

## 题目：Java 常用英语汇总(更新升级版)

abstract (关键字)	抽象 ['.bstr.kt]
access	vt. 访问, 存取 ['.kses] (n. 入口, 使用权)
algorithm	n. 算法 ['.lg.riem]
annotation	[java] 代码注释 [.n.u'tei..n]
anonymous	adj. 匿名的 ['.n.nim.s]
(反义: directly adv. 直接地, 立即 [di'rektli, dai'rektli])	
apply	v. 应用, 适用 ['.plai]
application	n. 应用, 应用程序 [,.pli'kei..n]
(application crash 程序崩溃)	
arbitrary	a. 任意的 ['ɑ:bitr.ri]
argument	n. 参数; 争论, 论据 ['ɑ:gjum.nt] (缩写 args)
assert (关键字)	断言 ['.s.:t] (java 1.4 之后成为关键字)
associate	n. 关联(同伴, 伙伴) ['.s.u.ieit]
attribute	n. 属性(品质, 特征) ['.tribju:t]
boolean (关键字)	逻辑的, 布尔型
call	n.v. 调用; 呼叫; [k.:l]
circumstance	n. 事件(环境, 状况) ['s.:k.mst.ns]
crash	n. 崩溃, 破碎 [kr..]
cohesion	内聚, 黏聚, 结合 [k.u'hi:..n]
a class is designed with a single, well-focoused purpose.	
应该不止这点	
command	n. 命令, 指令 [k.'ma:nd] (指挥, 控制)
(command-line 命令行)	
Comments	[java] 文本注释 ['k.ments]
compile	[java] v. 编译 [k.m'pail]
Compilation	n. 编辑 [,k.mpi'lei..n]
const (保留字)	
constant	n. 常量, 常数, 恒量 ['k.nst.nt]
continue (关键字)	
coupling	耦合, 联结 ['k.pli.]
making sure that classes know about other classes only through their APIs.	

<b>declare</b>	[java]声明 [di'kl..]
<b>default (关键字)</b>	默认值 ; 缺省值 [di'f.:lt]
<b>delimiter</b>	定义符; 定界符
<b>Encapsulation</b>	[java]封装 (hiding implementation details)
<b>Exception</b>	[java]例外; 异常 [ik'sep..n]
<b>entry</b>	n.登录项, 输入项, 条目 ['entri]
<b>enum (关键字)</b>	枚举
<b>execute</b>	vt.执行 ['eksikju:t]
<b>exhibit</b>	v.显示, 陈列 [ig'zibit]
<b>exist</b>	存在, 发生 [ig'zist] '(SQL 关键字 exists)
<b>extends (关键字)</b>	继承、扩展 [ik'stend]
<b>false (关键字)</b>	
<b>final (关键字) finally (关键字)</b>	
<b>fragments</b>	段落; 代码块 ['fr.gm.nt]
<b>FrameWork</b>	[java]结构, 框架 ['freimw:k]
<b>Generic</b>	[java]泛型 [d.i'nerik]
<b>goto (保留字)</b>	跳转
<b>heap</b>	n.堆 [hi:p]
<b>implements (关键字)</b>	实现 ['implim.nt]
<b>import (关键字)</b>	引入(进口, 输入)
<b>Info</b>	n.信息
<b>(information [,inf.'mei..n])</b>	
<b>Inheritance</b>	[java]继承 [in'herit.ns] (遗传, 遗产)
<b>initialize</b>	预置初始化 [i'ni..laiz]
<b>instanceof (关键字)</b>	运算符, 用于引用变量, 以检查这个对象是否是某种类型。返回 <b>boolean</b> 值。
<b>interface (关键字)</b>	接口 ['int.feis]
<b>invoke</b>	vt. 调用 [in'v.uk]' (invocation
<b>[,inv.u'kei..n])</b>	
<b>Iterator</b>	[java]迭代器, 迭代程序
<b>legal</b>	合法的 ['li:g.l]
<b>log</b>	n.日志, 记录 [l.g]
<b>native (关键字)</b>	['neitiv]
<b>nested</b>	[java]嵌套的 ['nestid] '如: 内部类(nested

classes)	
Object	[java]对象 ['bd.ekt]
Overload	[java]方法的重载(不同参数列表的同名方法) [,.uv.'l.ud]
Override	[java]方法的覆盖(覆盖父类的方法) [,.uv.'raid]
polymorphism	[java]多态 (polymorphism 多形性[p.li'm.:fizm])

allowing a single object to be seen as having many types.

principle	n.原则,原理,主义 ['prinsipl]
priority	n. 优先级 [prai'.riti]
process	n. 程序, 进程 ['pr.ses]
protected (关键字)	受保护的,私有的 [pr.'tektid]
provide	v.规定(供应,准备,预防)[pr.'vaid]
refer to	v.引用 [ri'f.:][tu:]
reference	n. 参考(引用,涉及)['ref.r.ns']
-->reference variable	参量, 参考变量,引用变量
Reflection	[java]反射 [ri'flek..n]
script	n.手写体,小型程序 [skript]
serialized	vt.序列化,串行化 ['si.ri.laiz']
(serializable adj.)(deserialize 反序列化,反串行化)	
Socket	[java]网络套接字['s.kit]
stack	n.堆栈 [st.k] (对应 heap 堆)
statement	程序语句; 语句 ['steitm.nt] n. 陈述,指令
subclass	n.子类 ['s.bkla:s] (supertype 父类)
switch (关键字)	选择语句。 n.开关,道岔 [switʃ]
synchronized (关键字)	同步(锁) ['si.kr.naiz]
Thread	[java]线程 [θred]
throw (关键字) throws (关键字)	[θr.u] 抛出(异常)
transient (关键字)	瞬变;临时的['tr.nzi.nt] (可序列化)
valid	正确的,有效的 ['v.lid]
variable	n.变量 a.可变的['v..ri.bl]
volatile (关键字)	不稳定的['v.l.tail]
while (关键字)	循环语句。当...的时候 [hwaɪl]

## java 常用单词以及它的用法

lang 包:

字符串类的方法:

**character 类:**

isLetter():判断是不是字母

isDigit():判断是不是数字

isWhiteSpace():判断是不是空格

isUpperCase():判断是不是大写

isLowerCase():判断是不是小写

**String 类:**

equals():比较对象中值是否相等

length():返回字符串长度

CompareTo():比较相同索引位置上字符的 ASCII

StartsWith(): 判断是否以 ...开头

endsWith():判断是否以...结尾

toUpperCase():将所有小写转为大写

toLowerCase():将所有大些转为小写

trim():截掉空格

indexOf():搜索某个字符在字符串中是否存在

LastIndexOf():从后往前搜索第一次遇到字符的索引

CharAt: 根据下标找字符

substring: 截取

concat: 连结

**StringBuffer 类:**

append():追加

setcharAt():将下表对应的字符更改为某个字符

insert():插入字符

reverse():倒置, 反置

replace():替换

toString():返回当前对象的字符串表现形式

**Math 类:**

static: 静态

**Class 类:**

getClass():获得类的描述信息

getSuperClass():获得父类的描述信息

forName():java 与  
sql 建立连接时使用

util 包:

**Calendar 类:** 日历类

Calendar.getInstance();获得该类的实例

Date: 日期

Date.getTime();获得毫秒数

get():获得时间组成部分

add():加上时间组成部分

set():修改时间组成部分

DAY\_OF\_YEAR 这一年的第几天

DAY\_OF\_MONTH 这一月的第几天

DAY\_OF\_WEEK 这一周的第几天

**Random 类:**

Rand.nextInt 随机数

**框架集合:**

**ArrayList:** 查询数据比较多时用该类

size():测试容量

get():获得集合框架中的数据

add():向集合框架中添加数据

set():修改集合框架中的数据

isEmpty():判断集合框架是否为空

indexOf():搜索内容

remove():删除

clear():清空

**LinkedList:** 当插入修改数据情况多时用该类

removeFirst():删除第一个元素

removeLast():删除最后一个元素

addFirst():添加第一个元素

addLast():添加最后一个元素

**Vector 类**

addElement():添加

removeElement():删除

## HashMap 类

put():添加方法

get():查询数据

remove():删除数据

## IO 包

length():测试文件容量

exists():判断文件是否存在

CreateNewFile():创建新文件

delete():删除原文件

getAbsolutePath():获得文件的绝对路径

FileOutputStream():输出流

FileInputStream():输入流

## 字符流:

FileReader: 读文件

FileWriter:写文件

BufferedReader:缓冲读取流

readline():读取一行内容

BufferedReader 字符串读取的缓冲流

write():写

newLine():换行

System.in 的 read 方法, 可以从控制台接受输入:

InputStreamReader() 配合 BufferedReader()使用

## SQL 包

### Java 与 SQL server 2005 连接

六个步骤:

//建立数据源

//加载驱动程序

Class.forName("sun.jdbc.odbc.JdbcOdbcDriver");

//建立连接

Connection

con=java.sql.DriverManager.getConnection("jdbc:\\jdbc:myODBC","sa

```

","");
//创建语句对象
Statement sta=con.createStatement();
//执行
SQL 语句
String strsql="Update teacher set address='地名' where name='姓名'";
int count= sta.executeUpdate(strsql);
System.out.println ("更新了"+count+"行记录");
//关闭连接
sta.close();
con.close();
捕捉异常
catch(ClassNotFoundException cnfe) {
cnfe.printStackTrace();
}
catch(SQLException sqle) {
sqle.printStackTrace();
}
预编译语句对象： preparedStatement

```

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*

path	[pɑ:θ] 路径
class	[kla:s] 类
classpath	[kla:s'pɑ:θ] 类路径
public	['p ʌblik] 公共的,公用的
private	['praivit] 私有的,私人的
static	['stæ tik] 静的;静态的;静止的
void	[vɔid] 空的,没有返回值的
main	[mein] 主要的,重要的
System	['sistəm] 系统,方法
out	[aut] 往外,出现,出外
print	[print] 打印
Demo	[ 'deməu ] 演示
version	[ 'və:ʃən] 版本

author	[ 'ɔ:θə ] 作者
byte	[bait] 字节
short	[ʃɔ:t] 短整型
int	[int] 整型
long	[lɔ:n] 长整形
char	[tʃɑ:] 字符型
String	[strɪŋ] 字符串类型
float	[fləʊt] 单精度浮点类型
double	[ 'dʌbl ] 双精度浮点型,双倍
type	[taɪp] 类型
boolean	[ 'bu:li:ən ] 布尔类型真假二值
true	[tru:] 真, 正确的(成立的)
false	[fɔ:ls] 假, 错误的(不成立的)
binary	[ 'bainəri ] 二进制
octal	[ 'ɔktəl ] 八进制
hex	[heks] 十六进制
count	[kaunt] 计数; 计算; (计数器思想,上课注意听)
sum	[ sʌm ] 总数,总计
salary	[ 'sæləri ] 薪水
Random	[ 'rændəm ] 随机的
Scanner	[ 'skænə ] 接收输入
import	[im' pɔ:t] 导入,输入
if	[if] 如果
else	[els] 否则
switch	[switʃ] 判断语句
case	[keɪs] 实例,情况
break	[breɪk] 退出
continue	[kən 'tɪnju] 跳出...继续
return	[ri tɜ:n] 返回
default	[di'fɔ:lt] 或者的意思(在软件配置中还有默认的意思)
while	[wail] 当.....的时候
loop	[lu:p] 循环
Max	[ ma: k s ] 最大的
Min	[ mi n ] 最小的



Function	[ 'fʌŋ k ʃən ] 功能,函数
Method	[ 'me θə d ] 方法
result	[ ri'zʌlt ] 结果
Compare	[ kəm' pɛə ] 比较
temp	[ temp ] 临时
Array	[ ə'rei ] 数组
null	[ nʌl ] 空,无效的
pointer	[ 'pɔɪ n tə ] 指针
Exception	[ ik 'sep ʃən ] 异常
Error	[ erə ] 错误
Thread	[ θred ] 线程,线状物
Lang	[ læŋ ] language [ 'læŋ g wi dʒ ] 语言的缩写
index	[ 'indeks ] 角标,索引,指针
OutOf	[ a:ut ɔf ] 在...之外
bound	[ baund ] 范围
length	[ lenθ ] 长度
sort	[ sɔ:t ] 将...排序 //Arrays.sort(arr)
select	[ si'lekt ] 选择 //selectSort
bubble	[ 'bʌbl ] 冒泡,气泡 //bubbleSort
change	[ tʃeɪndʒ ] 改变, 交换
swap	[ swɒp ] 交换
NullPointerException	空指针异常
ArrayIndexOutOfBoundsException	数组角标越界异常
half	[ hɑ:f ] 一半的,半个的
search	[ sɜ:tʃ ] 搜索,查找
mid	[ mid ] 中间的
number	[ 'nʌmbə ] 数字,号码
util	[ ju'tɪl ] 是 utility [ ju'tɪlɪti ] 功能,功效 的缩写
Transition	[ træn'ziʃən ] 转换 通常会用 trans 为其简写形式
Object	[ 'ɔb dʒi kt ] 对象, 物体
Class member	[ 'membə ] 类成员
Class method	[ 'meθəd ] 类方法
Class variable	[ 'vɛə riə ble ] 类变量
Constructor	[ kən'strʌktə ] 构造方法,构造器

package	[ 'pækɪdʒ] 包
Car	[ kɑ: ] 汽车,小轿车
Color	[ 'kʌlə] 颜色
Red	[ red] 红色
Blue	[ blu: ] 蓝色
Black	[ blæ k] 黑色
White	[ hwaɪt] 白色
run	[ run] 跑, 运行
Person	[ 'pə:sən] 人
People	[ 'pi:pl] 人,人们
Age	[ eɪdʒ] 年龄
Name	[ neɪm] 名字,名称,名誉,名人
Speak	[ spi:k] 说话,讲话,
set	[ set] 设置
reset	[ rɪ set] 重新设置
get	[ get] 获取,获得
code	[ kəʊd] 代码,代号,编码
country	[ 'kʌn tri] 国家,国土
University	[ ju:ni'və:sɪti] 大学
College	[ 'kɒlɪdʒ] 大学
Private	[ 'praɪvɪt] 私有的,私人的
show	[ ʃəʊ] 显示,展示
sleep	[ sli:p] 睡, 睡觉, 睡眠 1 秒=1000 毫秒
single	[ 'sɪŋɡl] 单一的,单独的,单身的,单程的
instance	[ 'ɪnstəns] 实例,情况
tool	[ tu:l] 工具
Data	[ 'deɪtə ] 资料
develop	[ di'veləp] 开发
extends	[ ɪk'stends] 继承,延伸,推广
Phone	[ fəʊn] 电话
Call	[ kɔ:l] 呼叫,给...打电话
Study	[ 'stʌdi] 学习,研究
work	[ wɜ:k] 工作,操作
super	[ 'sju: pə] 父类的,超级的,,超类的

<b>final</b>	<b>[ˈfaɪ nɪ]</b> 最终的
<b>finally</b>	
<b>finalized</b>	
<b>abstract</b>	<b>[ˈæbstrækt]</b> 抽象的
<b>interface</b>	<b>[ˈɪntəfeɪs]</b> 接口
<b>implements</b>	<b>[ˈɪmplɪments]</b> 实现
<b>mouse</b>	<b>[maʊs]</b> 鼠标, 老鼠
<b>bonus</b>	<b>[ˈbəʊnəs]</b> 奖金
<b>inner</b>	<b>[ˈɪnə]</b> 内部的
<b>protect</b>	<b>[prəʊˈtekt]</b> 保护, 受保护的, 防卫
<b>equals</b>	<b>[ˈiːkwəls]</b> 判断两个字符串是否相等
<b>memory</b>	<b>[ˈmeməri]</b> 记忆, 内存, 存储器
<b>OutOfMemoryError</b>	在内存之外的错误: 内存溢出 (专业说法)
<b>heap</b>	<b>[hi:p]</b> 堆
<b>space</b>	<b>[speɪs]</b> 空间
<b>Java heap space</b>	Java 堆内存
<b>Throw</b>	<b>[θrəʊ]</b> 抛出, 投掷
<b>Throws</b>	<b>[θrəʊz]</b> throw 的复数形式
<b>finally</b>	<b>[ˈfaɪnəli]</b> 最后, 最终
<b>Message</b>	<b>[ˈmesɪdʒ]</b> 消息, 信息, 通知
<b>try</b>	<b>[traɪ]</b> 尝试, 试图
<b>catch</b>	<b>[kætʃ]</b> 捕获, 捕捉, 抓住
<b>close</b>	<b>[kləʊz]</b> 关闭, 结束
<b>open</b>	<b>[ˈəʊpən]</b> 打开, 公开
<b>add</b>	<b>[æd]</b> 添加, 增加
<b>prelect</b>	<b>[priˈlekt]</b> 讲课, 讲演
<b>directory</b>	<b>[diˈrektəri]</b> 目录
<b>throwable</b>	<b>[ˈθrəʊəˈeɪ bl]</b> 直译是可抛出的, 在 Java 中指异常类.
<b>ClassCastException</b>	("类型错误"), 类型转换异常
<b>Runtime</b>	<b>[runˈtaɪm]</b> 运行时间
<b>RuntimeException</b>	运行时异常
<b>Current</b>	<b>[ˈkʌrənt]</b> 当前的, 现在的

Arithmetic	[ə'riθmətik] 算数
synchronized	[ 'sɪŋkrə,naɪzd] 同步的
Runnable	[ 'rʌnəbl] 可捕捉的(在 java 中它是一个接口)
Interrupted	[,ɪntə'rʌptɪd] 中断的,被阻止的
Ticket	['tikit] 票
Bank	[bæŋk] 银行
tank	坦克
flag	[flæg] 标记, 旗帜
dead	[ded] 死亡的,无生命的
lock	[lɒk] 锁
unlock	
Resource	[ ri'sɔ:s] 资源
Notify	['nəutɪfaɪ] 唤醒, 告知
Input	['ɪnpʊt] 输入
Output	[ 'aʊtpʊt ] 输出
bounded	['baʊndɪd] 有界限的
Buffer	['bʌfə] 缓冲区
boundedbuffer	有界缓冲区
Signal	['sɪɡ nəl] 信号,标志
Condition	[kən'dɪʃən]条件
Producer	[prə'du:sə] 生产者
Consumer	[ kən'sju:mə ] 消费者
substring	[ 'sʌb strɪŋ] 子字符串, 部分字符串,子链
Trim	[trim] 修剪, 修整
Append	[ə'pend] 添加
Add	[æd] 增加
Insert	[ɪn'sə:t] 插入, 比如把一段字符串 "cd" 插入到 "abef"
Delete	[di'li:t] 删除
remove	
replace	[ri'pleɪs] 代替,取代,更换
update	[ʌp'deɪt] 更新
Create	[ kri'eɪt ] 创造,创作
Builder	['bɪldə] Java 中为 "缓冲器", 直译为建筑师
StringBuffer	字符串缓冲区(同步的)

<b>StringBuilder</b>	字符串缓冲区(不同步的)
<b>char</b>	[tʃɑ:] 字符型
<b>character</b>	['kærəktə] 字符
<b>int</b>	[int] 整型
<b>integer</b>	['intidʒə] 整数类型
<b>parse</b>	[pɑ:z] 解析, 转换成...
<b>parseInt</b>	转换为 int 类型
<b>Retain</b>	[ri'tein] 保持
<b>reverse</b>	[ri'və:s] 反转, 翻转
<b>collection</b>	[kə'lekʃən] 集合, 聚集, 采集
<b>Remove</b>	[ri'mu:v] 移除, 删除
<b>clear</b>	[kliə] 清空, 清除, 清楚的.
<b>Iterator</b>	[itə'rei tə] 迭代器
<b>list</b>	[list] 列表, 清单(集合之一)
<b>ArrayList</b>	['əri list] 数组列表(最常用的集合, 重点掌握)
<b>HasPrevious</b>	['pri:vjəs] 在...之前
<b>HasNext</b>	
<b>Split</b>	[split] 切割
<b>Element</b>	['elimənt] 元素

#### NoSuchElementException

<b>linked</b>	[liŋkt] 连接的
<b>contains</b>	[kən'teinz] 包含
<b>Set</b>	[set] 集合
<b>Comparator</b>	['kəmpə reitə] 比较仪
<b>style</b>	[stail] 风格, 类型
<b>math</b>	[mæθ] 数学, 算数
<b>ceil()</b>	[si:l] 返回大于参数的最小整数。
<b>floor()</b>	[flɔ:] 返回小于参数的最大整数。
<b>round()</b>	[raund] 返回四舍五入的整数。
<b>pow(a,b)</b>	[p a u] a 的 b 次方。
<b>execute</b>	['eksikju:t] 执行
<b>process</b>	['prəuses] 处理, 加工

Notepad	[ˈnəʊtpæd] 笔记本
destroy	[diˈstrɔɪ] 销毁, 破坏, 消灭
Separator	[ˈsepə reɪtə] 分隔符, 分离器
Generic	[dʒiˈnerɪk] 类的, 一般的
vector	[ˈvektə] 也是一个集合(早期的一个集合现在几乎不用了)
value	[ˈvælju:] 值, 价值
Calendar	[ˈkæ lən də] 日历, 日历表, 历法
Day	[deɪ] 一天, 每天
Week	[wi:k] 周, 星期
Month	[mʌnθ] 月
Year	[jiə] 年
format	[ˈfɔ:mæt] 格式, 样式
ParseException	解析异常
stack	[stæk] 堆
trace	[treɪs] 痕迹
printStackTrace	
by	[baɪ] 通过, 按照
order	[ˈɔ:də] 顺序, 规则
byOrder	
line	[laɪn] 一行
readLine()	读取一行
stream	[stri:m] 流 (生活中常见的流有: 水流, 电流, 数据流)
flush	[flʌʃ] 清空缓冲区数据, 然后缓冲区的数据就去了它们该去的地方
filter	[fɪltə] 过滤器
Absolute	[ˈæbsəljʊ:t] 绝对的
hidden	[ˈhɪdən] 隐藏的
Suffix	[səˈfɪks] 后缀的
level	[ˈlevəl] 标准, 水平的
store	[stɔ:] 储存

accept	[æk'sept]	接受,承认,同意
sequence	['si:kwəns]	序列
Enumeration	[i,nju:mə'reiʃən]	枚举,列举
merge	[mə:dʒ]	合并
access	['ækses]	使用
Un supported	[,ʌnsə'pɔ:tɪd]	不支持的
Unsupported Encoding Exception		
compare	[kəm'peə]	比较
comparable	['kɒm pə rəbl]	可以比较的
field	['fi:ld]	字段
button	['bʌtən]	按钮
frame	[freim]	框架,结构
action	['ækʃən]	行动,动作
event	[i'vent]	事件,
visible	['vɪzəbl]	看的见的,可见的
menu	['menju:]	菜单
area	['εə riə]	区域,地区
item	['aitəm]	条目,项目
Scroll	[sk r əul]	卷轴,滚动
pane	[pein]	窗格
ScrollPane	滚动窗口 ; 滚动面板	
Content	['kɒntent]	内容
Context		
choose	[tʃu:z]	选择
dialog	['daɪəlɒg]	对话,会话
Relative	[ 'relətiv]	相对的
Init	[ i,nɪt]	初始化
Initialization	[ i,nɪʃəl'zeɪʃən]	初始化
perform	[pə'fɔ:m]	执行,运转
Port	[ pɔ:t ]	(计算机的)端口
Viewport	[ 'vjʊ:pɔ:t ]	视口
pressed	[prest]	紧迫的, 加压的
display	[,dis'pleɪ]	显示; 表现
dispose	[dis'pəʊz]	处理,安排

<b>Operator</b>	[ˈɒpəreɪtə] 操作员
<b>operation</b>	[ˌɒpə'reɪʃən] 操作(动词)
<b>host</b>	[həʊst] 主机,主人
<b>address</b>	[ə'dres] 地址
<b>HostAddress</b>	
<b>receive</b>	[ri'si:v] 接收
<b>send</b>	[send] 发送
<b>client</b>	['klaɪənt] 客户
<b>Server</b>	['sə:və] 服务器
<b>log</b>	[lɒ'ɡɪn] 注册
<b>register</b>	['redʒɪstə] 登录
<b>upload</b>	[ˈʌpləʊd] 上传
<b>Download</b>	[daʊn'ləʊd] 下载
<b>Task</b>	[tɑ:sk] 任务
<b>Browse</b>	[braʊz] 浏览
<b>Browser</b>	[ˈbrɔwə:] 浏览器
<b>connection</b>	[kə'nekʃən] 连接
<b>layout</b>	['leɪaʊt] 布局
<b>Terminate</b>	[ˈtə:mineɪt] 结束
<b>Instantiation</b>	[ɪn,stænjɪ'eɪʃən] 实例化
<b>Instance</b>	
<b>declared</b>	[di'kleəd] 公然的
<b>Access</b>	[ək'ses] 进入,接近,入口,通道
<b>Accessible</b>	[ək'sesəbl] 可进入的
<b>invoke</b>	[ɪn'vəʊk] 调用
<b>board</b>	[bɔ:d] 木板,甲板
<b>MainBoard</b>	
<b>card</b>	[kɑ:d] 卡片
<b>Network card</b>	
<b>match</b>	[mætʃ] 匹配
<b>matcher</b>	['mætʃə] 匹配器
<b>pattern</b>	['pætən] 模式,图案



<b>Regex</b>	[ri'dʒeks] 正则表达式
<b>title</b>	['taɪtl] 标题
<b>untitled</b>	[,ʌn'taɪtld] 无标题的
<b>Charset</b>	[tʃɑ: set] 字符集,编码集
<b>Encoding</b>	
<b>Rows</b>	[rəʊs] 多行,
<b>Cols</b>	[kɒls] 列数
<b>Top</b>	[tɒp] 顶部,顶端
<b>center</b>	['sentə] 中心, 中央
<b>target</b>	['tɑ:ɡɪt] 目标
<b>document</b>	['dɒkjumənt] 文件
<b>table</b>	['teɪbl] 表格,桌子
<b>span</b>	[spæn] 跨度,范围
<b>User</b>	['ju:zə] 用户
<b>password</b>	['pɑ:swə:d] 密码
<b>Radio</b>	[ 'reɪdiəʊ] 单选框
<b>Checkbox</b>	[ 'tʃekbɒks] 复选框
<b>image</b>	['ɪmɪdʒ] 图像,影像
<b>none</b>	[nʌn] 没有
<b>option</b>	['ɒpʃən] 选项
<b>Form</b>	[fɔ:m] 结构,形式
<b>Height</b>	[haɪt] 高度
<b>Width</b>	[wiθ] 宽度
<b>border</b>	['bɔ:də] 边框宽度
<b>alert</b>	[ə'lɜ:t] 警告,弹出

<b>OnClick</b>	[ɔn'klik] 鼠标单击
<b>reset</b>	[ 'ri: set] 重置, 清零
<b>submit</b>	[səb' mit] 提交
<b>Stylesheet</b>	[stail' j: t] 样式表
<b>Background</b>	[ 'bækgraʊnd] 背景
<b>decoration</b>	[,dekə'reiʃən] 装饰, 装潢
<b>Hover</b>	[ 'hɔvə, 'hʌvə] 鼠标移动到链接上
<b>Active</b>	[ 'æktiv] 选定的链接
<b>Visited</b>	[ 'vi zi tid] 已访问的链接
<b>Link</b>	[ link] 未访问的链接
<b>Letter</b>	[ 'le tə]
<b>Focus</b>	[ 'fəukəs] 焦点, 中心
<b>blank</b>	[ blæŋk] 空白的
<b>Bottom</b>	[ 'bɒtəm] 底部, 末端
<b>Botton</b>	
<b>Pad ding</b>	[ pæd iŋ ]
<b>Solid</b>	[ 'sɒlid] 实线边框
<b>Dashed</b>	[ dæʃt] 在 MAC 平台上 IE4+ 与 WINDOWS 和 UNIX 平台上 IE5.5+ 为虚线。否则为实线
<b>Groove</b>	[ gru: v] 凹槽
<b>Dotted</b>	[ 'dɒtid] 在 MAC 平台上 IE4+ 与 WINDOWS 和 UNIX 平台上 IE5.5+ 为点线。否则为实线
<b>Position</b>	[ pə' ziʃən] 位置
<b>Var</b>	[ vɑ: ] 在 Script 中用来定义变量类型的单词
<b>undefined</b>	[ ,ʌndi' faɪnd] 未定义的, 不明确的
<b>global</b>	[ 'gləʊbəl] 全局的, 总体的
<b>Generate</b>	[ dʒnə'reit] 生成
<b>Modified</b>	[ 'mɒdi faɪd] 改进的, 改良的

## Eclipse 中用到的单词

application	
perspective	[pə'spektiv]
location	[ləu'keɪʃən] 位置(文件在电脑中的位置)
encoding	[in'kəudiŋ] 编码
Properties	[ 'prɒpətis] 属性,性能
File	[ 'faɪl] 文件
Folder	[ 'fəʊldə] 文件夹
View	[ vju:] 视图, 视线,看
Show view	显示视图
Refresh	[ri'freʃ] 更新,刷新
Edit	[ 'edit] 编辑
Project	[prədʒekt] 项目,工程,计划
Preference	[ 'prefə rəns] 个人喜好/在汉化版中是"属性"
rename	[,ri:'neɪm] 改名,重新命名 (F2 快捷键)
template	[ 'templɪt] 模板
console	[kən'səʊl] 控制台
font	[fɒnt] 字体
syntax	[ 'sɪntæks] 语法
bracket	[ 'brækit] 括号
keyword	[ 'ki:wə:d] 关键字
excluding	[ik'sklu:diŋ] 将...排除在外

## Java 基础常见英语词汇(共 70 个)

OO: object-oriented ,面向对象      OOP:      object-oriented  
 programming,面向对象编程  
 JDK:Java development kit, java 开发工具包      JVM:java      virtual  
 machine ,java 虚拟机

Compile:编译      Run:运行      Class:类      Object:对象  
 System:系统      out:输出      print:打印      line:行  
 variable:变量      type:类型      operation:操作,运算      array:数组

**parameter:**参数

**method:**方法      **function:**函数 **member-variable:**成员变量

**member-function:**成员函数

**get:**得到      **set:**设置      **public:**公有的      **private:**私有的

**protected:**受保护的

**default:**默认      **access:**访问      **package:**包      **import:**导入

**static:**静态的

**void:**无(返回类型)

**extends:**继承 **parent class:**父类 **base class:**基类      **super class:**超类

**child class:**子类 **derived class:**派生类      **override:**重写,覆盖

**overload:**重载

**final:**最终的,不能改变的 **abstract:**抽象      **interface:**接口

**implements:**实现

**exception:**异常      **Runtime:**运行时 **ArithmeticException:**算术异常

**ArrayIndexOutOfBoundsException:**数组下标越界异常

**NullPointerException:**空引用异常

**ClassNotFoundException:**类没有发现异常

**NumberFormatException:**数字格式异常(字符串不能转化为数字)

**Try:**尝试      **Catch:**捕捉      **Finally:**最后      **Throw:**抛出

**Throws:**(投掷)表示强制异常处理 **Throwable:**(可抛出的)表示所有异常类的祖先类

**Lang:**language,语言      **Util:**工具 **Display:**显示 **Random:**随机

**Collection:**集合 **ArrayList:**(数组列表)表示动态数组 **HashMap:**散列表,哈希表

**Swing:**轻巧的 **Awt:**abstract window toolkit:抽象窗口工具包

**Frame:**窗体      **Size:**尺寸      **Title:**标题      **Add:**添加

**Panel:**面板      **Layout:**布局      **Scroll:**滚动      **Vertical:**垂直

**Horizonatal:**水平      **Label:**标签      **TextField:**文本框

**TextArea:**文本域      **Button:**按钮      **Checkbox:**复选框

**Radiobutton:**单选按钮 **Combobox:**复选框 **Event:**事件  
**Mouse:**鼠标 **Key:**键  
**Focus:**焦点 **Listener:**监听  
**Border:**边界 **Flow:**流 **Grid:**网格 **MenuBar:**菜单栏  
**Menu:**菜单 **MenuItem:**菜单项 **PopupMenu:** 弹出菜单  
**Dialog:**对话框 **Message:**消息 **Icon:**图标  
**Tree:**树 **Node:**节点

**Jdbc:**java database connectivity,java 数据库连接  
**DriverManager:**驱动管理器 **Connection:**连接 **Statement:**表示执行对象  
**PreparedStatement:**表示预执行对象 **ResultSet:**结果集  
**Next:**下一个 **Close:**关闭 **executeQuery:**执行查询

### Jbuilder 中常用英文(共 33 个)

**File:**文件 **New:**新建 **New Project:**新建项目  
**New Class:** 新建类 **New File:**新建文件 **Open project:**打开项目  
**Open file:**打开文件  
**Reopen:**重新打开 **Close projects:**关闭项目  
**Close all except…:**除了..全部关闭 **Rename:**重命名 **Exit:**退出  
**View:**视图 **Panes:**面板组 **Project:**项目 **Content:**内容  
**Structure:**结构 **Message:**消息 **Source:**源文件 **Bean:** 豆子  
**Properties:**属性 **Make:**编译 **Build:**编译 **Rebuild:** 重编译  
**Refresh:**刷新 **Project properties:**项目属性  
**Default project properties:**默认的项目属性  
**Run:**运行 **Debug:**调试 **Tools:**工具 **Preferences:**参数配置  
**Configure:**配置 **Libraries:**库

### JSP 中常用英文

**URL: Universal Resource Location:**统一资源定位符  
**IE: Internet Explorer** 因特网浏览器  
**JSP:java server page.java** 服务器页面  
**Model:**模型

**View:**视图

**C:controller:**控制器

**Tomcat:**一种 jsp 的 web 服务器

**WebModule:**web 模块

**Servlet:**小服务程序

**Request:**请求

**Response:**响应

**Init:** initialize,初始化

**Service:**服务

**Destroy:**销毁

**Startup:**启动

**Mapping:**映射

**pattern:**模式

**Getparameter:**获取参数

**Session:**会话

**Application:**应用程序

**Context:**上下文

**redirect:**重定向

**dispatch:**分发

**forward:**转交

**setAttribute:**设置属性

**getAttribute:**获取属性

**page:**页面

**contentType:**内容类型

**charset:**字符集

**include:**包含

**tag:**标签

**taglib:**标签库

**EL:**expression language,表达式语言

**Scope:**作用域

**Empty:**空

**JSTL:**java standard tag library,java 标准标签库

**TLD:**taglib description,标签库描述符

**Core:**核心

**Test:**测试

**Foreach:**表示循环

**Var:**variable,变量

**Status:**状态

**Items:**项目集合

**Fmt:**format,格式化

**Filter:**过滤器

**Data Structures** 基本数据结构

**Dictionaries** 字典

**Priority Queues** 堆

**Graph Data Structures** 图

**Set Data Structures** 集合

**Kd-Trees** 线段树

**Numerical Problems** 数值问题

**Solving Linear Equations** 线性方程组

**Bandwidth Reduction** 带宽压缩

**Matrix Multiplication** 矩阵乘法

**Determinants and Permanents** 行列式

**Constrained and Unconstrained Optimization** 最值问题

**Linear Programming** 线性规划

**Random Number Generation** 随机数生成

**Factoring and Primality Testing** 因子分解/质数判定

**Arbitrary Precision Arithmetic** 高精度计算

**Knapsack Problem** 背包问题

**Discrete Fourier Transform** 离散 Fourier 变换

**Combinatorial Problems** 组合问题

**Sorting** 排序

**Searching** 查找

**Median and Selection** 中位数

**Generating Permutations** 排列生成

**Generating Subsets** 子集生成

**Generating Partitions** 划分生成

**Generating Graphs** 图的生成  
**Calendrical Calculations** 日期  
**Job Scheduling** 工程安排  
**Satisfiability** 可满足性  
**Graph Problems -- polynomial** 图论-多项式算法  
**Connected Components** 连通分支  
**Topological Sorting** 拓扑排序  
**Minimum Spanning Tree** 最小生成树  
**Shortest Path** 最短路径  
**Transitive Closure and Reduction** 传递闭包  
**Matching** 匹配  
**Eulerian Cycle / Chinese Postman Euler** 回路/中国邮路  
**Edge and Vertex Connectivity** 割边/割点  
**Network Flow** 网络流  
**Drawing Graphs Nicely** 图的描绘  
**Drawing Trees** 树的描绘  
**Planarity Detection and Embedding** 平面性检测和嵌入  
**Graph Problems -- hard** 图论-NP 问题  
**Clique** 最大团  
**Independent Set** 独立集  
**Vertex Cover** 点覆盖  
**Traveling Salesman Problem** 旅行商问题  
**Hamiltonian Cycle Hamilton** 回路  
**Graph Partition** 图的划分  
**Vertex Coloring** 点染色  
**Edge Coloring** 边染色  
**Graph Isomorphism** 同构  
**Steiner Tree Steiner** 树  
**Feedback Edge/Vertex Set** 最大无环子图  
**Computational Geometry** 计算几何  
**Convex Hull** 凸包  
**Triangulation** 三角剖分  
**Voronoi Diagrams Voronoi** 图  
**Nearest Neighbor Search** 最近点对查询



Range Search 范围查询  
Point Location 位置查询  
Intersection Detection 碰撞测试  
Bin Packing 装箱问题  
Medial-Axis Transformation 中轴变换  
Polygon Partitioning 多边形分割  
Simplifying Polygons 多边形化简  
Shape Similarity 相似多边形  
Motion Planning 运动规划  
Maintaining Line Arrangements 平面分割  
Minkowski Sum Minkowski 和  
Set and String Problems 集合与串的问题  
Set Cover 集合覆盖  
Set Packing 集合配置  
String Matching 模式匹配  
Approximate String Matching 模糊匹配  
Text Compression 压缩  
Cryptography 密码  
Finite State Machine Minimization 有穷自动机简化  
Longest Common Substring 最长公共子串  
Shortest Common Superstring 最短公共父串  
DP——Dynamic Programming——动态规划  
recursion —— 递归  
)

其它

第一章:

JDK(Java Development Kit) java 开发工具包

JVM(Java Virtual Machine) java 虚拟机

Javac 编译命令

java 解释命令

Javadoc 生成 java 文档命令

classpath 类路径

Version 版本

author 作者

**public** 公共的  
**class** 类  
**static** 静态的  
**void** 没有返回值  
**String** 字符串类  
**System** 系统类  
**out** 输出  
**print** 同行打印  
**println** 换行打印  
**JIT(just-in-time)** 及时处理

## 第二章：

**byte** 字节  
**char** 字符  
**boolean** 布尔  
**short** 短整型  
**int** 整形  
**long** 长整形  
**float** 浮点类型  
**double** 双精度  
**if** 如果  
**else** 否则  
**switch** 多路分支  
**case** 与常值匹配  
**break** 终止  
**default** 默认  
**while** 当到循环  
**do** 直到循环  
**for** 已知次数循环  
**continue** 结束本次循环进行下次迭代  
**length** 获取数组元素个数

## 第三章：

**OOP** **object oriented programming** 面向对象编程

Object 对象  
Class 类  
Class member 类成员  
Class method 类方法  
Class variable 类变量  
Constructor 构造方法  
Package 包  
Import package 导入包

#### 第四章：

Extends 继承  
Base class 基类  
Super class 超类  
Overloaded method 重载方法  
Overridden method 重写方法  
Public 公有  
Private 私有  
Protected 保护  
Static 静态  
Abstract 抽象  
Interface 接口  
Implements interface 实现接口

#### 第五章：

Exception 意外，异常  
RuntimeException 运行时异常  
ArithmeticException 算术异常  
IllegalArgumentException 非法数据异常  
ArrayIndexOutOfBoundsException 数组索引越界异常  
NullPointerException 空指针异常  
ClassNotFoundException 类无法加载异常（类不能找到）  
NumberFormatException 字符串到 float 类型转换异常（数字格式异常）  
IOException 输入输出异常

**FileNotFoundException** 找不到文件异常

**EOFException** 文件结束异常

**InterruptedException** （线程）中断异常

**try** 尝试

**catch** 捕捉

**finally** 最后

**throw** 投、掷、抛

**throws** 投、掷、抛

**print Stack Trace()** 打印堆栈信息

**getMessage ()** 获得错误消息

**getCause ()** 获得异常原因

**method** 方法

**able** 能够

**instance** 实例

**check** 检查

## 第六章：

**byte** （字节）

**char** （字符）

**int** （整型）

**long** （长整型）

**float** （浮点型）

**double** （双精度）

**boolean** （布尔）

**short** （短整型）

**Byte** （字节类）

**Character** （字符类）

**Integer** （整型类）

**Long** （长整型类）

**Float** （浮点型类）

**Double** （双精度类）

**Boolean** （布尔类）

**Short** （短整型类）

**Digit** （数字）

Letter (字母)  
Lower (小写)  
Upper (大写)  
Space (空格)  
Identifier (标识符)  
Start (开始)  
String (字符串)  
length (值)  
equals (等于)  
Ignore (忽略)  
compare (比较)  
sub (提取)  
concat (连接)  
replace (替换)  
trim (整理)  
Buffer (缓冲器)  
reverse (颠倒)  
delete (删除)  
append (添加)  
Interrupted (中断的)

## 第七章:

Date 日期, 日子  
After 后来, 后面  
Before 在前, 以前  
Equals 相等, 均等  
toString 转换为字符串  
SetTime 设置时间  
Display 显示, 展示  
Calendar 日历  
Add 添加, 增加  
GetInstance 获得实例  
getTime 获得时间  
Clear 扫除, 清除

Clone 克隆，复制  
Util 工具，龙套  
Components 成分，组成  
Month 月份  
Year 年，年岁  
Hour 小时，钟头  
Minute 分钟  
Second 秒  
Random 随意，任意  
Next Int 下一个整数  
Gaussian 高斯  
ArrayList 对列  
LinkedList 链表  
Hash 无用信息，杂乱信号  
Map 地图  
Vector 向量，矢量  
Size 大小  
Collection 收集  
Shuffle 混乱，洗牌  
RemoveFirst 移动至开头  
RemoveLast 移动至最后  
lastElement 最后的元素  
Capacity 容量，生产量  
Contains 包含，容纳  
Copy 副本，拷贝  
Search 搜索，查询  
InsertElementAt 插入元素在某一位置

## 第八章：

io->in out 输入/输出  
File 文件  
import 导入  
exists 存在  
isFile 是文件

**isDirectory** 是目录  
**getName** 获取名字  
**getPath** 获取路径  
**getAbsolutePath** 获取绝对路径  
**lastModified** 最后修改日期  
**length** 长度  
**InputStream** 输入流  
**OutputStream** 输出流  
**Unicode** 统一的字符编码标准, 采用双字节对字符进行编码  
**Information** 信息  
**FileInputStream** 文件输入流  
**FileOutputStream** 文件输出流  
**IOException** 输入输出异常  
**fileobject** 文件对象  
**available** 可获取的  
**read** 读取  
**write** 写  
**BufferedReader** 缓冲区读取  
**FileReader** 文本文件读取  
**BufferedWriter** 缓冲区输出  
**FileWriter** 文本文件写出  
**flush** 清空  
**close** 关闭  
**DataInputStream** 二进制文件读取  
**DataOutputStream** 二进制文件写出  
**EOF** 最后  
**encoding** 编码  
**Remote** 远程  
**release** 释放

## 第九章:

**JBuider** Java 集成开发环境 (IDE)  
**Enterprise** 企业版  
**Developer** 开发版

Foundation 基础版  
Messages 消息格  
Structure 结构窗格  
Project 工程  
Files 文件  
Source 源代码  
Design 设计  
History 历史  
Doc 文档  
File 文件  
Edit 编辑  
Search 查找  
Refactor 要素  
View 视图  
Run 运行  
Tools 工具  
Window 窗口  
Help 帮助  
Vector 矢量  
addElement 添加内容  
Project Wizard 工程向导  
Step 步骤  
Title 标题  
Description 描述  
Copyright 版权  
Company 公司  
Aptech Limited Aptech 有限公司  
author 作者  
Back 后退  
Finish 完成  
version 版本  
Debug 调试  
New 新建  
ErrorInsight 调试



## 第十章：

**JFrame** 窗口框架

**JPanel** 面板

**JScrollPane** 滚动面板

**title** 标题

**Dimension** 尺寸

**Component** 组件

**Swing** JAVA 轻量级组件

**getContentPane** 得到内容面板

**LayoutManager** 布局管理器

**setVerticalScrollBarPolicy** 设置垂直滚动条策略

**AWT (Abstract Window Toolkit)** 抽象窗口工具包

**GUI (Graphical User Interface)** 图形用户界面

**VERTICAL\_SCROLL\_AS\_NEEDED** 当内容大大面板出现滚动条

**VERTICAL\_SCROLL\_AS\_ALWAYS** 显示滚动条

**VERTICAL\_SCROLL\_AS\_NEVER** 不显示滚动条

**JLabel** 标签

**Icon** 图标

**image** 图象

**LEFT** 左对齐

**RIGHT** 右对齐

**TextField** 单行文本

**getColumns** 得到列数

**setLayout** 设置布局

**BorderLayout** 边框布局

**CENTER** 居中对齐

**TextArea** 多行文本

**setFont** 设置字体

**setHorizontalAlignment** 设置文本水平对齐方式

**setDefaultCloseOperation** 设置默认的关闭操作

**add** 增加

**Button** 按钮

**CheckBox** 复选框

**JRadioButton** 单选按钮  
**addItem** 增加列表项  
**getItemAt** 得到位置的列表项  
**getItemCount** 得到列表项个数  
**setRolloverIcon** 当鼠标经过的图标  
**setSelectedIcon** 当选择按钮的图标  
**getSelectedItem** 得到选择的列表项  
**getSelectedIndex** 得到选择的索引  
**ActionListener** 按钮监听  
**ActionEvent** 按钮事件  
**actionPerformed** 按钮单击方法

### (编程词汇)

#### A.

**abstract** 抽象的  
**abstract base class (ABC)** 抽象基类  
**abstract class** 抽象类  
**abstraction** 抽象、抽象物、抽象性  
**access** 存取、访问  
**access level** 访问级别  
**access function** 访问函数  
**account** 账户  
**action** 动作  
**activate** 激活  
**active** 活动的  
**actual parameter** 实参  
**adapter** 适配器  
**add-in** 插件  
**address** 地址  
**address space** 地址空间  
**address-of operator** 取地址操作符  
**ADL (argument-dependent lookup)**  
**ADO (ActiveX Data Object)** ActiveX 数据对象  
**advanced** 高级的

**aggregation** 聚合、聚集  
**algorithm** 算法  
**alias** 别名  
**align** 排列、对齐  
**allocate** 分配、配置  
**allocator** 分配器、配置器  
**angle bracket** 尖括号  
**annotation** 注解、评注  
**API (Application Programming Interface)** 应用(程序)编程接口  
**app domain (application domain)** 应用域  
**application** 应用、应用程序  
**application framework** 应用程序框架  
**appearance** 外观  
**append** 附加  
**architecture** 架构、体系结构  
**archive file** 归档文件、存档文件  
**argument** 引数(传给函式的值)。参见 **parameter**  
**array** 数组  
**arrow operator** 箭头操作符  
**ASP(Active Server Page)** 活动服务器页面  
**ASP.NET worker process** ASP.NET 工作者进程  
**assembly** 装配件、配件  
**assembly language** 汇编语言  
**assembly manifest** 装配件清单  
**assert(ion)** 断言  
**assign** 赋值  
**assignment** 赋值、分配  
**assignment operator** 赋值操作符  
**associated** 相关的、相关联的  
**associative container** 关联式容器(对应 **sequential container**)  
**asynchronous** 异步的  
**atomic** 原子的  
**atomic operation** 原子操作  
**attribute** 特性、属性

**authentication service** 验证服务

**authorization** 授权

**audio** 音频

**A.I.** 人工智能

**B.**

**B2B integration** B2B 整合、B2B 集成(business-to-business integration)

**background** 背景、后台(进程)

**backward compatible** 向后兼容、向下兼容

**backup** 备份

**backup device** 备份设备

**backup file** 备份文件

**bandwidth** 带宽

**base class** 基类

**base type** 基类型

**batch** 批处理

**BCL (base class library)**基类库

**binary** 二进制

**binary search** 二分查找

**binary tree** 二叉树

**binary function** 双参函数

**binary large object** 二进制大对象

**binary operator** 二元操作符

**binding** 绑定

**bit** 位

**bitmap** 位图

**bitwise** 按位...

**bitwise copy** 为单元进行复制；位元逐一复制,按位拷

**bitwise operation** 按位运算

**block** 块、区块、语句块

**bookkeeping** 簿记

**boolean** 布林值(真假值, true 或 false)

**border** 边框

**bounds checking** 边界检查

**boxing** 装箱、装箱转换

**brace (curly brace)** 大括号、花括号  
**bracket (square brakcet)** 中括号、方括号  
**breakpoint** 断点  
**browser applications** 浏览器应用(程序)  
**browser-accessible application** 可经由浏览器访问的应用程序  
**build** 编连(专指编译和连接)  
**built-in** 内建、内置  
**bus** 总线  
**business** 业务、商务(看场合)  
**business Logic** 业务逻辑  
**business rules** 业务规则  
**buttons** 按钮  
**bug** 臭虫  
**by/through** 通过  
**byte** 位元组(由 8 bits 组成)  
**C.**  
**cache** 高速缓存  
**calendar** 日历  
**call** 调用  
**callback** 回调  
**call-level interface (CLI)** 调用级接口(CLI)  
**call operator** 调用操作符  
**candidate key** 候选键 (for database)  
**cascading delete** 级联删除 (for database)  
**cascading update** 级联更新 (for database)  
**casting** 转型、造型转换  
**catalog** 目录  
**chain** 链(function calls)  
**character** 字符  
**character format** 字符格式  
**character set** 字符集  
**CHECK constraints** CHECK 约束 (for database)  
**checkpoint** 检查点 (for database)  
**check box** 复选框

check button 复选按钮  
child class 子类  
CIL (common intermediate language) 通用中间语言、通用中介语言  
class 类  
class declaration 类声明  
class definition 类定义  
class derivation list 类继承列表  
class factory 类厂  
class hierarchy 类层次结构  
class library 类库  
class loader 类装载器  
class template 类模板  
class template partial specializations 类模板部分特化  
class template specializations 类模板特化  
classification 分类  
clause 子句  
client application 客户端应用程序  
client cursor 客户端游标 (for database)  
code page 代码页  
cleanup 清理、清除  
CLI (Common Language Infrastructure) 通用语言基础设施  
client 客户、客户端  
client area 客户区  
client-server 客户机/服务器、客户端/服务器  
clipboard 剪贴板  
clone 克隆  
CLS (common language specification) 通用语言规范  
code access security 代码访问安全  
COFF (Common Object File Format) 通用对象文件格式  
collection 集合  
COM (Component Object Model) 组件对象模型  
combo box 组合框  
command line 命令行  
comment 注释

**commit** 提交 (for database)  
**communication** 通讯  
**compatible** 兼容  
**compile time** 编译期、编译时  
**compiler** 编译器  
**component** 组件  
**composite index** 复合索引、组合索引 (for database)  
**composite key** 复合键、组合键 (for database)  
**composition** 复合、组合  
**concept** 概念  
**concrete** 具体的  
**concrete class** 具体类  
**concurrency** 并发、并发机制  
**constraint** 约束 (for database)  
**configuration** 配置、组态  
**connection** 连接 (for database)  
**connection pooling** 连接池  
**console** 控制台  
**constant** 常量  
**construct** 构件、成分、概念、构造 (for language)  
**constructor (ctor)** 构造函数、构造器  
**container** 容器  
**containment** 包容  
**context** 环境、上下文  
**control** 控件  
**cookie** (不译)  
**copy** 拷贝  
**CORBA** 通用对象请求中介架构(Common Object Request Broker Architecture)  
**cover** 覆盖、涵盖  
**create/creation** 创建、生成  
**crosstab query** 交叉表查询 (for database)  
**CRTP (curiously recurring template pattern)**  
**CTS (common type system)**通用类型系统

**cube** 多维数据集 (for database)

**cursor** 光标

**cursor** 游标 (for database)

**custom** 定制、自定义

## **D.**

**data** 数据

**data connection** 数据连接 (for database)

**Data Control Language (DCL)** 数据控制语言(DCL) (for database)

**Data Definition Language (DDL)** 数据定义语言(DDL) (for database)

**data dictionary** 数据字典 (for database)

**data dictionary view** 数据字典视图 (for database)

**data file** 数据文件 (for database)

**data integrity** 数据完整性 (for database)

**data manipulation language (DML)** 数据操作语言(DML) (for database)

**data mart** 数据集市 (for database)

**data pump** 数据抽取 (for database)

**data scrubbing** 数据清理 (for database)

**data source** 数据源 (for database)

**Data source name (DSN)** 数据源名称(DSN) (for database)

**data warehouse** 数据仓库 (for database)

**dataset** 数据集 (for database)

**database** 数据库 (for database)

**database catalog** 数据库目录 (for database)

**database diagram** 数据关系图 (for database)

**database file** 数据库文件 (for database)

**database object** 数据库对象 (for database)

**database owner** 数据库所有者 (for database)

**database project** 数据库工程 (for database)

**database role** 数据库角色 (for database)

**database schema** 数据库模式、数据库架构 (for database)

**database script** 数据库脚本 (for database)

**data-bound** 数据绑定 (for database)

**data-aware control** 数据感知控件 (for database)

**data member** 数据成员、成员变量



**dataset**          数据集 (for database)  
**data source**    数据源 (for database)  
**data structure** 数据结构  
**data table**     数据表 (for database)  
**datagram**       数据报文  
**DBMS (database management system)** 数据库管理系统 (for database)  
**DCOM (distributed COM)** 分布式 COM  
**dead lock**    死锁 (for database)  
**deallocate** 归还  
**debug**        调试  
**debugger**    调试器  
**decay**        退化  
**decision support** 决策支持  
**declaration** 声明  
**declarative referential integrity (DRI)** 声明引用完整性 (DRI) (for database)  
**deduction**    推导  
**DEFAULT constraint** 默认约束 (for database)  
**default database** 默认数据库 (for database)  
**default instance** 默认实例 (for database)  
**default result set** 默认结果集 (for database)  
**default**       缺省、默认值  
**defer**        推迟  
**definition**    定义  
**delegate**     委托  
**delegation**   委托  
**dependent name**  
**deploy**        部署  
**dereference**   解引用  
**dereference operator (提领)** 运算符  
**derived class**   派生类  
**design by contract** 契约式设计  
**design pattern**   设计模式  
**destroy**       销毁

**destructor(dtor)**析构函数、析构器  
**device** 设备  
**DHTML (dynamic HyperText Markup Language)**动态超文本标记语言  
**dialog** 对话框  
**digest** 摘要  
**digital** 数字的  
**DIME (Direct Internet Message Encapsulation)**直接 Internet 消息封装  
**directive** (编译)指示符  
**directory** 目录  
**dirty pages** 脏页 (for database)  
**dirty read** 脏读 (for database)  
**disassembler** 反汇编器  
**DISCO (Discovery of Web Services)**Web Services 的查找  
**disk** 盘  
**dispatch** 调度、分派、派发 (我喜欢“调度”)  
**DISPID (Dispatch Identifier)**分派标识符  
**distributed computing** 分布式计算  
**distributed query** 分布式查询 (for database)  
**DNA (Distributed interNet Application)** 分布式网间应用程序  
**document** 文档  
**DOM (Document Object Model)**文档对象模型  
**dot operator** (圆)点操作符  
**driver** 驱动(程序)  
**DTD (document type definition)** 文档类型定义  
**double-byte character set (DBCS)**双字节字符集(DBCS)  
**dump** 转储  
**dump file** 转储文件  
**dynamic cursor** 动态游标 (for database)  
**dynamic filter** 动态筛选 (for database)  
**dynamic locking** 动态锁定 (for database)  
**dynamic recovery** 动态恢复 (for database)  
**dynamic snapshot** 动态快照 (for database)  
**dynamic SQL statements** 动态 SQL 语句 (for database)  
**dynamic assembly** 动态装配件、动态配件

**dynamic binding** 动态绑定

**E.**

**EAI (enterprise application integration)** 企业应用程序集成(整合)

**EBCO (empty base class optimization)** 空基类优化 (机制)

**e-business** 电子商务

**EDI (Dlectronic Data Interchange)** 电子数据交换

**efficiency** 效率

**efficient** 高效

**end-to-end authentication** 端对端身份验证

**end user** 最终用户

**engine** 引擎

**entity** 实体

**encapsulation** 封装

**enclosing class** 外围类别(与巢状类别 **nested class** 有关)

**enum (enumeration)** 枚举

**enumerators** 枚举成员、枚举器

**equal** 相等

**equality** 相等性

**equality operator** 等号操作符

**error log** 错误日志 (**for database**)

**escape code** 转义码

**escape character** 转义符、转义字符

**exclusive lock** 排它锁 (**for database**)

**explicit transaction** 显式事务 (**for database**)

**evaluate** 评估

**event** 事件

**event driven** 事件驱动的

**event handler** 事件处理器

**evidence** 证据

**exception** 异常

**exception declaration** 异常声明

**exception handling** 异常处理、异常处理机制

**exception-safe** 异常安全的

**exception specification** 异常规范

**exit** 退出  
**explicit** 显式  
**explicit specialization** 显式特化  
**export** 导出  
**expression** 表达式  
**facility** 设施、设备  
**fat client** 胖客户端  
**feature** 特性、特征  
**fetch** 提取  
**field** 字段(java)  
**field** 字段 (for database)  
**field length** 字段长度 (for database)  
**file** 文件  
**filter** 筛选 (for database)  
**finalization** 终结  
**firewall** 防火墙  
**finalizer** 终结器  
**firmware** 固件  
**flag** 标记  
**flash memory** 闪存  
**flush** 刷新  
**font** 字体  
**foreign key (FK)** 外键(FK) (for database)  
**form** 窗体  
**formal parameter** 形参  
**forward declaration** 前置声明  
**forward-only** 只向前的  
**forward-only cursor** 只向前游标 (for database)  
**fragmentation** 碎片 (for database)  
**framework** 框架  
**full specialization** 完全特化  
**function** 函数  
**function call operator** (即 **operator ()**) 函数调用操作符  
**function object** 函数对象

**function overloaded resolution** 函数重载决议  
**functionality** 功能  
**function template** 函数模板  
**functor** 仿函数  
**GAC (global assembly cache)** 全局装配件缓存、全局配件缓存  
**GC (Garbage collection)** 垃圾回收(机制)、垃圾收集(机制)  
**game** 游戏  
**generate** 生成  
**generic** 泛化的、一般化的、通用的  
**generic algorithm** 通用算法  
**genericity** 泛型  
**getter** (相对于 **setter**)取值函数  
**global** 全局的  
**global object** 全局对象  
**global scope resolution operator** 全局范围解析操作符  
**grant** 授权 (for database)  
**granularity** 粒度  
**group** 组、群  
**group box** 分组框  
**GUI** 图形界面  
**GUID (Globally Unique Identifier)** 全球唯一标识符  
**hand shaking** 握手  
**handle** 句柄  
**handler** 处理器  
**hard-coded** 硬编码的  
**hard-copy** 截屏图  
**hard disk** 硬盘  
**hardware** 硬件  
**hash table** 散列表、哈希表  
**header file** 头文件  
**heap** 堆  
**help file** 帮助文件  
**hierarchy** 层次结构、继承体系  
**hierarchical data** 阶层式数据、层次式数据

hook 钩子

Host (application) 宿主(应用程序)

hot key 热键

hyperlink 超链接

HTML (HyperText Markup Language) 超文本标记语言

HTTP pipeline HTTP 管道

HTTP (HyperText Transfer Protocol) 超文本传输协议

I.

icon 图标

IDE (Integrated Development Environment) 集成开发环境

IDL (Interface Definition Language) 接口定义语言

identifier 标识符

idle time 空闲时间

if and only if 当且仅当

IL (Intermediate Language) 中间语言、中介语言

image 图象

IME 输入法

immediate base 直接基类

immediate derived 直接派生类

immediate updating 即时更新 (for database)

implicit transaction 隐式事务 (for database)

incremental update 增量更新 (for database)

index 索引 (for database)

implement 实现

implementation 实现、实现品

implicit 隐式

import 导入

increment operator 增加操作符

infinite loop 无限循环

infinite recursive 无限递归

information 信息

infrastructure 基础设施

inheritance 继承、继承机制

inline 内联

**inline expansion** 内联展开  
**initialization** 初始化  
**initialization list** 初始化列表、初始值列表  
**initialize** 初始化  
**inner join** 内联接 (for database)  
**in-place active** 现场激活  
**instance** 实例  
**instantiated** 具现化、实体化(常应用于 **template**)  
**instantiation** 具现体、具现化实体(常应用于 **template**)  
**integrate** 集成、整合  
**integrity** 完整性、一致性  
**integrity constraint** 完整性约束 (for database)  
**interprocess communication (IPC)** 进程间通讯(IPC)  
**interacts** 交互  
**interface** 接口  
    **for GUI** 界面  
**interoperability** 互操作性、互操作能力  
**interpreter** 解释器  
**introspection** 自省  
**invariants** 不变性  
**invoke** 调用  
**isolation level** 隔离级别 (for database)  
**iterate** 迭代  
**iterative** 反复的、迭代的  
**iterator** 迭代器  
**iteration** 迭代(回圈每次轮回称为一个 **iteration**)  
**item** 项、条款、项目  
**J.**  
**JIT compilation** JIT 编译 即时编译  
**K.**  
**key** 键 (for database)  
**key column** 键列 (for database)  
**L.**  
**laser** 激光

late binding 迟绑定  
left outer join 左向外联接 (for database)  
level 阶、层例  
high level 高阶、高层  
library 库  
lifetime 生命期、寿命  
link 连接、链接  
linkage 连接、链接  
linker 连接器、链接器  
literal constant 字面常数  
list 列表、表、链表  
list box 列表框  
livelock 活锁 (for database)  
load 装载、加载  
load balancing 负载均衡  
loader 装载器、载入器  
local 局部的  
local object 局部对象  
lock 锁  
log 日志  
login 登录  
login security mode 登录安全模式 (for database)  
lookup table 查找表 (for database)  
loop 循环  
loose coupling 松散耦合  
lvalue 左值  
**M.**  
machine code 机器码、机器代码  
macro 宏  
maintain 维护  
managed code 受控代码、托管代码  
Managed Extensions 受控扩充件、托管扩展  
managed object 受控对象、托管对象  
mangled name



**manifest** 清单  
**manipulator** 操纵器(iostream 预先定义的一种东西)  
**many-to-many relationship** 多对多关系 (for database)  
**many-to-one relationship** 多对一关系 (for database)  
**marshal** 列集  
**member** 成员  
**member access operator** 成员取用运算符(有 dot 和 arrow 两种)  
**member function** 成员函数  
**member initialization list** 成员初始值列表  
**memberwise** 以 member 为单元…、members 逐一…  
**memberwise copy**  
**memory** 内存  
**memory leak** 内存泄漏  
**menu** 菜单  
**message** 消息  
**message based** 基于消息的  
**message loop** 消息环  
**message queuing** 消息队列  
**metadata** 元数据  
**metaprogramming** 元编程  
**method** 方法  
**micro** 微  
**middleware** 中间件  
**middle tier** 中间层  
**modeling** 建模  
**modeling language** 建模语言  
**modifier** 修饰字、修饰符  
**modem** 调制解调器  
**module** 模块  
**most derived class** 最底层的派生类  
**mouse** 鼠标  
**mutable** 可变的  
**mutex** 互斥元、互斥体  
**multidimensional OLAP (MOLAP)** 多维 OLAP(MOLAP) (for

database)

**multithreaded server application** 多线程服务器应用程序

**multiuser** 多用户

**multi-tasking** 多任务

**multi-thread** 多线程

**multicast delegate** 组播委托、多点委托

## **N.**

**named parameter** 命名参数

**named pipe** 命名管道

**namespace** 名字空间、命名空间

**native** 原生的、本地的

**native code** 本地码、本机码

**Native Image Generator (NGEN)** 本地映像生成器

**nested class** 嵌套类

**nested query** 嵌套查询 (for database)

**nested table** 嵌套表 (for database)

**network** 网络

**network card** 网卡

**nondependent name**

## **O.**

**object** 对象

**object based** 基于对象的

**object file** 目标文件

**object model** 对象模型

**object oriented** 面向对象的

**object pooling** 对象池化

**ODBC data source** ODBC 数据源 (for database)

**ODBC driver** ODBC 驱动程序 (for database)

**ODR (one-definition rule)**

**OLE Automation objects** OLE 自动化对象 (for database)

**OLE Automation server** OLE 自动化服务器 (for database)

**OLE DB consumer** OLE DB 使用者 (for database)

**OLE DB for OLAP** 用于 OLAP 的 OLE DB (for database)

**OLE DB provider** OLE DB 提供者 (for database)

one-to-many relationship 一对多关系 (for database)  
one-to-one relationship 一对一关系 (for database)  
online analytical processing (OLAP) 联机分析处理(OLAP) (for database)  
online redo log 联机重做日志 (for database)  
online transaction processing (OLTP) 联机事务处理(OLTP) (for database)  
Open Data Services (ODS) 开放式数据服务(ODS) (for database)  
Open Database Connectivity (ODBC) 开放式数据库连接(ODBC) (for database)  
operand 操作数  
operating system (OS) 操作系统  
operation 操作  
operator 操作符、运算符  
option 选项  
optimizer 优化器  
outer join 外联接 (for database)  
overflow 上限溢位(相对于 underflow)  
overhead 额外开销  
overload 重载  
overload resolution 重载决议  
overloaded function 重载的函数  
overloaded operator 被重载的操作符  
override 覆写、重载、重新定义  
**P.**  
package 包  
packaging 打包  
palette 调色板  
parallel 并行  
parameter 参数、形式参数、形参  
parameter list 参数列表  
parameterize 参数化  
parent class 父类  
parentheses 圆括弧、圆括号

**parse** 解析  
**parser** 解析器  
**part** 零件、部件  
**partial specialization** 局部特化  
**pass by address** 传址(函式引数的传递方式)(非正式用语)  
**pass by reference** 传地址、按引用传递  
**pass by value** 按值传递  
**pattern** 模式  
**PDA (personal digital assistant)** 个人数字助理  
**PE (Portable Executable) file** 可移植可执行文件  
**performance** 性能  
**persistence** 持久性  
**Plinvoke (platform invoke service)** 平台调用服务  
**pixel** 像素  
**placement delete**  
**placement new**  
**placeholder** 占位符  
**platform** 平台  
**POD (plain old data (type))**  
**POI (point of instantiation)**  
**pointer** 指针  
**poll** 轮询  
**pooling** 池化  
**polymorphism** 多态  
**pop up** 弹出式  
**port** 端口  
**postfix** 后缀  
**precedence** 优先序(通常用于运算符的优先执行次序)  
**prefix** 前缀  
**preprocessor** 预处理器  
**primary key (PK)主键(PK) (for database)**  
**primary table** 主表 (for database)  
**primary template** 原始模板  
**primitive type** 原始类型

**print** 打印  
**printer** 打印机  
**procedure** 过程  
**procedural** 过程式的、过程化的  
**process** 进程  
**profile** 评测  
**profiler** 效能(性能)评测器  
**program** 程序  
**programmer** 程序员  
**programming** 编程、程序设计  
**progress bar** 进度指示器  
**project** 项目、工程  
**property** 属性  
**protocol** 协议  
**pseudo code** 伪码

#### Q.

**qualified** 经过资格修饰(例如加上 **scope** 运算符)  
**qualified name**  
**qualifier** 修饰符  
**quality** 质量  
**queue** 队列

#### R.

**race condition** 竞争条件 (多线程环境常用语)  
**radian** 弧度  
**radio button** 单选按钮  
**raise** 引发(常用来表示发出一个 **exception**)  
**random number** 随机数  
**range** 范围、区间  
**rank** 等级  
**raw** 未经处理的  
**readOnly** 只读  
**record** 记录 (for database)  
**recordset** 记录集 (for database)  
**recursive** 递归

re-direction 重定向  
refactoring 重构  
refer 引用、参考  
reference 引用、参考  
reference counting 引用计数  
referential integrity (RI) 引用完整性(RI) (for database)  
register 寄存器  
reflection 反射  
refresh data 刷新数据 (for database)  
regular expression 正则表达式  
relational database 关系数据库  
remote 远程  
remote request 远程请求  
represent 表述, 表现  
resolve 解析、决议  
resolution 解析过程  
result set 结果集 (for database)  
retrieve data 检索数据  
return 返回  
return type 返回类型  
return value 返回值  
right outer join 右向外联接 (for database)  
revoke 撤销  
robust 健壮  
robustness 健壮性  
roll back 回滚 (for database)  
roll forward 前滚 (for database)  
routine 例程  
row 行 (for database)  
row lock 行锁 (for database)  
rowset 行集 (for database)  
RPC (remote procedure call) RPC(远程过程调用)  
runtime 执行期、运行期、执行时、运行时  
rvalue 右值

**S.**

**save** 保存

**savepoint** 保存点 (for database)

**SAX (Simple API for XML)**

**scalable** 可伸缩的、可扩展的

**schedule** 调度

**scheduler** 调度程序

**schema** 模式、纲目结构

**scroll bar** 滚动条

**scope** 作用域、生存空间

**scope operator** 生存空间操作符

**scope resolution operator** 生存空间解析操作符

**screen** 屏幕

**SDK (Software Development Kit)** 软件开发包

**sealed class** 密封类

**search** 查找

**semantics** 语义

**semaphore** 信号量

**sequential container** 序列式容器

**server** 服务器、服务端

**serial** 串行

**serialization/serialize** 序列化

**server cursor** 服务端游标、服务器游标 (for database)

**session** 会话 (for database)

**setter** 设值函数

**shared lock** 共享锁 (for database)

**sibling** 同级

**side effect** 副作用

**signature** 签名

**single-threaded** 单线程

**slider** 滑块

**slot** 槽

**smart pointer** 智能指针

**SMTP (Simple Mail Transfer Protocol)** 简单邮件传输协议

snapshot	截屏图
snapshot	快照 (for database)
specialization	特化
specification	规范、规格
splitter	切分窗口
SOAP (simple object access protocol)	简单对象访问协议
software	软件
source code	源码、源代码
SQL (Structured Query Language)	结构化查询语言 (for database)
stack	栈、堆栈
stack unwinding	叠辗转开解(此词用于 exception 主题)
standard library	标准库
standard template library	标准模板库
stateless	无状态的
statement	语句、声明
static cursor	静态游标 (for database)
static SQL statements	静态 SQL 语句 (for database)
stored procedure	存储过程 (for database)
status bar	状态条
stream	流
string	字符串
stub	存根
subobject	子对象
subquery	子查询 (for database)
subroutine	子例程
subscript operator	下标操作符
subset	子集
subtype	子类型
support	支持
suspend	挂起
symbol	记号
syntax	语法
system databases	系统数据库 (for database)
system tables	系统表 (for database)



**T.**

**table** 表 (for database)  
**table lock** 表锁 (for database)  
**table-level constraint** 表级约束 (for database)  
**tape backup** 磁带备份 (for database)  
**target** 标的,目标  
**task switch** 工作切换  
**TCP (Transport Control Protocol)** 传输控制协议  
**template** 模板  
**template-id**  
**template argument deduction** 模板参数推导  
**template explicit specialization** 模板显式特化  
**template parameter** 模板参数  
**template template parameter**  
**temporary object** 临时对象  
**temporary table** 临时表 (for database)  
**text** 文本  
**text file** 文本文件  
**thin client** 瘦客户端  
**third-party** 第三方  
**thread** 线程  
**thread-safe** 线程安全的  
**throw** 抛出、引发(常指发出一个 exception)  
**token** 符号、标记、令牌 (看场合)  
**trace** 跟踪  
**transaction** 事务 (for database)  
**transaction log** 事务日志 (for database)  
**transaction rollback** 事务回滚 (for database)  
**transactional replication** 事务复制 (for database)  
**translation unit** 翻译单元  
**traverse** 遍历  
**trigger** 触发器 (for database)  
**two-phase commit** 两阶段提交 (for database)  
**tuple**

**two-phase lookup** 两阶段查找

**type** 类型

**U.**

**UDDI(Universary Description, Discovery and Integration)**统一描述、查询与集成

**UML (unified modeling language)**统一建模语言

**unary function** 单参函数

**unary operator** 一元操作符

**unboxing** 拆箱、拆箱转换

**underflow** 下限溢位(相对于 **overflow**)

**Union query** 联合查询 (**for database**)

**UNIQUE constraints** **UNIQUE** 约束 (**for database**)

**unique index** 唯一索引 (**for database**)

**unmanaged code** 非受控代码、非托管代码

**unmarshal** 散集

**unqualified** 未经限定的、未经修饰的

**URI (Uniform Resource identifier)** 统一资源标识符

**URL (Uniform Resource Locator)** 统一资源定位器

**user** 用户

**user interface** 用户界面

**V.**

**value types** 值类型

**variable** 变量

**vector** 向量(一种容器, 有点类似 **array**)

**viable** 可行的

**video** 视频

**view** 视图

**VEE (Virtual Execution Engine)**虚拟执行引擎

**vendor** 厂商

**view** 视图 (**for database**)

**virtual function** 虚函数

**virtual machine** 虚拟机

**virtual memory** 虚拟内存

**vowel** 元音字母

**W.**

**Web Services**    web 服务  
**WHERE clause**    WHERE 子句 (for database)  
**wildcard characters** 通配符字符 (for database)  
**wildcard search**    通配符搜索 (for database)  
**window**    窗口  
**window function**    窗口函数  
**window procedure**    窗口过程  
**Windows authentication** Windows 身份验证  
**wizard**    向导  
**word**    单词  
**word processor**    字处理器  
**wrapper**    包装、包装器  
**write enable** 写启用 (for database)  
**write-ahead log** 预写日志 (for database)  
**write-only**    只写  
**WSDL (Web Service Description Language)** Web Service 描述语言

**X.**

**XML Message Interface (XMI)**    XML 消息接口  
**XML (eXtensible Markup Language)** 可扩展标记语言  
**XSD (XML Schema Definition)**    XML 模式定义语言  
**XSL (eXtensible Stylesheet Language)** 可扩展样式表语言  
**XSLT (eXtensible Stylesheet Language Transformation)** 可扩展样式表语言转换  
**xxx based**    基于 xxx 的  
**xxx oriented**    面向 xxx  
)

**A.**

**argument** 参量  
**abstract** 抽象  
**ascent** 提升  
**already** 已经  
**AWT (Abstract Window Toolkit)** 抽象窗口工具

## API(Application Programming Interface)应用程序接口

### B.

**byte** 字节

**Boolean** 布尔

**banana** 香蕉

**base** 基础

**buffer** 缓冲器

**button** 按钮

**break** 中断

**body** 身体

### C.

**color** 颜色

**class** 类

**count** 计数

**client** 客户

**code** 代码

**calculation** 计算

**cell** 单元

**circle** 圆

**capital** 首都

**catch** 捕获

**check** 检查

**container** 容器

**component** 组件

**command** 命令

**cube** 立方,三次方

**char(=character)**字符

**cancel** 取消

**case** 情况

**choice** 选择

**click** 单击

**center** 中心

**compile** 编译

**clone** 克隆, 复制

**continue** 继续

**create** 建立

**D.**

**draw** 绘图

**data** 数据

**demo** 示例

**DLL(Dynamic Link Library)**动态链接库

**document** 文档

**descent** 下降

**division** 分裂，除法

**define** 定义，说明

**display** 显示

**E.**

**error** 错误

**extends** 扩展

**executed** 执行

**event** 事件

**enter** 输入，回车键

**exception** 异常

**except** 除外

**employee** 雇员

**environment** 环境

**east** 东方

**equal** 相等

**echo** 重复

**F.**

**false** 假的

**float** 单精度型

**fruit** 水果

**file** 文件

**find** 发现

**found** 发现

**field** 域，属性

**final** 终结的

friend 朋友

fill 填充

focus 焦点

font 字体

factorial 阶乘

## G.

graphic 图像

grid 方格

GUI 图形化用户接口

get 得到

## H.

host 主机

height 高度

## I.

init(=initialize)初始化

input 输入

implement 实现

instance 实例

io(=input/output)输出输入

interrupted 中断

int(=integer)整型

item 元素

interface 接口

inner 内部的

import 导入

index 索引

image 图像

## J.

Java 爪哇

JDK(Java Development Kit) Java 开发工具

JSP(Java Server Page) Java 服务页

JVM(Java Virtual Machine) Java 虚拟机

## K.

Kit 工具

**L.**

language 语言  
loop 循环  
long 长整型  
label 标签  
layout 布局  
list 列表  
listener 收听者

**M.**

move 移动  
menu 菜单  
mode 模式  
method 方法  
metric 米的，公尺  
motion 运动  
manager 经理  
main 主要的  
msg(=message) 消息

**N.**

new 新的  
number 数字  
north 北方  
null 空的  
native 本地的

**O.**

override 重写  
overload 重载  
orange 橘子  
output 输出  
object 对象  
out 外部的  
oval 椭圆

**P.**

public 公共的

**protected** 保护的

**private** 私有的

**property** 属性

**point** 点

**price** 价格

**problem** 问题

**package** 打包，包裹

**print** 打印

**path** 路径

**program** 程序

**prompt** 提示

**parse** 分析

**press** 按，压

**panel** 面板

**paint** 画

**R.**

**return** 返回

**radius** 半径

**round** 环绕

**release** 释放

**rect(=rectangle)**长方形

**radio** 无线电

**resolve** 解析

**S.**

**short** 短整型

**south** 南方的

**string** 字符串

**static** 静态的

**system** 系统

**seed** 种子

**seasonal** 季节的

**set** 设置

**super** 超级

**square** 平方，二次方



**sub** 替代的  
**screen** 屏幕  
**sound** 声音  
**state** 状态  
**salary** 薪水  
**sleep** 睡觉  
**size** 大小, 尺寸  
**start** 开始  
**sort** 排序  
**status** 状态  
**synchronize** 同步发生  
**switch** 开关  
**stream** 流  
**symbol** 符号

## **T.**

**true** 真的  
**title** 标题  
**type** 类型  
**temp(=temporary)**暂时的  
**throw** 扔  
**thread** 线程  
**temperate** 温度  
**tool** 工具  
**try** 试图

## **U.**

**undefined** 未定义  
**UI(User Interface)** 用户接口  
**update** 更新  
**URL(Uniform Resource Locator)** 统一资源定位器

## **V.**

**volatile** 挥发性  
**visible** 不可见的  
**virtual** 虚拟的  
**variable** 变量

**value** 数值

**void** 无返回值的

**volume** 列

**viewer** 观察者

**vector** 矢量

**constructor** 建构式

**declaration** 宣告式

**definition** 定义式

**destructor** 解构式

**expression** 算式（运算式）

**function** 函式

**pattern** 范式、模式、样式

**program** 程式

**signature** 标记式（签名式/署名式）

**assembly** （装）配件

**component** 组件

**construct** 构件

**control** 控件

**event** 事件

**hardware** 硬件

**object** 物件

**part** 零件、部件

**singleton** 单件

**software** 软件

**work** 工件、机件

**adapter** 配接器

**allocator** 配置器

**compiler** 编译器

**container** 容器

**iterator** 迭代器

**linker** 连结器

**listener** 监听器  
**interpreter** 直译器  
**translator** 转译器/翻译器

**class** 类别  
**type** 型别

**generalized** 泛化  
**specialized** 特化  
**overloaded** 多载化（重载）

**polymorphism** 多态  
**genericity** 泛型

**process** 行程/进程（大陆用语）  
**thread** 绪程/线程（大陆用语）  
**programming** 编程

● 英中繁简编程术语对照

**define** 定义 预定义  
**abstract** 抽象的 抽象的  
**abstraction** 抽象体、抽象物、抽象性 抽象体、抽象物、抽象性  
**access** 存取、取用 存取、访问  
**access level** 存取级别 访问级别  
**access function** 存取函式 访问函数  
**activate** 活化 激活  
**active** 作用中的  
**adapter** 配接器 适配器  
**address** 位址 地址  
**address space** 位址空间，定址空间  
**address-of operator** 取址运算符 取地址操作符  
**aggregation** 聚合  
**algorithm** 演算法 算法

**allocate** 配置 分配  
**allocator** (空间)配置器 分配器  
**application** 应用程式 应用、应用程序  
**application framework** 应用程式框架、应用框架 应用程序框架  
**architecture** 架构、系统架构 体系结构  
**argument** 引数 (传给函式的值)。参见 **parameter** 参数、实质参数、实参、自变量  
**array** 阵列 数组  
**arrow operator arrow** (箭头) 运算符 箭头操作符  
**assembly** 装配件  
**assembly language** 组合语言 汇编语言  
**assert(ion)** 断言  
**assign** 指派、指定、设值、赋值 赋值  
**assignment** 指派、指定 赋值、分配  
**assignment operator** 指派 (赋值) 运算符 = 赋值操作符  
**associated** 相应的、相关的 相关的、关联、相应的  
**associative container** 关联式容器 (对应 **sequential container**) 关联式容器  
**atomic** 不可分割的 原子的  
**attribute** 属性 属性、特性  
**audio** 音讯 音频  
**A.I.** 人工智慧 人工智能  
**background** 背景 背景 (用於图形着色)  
後台 (用於行程)  
**backward compatible** 回溯相容 向下兼容  
**bandwidth** 频宽 带宽  
**base class** 基础类别 基类  
**base type** 基础型别 (等同於 **base class**)  
**batch** 批次 (意思是整批作业) 批处理  
**benefit** 利益 收益  
**best viable function** 最佳可行函式 最佳可行函式  
(从 **viable functions** 中挑出的最佳吻合者)  
**binary search** 二分搜寻法 二分查找  
**binary tree** 二元树 二叉树

**binary function** 二元函式 双叁函数  
**binary operator** 二元运算符 二元操作符  
**binding** 系结 绑定  
**bit** 位元 位  
**bitwise** 以 **bit** 为单元逐一  
**bitwise copy** 以 **bit** 为单元进行复制；位元逐一复制 位拷贝  
**block** 区块,区段 块、区块、语句块  
**boolean** 布林值（真假值，**true** 或 **false**） 布尔值  
**border** 边框、框线 边框  
**brace(curly brace)** 大括弧、大括号 花括弧、花括号  
**bracket(square brakcet)** 中括弧、中括号 方括弧、方括号  
**breakpoint** 中断点 断点  
**build** 建造、构筑、建置（**MS** 用语）  
**build-in** 内建 内置  
**bus** 汇流排 总线  
**business** 商务,业务 业务  
**buttons** 按钮 按钮  
**byte** 位元组（由 **8 bits** 组成） 字节  
**cache** 快取 高速缓存  
**call** 呼叫、叫用 调用  
**callback** 回呼 回调  
**call operator call**（函式呼叫）运算符 **()** 调用操作符  
（同 **function call operator**）  
**candidate function** 候选函式 候选函数  
（在函式多载决议程序中出现的候选函式）  
**chain** 串链（例 **chain of function calls**） 链  
**character** 字符  
**check box** 核取方块 (**i.e. check button**) 复选框  
**checked exception** 可控式异常(**Java**)  
**check button** 方钮 (**i.e. check box**) 复选按钮  
**child class** 子类别（或称为 **derived class, subtype**） 子类  
**class** 类别 类  
**class body** 类别本体  
**class declaration** 类别宣告、类别宣告式 类声明

**class definition** 类别定义、类别定义式 类定义  
**class derivation list** 类别衍化列 类继承列表  
**class head** 类别表头  
**class hierarchy** 类别继承体系, 类别阶层 类层次体系  
**class library** 类别程式库、类别库 类库  
**class template** 类别模板、类别范本 类模板  
**class template partial specializations**  
类别模板偏特化 类模板部分特化  
**class template specializations**  
类别模板特化 类模板特化  
**cleanup** 清理、善後 清理、清除  
**client** 客端、客户端、客户 客户  
**client-server** 主从架构 客户/服务器  
**clipboard** 剪贴簿 剪贴板

<b>cursor</b>	游标
<b>record</b>	记录类型
<b>rollback</b>	回滚
<b>declare</b>	声明
<b>begin</b>	开始
<b>end</b>	结束
<b>sqrt</b>	开平方根
<b>open</b>	打开
<b>fetch</b>	提取
<b>close</b>	关闭
<b>function</b>	函数
<b>exception</b>	异常
<b>replace</b>	更换
<b>procedure</b>	过程
<b>trigger</b>	触发器
<b>commit</b>	提交
<b>object Relation Mapping</b>	对象关系 映射

<b>vector</b>	列表
<b>load</b>	装载
<b>connection</b>	链接
<b>Driver</b>	驱动
<b>Manager</b>	管理
<b>DriverManager</b>	驱动管理
<b>localhost</b>	本地主机
<b>ResultSet</b>	结果集
<b>register</b>	注册
<b>constraint</b>	约束
<b>view</b>	视图
<b>index</b>	索引
<b>procedure</b>	存储过程
<b>setsavepoint</b>	设置保存点
<b>previous</b>	之前的
<b>first</b>	首个
<b>last</b>	最后
<b>next</b>	之后的
<b>absolute</b>	绝对的
<b>properties</b>	性能
<b>Instance</b>	实例
<b>newInstance</b>	创建实例
<b>system</b>	系统
<b>user</b>	用户名
<b>password</b>	密码

1. **Dimensions** 维度
2. **Component type** 多维数组的每一行（可以理解成二维数组的第一个元素是一维数组，这个一维数组的类型就是 **component type**）
3. **Invoke** 调用
4. **Specified** 指定的
5. **Belong to** 属于
6. **Automatically** 自动地

- 7. **Loaded** 被加载
- 8. **Loader** 加载器
- 9. **Cast** 转换
- 10. **Associated with** 和什么关联
- 11. **Compare...against** 和...比较
- 12. **Declaration order** 声明序列
- 13. **Modifier** 修饰语, 修饰语
- 14. **Underlying** 下一层的
- 15. **Dynamic** 动态的
- 16. **a widening conversion** 一个扩展转换
- 17. **anonymous class** 匿名类
- 18. **canonical** 按照规定的, 权威的
- 19. **assertion status** 声明状态或者使用状态
- 20. **be assigned to** 指定给....
- 21. **Fully qualified name** 完全限定的名字
- 22. **The Instance of the class represented by this Class object** 由这个  
Class 对象表示这个类的实例.
- 23. **Create a new Instance of the class represented by this Class object**  
生成一个 Class 对象所代表的这个类的新的实例
- 24. **The class is instantiated as if by a new expression with an empty  
argument list** 这个类被实例化好像是通过一个表达式并且是一个  
空的参数列表
- 25. **Returns a Constructor object that reflects the specified public  
constructor of the class represented by this Class object** 返回一个  
Constructor 对象, 这个对象会反射出指定的 public 的构造方法由  
这个类所代表的类的 public 构造方法。
- 26. **Returns a Method object that reflects the specified public member**



method of the class or interface represented by this Class object 返回一个 Method 对象, 这个 Method 会反射出指定的类或者接口由这个 Class 对象所代表的类或者接口当中指定的 public 方法。

**27.The accessibleObject class is the base class for Field,Method and Constructor objects,It provides the ability to flag a reflected object as suppressing default Java language access control checks when it is used** 这个 AccessibleObject 类是 Filed,Method,Constructor 的父类, 它提供了这种能力去给一个反射的对象去压制默认的 java 语言访问控制检查。

**28.Set the accessible flag for this object to the indicated boolean value.**  
A value of true indicates that the reflected object should suppress Java language access checking when it is used. A value of false indicates that the reflected object should enforce Java language access checks.用这个表示布尔值的值设置这个对象的访问的标志, 如果为真值, 这个反射的对象应当压制 java 语言的访问检查当它被使用的时候, 如果为假, 这个反射对象应当强制 java 的访问检查。

**29.Java.lang.Class<T>--→Type getGenericSuperclass()**

Returns the Type representing the direct superclass of the entity (class, interface, primitive type or void) represented by this Class.

**30. org.w3c.dom-→getDocumentElement()**

**This is a convenience attribute that allows direct access to the child node that is the document element of the document.**

这是一个方便的特性，即允许直接访问文档的元素子节点