

Tabela de Conteúdos

1	Introdução	3
2	Abreviaturas e acrónimos	4
3	Instalação	5
3.1	Sistemas Operativos suportados	5
3.2	Linguagens de programação	5
3.3	Compiladores	5
3.4	Instalação do Middleware	5
3.4.1	Windows	5
3.4.2	Linux	5
3.4.3	MacOS	6
4	Procedimentos	7
4.1	Pré-condições	7
4.2	Inicialização / Finalização do SDK	7
4.3	Configurar modo teste	8
4.4	Acesso ao <i>smartcard</i> Cartão de Cidadão	9
4.4.1	Eventos de inserção / remoção de cartões	10
4.5	Dados pessoais do cidadão	11
4.5.1	Obtenção da Identificação	12
4.5.2	Obtenção da fotografia	12
4.5.3	Obtenção da morada	13
4.5.4	Leitura e escrita das notas pessoais	14
4.5.5	Leitura dos dados de identidade do Cidadão e da Morada	15
4.5.6	Obtenção dos dados do cartão em formato XML	17
4.6	PINs	18
4.6.1	Verificação e alteração do PIN	18
4.7	Assinatura Digital	19
4.7.1	Formato XML Advanced Electronic Signatures (XAdES)	19
4.7.2	Ficheiros PDF	20
4.7.3	Bloco de dados	21
4.7.4	Multi-assinatura com uma única introdução de PIN	22
4.7.5	Configurar o servidor de selo temporal	23
4.8	Certificados digitais	23
4.8.1	Leitura dos certificados digitais presentes no cartão de cidadão	23
4.9	Sessão segura	24
5	Tratamento de erros	27
6	Compatibilidade com o SDK da versão 1	28
6.1	Métodos removidos	28
6.2	Diferenças no comportamento de alguns métodos	28
6.3	Códigos de Erro	28
7	Notas do Utilizador	30

1 Introdução

Este documento destina-se a programadores e analistas de sistemas que tencionam desenvolver soluções informáticas com base no SDK do middleware versão 3 do Cartão de Cidadão.

Esta versão do SDK disponibiliza a mesma interface (API) que a disponibilizada na versão 1 e 2 do SDK. Desta forma, pretende-se obter a retro-compatibilidade entre versões anteriores do SDK. Embora a API anterior continue disponível, esta é desaconselhada pois a nova API cobre a maior parte dos casos de uso da anterior e tem funcionalidades novas.

Para obter informação detalhada sobre a API do middleware da versão 1 deverá consultar o "*Manual técnico do Middleware Cartão de Cidadão*"- versão 1.61.

Na secção **Tratamento de Erros** as diferenças existentes na implementação desta API.

A secção **Compatibilidade com o SDK da versão 1** contém informações relativamente à continuação da compatibilidade com a versão 1, descreve as diferenças comportamentais, os métodos removidos e os códigos de erro disponíveis.

O SDK do cartão de cidadão consiste num conjunto de bibliotecas utilizadas no acesso e suporte ao cartão de cidadão. Este SDK foi desenvolvido em C++, sendo providenciado o suporte a três diferentes tipos de sistemas operativos de 32/64 bits:

- Windows;
- Linux;
- MacOS;

Através dos exemplos presentes neste documento será possível desenvolver uma aplicação simples que interaja com o Cartão de Cidadão.

O desenvolvimento aplicacional utilizando o SDK pode ser realizado em C++ ou alternativamente em Java ou C# através de *wrappers* providenciados com o SDK.

Este manual serve de referência e ilustra alguns exemplos de utilização do SDK, para obter a documentação completa da API visite <https://github.com/amagovpt/autenticacao.gov> onde encontrará a documentação.

Para questões, sugestões ou comentários relativos à utilização do SDK, envie um e-mail para info.cidadao@ama.pt.

2 Abreviaturas e acrónimos

Acrónimos / abreviaturas	Definição
API	Application Programming Interface
SDK	Software Development Kit
PDF	Portable Document Format
XML	Extensible Markup Language
XAdES	XML Advanced Electronic Signatures
PAdES	PDF Advanced Electronic Signatures

3 Instalação

3.1 Sistemas Operativos suportados

A lista de sistemas operativos suportados, arquitecturas de 32 e 64 bits, são:

- Sistemas operativos Windows:
 - Windows 7;
 - Windows 8/8.1;
 - Windows 10
- Distribuições de Linux:
 - Ubuntu: 18.04 e superiores
 - OpenSuse: Leap 42.2
 - Fedora: 24 e superiores
- Sistemas operativos Apple MacOS:
 - MacOS Sierra (10.12) e superiores

3.2 Linguagens de programação

A lista de linguagens de programação suportadas são:

- C++: Em Windows, Linux e MacOS;
- Java: Em Windows, Linux e MacOS;
- C#: Apenas em Windows;

3.3 Compiladores

A lista de compiladores suportados são:

- C++:
 - Windows: Visual Studio 2013
 - Linux: GCC ou LLVM (clang);
 - MacOS: Compilador distribuído pela Apple. Dependendo da versão pode ser GCC ou LLVM (clang).
- Java - Oracle JDK 8 ou superior

3.4 Instalação do Middleware

3.4.1 Windows

Para instalar o SDK basta efectuar o *download* do ficheiro MSI de instalação e executar.

As bibliotecas C++ (pteidlibCpp.lib e respectivos *header files*), Java e C# ficarão disponíveis por defeito em `C:\Program Files\PortugalIdentity Card\sdk\` ou na directoria seleccionada durante a instalação da aplicação, neste caso o SDK estará disponível em `{directoria_seleccionada}\sdk\`.

3.4.2 Linux

Para instalar o SDK é necessario efectuar o *download* do pacote em formato deb ou rpm conforme a distribuição Linux que utiliza.

As bibliotecas C++ (libpteidlib.so) e Java (pteidlibj.jar) estão disponíveis em `/usr/local/lib` e os respectivos C++ *header files* estão em `/usr/local/include`

Se a instalação for feita a partir do código fonte disponível em <https://github.com/amagovpt/autenticacao.gov> devem ser seguidas as instruções de compilação que constam do ficheiro README do projeto.

3.4.3 MacOS

Para instalar o SDK é necessário efectuar o *download* do pacote de instalação e executar. O SDK Java ficará disponível em `/usr/local/lib/pteid_jni`. No que diz respeito ao SDK C++, os *header files* ficam localizados em `/usr/local/include` e a biblioteca à qual as aplicações deverão linkar está no caminho `/usr/local/lib/libpteidlib.dylib`.

4 Procedimentos

4.1 Pré-condições

1. C/C++

- Windows/Visual Studio.
- Adicionar a import library **pteidlibCpp.lib** ao projecto.
- Por forma a conseguir incluir os *header files* do SDK adicionar a directoria `C:\Program Files\Portugal Identity Card\sdk` nas propriedades do projecto em "C/C++" → "General" → "Additional Include Directories".

2. Java

- Incluir o ficheiro **pteidlibj.jar** como biblioteca no projecto e adicionar à library path do java a localização das bibliotecas nativas do SDK (se necessário). De notar que as classes e métodos de compatibilidade estão disponíveis no package **pteidlib** enquanto que as novas classes estão no *package* **pt.gov.cartaodecidadao**.

3. C#

- Adicionar a biblioteca **pteidlib_dotnet.dll** às *references* do projecto Visual Studio.
- As classes e métodos de compatibilidade estão no namespace **eidpt** enquanto que as novas classes estão no namespace **pt.portugal.eid**.

4.2 Inicialização / Finalização do SDK

A biblioteca **pteidlib** é inicializada através da invocação do método **PTEID_initSDK()** (não é contudo obrigatório efectuar a inicialização). A finalização do SDK (é obrigatória) deve ser efectuada através da invocação do método **PTEID_releaseSDK()**, a invocação deste método garante que todos os processos em segundo plano são terminados e que a memória alocada é libertada.

1. Exemplo em C++

```
1 #include "eidlib.h"
2 (...)
3 int main(int argc, char **argv){
4     PTEID_InitSDK();
5     (...)
6     PTEID_ReleaseSDK();
7 }
```

2. Exemplo em Java

```
1 package pteidsample;
2 import pt.gov.cartaodecidadao.*;
3 (...)
4 /* NOTA: o bloco estático seguinte é estritamente necessário uma vez
5  que é preciso carregar explicitamente a biblioteca JNI que implementa
6  as funcionalidades do wrapper Java.*/
7
8 static {
9     try {
10         System.loadLibrary("pteidlibj");
11     } catch (UnsatisfiedLinkError e) {
```

```

12     System.err.println("Native code library failed to load. \n" + e);
13     System.exit(1);
14 }
15 }
16 public class SamplePTEID {
17     public static void main(String[] args) {
18         PTEID_ReaderSet.initSDK();
19         (...)
20         PTEID_ReaderSet.releaseSDK();
21     }
22 }

```

1. Exemplo em C#

```

1 namespace PTEIDSample {
2     class Sample{
3         (...)
4         public static void Main(string[] args){
5             PTEID_ReaderSet.initSDK();
6             (...)
7             PTEID_ReaderSet.releaseSDK();
8         }
9     }
10 }

```

4.3 Configurar modo teste

Para alterar as configurações de forma a utilizar o modo teste, para usar cartões de teste, deve usar-se o método estático **SetTestMode**(*bool bTestMode*) da classe **PTEID_Config**.

Com o valor do parâmetro *bTestMode* a *true*, os seguintes exemplos ativam o modo de teste.

1. Exemplo C++

```

1 (...)
2 PTEID_Config::SetTestMode(true);

```

1. Exemplo Java

```

1 (...)
2 PTEID_Config.SetTestMode(true);

```

2. Exemplo C#

```

1 (...)
2 PTEID_Config.SetTestMode(true);

```


4.4 Acesso ao *smartcard* Cartão de Cidadão

Para aceder ao Cartão de Cidadão programaticamente devem ser efectuados os seguinte passos:

- Obter a lista de leitores de *smartcards* no sistema;
- Seleccionar um leitor de *smartcards*;
- Verificar se o leitor contém um cartão;
- Obter o objecto que fornece acesso ao cartão;
- Obter o objecto que contém os dados pretendidos;

A classe **PTEID_ReaderSet** representa a lista de leitores de cartões disponíveis no sistema, esta classe disponibiliza uma variedade de métodos relativos aos leitores de cartões disponíveis. Através da lista de leitores, um leitor de cartões pode ser seleccionado resultando na criação de um objecto de contexto específico ao leitor em questão, a partir do qual é possível aceder ao cartão.

O objecto de contexto do leitor faculta o acesso ao cartão (se este estiver presente no leitor). O acesso ao cartão é obtido através do método **PTEID_ReaderContext.getEIDCard()** que devolve um objecto do tipo **PTEID_EIDCard**.

1. Exemplo C++

```
1 PTEID_ReaderSet& readerSet = PTEID_ReaderSet::instance();
2 for( int i=0; i < readerSet.readerCount(); i++){
3     PTEID_ReaderContext& context = readerSet.getReaderByNum(i);
4     if (context.isCardPresent()){
5         PTEID_EIDCard &card = context.getEIDCard();
6         (...)
7     }
8 }
```

1. Exemplo Java

```
1 PTEID_EIDCard card;
2 PTEID_ReaderContext context;
3 PTEID_ReaderSet readerSet;
4 readerSet = PTEID_ReaderSet.instance();
5 for( int i=0; i < readerSet.readerCount(); i++){
6     context = readerSet.getReaderByNum(i);
7     if (context.isCardPresent()){
8         card = context.getEIDCard();
9         (...)
10    }
11 }
```

2. Exemplo C#

```
1 PTEID_EIDCard card;
```

```

2 PTEID_ReaderContext context;
3 PTEID_ReaderSet readerSet;
4 readerSet = PTEID_ReaderSet.instance();
5 for( int i=0; i < readerSet.readerCount(); i++){
6     context = readerSet.getReaderByNum(i);
7     if (context.isCardPresent()){
8         card = context.getEIDCard();
9         (...)
10    }
11 }

```

Nota: Uma forma rápida de obter um objecto de contexto será utilizar o método **getReader()**. Este método devolve o objecto de contexto do primeiro leitor com cartão que for encontrado no sistema. Alternativamente caso não existam cartões inseridos devolverá o primeiro leitor que encontrar no sistema.

- C++

```
PTEID_ReaderContext &readerContext = PTEID_ReaderSet.instance().getReader();
```

- Java

```
PTEID_ReaderContext readerContext = PTEID_ReaderSet.instance().getReader();
```

- C#

```
PTEID_ReaderContext readerContext = PTEID_ReaderSet.instance().getReader();
```

4.4.1 Eventos de inserção / remoção de cartões

O SDK oferece uma forma de obter notificações dos eventos de cartão inserido e removido através de uma função *callback* definida pela aplicação. Para tal é necessário invocar o método **SetEventCallback()** no objecto **PTEID_ReaderContext** associado ao leitor que se pretende monitorizar.

A função de *callback* definida deve ter a seguinte assinatura em C++:

```
void callback (long lRet, unsigned long ulState, void *callbackData)
```

O parâmetro *ulState* é a combinação de dois valores:

1. contador de eventos no leitor em causa
2. flag que indica se foi inserido ou removido um cartão

O parâmetro *lRet* é um código de erro que em caso de sucesso no acesso ao leitor terá sempre o valor 0.

O parâmetro *callbackData* é uma referência/ponteiro para o objecto que terá sido associado ao *callback* na função **SetEventCallback()**.

1. Exemplo Java:

```

1 class CardEventsCallback implements Callback {
2     @Override
3     public void getEvent(long lRet, long ulState, Object callbackData) {
4         int cardState = (int)ulState & 0x0000FFFF;
5         int eventCounter = ((int)ulState) >> 16;
6
7         System.err.println("DEBUG: Card Event:" +
8             " cardState: "+cardState + " Event Counter: "+ eventCounter);
9         if ((cardState & 0x0100) != 0)
10            {
11                System.out.println("Card inserted");

```

```

12     }
13     else {
14         System.out.println("Card removed");
15     }
16 }
17 }
18
19 PTEID_ReaderSet readerSet = PTEID_ReaderSet.instance();
20 PTEID_ReaderContext context = readerSet.getReader();
21 long callbackId = context.SetEventCallback(new CardEventsCallback(), null);
22 (...)
23 context.StopEventCallback(callbackId);

```

2. Exemplo C#:

```

1 public static void CardEventsCallback(int lRet, uint ulState, IntPtr callbackData)
2 {
3     uint cardState = ulState & 0x0000FFFF;
4     uint eventCounter = (ulState) >> 16;
5
6     Console.WriteLine("DEBUG: Card Event: cardState: {1} Event Counter: {2}",
7         cardState,
8         eventCounter);
9
10    if ((cardState & 0x0100) != 0) {
11        Console.WriteLine("Card inserted");
12    }
13    else {
14        Console.WriteLine("Card removed");
15    }
16 }
17
18 PTEID_ReaderSet readerSet = PTEID_ReaderSet.instance();
19 IntPtr callbackData = (IntPtr)0;
20
21 PTEID_ReaderContext context = readerSet.getReader();
22 context.SetEventCallback(CardEventsCallback, callbackData);

```

4.5 Dados pessoais do cidadão

Os dados do cidadão e do cartão estão armazenados no cartão em múltiplos ficheiros. Destacam-se os seguintes ficheiros:

- ficheiro de identificação - contém os dados do cidadão/cartão impressos nas faces do cartão, incluindo a foto);
- ficheiro de morada – contém a morada do cidadão, este ficheiro é de acesso condicionado
- ficheiros de certificados do cidadão – contém os certificados de assinatura e autenticação do cidadão.
- ficheiros de certificados CA's.
- ficheiro de notas pessoais – é um ficheiro de leitura livre e de escrita condicionada onde o cidadão pode colocar até 1000 *bytes*.

4.5.1 Obtenção da Identificação

Para obter o conteúdo do ficheiro de identificação, o método **PTEID_EIDCard.getID()** deverá ser utilizado.

1. Exemplo C++

```
1 (...)
2 PTEID_EIDCard& card = context.getIDCard();
3 PTEID_EId& eid = card.getID();
4
5 std::string nome = eid.getGivenName();
6 std::string nrCC = eid.getDocumentNumber();
7 (...)
```

2. Exemplo Java

```
1 (...)
2 PTEID_EIDCard card = context.getIDCard();
3 PTEID_EId eid = card.getID();
4
5 String nome = eid.getGivenName();
6 String nrCC = eid.getDocumentNumber();
7 (...)
```

3. Exemplo C#

```
1 (...)
2 PTEID_EIDCard card = context.getIDCard();
3 PTEID_EId eid = card.getID();
4
5 string nome = eid.getGivenName();
6 string nrCC = eid.getDocumentNumber();
7 (...)
```

4.5.2 Obtenção da fotografia

A fotografia do cidadão está disponível no CC apenas no formato JPEG2000, o SDK disponibiliza a fotografia no formato original e em formato PNG.

1. Exemplo C++

```
1 (...)
2 PTEID_EIDCard& card = context.getIDCard();
3 PTEID_EId& eid = card.getID();
4 PTEID_Photo& photoObj = eid.getPhotoObj();
5 PTEID_ByteArray& praw = photoObj.getphotoRAW(); // formato jpeg2000
6 PTEID_ByteArray& ppng = photoObj.getphoto();    // formato PNG
```

2. Exemplo Java

```
1 (...)  
2 PTEID_EIDCard card = context.getEIDCard();  
3 PTEID_EId eid = card.getID();  
4 PTEID_Photo photoObj = eid.getPhotoObj();  
5 PTEID_ByteArray praw = photoObj.getphotoRAW(); // formato jpeg2000  
6 PTEID_ByteArray ppng = photoObj.getphoto(); // formato PNG
```

3. Exemplo C#

```
1 (...)  
2 PTEID_EIDCard card = context.getEIDCard();  
3 PTEID_EId eid = card.getID();  
4 PTEID_Photo photoObj = eid.getPhotoObj();  
5 PTEID_ByteArray praw = photoObj.getphotoRAW(); // formato jpeg2000  
6 PTEID_ByteArray ppng = photoObj.getphoto(); // formato PNG  
7 (...)
```

4.5.3 Obtenção da morada

O ficheiro da morada só pode ser lido após a verificação do pin da morada correcto.

Para obter os dados da morada deverá ser utilizado o método **PTEID_EIDCard.getAddr()**.

1. Exemplo C++

```
1 PTEID_EIDCard &card;  
2 unsigned long triesLeft;  
3  
4 (...)  
5 PTEID_Pins pins = card.getPins();  
6 PTEID_Pin pin = pins.getPinByPinRef(PTEID_Pin.ADDR_PIN);  
7 if (pin.verifyPin("", &triesLeft, true){  
8     PTEID_Address &addr = card.getAddr();  
9     const char * municipio = addr.getMunicipality();  
10 }
```

2. Exemplo Java

```
1 PTEID_EIDCard card;  
2 PTEID_ulwrapper triesLeft = new PTEID_ulwrapper(-1);  
3 PTEID_Address addr;  
4 (...)
```

```
5 PTEID_Pins pins = card.getPins();
6 PTEID_Pin pin = pins.getPinByPinRef(PTEID_Pin.ADDR_PIN);
7 if (pin.verifyPin("", triesLeft, true){
8     addr = card.getAddr();
9     String municipio = addr.getMunicipality();
10 }
```

3. Exemplo C#

```
1 PTEID_EIDCard card;
2 uint triesLeft;
3 PTEID_Address addr;
4 (...)
5 PTEID_Pins pins = card.getPins();
6 PTEID_Pin pin = pins.getPinByPinRef(PTEID_Pin.ADDR_PIN);
7 if (pin.verifyPin("", ref triesLeft, true){
8     addr = card.getAddr();
9     string municipio = addr.getMunicipality();
10 }
```

4.5.4 Leitura e escrita das notas pessoais

Para ler as notas pessoais deverá ser utilizado o método **PTEID_EIDCard.readPersonalNotes()**. Para a escrita de dados deverá ser utilizado o método **PTEID_EIDCard.writePersonalNotes()**, sendo necessária a introdução do PIN de autenticação. Neste momento, as notas pessoais têm um limite de 1000 bytes (codificação recomendada: UTF-8).

1. Exemplo C++

```
1 PTEID_EIDCard &card = readerContext.getEIDCard();
2 std::string notes("a few notes");
3 PTEID_ByteArray personalNotes(notes.c_str(), notes.size() + 1);
4 bool bOk;
5 (...)
6 // Leitura
7 string pdata = card.readPersonalNotes();
8 // Escrita
9 bOk = card.writePersonalNotes(personalNotes, card.getPins().getPinByPinRef(
    PTEID_Pin.AUTH_PIN));
```

2. Exemplo Java

```
1 PTEID_EIDCard card;
2 (...)
3 // Leitura
4 String pdata = card.readPersonalNotes();
5 // Escrita
6 String notes = "a few notes";
```

```

7 PTEID_ByteArray pb = new PTEID_ByteArray(notes.getBytes(), notes.getBytes().length)
;
8 boolean bOk = card.writePersonalNotes(pb, card.getPins().getPinByPinRef(PTEID_Pin.
AUTH_PIN));
9 (...)

```

3. Exemplo C#

```

1 PTEID_EIDCard card;
2 PTEID_ByteArray pb;
3 boolean bOk;
4 (...)
5 // Leitura
6 string pdata = card.readPersonalNotes();
7
8 // Escrita
9 bOk = card.writePersonalNotes( pb, card.getPins().getPinByPinRef(PTEID_Pin.AUTH_PIN
));
10 (...)

```

4.5.5 Leitura dos dados de identidade do Cidadão e da Morada

Para estes métodos das classes **PTEID_Eid**, **PTEID_Address** não apresentamos exemplos já que estes dados apenas são responsáveis pelas tarefas de obtenção dos campos específicos dentro dos ficheiros de identidade e morada e todos eles devolvem resultados do tipo String (no caso de Java/C#) ou const char * (no caso da biblioteca C++)

PTEID_Eid

Método	Descrição
getDocumentVersion()	versão do documento de identificação
getDocumentType()	tipo de documento - "Cartão de cidadão"
getCountry()	código do país no formato ISO3166
getGivenName()	nomes próprios do detentor do cartão
getSurname()	apelidos do detentor do cartão
getGender()	género do detentor do cartão
getDateOfBirth()	data de nascimento
getNationality()	nacionalidade (código do país no formato ISO3166)
getDocumentPAN()	número PAN do cartão (PAN - primary account number)
getValidityBeginDate()	data de emissão
getValidityEndDate()	data de validade
getLocalofRequest()	local de pedido do cartão
getHeight()	altura do detentor do cartão
getDocumentNumber()	número do cartão de cidadão
getCivilianIdNumber()	número de identificação civil
getTaxNo()	número de identificação fiscal
getSocialSecurityNumber()	número de segurança social
getHealthNumber()	número de utente de saúde
getIssuingEntity()	entidade emissora do cartão
getGivenNameFather()	nomes próprios do pai do detentor do cartão
getSurnameFather()	apelidos do pai do detentor do cartão

Método	Descrição
getGivenNameMother()	nomes próprios da mãe do detentor do cartão
getSurnameMother()	apelidos da mãe do detentor do cartão
getParents()	filiação do detentor do cartão sobre na forma seguinte "nome e apelido do pai * nome e apelido da mãe"
getPhotoObj()	objecto que contém a foto do detentor do cartão
getCardAuthKeyObj()	chave pública do cartão
getValidation()	indica se cartão se encontra válido
getMRZ1()	primeira linha do campo MRZ
getMRZ2()	segunda linha do campo MRZ
getMRZ3()	terceira linha do campo MRZ
getAccidentalIndications()	indicações eventuais

PTEID_Address

Método	Descrição
getCountryCode()	código do país no formato ISO3166
getDistrict()	nome do distrito
getDistrictCode()	código do distrito
getMunicipality()	nome do município
getMunicipalityCode()	código do município
getCivilParish()	nome da freguesia
getCivilParishCode()	código da freguesia
getAbbrStreetType()	abreviatura do tipo de via
getStreetType()	tipo de via
getStreetName()	nome da via
getAbbrBuildingType()	abreviatura do tipo de edifício
getBuildingType()	tipo do edifício
getDoorNo()	número da entrada
getFloor()	número do piso
getSide()	lado
getLocality()	localidade
getPlace()	lugar
getZip4()	código postal
getZip3()	código postal
getPostalLocality()	localidade postal

PTEID_Address - Apenas aplicável a moradas estrangeiras

Método	Descrição
getForeignCountry()	país
getForeignAddress()	endereço
getForeignCity()	cidade
getForeignRegion()	região
getForeignLocality()	localidade
getForeignPostalCode()	código postal

PTEID_Address - Aplicável a ambas as moradas (nacionais e estrangeiras)

Método	Descrição
getGeneratedAddressCode()	código do endereço
isNationalAddress()	valor de retorno, em booleano, indica se é uma morada nacional

4.5.6 Obtenção dos dados do cartão em formato XML

Os dados do cidadão existentes no cartão podem ser extraídos em formato xml. A fotografia é retornada em base-64 no formato aberto PNG. Para além dos dados do cidadão é possível incluir também a área de notas pessoais.

1. Exemplo em C++

```

1 unsigned long triesLeft;
2 PTEID_EIDCard *card;
3 (...)
4 card->getPins().getPinByPinRef(PTEID_Pin::ADDR_PIN).verifyPin("", triesLeft, true);
5 PTEID_XmlUserRequestedInfo requestedInfo;
6 requestedInfo.add(XML_CIVIL_PARISH);
7 (...)
8 requestedInfo.add(XML_GENDER);
9 PTEID_CCXML_Doc &cxml = card.getXmlCCDoc(requestedInfo);
10 const char * resultXml = cxml.getCCXML();

```

2. Exemplo em Java

```

1 String resultXml;
2 PTEID_EIDCard card;
3 PTEID_ulwrapper triesLeft = new PTEID_ulwrapper(-1);
4 (...)
5 card.getPins().getPinByPinRef(PTEID_Pin.ADDR_PIN).verifyPin("", triesLeft, true);
6 PTEID_XmlUserRequestedInfo requestedInfo = new PTEID_XmlUserRequestedInfo();
7 requestedInfo.add(XMLUserData.XML_CIVIL_PARISH);
8 (...)
9 requestedInfo.add(XMLUserData.XML_GENDER);
10 PTEID_CCXML_Doc result = idCard.getXmlCCDoc(requestedInfo);
11 resultXml = result.getCCXML();

```

3. Exemplo em C#

```

1 string resultXml;
2 PTEID_EIDCard card;
3 uint triesLeft;
4 (...)
5 card.getPins().getPinByPinRef(PTEID_Pin.ADDR_PIN).verifyPin("", ref triesLeft, true);
6 PTEID_XmlUserRequestedInfo requestedInfo = new PTEID_XmlUserRequestedInfo();
7 requestedInfo.add(XMLUserData.XML_CIVIL_PARISH);
8 (...)
9 requestedInfo.add(XMLUserData.XML_GENDER);

```

```
10 PTEID_CCXML_Doc result = idCard.getXmlCCDoc(requestedInfo);
11 resultXml = result.getCCXML();
```

4.6 PINs

4.6.1 Verificação e alteração do PIN

Para verificação do PIN deverá ser utilizado o método **verifyPin()**. Para a sua alteração, deverá ser utilizado o método **changePin()**.

1. Exemplo C++

```
1 PTEID_EIDCard& card;
2 unsigned long triesLeft;
3 (...)
4 PTEID_Pins pins = card.getPins();
5 PTEID_Pin pin = pins.getPinByPinRef(PTEID_Pin.ADDR_PIN);
6 if (pin.verifyPin("", &triesLeft, true){
7     bool bResult = pin.changePin("", "", triesLeft, pin.getLabel());
8     if (!bResult && -1 == triesLeft) return;
9 }
```

2. Exemplo Java

```
1 PTEID_EIDCard card;
2 PTEID_ulwrapper triesLeft = new PTEID_ulwrapper(-1);
3 (...)
4 PTEID_Pins pins = card.getPins();
5 PTEID_Pin pin = pins.getPinByPinRef(PTEID_Pin.ADDR_PIN);
6 if (pin.verifyPin("", triesLeft, true){
7     bool bResult = pin.changePin("", "", triesLeft, pin.getLabel());
8     if (!bResult && -1 == triesLeft) return;
9 }
```

3. Exemplo C#

```
1 PTEID_EIDCard card;
2 uint triesLeft;
3 (...)
4 PTEID_Pins pins = card.getPins();
5 PTEID_Pin pin = pins.getPinByPinRef(PTEID_Pin.ADDR_PIN);
6 if (pin.verifyPin("", ref triesLeft, true){
7     bool bResult = pin.changePin("", "", triesLeft, pin.getLabel());
8     if (!bResult && -1 == triesLeft) return;
9 }
```

Nota: Se o primeiro parâmetro do método `verifyPin` for a string vazia, será aberta uma janela para introdução do PIN. Caso contrário, o primeiro parâmetro deverá ser a string com o PIN a ser verificado. Esta lógica aplica-se de modo análogo aos dois primeiros argumentos do método `changePin`.

4.7 Assinatura Digital

4.7.1 Formato XML Advanced Electronic Signatures (XAdES)

Esta funcionalidade permite a assinar um ou múltiplos ficheiros em qualquer formato utilizando ou não selos temporais.

Os métodos **SignXades/SignXadesT** produzem um ficheiro .zip que contém os ficheiros assinados e um ficheiro XML com a assinatura. O formato deste ficheiro .zip segue a [norma europeia ASIC](#) para *containers* de assinatura.

1. Exemplo C++

```
1 unsigned long n_errors = 200;
2 char errors[n_errors];
3 const char *ficheiros[] = {"teste/Ficheiro1",
4                             "teste/Ficheiro2",
5                             "teste/Ficheiro3",
6                             "teste/Ficheiro4"};
7 const char *destino = "teste/ficheiros_assinados.zip";
8 int n_paths = 4; // tamanho do array ficheiros
9
10 // assinar (1 única assinatura para todos os ficheiros)
11 card.SignXades( destino, ficheiros, n_paths );
12 (...)
13 // assinar com selo temporal (1 única assinatura para todos os ficheiros)
14 card.SignXadesT( destino, ficheiros, n_paths );
15 (...)
16 // assinar (1 única assinatura tipo A (archival) para todos os ficheiros)
17 card.SignXadesA( destino, ficheiros, n_paths );
18 (...)
```

2. Exemplo Java

```
1 String ficheiros[] = new String[4];
2 ficheiros[0]="teste/Ficheiro1";
3 ficheiros[1]="teste/Ficheiro2";
4 ficheiros[2]="teste/Ficheiro3";
5 ficheiros[3]="teste/Ficheiro4";
6 String destino = "teste/ficheiros_assinados.zip";
7
8 //assinar (1 única assinatura para todos os ficheiros)
9 card.SignXades( destino, ficheiros, ficheiros.length );
10 (...)
11 //assinar com selo temporal (1 única assinatura para todos os ficheiros)
12 card.SignXadesT( destino, ficheiros, ficheiros.length );
13 (...)
14 // assinar (1 única assinatura tipo A (archival) para todos os ficheiros)
15 card.SignXadesA( destino, ficheiros, ficheiros.length );
16 (...)
```

3. Exemplo C#

```
1 string ficheiros[] = new string[4];
2 ficheiros[0]="c:\teste\Ficheiro1";
3 ficheiros[1]="c:\teste\Ficheiro2";
4 ficheiros[2]="c:\teste\Ficheiro3";
5 ficheiros[3]="c:\teste\Ficheiro4";
6 string destino = "c:\teste\ficheiros_assinados.zip";
7
8 //assinar (1 única assinatura para todos os ficheiros)
9 card.SignXades( destino, ficheiros, ficheiros.length );
10 (...)
11 //assinar com selo temporal (1 única assinatura para todos os ficheiros)
12 card.SignXadesT( destino, ficheiros, ficheiros.length );
13 // assinar (1 única assinatura tipo A (archival) para todos os ficheiros)
14 card.SignXadesA( destino, ficheiros, ficheiros.length );
15 (...)
```

Nota: Alternativamente é possível assinar individualmente cada ficheiro da seguinte forma:

- Sem selo temporal
 - C++
`card.SignXadesIndividual(dirDestino, ficheiros, n_paths);`
 - Java/C#
`card.SignXadesIndividual(dirDestino, ficheiros, ficheiros.length);`
- Com selo temporal
 - C++
`card.SignXadesTIndividual(dirDestino, ficheiros, n_paths);`
 - Java/C#
`card.SignXadesTIndividual(dirDestino, ficheiros, ficheiros.length);`

O parâmetro **dirDestino** contém a directoria destino onde serão colocados os ficheiros assinados.

4.7.2 Ficheiros PDF

O SDK fornece métodos para assinatura de ficheiros PDF de acordo com os standards PAdES (ETSI TS 102 778-1) e com o standard mais antigo implementado pelo Adobe Reader e Acrobat (*ISO 32000*).

As assinaturas produzidas pelas bibliotecas do SDK podem ser validadas com os referidos produtos da Adobe ou alternativas *opensource* como a biblioteca iText (<http://itextpdf.com>).

Os métodos de assinatura de PDF fornecem as seguintes opções:

- Assinatura com *timestamp* de modo a garantir que a validade da assinatura não se limita à validade do certificado do Cartão de Cidadão.
- Assinatura de vários ficheiros em *batch* (com apenas uma introdução de PIN).
- Inclusão de detalhes adicionais como a localização ou motivo da assinatura.

- Personalização do aspecto da assinatura no documento (página, localização na mesma e tamanho da assinatura).

A localização da assinatura, na página do documento a assinar, é definida a partir do canto superior esquerdo do retângulo de assinatura através de coordenadas (x,y) expressas em percentagem da largura/altura da página em que o ponto (0,0) se situa no canto superior esquerdo da página. De notar que usando este método existem localizações que produzem uma assinatura truncada na página já que o método de assinatura não valida se a localização é válida para o "selo de assinatura" a apresentar.

Será apresentado apenas um exemplo C++ para esta funcionalidade embora os wrappers Java e C# contêm exactamente as mesmas classes e métodos necessários **PTEID_PdfSignature()** e **PTEID_EIDCard.SignPDF()**.

Exemplo C++:

```
1 #include "eidlib.h"
2 (...)
3 PTEID_EIDCard &card = readerContext.getEIDCard();
4 //Ficheiro PDF a assinar
5 PTEID_PDFSignature signature("/home/user/input.pdf");
6 /* Adicionar uma imagem customizada à assinatura visível
7    0 array de bytes image_data deve conter uma imagem em formato
8    JPEG com as dimensões recomendadas (185x41 px) */
9 PTEID_ByteArray jpeg_data(image_data, image_length);
10
11 signature.setCustomImage(jpeg_data);
12
13 signature.enableSmallSignatureFormat();
14 //Assinatura com selo temporal
15 signature.enableTimestamp();
16
17
18 /* Assinatura utilizando localização precisa: os parâmetros pos_x e pos_y
19    indicam a localização em percentagem da largura e altura da página */
20 const char * location = "Lisboa, Portugal";
21 const char * reason = "Concordo com o conteúdo do documento";
22 int page = 1;
23
24 //Estes valores podem variar no intervalo [0-1]
25 double pos_x = 0.1;
26 double pos_y = 0.1;
27 card.SignPDF(signature, page, pos_x, pos_y, location, reason, output_file);
```

4.7.3 Bloco de dados

Esta funcionalidade permite assinar um bloco de dados usando ou não o certificado de assinatura.

Para isso deverá ser utilizado o método **Sign()** da classe **PTEID_EIDCard**.

O Algoritmo de assinatura suportado é o **RSA-SHA256** mas o *smartcard* apenas implementa o algoritmo RSA e como tal o bloco de input deve ser o *hash* **SHA-256** dos dados que se pretende assinar.

1. Exemplo C++

```
1 PTEID_ByteArray data_to_sign;
```

```
2 (...)
3 PTEID_EIDCard &card = readerContext.getEIDCard();
4 (...)
5 PTEID_ByteArray output = card.Sign(data_to_sign, true);
6 (...)
```

2. Exemplo Java

```
1 PTEID_ByteArray data_to_sign;
2 (...)
3 PTEID_EIDCard card = context.getEIDCard();
4 (...)
5 PTEID_ByteArray output= card.Sign(data_to_sign, true);
6 (...)
```

3. Exemplo C#

```
1 PTEID_ByteArray data_to_sign, output;
2 (...)
3 PTEID_EIDCard card = readerContext.getEIDCard();
4 PTEID_ByteArray output;
5 output = card.Sign(data_to_sign, true);
6 (...)
```

4.7.4 Multi-assinatura com uma única introdução de PIN

Esta funcionalidade permite assinar vários documentos PDF introduzindo o PIN somente uma vez. O selo visual de assinatura será aplicado na mesma página e localização em todos os documentos, sendo que a localização é especificada tal como na assinatura simples. Deverá ser utilizado o método **addToBatchSigning()** para construir a lista de documentos a assinar.

Será apresentado apenas um exemplo C++ para esta funcionalidade embora os wrappers Java e C# contêm exactamente as mesmas classes e métodos necessários na classe **PTEID_PDFSignature()**.

Exemplo C++

```
1 #include "eidlib.h"
2 (...)
3 PTEID_EIDCard &card = readerContext.getEIDCard();
4 //Ficheiro PDF a assinar
5 PTEID_PDFSignature signature("/home/user/first-file-to-sign.pdf");
6
7 //Para realizar uma assinatura em batch adicionar todos os ficheiros usando o
  seguinte método antes de invocar o card.SignPDF()
8 signature.addToBatchSigning("Other_File.pdf");
9 signature.addToBatchSigning("Yet_Another_FILE.pdf");
10 (...)
11
12 int page = 1;
```

```
13 //Estes valores podem variar no intervalo [0-1], ver exemplos anteriores
14 double pos_x = 0.1;
15 double pos_y = 0.1;
16
17 const char * location = "Lisboa, Portugal";
18 const char * reason = "Concordo com o conteudo do documento";
19
20 //Para uma assinatura em batch, este parâmetro aponta para a directoria de destino
21 const char * output_folder = "/home/user/signed-documents/";
22 card.SignPDF(signature, page, pos_x, pos_y, location, reason, output_folder);
23 (...)
```

4.7.5 Configurar o servidor de selo temporal

O SDK permite seleccionar uma servidor diferente para a obtenção de selos temporais, uma vez que o servidor por defeito do Cartão do Cidadão (<http://ts.cartaodecidadao.pt/tsa/server>) tem um limite máximo de 20 pedidos em cada período de 20 minutos que se podem efectuar. Se este valor for excedido o serviço será bloqueado durante 24 horas, sem prejuízo de outras consequências em caso de repetição de situações de bloqueio. (para mais informações sobre o serviço de selo temporal/timestamps do Cartão do Cidadão, consulte a página <https://pki.cartaodecidadao.pt>).

Para usar um servidor diferente basta criar uma nova configuração, da seguinte forma:

```
1 PTEID_Config config = new PTEID_Config(PTEID_PARAM_XSIGN_TSAURL);
2 config.setString("http://sha256timestamp.ws.symantec.com/sha256/timestamp");
```

Após esta configuração tanto as assinaturas de documentos PDF (PAdES) bem como a assinaturas em formato XAdES vão usar este novo servidor configurado para obter os selos temporais ao assinar.

4.8 Certificados digitais

4.8.1 Leitura dos certificados digitais presentes no cartão de cidadão

Para a obtenção do **certificado root**, deverá ser utilizado o método **getRoot()**.

Para a obtenção do **certificado CA**, deverá ser utilizado o método **getCA()**.

Para a obtenção do **certificado de assinatura**, deverá ser utilizado o método **getSignature()**.

Para a obtenção do **certificado de autenticação**, deverá ser utilizado o método **getAuthentication()**.

1. Exemplo C++

```
1 PTEID_EIDCard &card = readerContext.getEIDCard();
2 // Get the root certificate from the card
3 PTEID_Certificate &root=card.getRoot();
4
5 // Get the ca certificate from the card
6 PTEID_Certificate &ca=card.getCA();
7
8 // Get the signature certificate from the card
9 PTEID_Certificate &signature=card.getSignature();
10
```

```
11 // Get the authentication certificate from the card
12 PTEID_Certificate &authentication=card.getAuthentication();
```

2. Exemplo Java

```
1 PTEID_EIDCard card = context.getEIDCard();
2
3 // Get the root certificate from the card
4 PTEID_Certificate root=card.getRoot();
5
6 // Get the ca certificate from the card
7 PTEID_Certificate ca=card.getCA();
8
9 // Get the signature certificate from the card
10 PTEID_Certificate signature=card.getSignature();
11
12 // Get the authentication certificate from the card
13 PTEID_Certificate authentication=card.getAuthentication();
```

3. Exemplo C#

```
1 PTEID_EIDCard card = context.getEIDCard();
2 PTEID_EId eid = card.getID();
3
4 // Get the root certificate from the card
5 PTEID_Certificate root=card.getRoot();
6
7 // Get the ca certificate from the card
8 PTEID_Certificate ca=card.getCA();
9
10 // Get the signature certificate from the card
11 PTEID_Certificate signature=card.getSignature();
12
13 // Get the authentication certificate from the card
14 PTEID_Certificate authentication=card.getAuthentication();
```

4.9 Sessão segura

O Cartão de Cidadão permite o estabelecimento de sessões seguras. É efectuada a autenticação entre ambas as partes (a aplicação e o cartão). Após este processo as operações seguintes são efectuadas sobre comunicação cifrada e autenticada.

A autenticação da aplicação é efectuada através de CVCs (Card Verifiable Certificates). Estes certificados são emitidos somente a entidades que estejam autorizadas em Lei a efectuar operações privilegiadas no cartão.

Existem duas operações privilegiadas que obrigam ao estabelecimento prévio de uma sessão segura:

1. Leitura da morada sem introdução de PIN.
2. Alteração da morada.

Exemplo em C para a leitura da morada sem introdução do PIN (utilizando a biblioteca OpenSSL para implementar a assinatura do desafio enviado pelo cartão).

Foram omitidos do bloco de código seguinte as declarações de *#include* necessárias para utilizar as funções do OpenSSL. Para mais informações sobre OpenSSL, consultar a wiki do projecto em: <https://wiki.openssl.org>.

Esta funcionalidade está apenas disponível nos métodos de compatibilidade com a versão 1 do Middleware.

Em seguida é apresentado o exemplo em C mas a sequência de métodos do SDK a utilizar em Java ou C# será a mesma, isto é:

1. `pteid.CVC__Init()`
2. `pteid.CVC__Authenticate()`
3. `pteid.CVC__ReadFile()` ou `pteid.CVC__GetAddr()`

```
1 //Função auxiliar para carregar a chave privada associada ao certificado CVC
2 RSA * loadPrivateKey(char * file_path) {
3     FILE * fp = fopen(file_path, "r");
4     if (fp == NULL) {
5         fprintf(stderr, "Failed to open private key file: %s!\n", file_path);
6         return NULL;
7     }
8     RSA * key = PEM_read_RSAPrivateKey(fp, NULL, NULL, NULL);
9     if (key == NULL) {
10        fprintf(stderr, "Failed to load private key file!\n");
11    }
12    return key;
13 }
14
15 //Init OpenSSL
16 OpenSSL_add_all_algorithms();
17 ERR_load_crypto_strings();
18 (...)
19 unsigned char challenge[128];
20 // challenge that was signed by the private key corresponding to the CVC
21 unsigned char signature[128];
22 unsigned char fileBuffer[2000];
23 long ret;
24 ret = PTEID_CVC_Init( cvcCert, cvcCert_len, challenge, sizeof(challenge));
25 if ( ret != 0 ){
26     PTEID_Exit(0);
27     return 1;
28 }
29 // private_key_path - path for private key file in
30 RSA* rsa_key = loadPrivateKey(private_key_path);
31 RSA_private_encrypt( sizeof(challenge), challenge, signature, rsa_key,
32                     RSA_NO_PADDING);
33 ret = PTEID_CVC_Authenticate( signature, sizeof(signature) );
34 if ( ret != 0 ){
35     PTEID_Exit(0);
36     return 1;
37 }
38 unsigned char fileID[] = { /* address for file */ };
39 unsigned long outlen = sizeof(fileBuffer);
40 ret = PTEID_CVC_ReadFile( fileID, sizeof(fileID), fileBuffer, &outlen );
41 if ( ret != 0 ){
42     PTEID_Exit(0);
43     return 1;
44 }
```

```
43 }  
44 (...)  
45 PTEID_ADDR addrData; //For CVC_GetAddr()  
46 ret = PTEID_CVC_GetAddr( &addrData );  
47 if ( ret != 0 ){  
48     PTEID_Exit(0);  
49     return 1;  
50 }
```

5 Tratamento de erros

O SDK do middleware trata os erros através do lançamento de exceções qualquer que seja a linguagem utilizada: C++, Java ou C#.

Os métodos de compatibilidade com a versão 1 do Middleware (MW) usam outros mecanismos de tratamento de erros: para mais detalhes consultar a secção **Códigos de Erro**.

A classe base de todas as exceções do MW é a classe **PTEID_Exception**.

Existem algumas subclasses de **PTEID_Exception** para erros específicos como **PTEID_ExNoCardPresent** ou **PTEID_ExCardBadType**.

Em todos os casos é sempre possível obter um código de erro numérico para todos os erros que estão tipificados nos métodos do MW através da chamada ao método **GetError()** da classe **PTEID_Exception**. Através do método **GetMessage()** é possível obter uma descrição legível do erro (em língua inglesa)

As constantes numéricas dos códigos de erro estão expostas às aplicações em:

- C++: no ficheiro de include **eidErrors.h**
- C#: membros públicos da classe **pteidlib_dotNet** com o prefixo **EIDMW**
- Java: membros públicos da interface **pteidlib_JavaWrapperConstants** com o prefixo **EIDMW**

6 Compatibilidade com o SDK da versão 1

6.1 Métodos removidos

- `ChangeAddress`
- `CancelChangeAddress`
- `GetChangeAddressProgress`
- `GetLastWebErrorCode`
- `GetLastWebErrorMessage`
- `CVC_Authenticate_SM101`
- `CVC_Init_SM101`
- `CVC_WriteFile`
- `CVC_WriteAddr`
- `CVC_WriteSOD`
- `CVC_WriteFile`
- `CVC_R_DH_Auth`
- `CVC_R_Init`

6.2 Diferenças no comportamento de alguns métodos

- Método **`pteid.GetCertificates()`**

Na versão anterior 1.26, o certificado «*Baltimore CyberTrust Root*» não está a ser retornado, ao contrário desta versão que obtém tal certificado.

- Método **`pteid.GetPINs()`**

As flags dos PINs retornadas possuem valores diferentes. A versão anterior 1.26, neste momento, retorna o valor 47(base 10) (*0011 0001*)(binário) e esta versão retorna o valor 17(base 10) (*0001 0001*)(binário).

- Método **`pteid.ReadFile()`**

O tamanho do *buffer* retornado com o conteúdo do ficheiro lido tem tamanhos diferentes. A versão 1, retorna em blocos de 240 bytes, enquanto esta versão retorna o tamanho total do ficheiro, que neste momento é de 1000 bytes (para o caso do ficheiro de notas).

- Métodos **`pteid.WriteFile()`** / **`pteid.WriteFile_inOffset()`**

Quando é necessário escrever no ficheiro PersoData (Notas) do Cartão de Cidadão, o pedido de PIN é diferente. Na versão 1, o PIN é pedido uma vez dentro de uma sessão, podendo ser efectuada várias escritas, sem ser pedido novamente o PIN. Nesta versão, o PIN é sempre pedido quando é feita uma nova escrita no ficheiro.

- Métodos **`pteid.VerifyPIN()`**

Na versão 1, quando um PIN é introduzido incorrectamente, é lançada uma excepção de imediato, enquanto que nesta versão tal não acontece. A excepção é apenas lançada se o utilizador escolher a opção "Cancelar" no diálogo de PIN errado que é mostrado.

6.3 Códigos de Erro

Em vez de lançar excepções, as funções de compatibilidade para linguagem C mantêm a compatibilidade com versões anteriores em que são devolvidos os códigos descritos nas seguintes tabelas. Os códigos retornados pelo SDK estão apresentados na seguinte tabela, também presentes no ficheiro *eidlibcompat.h*.

Código de retorno	Valor	Descrição
PTEID_OK	0	Função executou com sucesso
PTEID_E_BAD_PARAM	1	Parâmetro inválido
PTEID_E_INTERNAL	2	Ocorreu um erro de consistência interna

Código de retorno	Valor	Descrição
PTEID_E_NOT_INITIALIZED	9	A biblioteca não foi inicializada

Foi removida a dependência da biblioteca *pteidlibopensc* contudo um conjunto de códigos de retorno, descritos na tabela abaixo, continuam a ser mantidos para garantir retrocompatibilidade.

Código de retorno	Valor	Notas
SC_ERROR_NO_READERS_FOUND	-1101	Não existe um leitor conectado
SC_ERROR_CARD_NOT_PRESENT	-1104	O cartão de cidadão não está inserido no leitor
SC_ERROR_KEYPAD_TIMEOUT	-1108	Expirou o tempo para introduzir o PIN
SC_ERROR_KEYPAD_CANCELLED	-1109	O utilizador cancelou a acção de introduzir o PIN
SC_ERROR_AUTH_METHOD_BLOCKED	-1212	O cartão tem o método de autenticação bloqueado
SC_ERROR_PIN_CODE_INCORRECT	-1214	O código PIN introduzido está incorrecto
SC_ERROR_INTERNAL	-1400	Ocorreu um erro interno
SC_ERROR_OBJECT_NOT_VALID	-1406	A consistência da informação presente no cartão está comprometida

[illegible]