



拓扑结构

协议的概念

常用物理传输媒体

* 电路交换与分组 ~ 对比, 异同, 优缺点

10-15

延迟计算方法

吞吐量

五层协议, 分层, 功能, 单元, 主要协议

了解-下七层

C/S, P2P 优缺点, 异同.

典型应用 的 对传输的需求

10-20

* HTTP 原理

熟练掌握

FTP, SMTP, DNS

了解

P2P 文件查询方法 3种, 优缺点,

UDP 首部格式, 特征, 应用场合, 优缺点.

20-30

* 可靠数 ... 原理

< 回退N
选择重传 > 异同

* TCP

重点

3.5

* 序列号, 确认号

* 连接管理

流量控制, 拥塞控制 (图)

※ 电路, 数据报网络 概述

(明) 路由器结构

※ IP 重点 结构 格式 编址 特殊IP地址
子网划分

DHCP

NAT技术

ICMP (了解)

※ IPv6 与 IPv4 区别

有区别 首部区别

✓ 选路算法: 流程, 比较, 算法应用

① SPF 使用 Dijkstra 算法

基于 TCP 还是 UDP?

拓扑结构画 路由表

广播, 组播, 单播, 区别, 优缺点

25-35

• 第二层 功能

※ CRC 计算

MAC 协议分类, 特点, 优缺点, 代表

MAC 地址 与 IP 地址 区别

※ ARP 协议, 解释, 工作原理

以太网帧格式 (帧)

20-25

以太网 CSMA/CD 协议

碰撞检测 计算

$L/R \geq 2T$

以太网标准

交换机, 集线器, 路由器区别

2014年考试题型



- 1. 单项选择题（每题2分，共20分）
- 2. 名词解释题（英文；每题2分，共20分）
- 3. 简答题（每题6分，共30分）
- 4. 综合题（每题10分，共30分）

$L/R \geq 2T$
 $L/R \geq 51.2 \mu s$
 $L \geq 512 \text{ bit}$

