```
/*
无输入
输出:
1 3
0 2 4 6 8
8 6 4 3 2 1 0
*/
#include <iostream>
using namespace std;
const int MinNumber = -1000000;
struct Node
{
        Node(int x)
        {
               value=x;
               next=NULL;
        int value;
        Node* next;
};
Node★
     Merge(Node* a, Node *b)
{
        Node *temp;
        Node *p=a, *q=b;
       Node *head = a->value >= b->value?b:a; // 选择a b中最小的值作为头节点
       while(p!=NULL&&q!=NULL) // a b 只要有一个遍历完成,就不用继续选择
        {
                if(p->value < q->value) //p比q小, 由q指向p
                {
                        temp=p->next;
                        p \rightarrow next = q;
```

```
p = t emp;
                 }
                 e 1 s e
                  {
                           temp=q->next;
                          q \rightarrow next = p;
                          q = t emp;
                 }
         return head; // 返回的head 是递增的
Node* Reverse(Node* first) // 倒置链表
        Node *p=f i r s t, *q=p->n e x t;
         first->next=NULL; //记得把第一个的next赋值为NULL
        while(q!=NULL)
         {
                 Node* QNextTemp=q->next;
                 q \rightarrow next = p;
                 p=q;
                 q=QNextTemp;
         return p;
void outputNode(Node* head) // 输出链表
{
    Node *p=head;
    while(p!=NULL)
    {
         cout << p-> value << " ";
         p=p->next;
```

```
cout << end1;
int main()
        Node* a=new Node(1);
        Node *p=a;
        for (int i=3; i <= 3; i+=2)
        {
                Node * t=new Node(i);
                 p \rightarrow n e x t = t;
                 p=t;
        outputNode(a);
        Node* b=new Node(0);
        p=b;
        for (int i=2; i \le 8; i+=2)
        {
                Node * t=new Node(i);
                 p \rightarrow n e x t = t;
                 p=t;
        outputNode(b);
        Node * head=Merge(a,b);
        head=Reverse(head);
        outputNode(head);
        return 0;
        /*********分析********
        设a的长度为m, b的长度为n, 算法的复杂度为0(2*(m+n))
        *******/
```