Hibernate 面试题分析

1. Hibernate 的检索方式有哪些?

- ① 导航对象图检索
- ② 0ID 检索
- ③ HQL 检索
- ④ QBC 检索
- ⑤ 本地 SQL 检索

2. 在 Hibernate 中 Java 对象的状态有哪些?

- ①. 临时状态 (transient): 不处于 Session 的缓存中。0ID 为 null 或等于 id 的 unsaved-value 属性值
 - ②. 持久化状态 (persistent): 加入到 Session 的缓存中。
 - ③. 游离状态(detached): 已经被持久化,但不再处于 Session 的缓存中。

3. Session 的清理和清空有什么区别?

清理缓存调用的是 session. flush() 方法. 而清空调用的是 session. clear() 方法.

Session 清理缓存是指按照缓存中对象的状态的变化来同步更新数据库,但不清空缓存:清空是把 Session 的缓存置空,但不同步更新数据库:

4. load()和 get()的区别

- ①:如果数据库中,没有 OID 指定的对象。通过 get 方法加载,则返回的是一个 null;通过 load 加载,则返回一个代理对象,如果后面代码如果调用对象的某个属性会抛出异常:org. hibernate. ObjectNotFoundException;
 - ②: load 支持延迟加载, get 不支持延迟加载。

5. hibernate 优缺点

①. 优点:

- > 对 JDBC 访问数据库的代码做了封装,简化了数据访问层繁琐的重复性代码
- > 映射的灵活性,它支持各种关系数据库,从一对一到多对多的各种复杂关系.
 - > 非侵入性、移植性会好
 - > 缓存机制:提供一级缓存和二级缓存

②. 缺点:

- > 无法对 SQL 进行优化
- > 框架中使用 ORM 原则, 导致配置过于复杂

- > 执行效率和原生的 JDBC 相比偏差: 特别是在批量数据处理的时候
- > 不支持批量修改、删除

6. 描述使用 Hibernate 进行大批量更新的经验.

直接通过 JDBC API 执行相关的 SQ1 语句或调用相关的存储过程是最佳的方式

7. Hibernate 的 OpenSessionView 问题

- ①. 用于解决懒加载异常,主要功能就是把 Hibernate Session 和一个请求的线程绑定在一起,直到页面完整输出,这样就可以保证页面读取数据的时候 Session 一直是开启的状态,如果去获取延迟加载对象也不会报错。
- ②. 问题:如果在业务处理阶段大批量处理数据,有可能导致一级缓存里的对象占用内存过多导致内存溢出,另外一个是连接问题: Session 和数据库Connection 是绑定在一起的,如果业务处理缓慢也会导致数据库连接得不到及时的释放,造成连接池连接不够.所以在并发量较大的项目中不建议使用此种方式,可以考虑使用迫切左外连接(LEFT OUTER JOIN FETCH)或手工对关联的对象进行初始化.
- ③. 配置 Filter 的时候要放在 Struts2 过滤器的前面, 因为它要页面完全显示完后再退出.

8. Hibernate 中 getCurrentSession() 和 openSession() 的区别 ?

- ①. getCurrentSession() 它会先查看当前线程中是否绑定了 Session, 如果有则直接返回,如果没有再创建.而 openSession()则是直接 new 一个新的 Session 并返回。
 - ②. 使用 ThreadLocal 来实现线程 Session 的隔离。
- ③. getCurrentSession() 在事务提交的时候会自动关闭 Session, 而openSession() 需要手动关闭.

9. 如何调用原生 SQL ?

调用 Session 的 doWork() 方法.

10. 说说 Hibernate 的缓存:

Hibernate 缓存包括两大类: Hibernate 一级缓存和 Hibernate 二级缓存:

- 1). Hibernate 一级缓存又称为 "Session 的缓存",它是内置的,不能被卸载。由于 Session 对象的生命周期通常对应一个数据库事务或者一个应用事务,因此它的缓存是事务范围的缓存。在第一级缓存中,持久化类的每个实例都具有唯一的 OID。
- 2). Hibernate 二级缓存又称为"SessionFactory 的缓存",由于 SessionFactory 对象的生命周期和应用程序的整个过程对应,因此 Hibernate

二级缓存是进程范围或者集群范围的缓存,有可能出现并发问题,因此需要采用适当的并发访问策略,该策略为被缓存的数据提供了事务隔离级别。第二级缓存是可选的,是一个可配置的插件,在默认情况下,SessionFactory 不会启用这个插件。

当 Hibernate 根据 ID 访问数据对象的时候,首先从 Session 一级缓存中查; 查不到,如果配置了二级缓存,那么从二级缓存中查;如果都查不到,再查询数 据库,把结果按照 ID 放入到缓存删除、更新、增加数据的时候,同时更新缓存。