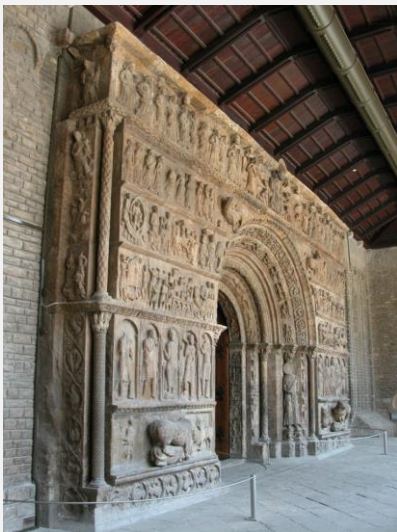
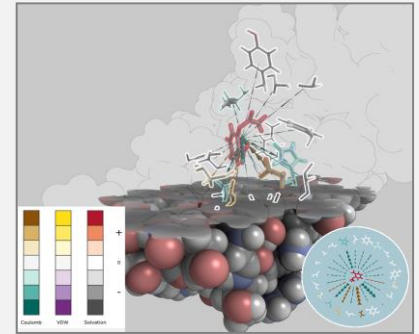
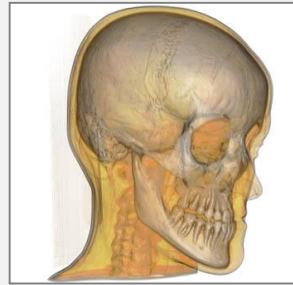


Classe 1: Contingut

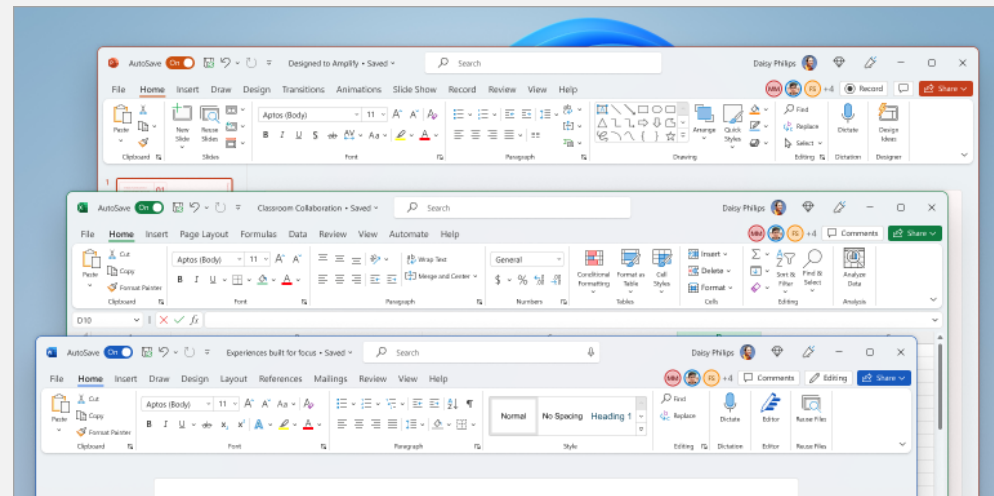
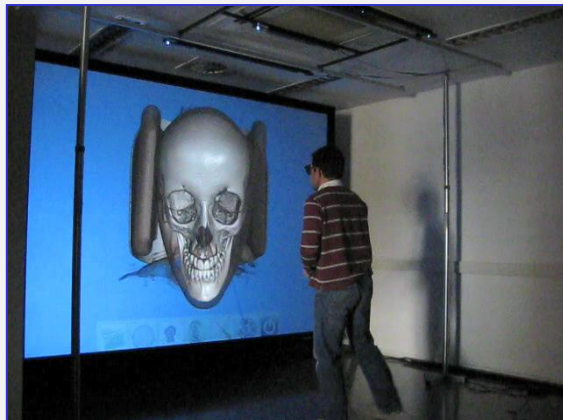
- **Introducció a la Informàtica Gràfica**
- Models geomètrics
- Introducció a hardware gràfic de sortida

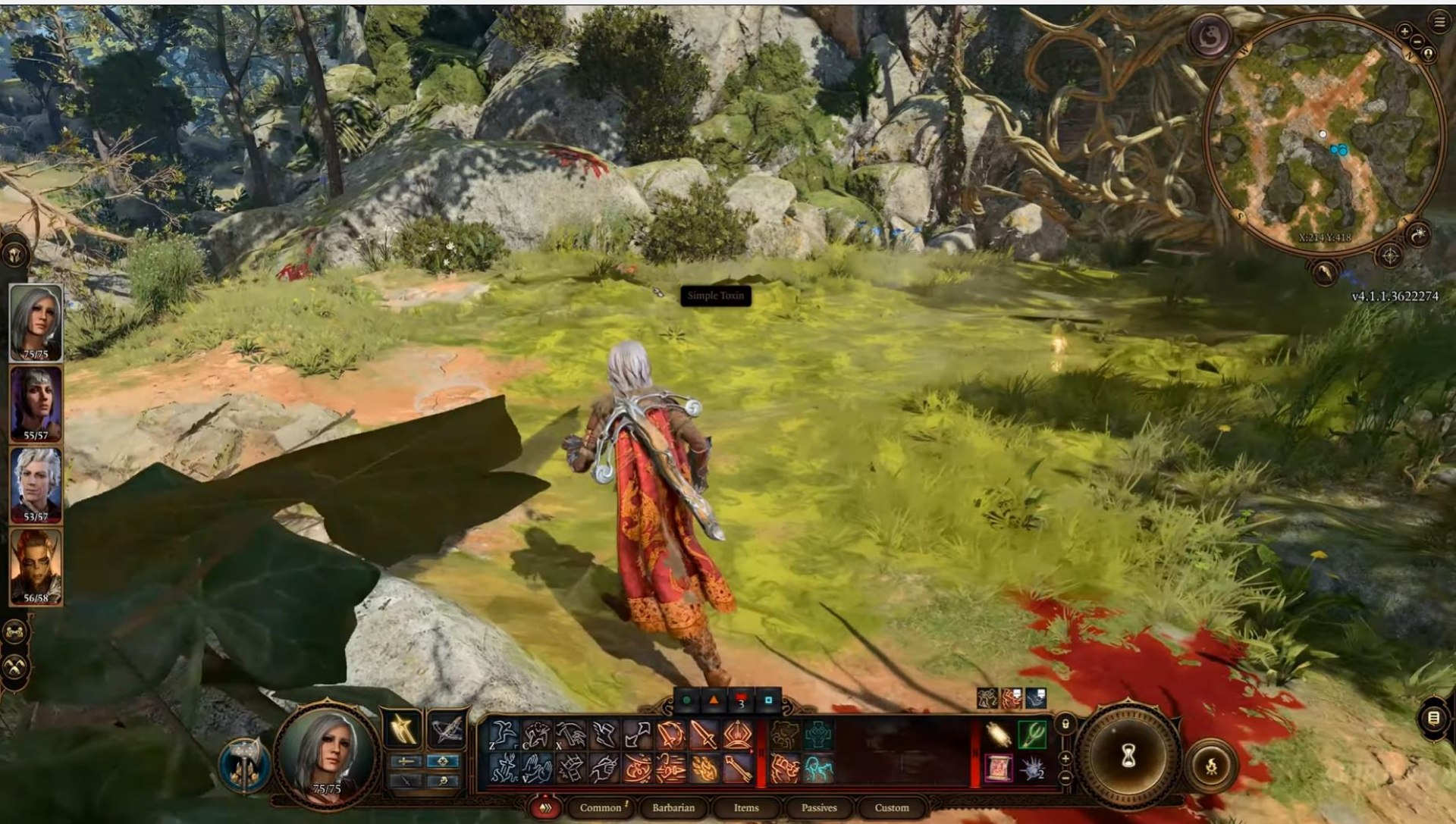
Introducció





Introducció







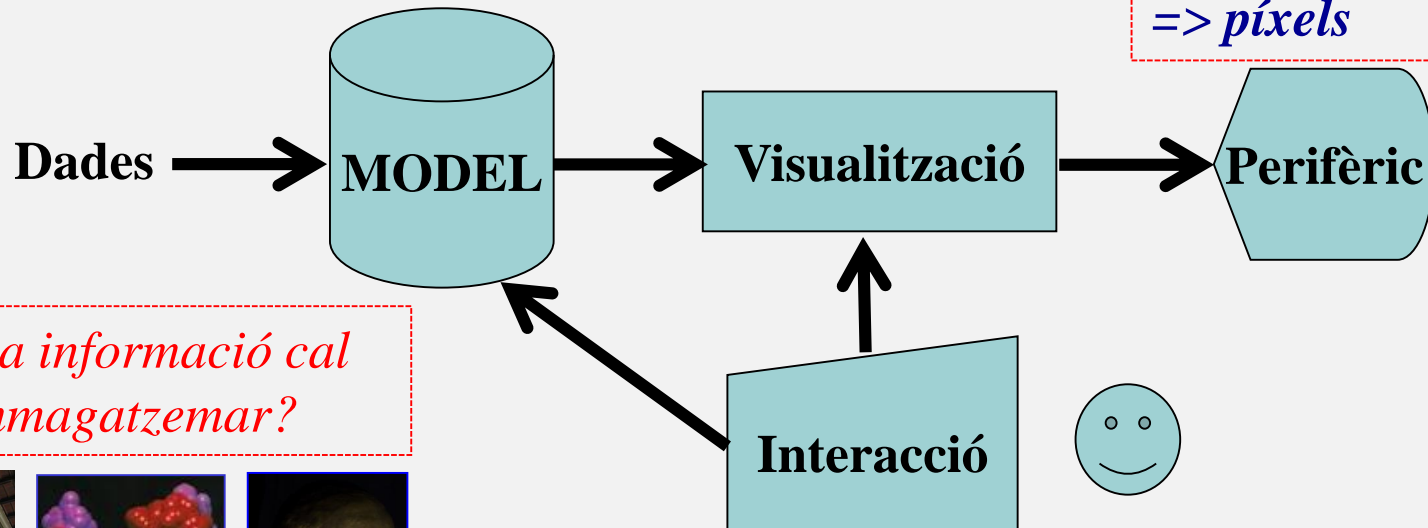
Introducció

- *Informàtica Gràfica*: L'art i la tècnica de comunicar informació utilitzant imatges generades per un computador a partir de models de dades i interactuar amb les dades i la seva visualització.

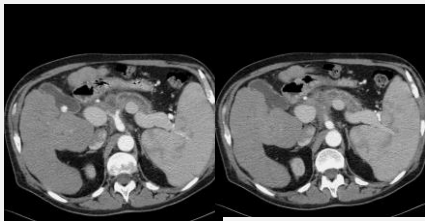
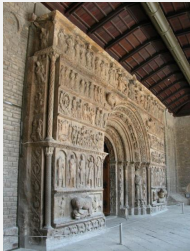
Elements d'un Sistema Gràfic

*Quina informació es
requereix per pintar
en un dispositiu?*

=> píxels



*Quina informació cal
emmagatzemar?*



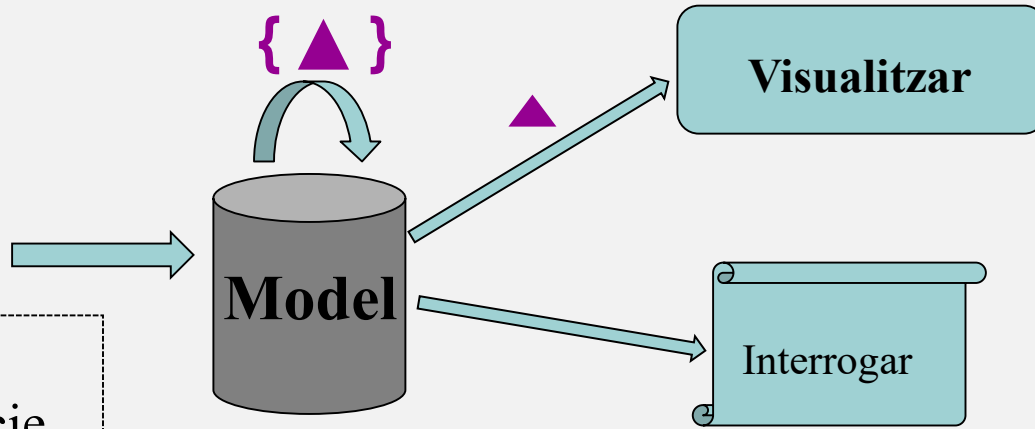
En el marc d'IDI...

Dades



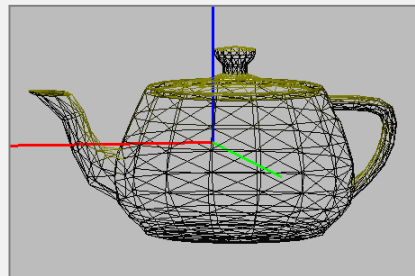
Sòlids

- Limitats per superfície
- Moviments no modifiquen forma

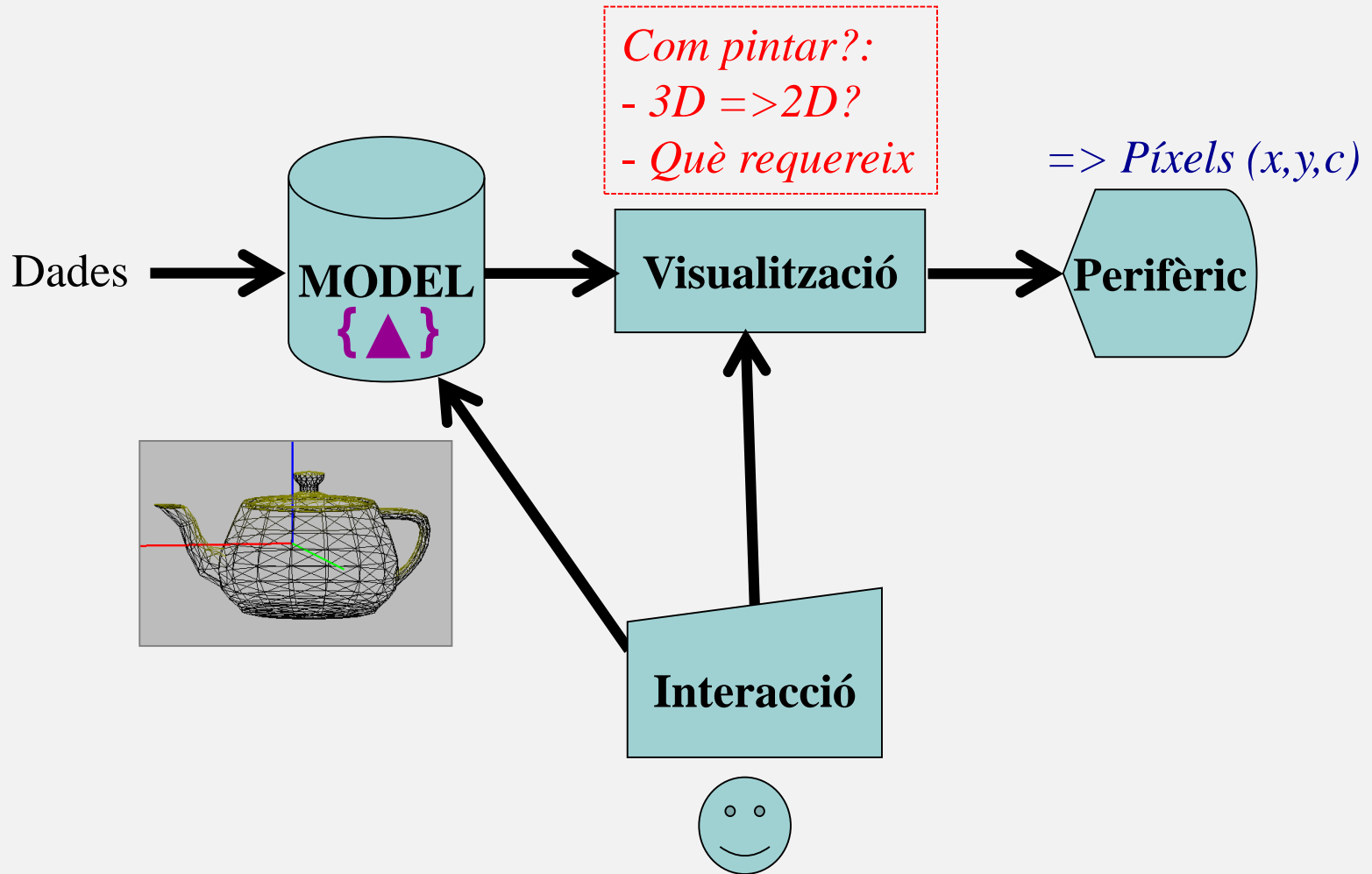


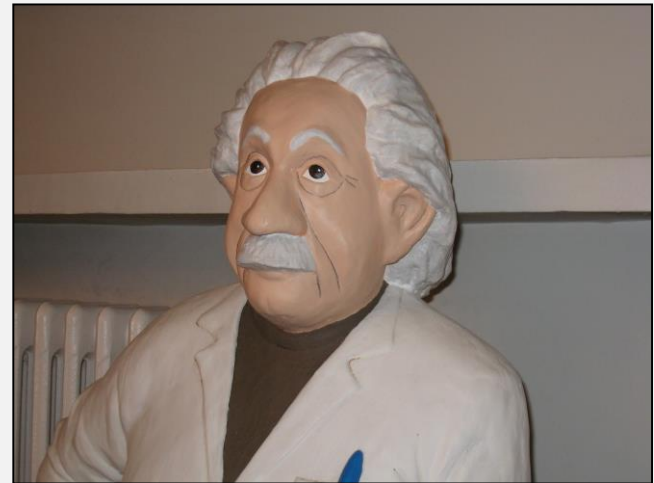
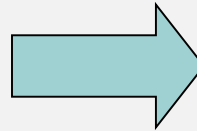
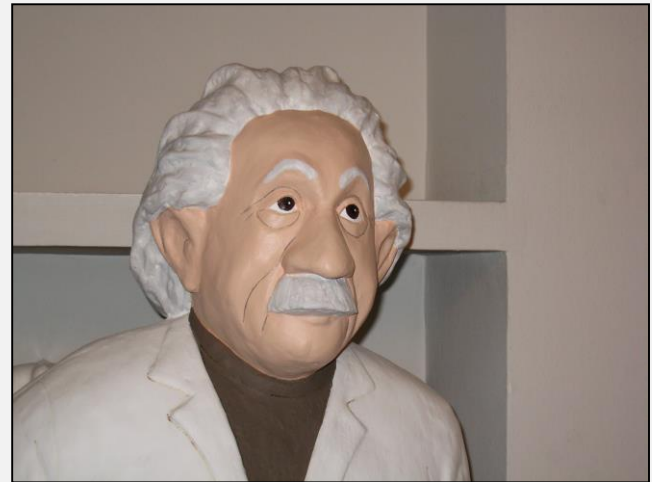
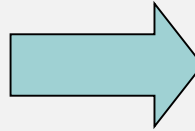
Models Geomètrics:

- Model de Fronteres
aproximació per cares planes => triangles
- Procedural, CSG, octrees,...

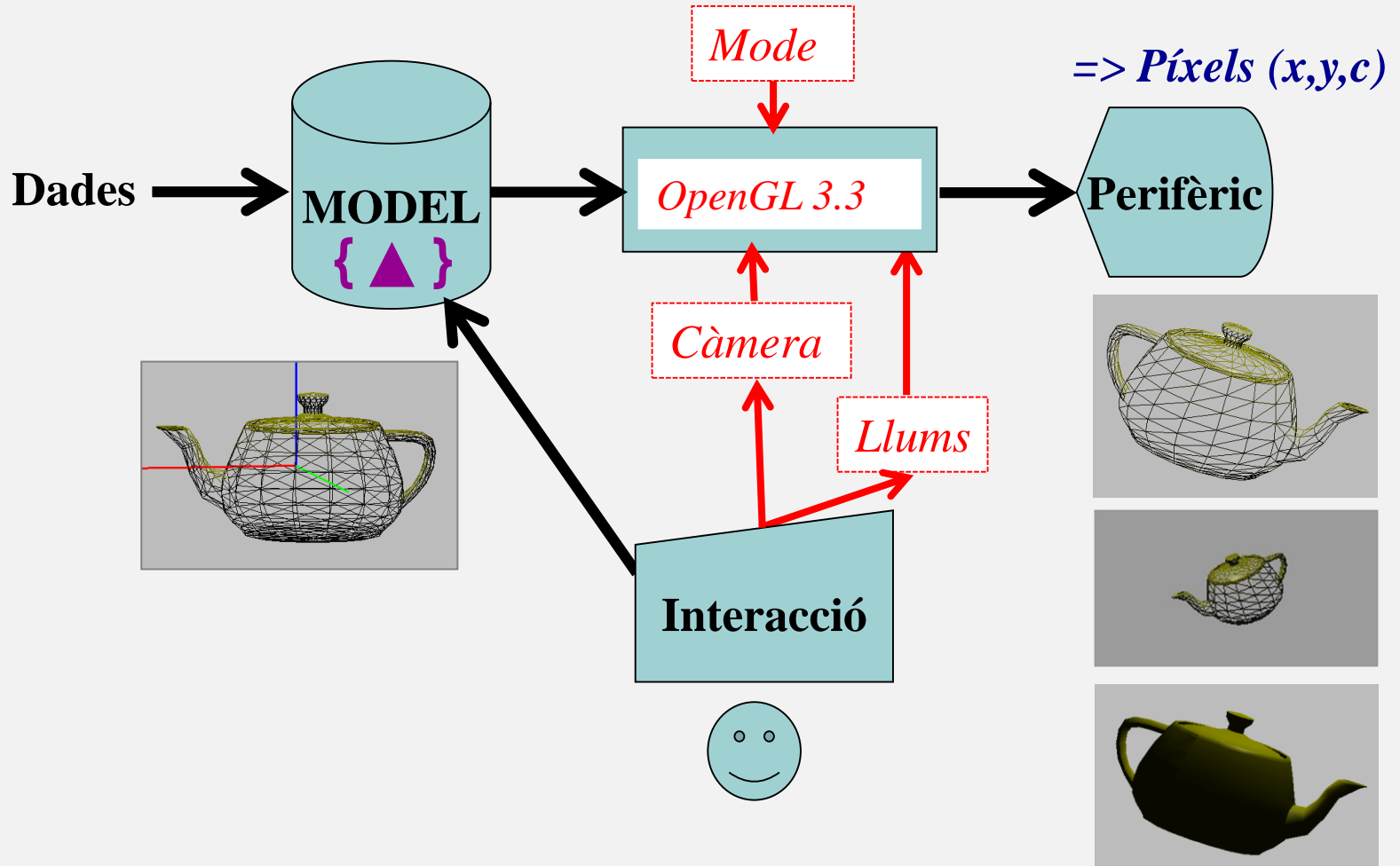


Visualització (intro)





Visualització (intro)



Classe 1: Contingut

- **Introducció a la Informàtica Gràfica**
- Models geomètrics
- Introducció a hardware gràfic de sortida