



离散数学

大连理工大学软件学院

陈志奎



第9章

图的基本概念及其矩阵表示论

回顾

- 图的基本概念
- 子图和图的运算
- 路径、回路、连通性

9.4 图的矩阵表示

邻接矩阵

定义： 设 $G = \langle V, E, \psi \rangle$ 是一个简单有向图，其中的结点集合 $V = \{v_1, v_2, \dots, v_n\}$ ，并且假定各结点已经有了从结点 v_1 到 v_n 的次序。试定义一个 $n \times n$ 的矩阵 A ，使得其中的元素

$$a_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{当 } \langle v_i, v_j \rangle \in E \\ 0 & \text{当 } \langle v_i, v_j \rangle \notin E \end{cases}$$

则称这样的矩阵 A 是图 G 的邻接矩阵。

邻接矩阵

图的邻接矩阵不具有唯一性。

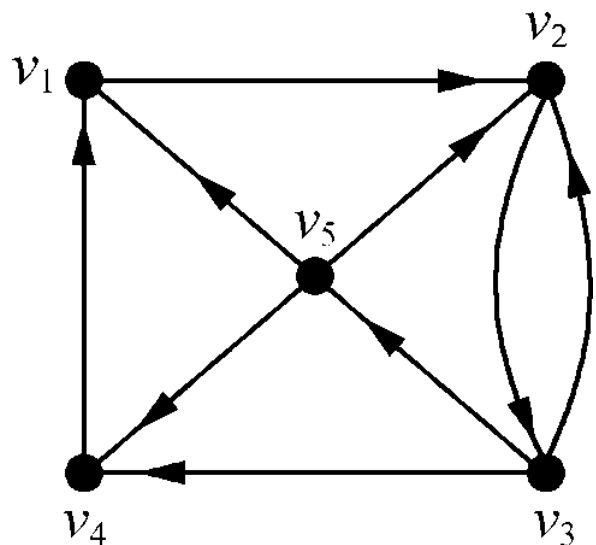
对于给定简单有向图 $G = \langle V, E, \psi \rangle$ 来说，其邻接矩阵依赖于集合 V 中的各元素间的次序关系。

给定两个有向图和相对应的邻接矩阵，如果首先在一个图的邻接矩阵中交换一些行，而后交换相对应的各列，从而有一个图的邻接矩阵，能够求得另外一个图的邻接矩阵，则事实上这样的两个有向图，必定是互为同构的。

邻接矩阵

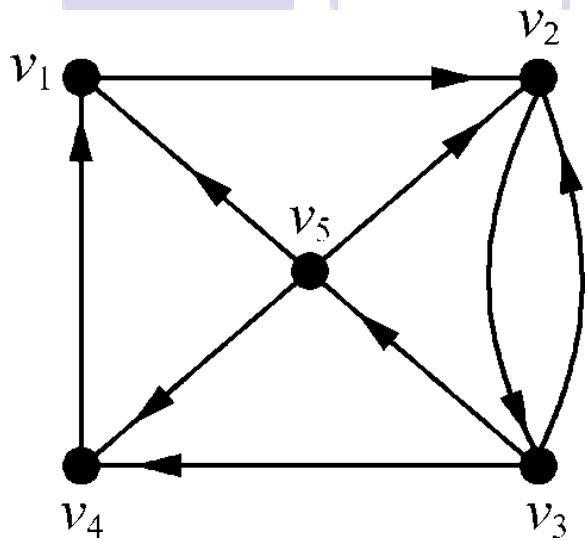
例：写出下图的邻接矩阵，并计算各个节点的出度和入度。

解：首先给各结点安排好一个次序，譬如说是 v_1, v_2, v_3, v_4, v_5 。
得出邻接矩阵如下：



$$A = \begin{matrix} & \begin{matrix} v_1 & v_2 & v_3 & v_4 & v_5 \end{matrix} \\ \begin{matrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \\ v_4 \\ v_5 \end{matrix} & \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \end{matrix}$$

邻接矩阵



上例中，如果重新把各结点排列成 v_5, v_2, v_3, v_4, v_1 ，就能写出另外一个矩阵如下：

$$A' = \begin{matrix} & \begin{matrix} v_5 & v_2 & v_3 & v_4 & v_1 \end{matrix} \\ \begin{matrix} v_5 \\ v_2 \\ v_3 \\ v_4 \\ v_1 \end{matrix} & \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \end{matrix}$$

如果首先交换第一行和第五行，而后交换第一列与第五列，那么就能够由邻接矩阵 A' 求得邻接矩阵 A 。

邻接矩阵

- 对于给定图 G ，显然不会因结点编序不同而使其结构会发生任何变化
 - 即图的结点所有不同编序实际上仍表示同一个图
 - 换句话说，这些结点的不同编序的图都是同构的，并且它们的 $n!$ 个邻接矩阵都是相似的
- 今后将略去这种由于 V 中结点编序而引起邻接矩阵的任意性
 - 而取该图的任一个邻接矩阵作为该图的矩阵表示

邻接矩阵

由邻接矩阵判断有向图的性质：

- 如果有向图是自反的，则邻接矩阵的主对角线上的各元素，必定都是1。
- 如果有向图是反自反的，则邻接矩阵的主对角线上的各元素，必定都是0。
- 对于对称的有向图来说，其邻接矩阵也是对称的，也就是说，对于所有的 i 和 j 而言，都应有 $a_{ij}=a_{ji}$ 。
- 如果给定有向图是反对称的，则对于所有的 i 和 j 和 $i \neq j$ 而言， $a_{ij}=1$ 蕴含 $a_{ji}=0$ 。

邻接矩阵

- 可以把简单有向图的矩阵表示的概念，推广到简单无向图、多重边图和加权图。
 - 对于简单无向图来说，这种推广会给出一个对称的邻接矩阵
 - 在多重边图或加权图的情况下，可以令
$$a_{ij} = w_{ij}$$
其中的 w_{ij} ，或者是边 $\langle v_i, v_j \rangle$ 的重数，或者是边 $\langle v_i, v_j \rangle$ 的权。另外，若 $\langle v_i, v_j \rangle \notin E$ ，则 $w_{ij} = 0$ 。
- 在零图的邻接矩阵中，所有元素都应该是0，亦即其邻接矩阵是个零矩阵。

邻接矩阵

逆图的邻接矩阵:

如果给定的图 $G = \langle V, E, \psi \rangle$ 是一个简单有向图，并且其邻接矩阵是 A ，则图 G 的逆图 G^{-1} 的邻接矩阵是 A 的转置 A^T 。

对于无向图或者对称的有向图来说，应有 $A^T = A$ 。

$B = AA^T$ 在图上的意义

定义矩阵 $B = AA^T$ 。设 a_{ij} 是邻接矩阵中的第 i 行和第 j 列上的 (i, j) 元素， b_{ij} 是矩阵 B 中的第 i 行和第 j 列上的元素 (i, j) 。于是，对于 $i, j = 1, 2, 3, \dots, n$ 来说，有

$$b_{ij} = \sum_{k=1}^n a_{ik} a_{jk}$$

- 如果边 $\langle v_i, v_k \rangle \in E$ ，则有 $a_{ik} = 1$ ，如果边 $\langle v_j, v_k \rangle \in E$ ，则有 $a_{jk} = 1$ 。
- 对于某一个确定的 k 来说，如果 $\langle v_i, v_k \rangle$ 和 $\langle v_j, v_k \rangle$ 都是给定图的边，则在表示 b_{ij} 的上述求和表达式中，应该引入基值 1。
- 从结点 v_i 和 v_j 二者引出的边，如果能共同终止于一些结点的话，那么这样的一些结点的数目，就是元素 b_{ij} 的值。

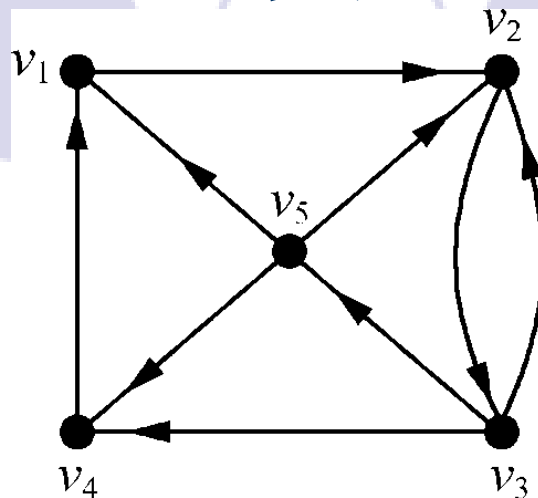
$B = AA^T$ 在图上的意义

例：如图，求 AA^T

解：

$$A = \begin{matrix} & \begin{matrix} v_1 & v_2 & v_3 & v_4 & v_5 \end{matrix} \\ \begin{matrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \\ v_4 \\ v_5 \end{matrix} & \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \end{matrix}$$

$$A^T = \begin{matrix} & \begin{matrix} v_1 & v_2 & v_3 & v_4 & v_5 \end{matrix} \\ \begin{matrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \\ v_4 \\ v_5 \end{matrix} & \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \end{matrix}$$



$$AA^T = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 3 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 2 & 1 & 3 \end{bmatrix}$$

简单算法：

原矩阵 A 中，第 i 行和第 j 行相交，有几个1， AA^T 的第 i 行第 j 列就是几。

矩阵的主对角线的元素对应了各个节点的出度。

$C = A^T A$ 在图上的意义

设 a_{ij} 是邻接矩阵 A 中的 (i,j) 元素； c_{ij} 是矩阵 C 中的元素。于是，对于 $i, j = 1, 2, 3, \dots, n$

$$c_{ij} = \sum_{k=1}^n a_{ki} a_{kj}$$

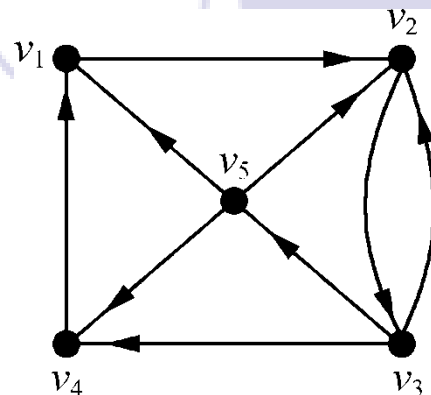
- 对于某一个确定的 k 来说，如果 $\langle v_k, v_i \rangle, \langle v_k, v_j \rangle$ 都是给定图的边，则在上式中应引入基值1。
- 可得从图中的一些点所引出的边，如果能够同时终止于结点 v_i 和 v_j 的话，那么这样的一些结点的数目，就是元素 c_{ij} 的值。

$C = A^T A$ 在图上的意义

例：如图，求 $A^T A$

解：

$$A = \begin{matrix} & \begin{matrix} v_1 & v_2 & v_3 & v_4 & v_5 \end{matrix} \\ \begin{matrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \\ v_4 \\ v_5 \end{matrix} & \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \end{matrix}$$
$$A^T = \begin{matrix} & \begin{matrix} v_1 & v_2 & v_3 & v_4 & v_5 \end{matrix} \\ \begin{matrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \\ v_4 \\ v_5 \end{matrix} & \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \end{matrix}$$



$$A^T A = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 3 & 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 2 & 0 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

简单算法：

原矩阵 A 中，第 i 列和第 j 列相交，有几个1， $A^T A$ 的第 i 行第 j 列就是几。

矩阵的主对角线的元素对应了各个节点的入度。

邻接矩阵的幂

- 对于 $n = 2, 3, 4, \dots$ 来说, 考察邻接矩阵 A 的幂 A^n 可知
 - 邻接矩阵 A 中的第 i 行和第 j 列上的元素值1, 说明了图 G 中存在一条边 $\langle v_i, v_j \rangle$, 也就是说, 存在一条从结点 v_i 到 v_j 长度为1的路径。
 - 定义矩阵 A^2 , 使得 A^2 中的各元素 a_{ij}^2 为

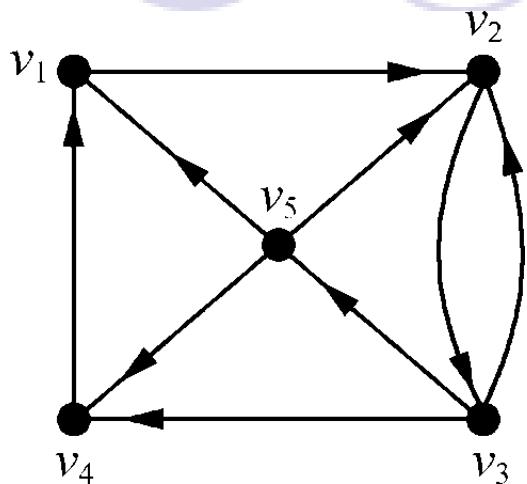
$$a_{ij}^2 = \sum_{k=1}^n a_{ik} a_{kj}$$

元素值 a_{ij}^2 等于从 v_i 到 v_j 长度为2的不同路径的数目。

- 显然, 矩阵 A^2 中主对角线上的元素 a_{ii}^2 的值, 表示了结点 $v_i (i = 1, 2, \dots, n)$ 上长度为2的循环的个数。
- 矩阵 A^3 中的元素值 (i, j) 依次类推。

邻接矩阵的幂

例:



$$A^2 = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix},$$

$$A^3 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 3 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

$$A^4 = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 3 & 1 & 1 & 1 \\ 2 & 3 & 3 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \\ 2 & 2 & 2 & 2 & 1 \end{bmatrix},$$

$$A^5 = \begin{bmatrix} 1 & 3 & 1 & 1 & 1 \\ 2 & 3 & 3 & 2 & 1 \\ 3 & 6 & 3 & 4 & 3 \\ 2 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 3 & 5 & 2 & 3 & 2 \end{bmatrix}$$

邻接矩阵的幂

定理： 设 $G = \langle V, E, \psi \rangle$ 是一简单有向图，并且 A 是 G 的邻接矩阵。对于 $m = 1, 2, 3, \dots$ 来说，矩阵 A^m 中的元素 (i, j) 的值，等于从 v_i 到 v_j 长度为 m 的路径数目。

证： 对于 m 进行归纳证明。当 $m=1$ 时，由邻接矩阵的定义中能够得到 $A^m=A$ 。

设矩阵 A^l 中的元素 (i, j) 值是 a_{ij}^l ，且对于 $m=l$ 来说结论为真。

因为 $A^{l+1} = A^l A$ ，所以应有

$$a_{ij}^{l+1} = \sum_{k=1}^n a_{ik}^l a_{kj}$$

$a_{ik}^l a_{kj}$ 是从结点 v_i 出发，经过结点 v_k 到 v_j 的长度为 $l+1$ 的各条路径的数目。

这里 v_k 是倒数第二个结点。因此， a_{ij}^{l+1} 应是从结点 v_i 出发，经过任意的倒数第二个结点到 v_j 的长度为 $l+1$ 的路径总数。因此，对于 $m=l+1$ ，定理成立。

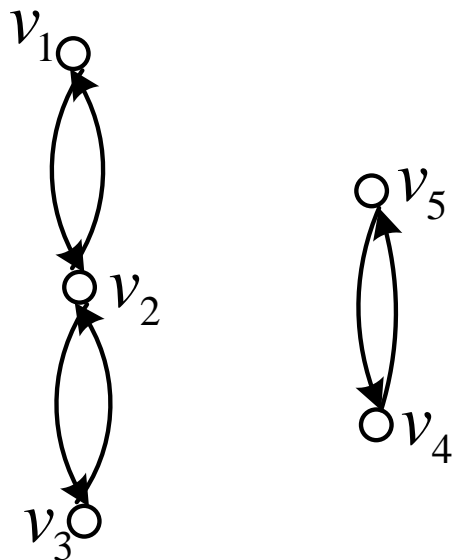
邻接矩阵的幂

根据上述定理，可得出结论：

- 能使矩阵 A^m 中的元素 (i,j) 值是非零的最小正整数 m ，就是距离 $d(v_i, v_j)$ 。
- 对于 $m = 1, 2, \dots, n - 1$ 和 $i \neq j$ 来说，如果矩阵 A^m 中的 (i,j) 元素值和 (j,i) 元素值都为0，那么就不会有任何路径连通结点 v_i 和 v_j 。因此，结点 v_i 和 v_j 必定是属于图 G 的不同分图。

邻接矩阵的幂

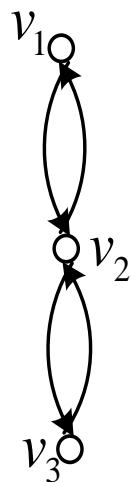
例：给定一个简单有向图 $G = \langle V, E, \psi \rangle$ ，如下图所示，其中的结点集合 $V = \{v_1, v_2, v_3, v_4, v_5\}$ 。试求出图 G 的邻接矩阵 A 和 A 的幂 A^2 , A^3 , A^4 。



$$A = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

邻接矩阵的幂

解:



$$A = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

$$A^2 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$A^3 = \begin{bmatrix} 0 & 2 & 0 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

$$A^4 = \begin{bmatrix} 2 & 0 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 4 & 0 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

可达性矩阵

- 给定一个简单有向图 $G = \langle V, E, \psi \rangle$ ，并且设结点 $v_i, v_j \in V$ 。
 - 可知，由图 G 的邻接矩阵 A 能够直接确定 G 中是否存在一条从 v_i 到 v_j 的边。
 - 设 $r \in I_+$ ，由矩阵 A^k 能够求得从结点 v_i 到 v_j 长度为 k 的路径数目 r 。
- 试构成矩阵
$$B_k = A + A^2 + \dots + A^k$$
 - 矩阵 B_k 的 (i, j) 元素值表示了从结点 v_i 到 v_j 长度小于或等于 k 的路径数目 r 。
- 当图中的结点数目为 n 时，矩阵 B_n 都能够提供足够的信息，以表明从图中的任何结点到其它结点的可达性。

可达性矩阵

定义： 给定一个简单有向图 $G = \langle V, E, \psi \rangle$ ，其中 $|V|=n$ ，并且假定 G 中的各结点是有顺序的。试定义一个 $n \times n$ 的路径矩阵 P ，使得其元素为

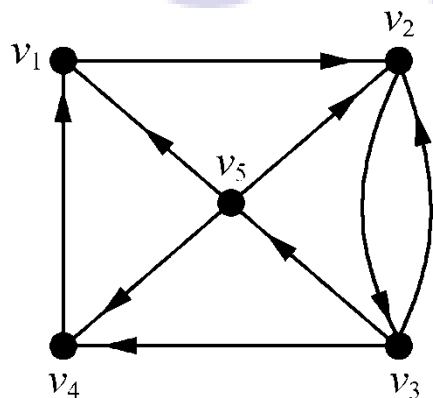
$$P_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{如果从 } v_i \text{ 到 } v_j \text{ 至少存在一条路径} \\ 0 & \text{如果从 } v_i \text{ 到 } v_j \text{ 不存在任何路径} \end{cases}$$

路径矩阵 P 仅表明了图中的任何结点偶对之间是否至少存在一条路径，以及在任何结点上存在循环与否；

路径矩阵 P 并不能指明存在的所有路径。

可达性矩阵

例：试构成下列有向图的路径矩阵 P 。



解：设邻接矩阵 $A=A^1$ 。在前面的例中，已经求出过矩阵的幂 A^2 ， A^3 和 A^4 ， A^5 。求出矩阵 B_5 和路径矩阵 P 如下：

$$B_5 = A + A^2 + A^3 + A^4 + A^5$$

$$B_5 = \begin{bmatrix} 3 & 6 & 3 & 4 & 3 \\ 5 & 8 & 6 & 5 & 3 \\ 9 & 14 & 8 & 9 & 5 \\ 2 & 3 & 2 & 2 & 2 \\ 6 & 11 & 6 & 6 & 4 \end{bmatrix}$$

$$P = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

可达性矩阵

注意：

对于具有 n 个结点的图而言，长度为 n 的路径不可能是基本路径。

假定图中的每一个结点，从它本身出发总是可达的，由矩阵 B_{n-1} 构成路径矩阵 P ，或由矩阵 B_n 构成路径矩阵 P ，这两种方法都可以采纳。

布尔矩阵

定义：元素或为0或为1的任何矩阵，都称为比特矩阵或布尔矩阵。

- 邻接矩阵也是布尔矩阵
 - 第 i 行上值为1的元素个数，等于结点 v_i 的出度；
 - 第 j 列上值为1的元素个数，等于结点 v_j 的入度。

可达性矩阵

首先构成矩阵 A, A^2, \dots, A^n ，而后由他们构成矩阵 B_n ，再由矩阵 B_n 构成路径矩阵 P ，太麻烦了。

为了减少计算工作量，应该设法使得不产生这些不必要的信息。

生成路径矩阵 P 的简单方法：布尔矩阵法。

布尔和和布尔积：

对于两个 $n \times n$ 的布尔矩阵 A 和 B ， A 和 B 的布尔和是 $A \vee B$ ， A 和 B 的布尔积是 $A \wedge B$ ，并分别称为矩阵 C 和 D ，它们也都是布尔矩阵。

把布尔和矩阵 $C = A \vee B$ 的元素定义成

$$c_{ij} = a_{ij} \vee b_{ij}$$

布尔积矩阵 $D = A \wedge B$ 的元素定义成

$$d_{ij} = \bigvee_{k=1}^n (a_{ik} \wedge b_{kj})$$

可达性矩阵

邻接矩阵 A 是个布尔矩阵。路径矩阵 P 也是个布尔矩阵。对于 $r = 2, 3, \dots$ 来说, 令

$$A \wedge A = A^{(2)}$$

$$A^{(r-1)} \wedge A = A^{(r)}$$

于是, 可以把路径矩阵 P 表示成

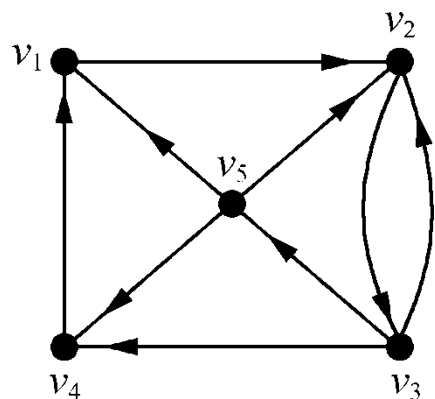
$$P = A \vee A^{(2)} \vee A^{(3)} \vee \dots \vee A^{(n)} = \bigvee_{k=1}^n A^{(k)}$$

注意:

- $A^{(m)}$ 表示布尔矩阵, 如果从 v_i 到 v_j 有长度为 m 的路径的话, $A^{(m)}$ 矩阵中 (i, j) 元素为1;
- A^m 中 (i, j) 元素表示从 v_i 到 v_j 的长度为 m 的路径的个数。

可达性矩阵

例：对于下述的有向图来说，试求出矩阵 $A^{(2)}, A^{(3)}, A^{(4)}, A^{(5)}$ 和 P 。



$$A = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

$$A^{(2)} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix},$$

$$A^{(3)} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

$$A^{(4)} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix},$$

$$A^{(5)} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

$$P = A \vee A^{(2)} \vee A^{(3)} \vee A^{(4)} \vee A^{(5)} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

可达性矩阵

- 可以用不同的方法解释矩阵 $A, A^{(2)}, A^{(3)}, \dots$ 。
- 在简单有向图 $G = \langle V, E, \psi \rangle$ 中，应有 $E \subseteq V \times V$ ，因此可以把集合 E 看成是 V 中的二元关系。
- 邻接矩阵 A 是关系 E 的关系矩阵。
- 在第四章中，曾经把合成关系 $E \circ E = E^2$ 定义成这样一种关系：如果存在一个结点 v_k ，能使 $v_i E v_k$ 和 $v_k E v_j$ ，则必有 $v_i E^2 v_j$ 。
- 换句话说，从 v_i 到 v_j 如果至少存在一条长度为2的路径的话，那么 E^2 的关系矩阵中的 (i, j) 元素值是1。这就说明了，矩阵 $A^{(2)}$ 是关系 E^2 的关系矩阵。
- 与此类似， $A^{(3)}$ 是 V 中的关系 $E \circ E \circ E = E^3$ 的关系矩阵，类推。

可达性矩阵

- 设 E_1 和 E_2 是 V 中的两种关系，并且 A_1 和 A_2 分别是 E_1 和 E_2 的关系矩阵。
- 于是，关系 $E_1 \cup E_2$ 和 $E_1 \circ E_2$ 的关系矩阵分别是 $A_1 \vee A_2$ 和 $A_1 \wedge A_2$ 。

闭包

对于集合 V 中的关系 E 来说, E 的可传递闭包 E^+ 应是

$$E^+ = E \cup E^2 \cup E^3 \cup \dots$$

可传递闭包 E^+ 的关系矩阵 A^+ 应为:

$$A^+ = A \vee A^{(2)} \vee A^{(3)} \vee \dots$$

式中的 A 是关系 E 的关系矩阵。

如果 $|V|=n$, 则图中的基本路径或基本循环的长度不会超过 n 。因此

$$A^+ = A \vee A^{(2)} \vee A^{(3)} \vee \dots \vee A^{(n)} = P$$

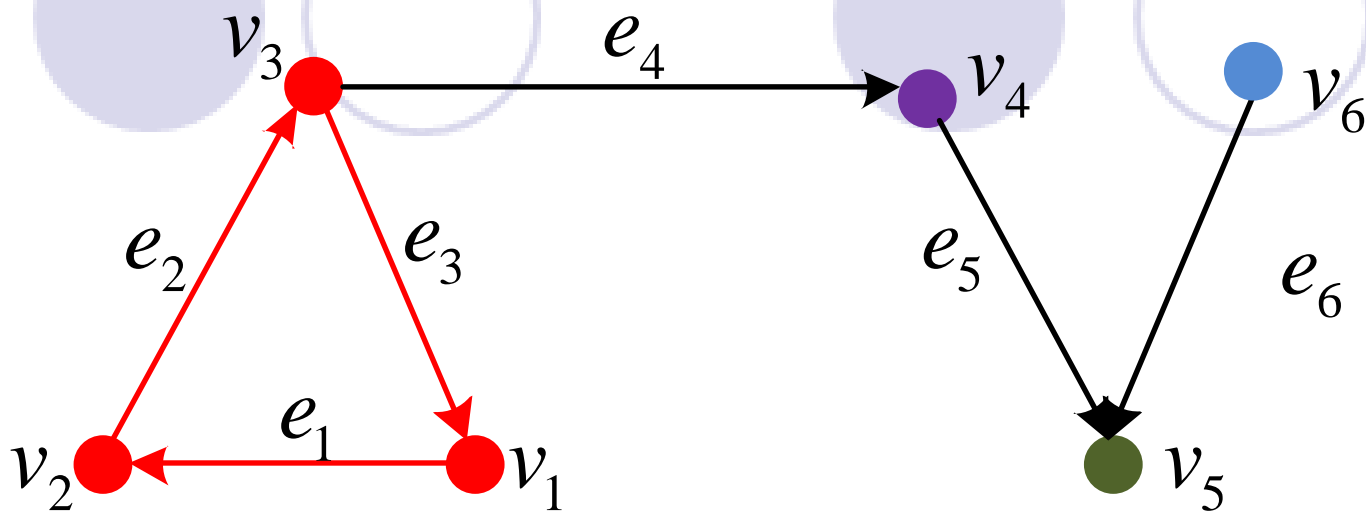
可见, 矩阵 A^+ 与路径矩阵 P 相同。

计算关系的可传递闭包等同于计算对应关系图的路径矩阵。

可达性矩阵判断强分图

- 由路径矩阵 P 可以求得含有给定图的任何特定结点的强分支。
- 设 $G = \langle V, E, \psi \rangle$ 是一个简单有向图，并且 $G \neq \Phi$ 。 P 是图 G 的路径矩阵， P^T 是矩阵 P 的转置。
 - 设矩阵 P 中的 (i,j) 元素为 p_{ij} ，而矩阵 P^T 中的 (i,j) 元素为 p_{ij}^T 。
 - 试定义一个矩阵 $P \wedge P^T$ ，使得它的 (i,j) 元素为 $p_{ij}p_{ij}^T$ 。于是，矩阵 $P \wedge P^T$ 中的第 i 行，就确定了含有结点 v_i 的强分支。

可达性矩阵判断强分图



$$P = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

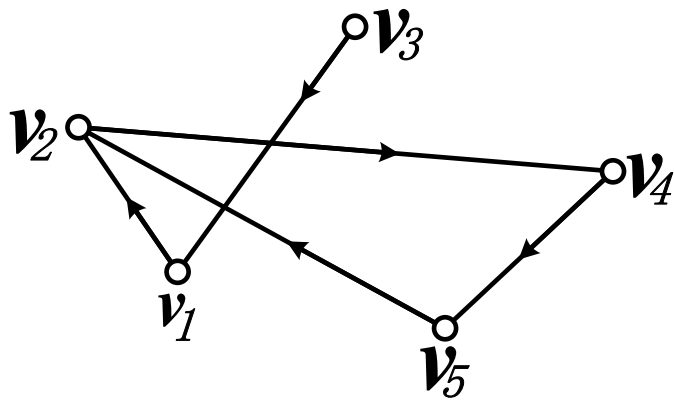
$$P \wedge P^T = \begin{bmatrix} \mathbf{1} & \mathbf{1} & \mathbf{1} & 0 & 0 & 0 \\ \mathbf{1} & \mathbf{1} & \mathbf{1} & 0 & 0 & 0 \\ \mathbf{1} & \mathbf{1} & \mathbf{1} & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \mathbf{1} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \mathbf{1} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & \mathbf{1} \end{bmatrix}$$

可达性矩阵判断递归过程

- 利用简单有向图的可达矩阵，能够确定某过程是否为递归的。
- 假设 $V_{Prg} = \{p_1, p_2, \dots, p_n\}$ 是程序 Prg 中的过程集合，做有向图 $G = \langle V_{Prg}, E \rangle$ ，其中 $p_i \in V_{Prg}$ ， $i = 1, 2, \dots, n$ ； $\langle p_i, p_j \rangle \in E$ iff p_i 调用 p_j 。
- 如果图 G 中有包含 p_i 的回路，则断言 p_i 是递归的。
- 为此，由图 G 的邻接矩阵 $A = (a_{ij})$ 计算出关系矩阵 $A^+ = (a_{ij}^+)$ 。如果 A^+ 中的主对角线上的某元素 $a_{ii}^+ = 1$ ，则 p_i 是递归的。

可达性矩阵判断递归过程

例如，已知程序 Prg 中的过程集合 $V_{Prg} = \{p_1, p_2, p_3, p_4, p_5\}$ ，其过程的调用关系可表成下图所示的有向图，该图的邻接矩阵 A 为：



$$A = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

可达性矩阵判断递归过程

于是可求得 A^+ :

$$A^+ = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & \mathbf{1} & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & \mathbf{1} & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & \mathbf{1} \end{bmatrix}$$

由此可知, p_2 , p_4 和 p_5 是递归的。

关联矩阵

- **定义：** 设 $G=(V,E)$ 是一个无环的、至少有一个有向边的有向图， $V = \{v_1, v_2, \dots, v_n\}$ ， $E = \{e_1, e_2, \dots, e_m\}$ 。

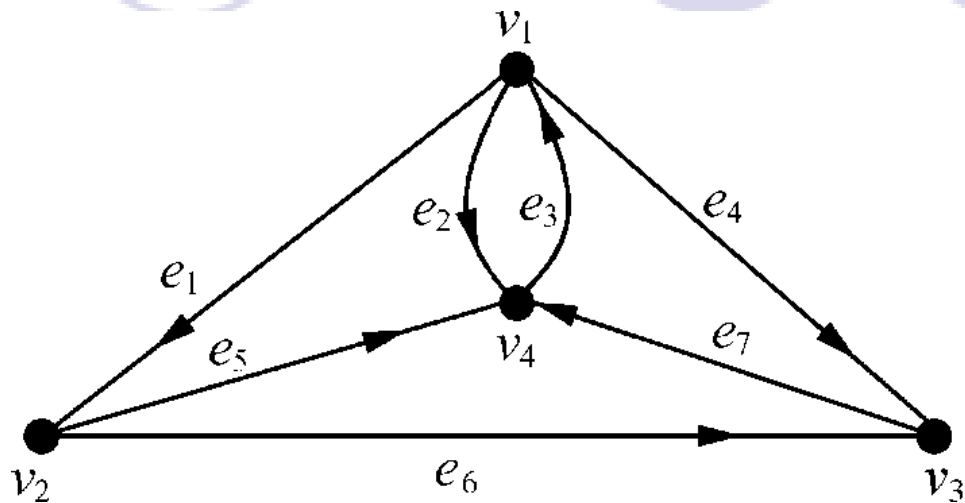
构造 $n \times m$ 的矩阵 M ，其中

$$m_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{当 } e_j \text{ 是 } v_i \text{ 的出边} \\ -1 & \text{当 } e_j \text{ 是 } v_i \text{ 的入边} \\ 0 & \text{其他} \end{cases}$$

则称矩阵 M 是图 G 的关联矩阵

关联矩阵

例，求下图所示的有向图的关联矩阵。



$$M = \begin{matrix} & \begin{matrix} e_1 & e_2 & e_3 & e_4 & e_5 & e_6 & e_7 \end{matrix} \\ \begin{matrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \\ v_4 \end{matrix} & \begin{bmatrix} 1 & 1 & -1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 & 0 & -1 & 1 \\ 0 & -1 & 1 & 0 & -1 & 0 & -1 \end{bmatrix} \end{matrix}_{4 \times 7}$$

关联矩阵

- 同邻接矩阵一样，**关联矩阵**也给出了一个图的全部信息。从定义不难发现：

- ① 第 i 行中($1 \leq i \leq n$)，1的个数是 v_i 的**出度**，-1的个数是 v_i 的**入度**
- ② 矩阵中每一列都有且仅有一个1和一个-1
- ③ 若矩阵中有全零元素行，则图有**孤立点**
- ④ 若有向图 G 的结点和边在一种编号(定序)下的关联矩阵是 M_1 ，在另一种编号下的关联矩阵是 M_2 ，则必存在置换阵 P 和 Q ，使 $M_1 = PM_2Q$

习题

- **27, 29, 31, 32**