita al estudiante seleccionar y profundizar en unos de los cinco temas propuestos para el proyecto de la fase 4; en esta ocasión se profundiza en Ingeniería de Software, Servicios en la Nube, Seguridad en Internet, Interacción Humano Computador y Marketing Digital

Para permitir que el estudiante seleccione el tema, se muestran los cinco temas diferentes a través de una barra de navegación en la parte superior de la interfaz principal. La idea es que al hacer click en cualquier temática debe llevar al usuario a un formulario web distinto en el cual encontrará recursos de apoyo para comprender la temática seleccionada, se puede encontrar un vídeo, texto, imagen alusiva al tema y un audio con algunas aclaraciones importantes.

Finalmente para una mejor experiencia en la navegación de las distintas páginas se habilita en la barra de navegación mencionada la opción de retorno mediante la opción Inicio que posibilita regresar al menú principal cada vez que el estudiante termine la revisión del tema al que ingresó inicialmente.

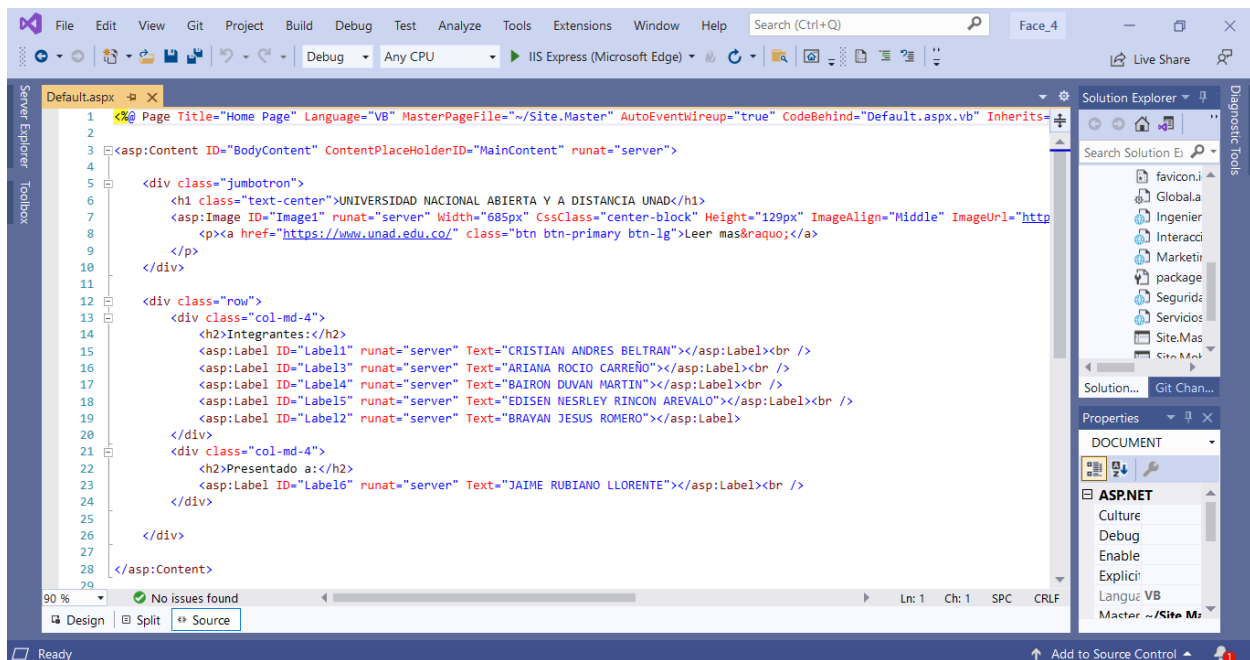
- **Diseño ejercicio**

1. Etiquetas de texto HTML
2. Barra de Navegación
3. Un pie de pagina
4. Seis páginas HTML o Web Forms.
5. Estilos CSS
6. Un botón
7. Videos
8. Audios
9. Imágenes

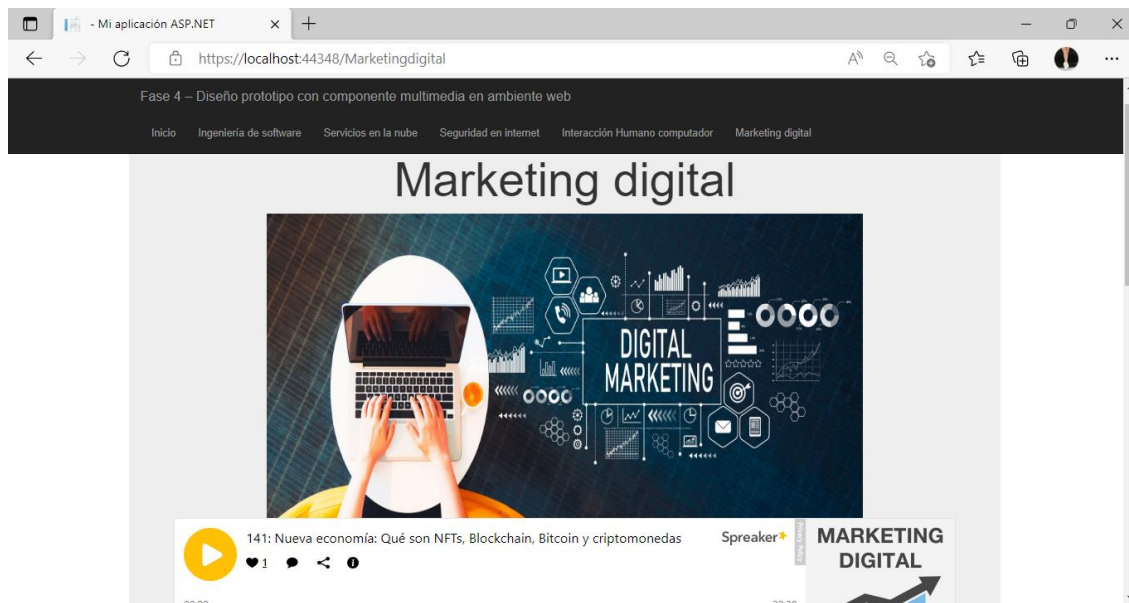
- **Página principal-** Bairon Duván Martin



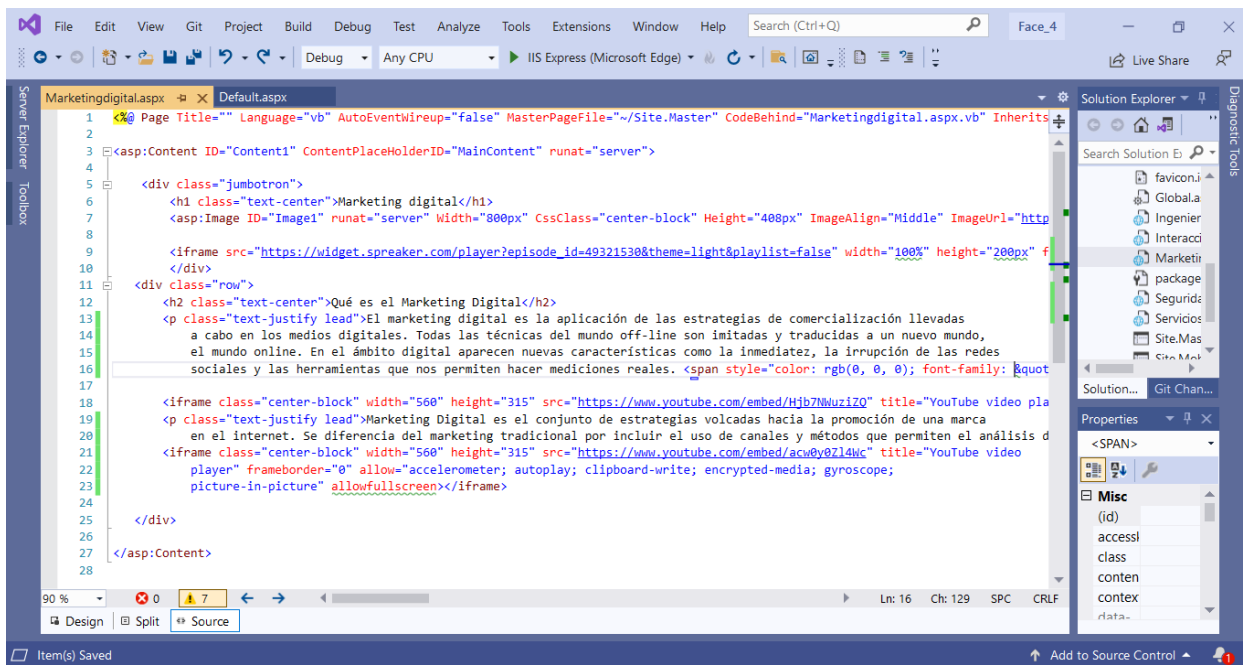
Código:



- **Interfaz Marketing Digital-** Bairon Duván Martin



Código:



- **Interfaz Seguridad en Internet-** Ariana Rocio Carreño Barón



Código:

```

1  <Page Title="" Language="vb" AutoEventWireup="false" MasterPageFile="~/Site.Master" CodeBehind="Seguridadinternet.aspx.vb" Inherits="Face_4.WebF
2  <asp:Content ID="Content1" ContentPlaceHolderID="MainContent" runat="server">
3
4      <div class="jumbotron">
5          <h1 class="text-center">Seguridad en Internet</h1>
6          <asp:Image ID="Imagel" runat="server" Width="800px" CssClass="center-block" Height="400px" ImageAlign="Middle" ImageUrl="https://aprendelib
7          </div>
8          <iframe src="https://vimeo.com/embed/1c5Zi21huocc?autoplay=0" width="100%" height="200px" frameborder="0"></iframe>
9      </div>
10     <div class="row">
11         <h2 class="text-center">¿Qué quiere decir seguridad en Internet?</h2>
12         <p class="text-justify lead">La seguridad en internet son todas aquellas precauciones que se toman para proteger todos
13         los elementos que hacen parte de la red, como infraestructura e información, que suele ser la más afectada por delincuentes cibernéticos
14         La seguridad informática se encarga de crear métodos, procedimientos y normas que logren identificar y eliminar vulnerabilidades en la i
15     </p>
16     <iframe class="center-block" width="560" height="315" src="https://www.youtube.com/embed/3pn1jt2HAKI" title="YouTube video player" framebord
17     <h2 class="text-center">Principales Riesgos en Internet</h2>
18     <p class="text-justify lead">Una de las mejores formas de mantenerse protegido en internet es por medio de antivirus, para entenderlos mucho
19     Algunas de las cosas que los cibercriminales buscan conseguir por medio de internet son:<br />
20     <br /> 1. Robo de información <br />
21     2. Daño de información <br />
22     3. Ataques a sistemas o equipos <br />
23     4. Suplantación de identidad <br />
24     5. Venta de datos personales <br />
25     6. Robo de dinero <br />
26     <br /> Los delincuentes cibernéticos usan varios modos para atacar a una víctima en la red como los virus con los que logran vulnerar s
27     de los dispositivo electrónicos, o el phishing, que consiste en que un cibercriminal se hace pasar por una persona diferente por medio d
28
29     <iframe class="center-block" width="560" height="315" src="https://www.youtube.com/embed/BwKb4uOSB6Y" title="YouTube video player" framebord
30
31     </div>
32 </asp:Content>


```


- **Interfaz Interacción Humano-computador - Cristian Andrés Beltrán Garzón**

Fase 4 – Diseño prototipo con componente multimedia en ambiente web

Inicio Ingeniería de software Servicios en la nube Seguridad en Internet Interacción Humano computador Marketing digital

Interacción Humano-Computador



¿A qué se refiere éste término?

La interacción humano-computador es un campo de estudio multidisciplinario que analiza el diseño de tecnología informática y la interacción entre ordenadores y personas, cubriendo así todas las formas de diseño de tecnología de la información.

Éste campo se enfoca principalmente en la parte del diseño y haciendo uso de la tecnología informática, sus investigadores

Código:

Archivo Editar Ver Git Proyecto Compilar Depurar Formato Prueba Analizar Herramientas Extensiones Ventana Ayuda Buscar (Ctrl+Q) Face_4

Debug Any CPU IIS Express (Microsoft Edge) DOCTYPE: HTML5

InteracciónHumanoComputador.aspx.vb InteracciónHumanoComputador.aspx Default.aspx

```

1 <% Page Title="Language="vb" AutoEventWireup="false" MasterPageFile="~/Site.Master" CodeBehind="InteracciónHumanoComputador.aspx.vb" Inherits="Face_4
2 <asp:Content ID="Content1" ContentPlaceHolderID="MainContent" runat="server">
3
4
5 <h2 class="text-center"><h2>
6 <h2 class="text-center">Interacción Humano-Computador</h2>
7 <center>
8 <asp:Image ID="Image1" runat="server" Height="300px" ImageUrl="https://cdn.pixabay.com/photo/2020/09/14/25/business-5475661_960_720.jpg" Width
9 </center>
10
11 <h2 class="text-center">¿A qué se refiere éste término?</h2>
12 <p class="text-justify lead">
13 La interacción humano-computador es un campo de estudio multidisciplinario que analiza el diseño de tecnología i
14 </p>
15 <p class="text-justify lead">
16 Éste campo se enfoca principalmente en la parte del diseño y haciendo uso de la tecnología informática, sus inv
17 <span style="color: rgb(0, 0, 0); font-family: &quot;Times New Roman&quot;; font-size: 16px; font-style: normal; font-variant-ligatures: norma
18 </p>
19 <p style="box-sizing: border-box; font-size: 16px; line-height: 1.5; margin: 15px 0px 0px; text-align: justify; color: rgb(75, 75, 77); font-family:
20 </p>
21 <p class="text-center">
22 <iframe id="i1" allow="accelerometer; autoplay; clipboard-write; encrypted-media; gyroscope; picture-in-picture" allowfullscreen="" frameborder="
23 </p>
24 <p class="text-justify lead">
25 Este campo de estudio se volvió un instrumento crucial para poder interactuar con un ordenador, para conseguir que la interacción fuera lo más pa
26 </p>
27 <p class="text-center">
28 <iframe src="https://anchor.fm/kappa-ochos/embed/episodes/Interaccion-Humano-Computadora-en-Mexico-e12478t/a-85p7140" height="102px" width="480px" f
29 </div>
30
31 <p class="text-justify lead">
32 Con la llegada de internet y los teléfonos inteligentes, el uso de la computación se fue alejando cada vez más de los ordenadores de escritorio p
33 </p>
34
35 <p class="text-center">
36 <iframe id="i1" allow="accelerometer; autoplay; clipboard-write; encrypted-media; gyroscope; picture-in-picture" allowfullscreen="" frameborder="
37 </p>
38
39
40
41
42
43
44
45
46
47
48
49
50
51
52
53
54
55
56
57
58
59
60
61
62
63
64
65
66
67
68
69
70
71
72
73
74
75
76
77
78
79
80
81
82
83
84
85
86
87
88
89
90
91
92
93
94
95
96
97
98
99
100

```

Explorador de soluciones

Buscar en Explorador de sol

Solución "Face_4" (1 de 1)

- Face_4
 - Connected Service
 - My Project
 - Referencias
 - App_Data
 - App_Start
 - Content
 - fonts
 - Scripts
 - Bundle.config
 - Default.aspx
 - favicon.ico
 - Global.asax

Explorador de... Cambios de...

Propiedades

Various

(id)

accesskey

class

text-justify lea

contentidital

contextmenu

(id)

Explorad... Cuadro d...

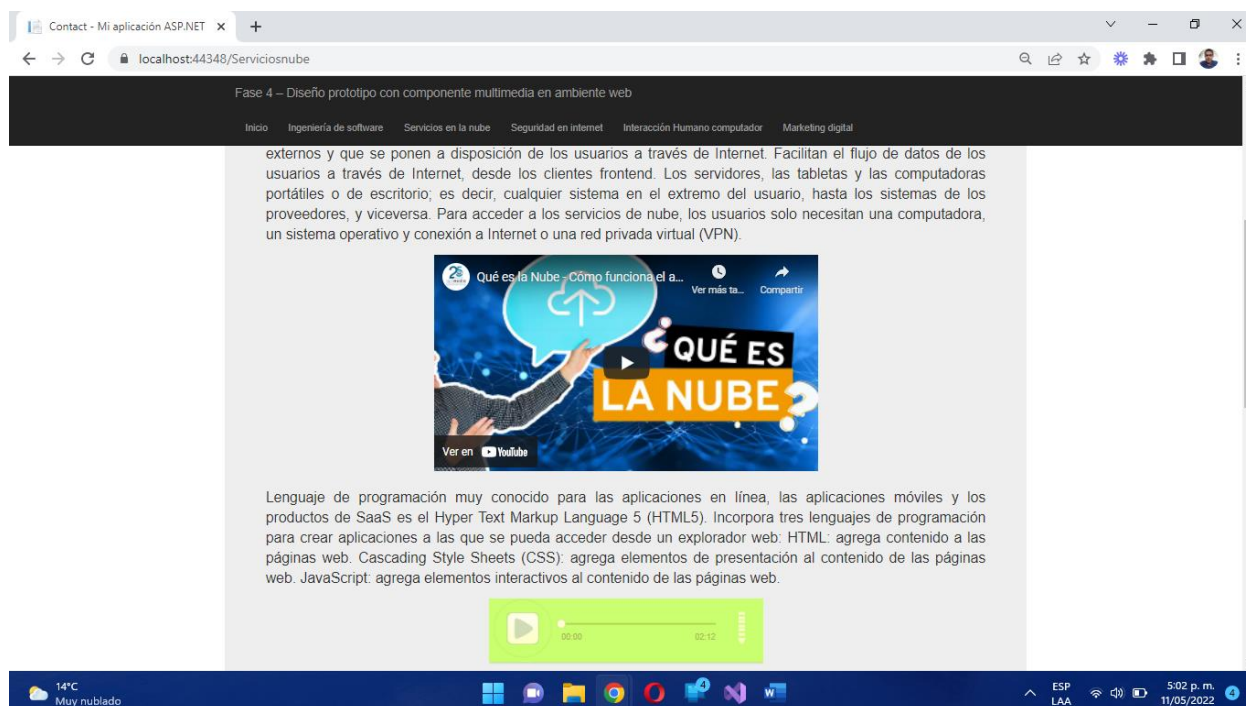
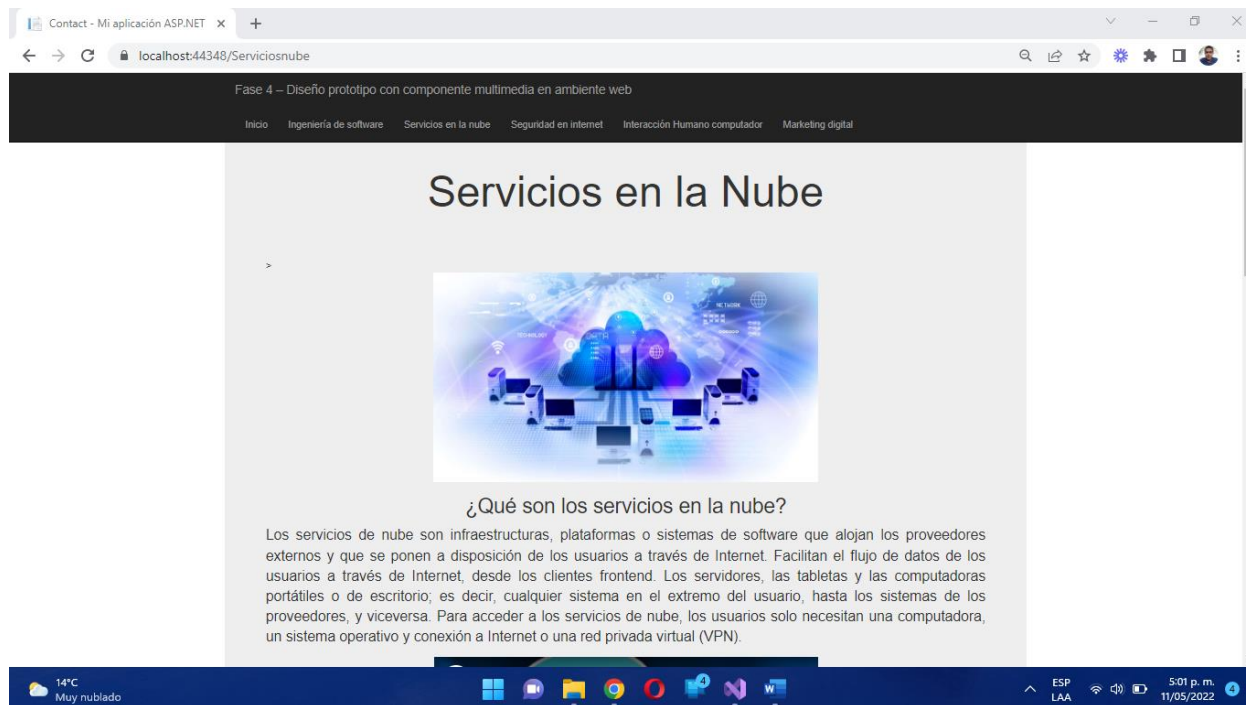
Operaciones de herramientas de datos Lista de errores Salida

Explorad... Cuadro d...

Operaciones de herramientas de datos Lista de errores Salida

Agregar al control de código fuente

- **Interfaz Interacción Servicios en la nube.** – Brayan Jesús Romero Reyes




Contact - Mi aplicación ASP.NET x +

localhost:44348/Serviciosnube

Fase 4 – Diseño prototipo con componente multimedia en ambiente web

Inicio Ingeniería de software Servicios en la nube Seguridad en internet Interacción Humano computador Marketing digital



Tipos de servicios en la nube

Software as a Service (SaaS): El más utilizado. El software está alojado en servidores de los proveedores y el cliente accede a ellos a través del navegador web. Todo lo relacionado con mantenimiento, soporte y disponibilidad es manejado por el proveedor

Platform as a Service (PaaS): En este tipo de servicios en la nube el proveedor ofrece acceso a un entorno basado en cloud en el cual los usuarios pueden crear y distribuir sus propias aplicaciones. El proveedor proporciona la infraestructura subyacente.

Infrastructure as a Service (IaaS): Un proveedor de servicios proporciona el software y las aplicaciones a través de Internet. Los usuarios se suscriben al software y acceden a él a través de la web o las APIs del proveedor.

© 2022 - Visual Basic Avanzado

14°C Muy nublado

ESP LAA S02 p. m. 11/05/2022

Código:

Archivo Editar Ver Git Proyecto Compilar Depurar Prueba Analizar Herramientas Extensiones Ventana Ayuda Buscar (Ctrl+Q)

Debug Any CPU IIS Express (Google Chrome) DOCTYPE: HTML5 Live Share

Seguridadinternet.aspx Serviciosnube.aspx

```
1 <%Contact% Language="VB" MasterPageFile="~/Site.Master" AutoEventWireup="true" CodeBehind="Serviciosnube.aspx.vb" Inherits="Fase_4.Contact" %>
2
3 <@Page Language="VB" MasterPageFile="~/Site.Master" AutoEventWireup="true" CodeBehind="Serviciosnube.aspx.vb" Inherits="Fase_4.Contact" %>
4
5 <BodyContent ContentPlaceHolderID="MainContent" runat="server">
6
7 <div>
8
9 <div>
10
11 <div>
12
13 <div>
14
15 <div>
16
17 <div>
18
19 <div>
20
21 <div>
22
23 <div>
24
25 <div>
26
27 <div>
28
29 <div>
30
31 <div>
32
33 <div>
34
35 <div>
36
37 <div>
38
39 <div>
40
41 <div>
42
```

Explorador de soluciones

Buscar en Explorador de soluciones

fonts

Scripts

Bundle.config

Default.aspx

favicon.ico

Global.asax

Ingenieriasoftwa

Interacción-Hum

Marketingdigital

packages.config

Seguridadinterne

Serviciosnube.as

Site.Master

Explorador de...

Cambios de...

Propiedades

<IFRAME>

(id)

accesskey

aria-actives

aria-atomic

aria-autococ

aria-busy

70%

Diseño | Dividir | Código

Salida

Mostrar salida de: Depurar

Lista de errores

Salida

14°C Muy nublado

Agregar al control de código fuente

Seleccionar repositorio

ESP LAA 4:59 p. m. 11/05/2022

- **Interfaz Ingeniería de Software-** Edisen Nesrley Rincón Arévalo

~ Mi aplicación ASP.NET x +

localhost:44348/Ingenieriasoftware

Aplicaciones YouTube Correo: Edisen Nesr... Recibidos (25) - edi... Curso | mlds0a | Un... Acortar URL Gratis ~... Catálogo de datos... Introducción a Java...

Fase 4 – Diseño prototipo con componente multimedia en ambiente web

Inicio Ingeniería de software Servicios en la nube Seguridad en internet Interacción Humano computador Marketing digital

Ingeniería de Software



¿Qué es la Ingeniería de Software?

La Ingeniería de Software es la rama de la ingeniería que estudia todo lo relacionado con la informática o sistemas de computación, con una orientación metódica, ordenada y cuantificable al incremento, ejecución y conservación del software.

~ Mi aplicación ASP.NET x +

localhost:44348/Ingenieriasoftware

Aplicaciones YouTube Correo: Edisen Nesr... Recibidos (25) - edi... Curso | mlds0a | Un... Acortar URL Gratis ~... Catálogo de datos... Introducción a Java...

Fase 4 – Diseño prototipo con componente multimedia en ambiente web

Inicio Ingeniería de software Servicios en la nube Seguridad en internet Interacción Humano computador Marketing digital

¿Qué es la Ingeniería de Software?

La Ingeniería de Software es la rama de la ingeniería que estudia todo lo relacionado con la informática o sistemas de computación, con una orientación metódica, ordenada y cuantificable al incremento, ejecución y conservación del software.



Proceso de Software

Un proceso de desarrollo de software es un conjunto de personas, estructuras de organización, reglas, políticas, actividades y sus procedimientos, componentes de software, metodologías, y herramientas utilizadas o creadas específicamente para definir, desarrollar, ofrecer un servicio, innovar y extender un producto de software.

Un proceso de software efectivo habilita a la organización a incrementar su productividad al desarrollar software, Permitiendo estandarizar esfuerzos, promover el reuso, repetición y consistencia entre los proyectos. al igual nos ayuda a entender que las herramientas deben ser utilizadas para soportar un proceso, estableciendo la base

Mi aplicación ASP.NET x +

localhost:44348/Ingenieriasoftware

Aplicaciones YouTube Correo: Edisen Nesr... Recibidos (25) - edi... Curso | mids0a | Un... Acortar URL Gratis ... Catálogo de datos... Introducción a Java...

Fase 4 – Diseño prototipo con componente multimedia en ambiente web


Inicio Ingeniería de software Servicios en la nube Seguridad en internet Interacción Humano computador Marketing digital

Por Pablo Rocha

Ingeniería de Software

00:00 02:16 VODK

Un proceso de software mejora los esfuerzos de mantenimiento y soporte:
Definiendo como manejar los cambios y liberaciones a sistemas de software existente, logrando la transición del software a la operación y ejecutando los esfuerzos de operación y soporte.
En un proceso de software es necesario probar su funcionalidad en la práctica, personalizandolo para que cumpla con requerimientos específicos.



Requerimientos nuevos o cambios → Proceso de Software → Sistema nuevo o modificado

Elementos Típicos del Proceso de Software

Actividad	Definen las acciones que se llevan a cabo en un momento dado del desarrollo de software.
Flujo de Trabajo	Colectación estructurada de actividades y elementos asociados, defectos y riesgos, que producen un resultado de valor.
Rol	Son responsables por llevar a cabo las actividades del proceso, pueden ser personas o herramientas.
Producto o Artefacto	Son las entradas y salidas de las actividades, pueden ser de diferentes tipos, como documentos, modelos, componentes, planes, reportes, etc.
Disciplina	Conjunto integrado por actividades relativas a una rama particular de conocimiento. Ej. Análisis y diseño.

Mi aplicación ASP.NET x +

localhost:44348/Ingenieriasoftware


Aplicaciones YouTube Correo: Edisen Nesr... Recibidos (25) - edi... Curso | mids0a | Un... Acortar URL Gratis ... Catálogo de datos... Introducción a Java...

Fase 4 – Diseño prototipo con componente multimedia en ambiente web

Inicio Ingeniería de software Servicios en la nube Seguridad en internet Interacción Humano computador Marketing digital

Flujo de Proceso Lineal

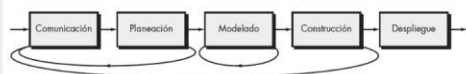
El flujo de proceso lineal se realiza en una secuencia que empieza desde la comunicación hasta y termina en el despliegue.



```
graph LR; A[Comunicación] --> B[Planeación]; B --> C[Modelado]; C --> D[Construcción]; D --> E[Despliegue];
```

Flujo de proceso iterativo

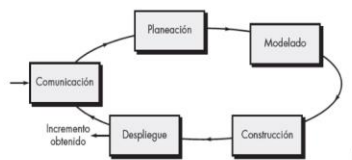
Dentro del flujo de proceso iterativo se repiten las actividades una y otra vez mientras sea necesario para avanzar con la siguiente actividad.



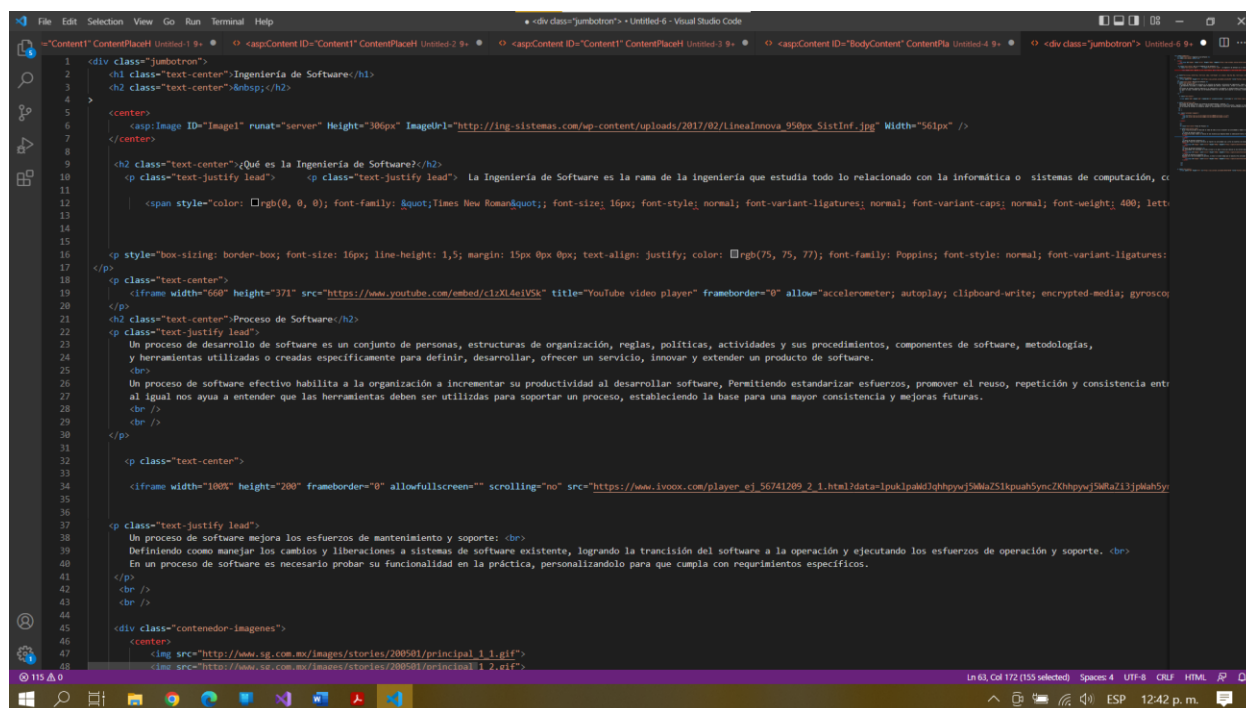
```
graph LR; A[Comunicación] --> B[Planeación]; B --> C[Modelado]; C --> D[Construcción]; D --> E[Despliegue]; E --> B; E --> C; E --> D;
```

Flujo de proceso evolutivo

Las actividades son ejecutadas en forma circular y en cada círculo que realice es una versión mejorada del producto.



```
graph LR; A[Comunicación] --> B[Planeación]; B --> C[Modelado]; C --> D[Construcción]; D --> E[Despliegue]; E --> F[Incremento obtenido]; F --> A;
```

CONCLUSIONS

- The Visual Studio 2019 interface creating programs in the Visual Basic.Net programming language is recognized.
- Multimedia resources are implemented within the web page in order to support the understanding of various topics.
- An in-depth analysis and design of each of the interfaces in the proposed project is carried out, preparing a written document detailing what has been done in them.
- The search for theoretical concepts acquired in the previous activities of the course are put into practice.
- Use of material and bibliographic aids is made both by synchronous and asynchronous means to successfully develop the activity.
- The stimulation and improvement of logical thinking through the elaboration of the web page, allowed the resolution of problems and even the development of one's own mind.

REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS

Taft, D. K. (2012). Microsoft Visual Studio 2012, .NET 4.5 Released to the Web. Eweek, 4.

<http://bibliotecavirtual.unad.edu.co/login?url=http://search.ebscohost.com/login.aspx?direct=true&db=buh&AN=91662148&lang=es&site=eds-live&scope=site>

McKeown, J. S. (2010). Programming in Visual Basic 2010: The Very Beginner's Guide. New York: Cambridge University Press.

http://bibliotecavirtual.unad.edu.co/login?url=https://search-ebscohost-com.bibliotecavirtual.unad.edu.co/login.aspx?direct=true&db=nlebk&AN=313342&lang=es&site=ehost-live&ebv=EB&ppid=pp_xi