操作系统重 点内容总结 第一章:导论 明确操作系统的功能作用,明确操作 系统的发展过程,即包含哪些操作系 统,各自显著特点是什么。

第二章: 计算机系统结构 明确计算机系统在硬件方面提供的保护包括哪些,尤其是双模操作模式,要 理解。

第三章:操作系统结构 明确操作系统的基本组成包含哪些部分。 明确系统调用的含义 明确操作系统设计所采用的 结构有哪些, 各自的优缺点。

第四章:进程 明确的进程的含义,和程序的差别。 明确进程包含的内容 明确并发与并行的区别 明确进程的状态及转换条件 明确进程控制块的作用及内容 明确上下文切换的过程 了解进程间通信的机制有哪些, 包括单机系统和网络系统。

第五章:线程 明确线程与进程的区别,及优点 明确线程模型有哪些,各自的优缺点。

第六章: CPU 调度 明确调度的层次。 明确调度的方式(可抢占和不可抢占) 明确调度的算法有哪些及各自的优缺 点和适用情况。并能根据场景,用不 同的调度算法计算如平均等待时间等。 明确调度准则有哪些。

第七章:进程同步 了解进程为啥需要同步和互斥。 明确的信号量的含义,wait和 signal。 明确信号量和自选锁的区别。 掌握经典同步问题。 能使用信号量解决进程间同步和互斥问 题。 明确死锁产生的四个必要条件 明确死锁的处理方法有哪些。 明确死锁预防的处理方法。 明确安全状态和不安全状态 明确死锁避免的银行家算法 会使用银行家算法来分析问题.

第九章:內存管理 明确內存管理的基本功能有哪些。 明确逻辑地址和物理地址的区别。 明确连续內存分配的方法和缺点。 明确分页机制和分段机制. 能利用页表或段表来完成逻辑地址到物理地址的转换计算。 明确外部碎片和内部碎片。

第十章:虚拟内存 明确虚拟内存的概念。 明确请求页面调度的处理过程。 明确页面置换算法及能解决相应问 题。 明确颠簸的原因

第十一章:文件系统接口 明确基本概念,包括文件结构、 访问方法、目录结构。

第十二章:文件系统实现明确文件系统结构。明确目录的实现方法。明确超盘的分配方法。明确磁盘的分配方法。明确空闲空间的管理方法。第十三章: I/O 系统

区分字符设备、块设备、网络设备明确 I/O 应用接口理解 I/O 内核子系统提供的服务,包括 I/O 调度、缓冲、高速缓存、假脱机 Spool 和设备预留、错误处理

明确 I/O 请求周期过程