

**TEKNOLOGI PENDIDIKAN
UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA**

BUKU PANDUAN



"BAB WUDHU"

Untuk PAI Kelas II Sekolah Dasar



**Nurbaiti
Teguh Arie Sandy**

**APLIKASI PEMBELAJARAN
“BAB WUDHU”**

UNTUK PAI KELAS II SD

NURBAITI

TEGUH ARIE SANDY



**TEKNOLOGI PENDIDIKAN
UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA
TAHUN 2022**

DOWNLOAD APLIKASI
LINK GITHUB DAN QR CODE APLIKASI

**SCAN
ME!!!**



LINK GITHUB
<https://github.com/Baiti02/Tata-Cara-Wudhu>

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan karunianya kepada saya sehingga dapat menyelesaikan tugas Mata Kuliah Kreativitas, Inovasi, dan Kewirausahaan TP mengenai pembuatan aplikasi pembelajaran yang diampu oleh Bapak Teguh Arie Sandy, M.Pd. dengan baik dan tepat pada waktunya.

Buku panduan ini disusun guna membantu memudahkan pengguna untuk mengakses Aplikasi Pembelajaran : Bab Wudhu ini. Aplikasi ini persembahkan kepada keluarga, dosen pembimbing serta Jurusan Kurikulum dan Teknologi Pendidikan Universitas Negeri Yogyakarta. Aplikasi ini dibuat sebagai salah satu cara untuk mengembangkan profesi sebagai Teknologi Pendidikan. Dengan adanya ide dan gagasan baru dari profesi Teknologi Pendidikan diharapkan dapat membantu perkembangan pendidikan Indonesia.

Tak lupa kami ucapkan terima kasih kepada semua pihak yang sudah terlibat dalam pembuatan aplikasi ini. Aplikasi Pembelajaran : Bab Wudhu ini semoga bermanfaat bagi para pengguna. Aplikasi ini masih jauh dari kata sempurna, mohon kritik dan sarannya untuk perbaikan di masa yang akan datang.

Yogyakarta, 17 Desember 2022

Pengembang

DAFTAR ISI

APLIKASI PEMBELAJARAN	ii
LINK GITHUB DAN QR CODE APLIKASI	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
DAFTAR ISI	v
A. LATAR BELAKANG	1
B. IDENTITAS MEDIA	2
C. TAMPILAN PROGRAM.....	3
D. IDENTITAS PENGEMBANG.....	9
E. REFERENSI DAN KREDIT.....	10
APLIKASI CD	11

A. LATAR BELAKANG

Pembelajaran merupakan sebuah proses interaksi dan komunikasi antara guru, siswa, dan pendukung belajar lainnya. Salah satunya yaitu terkait bahan ajar, bahan ajar sangat berkaitan dengan pesan pembelajaran yang akan disampaikan kepada siswa. Maka dari itu, bahan ajar sangat bervariasi mulai dari bentuk audio, video maupun multimedia.

Pesan pembelajaran yang digunakan mayoritas masih berupa buku atau modul pembelajaran. Hal ini dapat membuat siswa merasa bosan dan kurang tertarik dengan pesan pembelajaran yang disajikan. Dengan begitu, antusias siswa untuk belajar menjadi rendah dan menghambat tujuan pembelajaran yang akan dicapai. Penggunaan media yang lebih menarik dapat membantu siswa dalam menemukan pengalaman belajar yang bermakna. Selain itu, siswa akan memperhatikan dengan baik ketika pembelajaran lebih interaktif dan menarik.

Berdasarkan permasalahan diatas, saya mencoba untuk membuat aplikasi sebagai media pembelajaran yang lebih interaktif bagi siswa kelas II SD mengenai Bab Wudhu dan penjelasannya.

B. IDENTITAS MEDIA

1. Lingkup Materi

Aplikasi Pembelajaran : Bab Wudhu ini disesuaikan dengan materi pembelajaran Pendidikan Agama Islam dan Budi Pekerti yang terdapat pada RPP kelas II Sekolah Dasar semester ganjil dengan tema Ayo Berwudu.

2. Fungsi dan Manfaat

- a. Sebagai media pembelajaran bagi siswa maupun pengguna aplikasi dimana saja.
- b. Membantu guru dalam melaksanakan pembelajaran.
- c. Sebagai media pembelajaran yang mengembangkan aspek kognitif, psikomotorik dan afektif siswa.

3. Sasaran Program

- a. Siswa maupun pengguna aplikasi
- b. Guru maupun pengajar
- c. Umum

4. Penggunaan Program

Penggunaan perangkat pada handphone android dengan spesifikasi minimal :

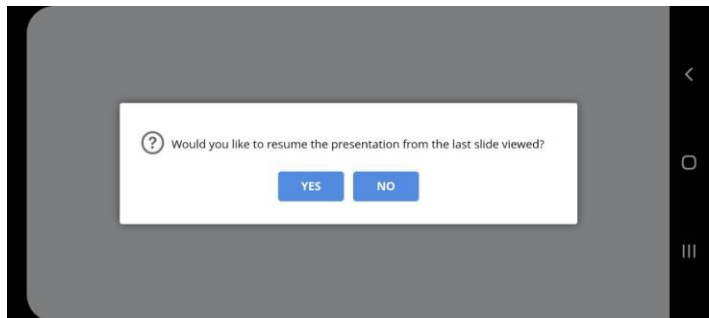
1. Android 5.0.0 (Lollipop)
2. RAM 512 MB
3. ROM 500 MB
4. Processor dual core
5. Kecepatan processor 1,5 GHz

C. TAMPILAN PROGRAM

1. Membuka Aplikasi

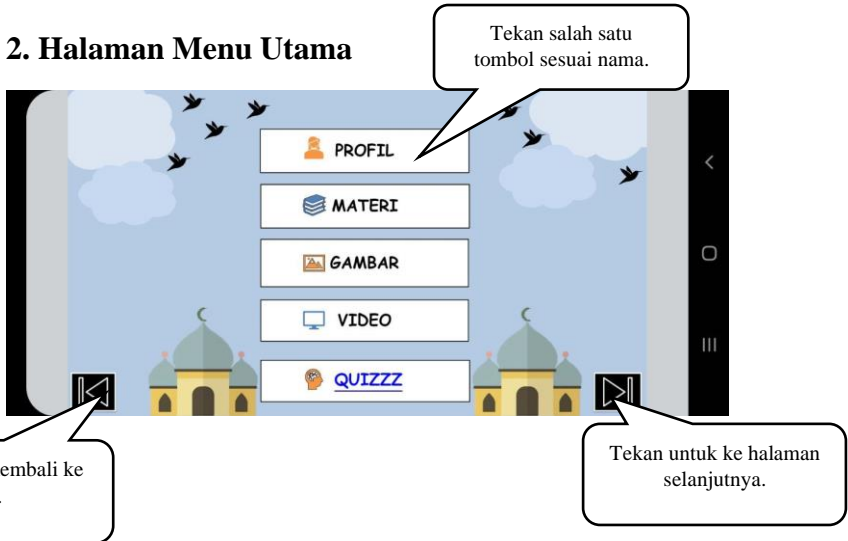


Tampilan di atas merupakan tampilan ketika pertama kali membuka aplikasi. Tekan “MULAI” untuk memulai aplikasi tersebut.



Sedangkan tampilan di atas merupakan tampilan ketika pengguna pernah membuka atau menggunakan aplikasi sebelumnya. Tekan “NO” untuk kembali pada tampilan awal dan tekan “YES” untuk melanjutkan tampilan saat terakhir menggunakan aplikasi ini.

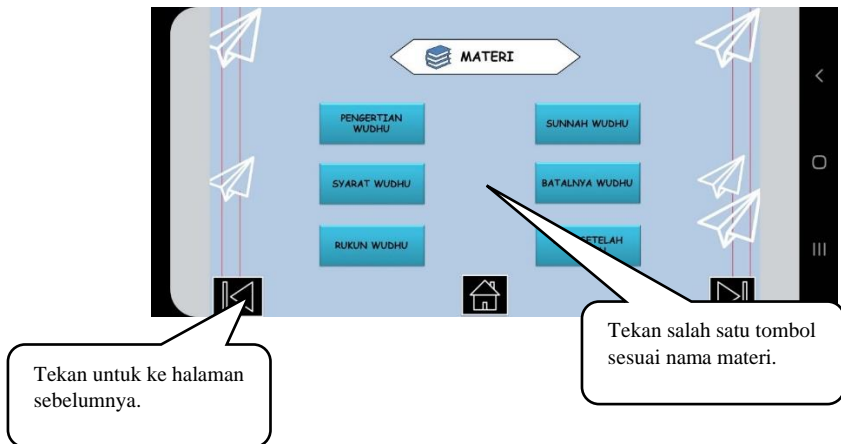
2. Halaman Menu Utama



3. Halaman Menu Profil



4. Halaman Menu Materi



5. Halaman Menu Gambar



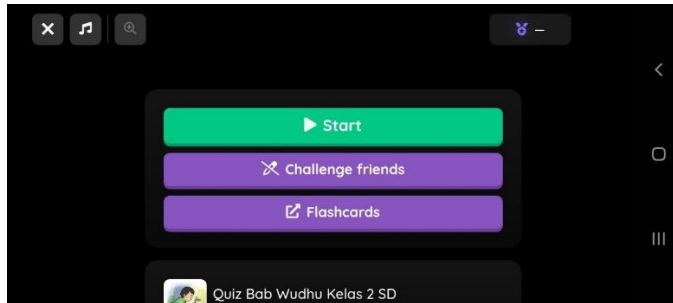
6. Halaman Menu Video



7. Halaman Menu Quiz



Halaman Quiz :



Tekan tombol “START” untuk memulai Quiz.



Proses “LOADING” saat akan memulai Quiz.



Tampilan soal-soal dalam Quiz.



Tampilan ketika menjawab Quiz dengan benar.



Tampilan ketika menjawab Quiz salah.

8. Halaman Terakhir Aplikasi



D. IDENTITAS PENGEMBANG

1. Pengembang 1



Nurbaiti

nurbaiti.2021@student.uny.ac.id

085602368726 (WA)

2. Pengembang 2



Teguh Arie Sandy

teguhariesandy@uny.ac.id

085232777747 (WA)

E. REFERENSI DAN KREDIT

1. Materi

RPP Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam dan Budi Pekerti, Kelas II Sekolah Dasar Semester Ganjil.

- <https://123dok.com/document/z3e0gv9q-rpp-pai-bp-kelas-doa-tatacara-wudu.html>

2. Gambar

- <https://www.ebookanak.com/panduan-2/ensiklopedia-hadits-nabi-pilihan-bergambar/kata-nabi-keutamaan-membasuh-tangan-saat-wudhu/>
- <https://www.freepik.com/>
- <https://id.pinterest.com/>

3. Video

- <https://youtu.be/r5gkQAvizps>
- <https://youtu.be/wrk5Dra3P0w>

4. Suara

- <https://youtu.be/3qNNdSRfr0o>

APLIKASI CD





**TEKNOLOGI PENDIDIKAN
UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA**

"BAB WUDHU"



**Nurbaiti
Teguh Arie Sandy**