Programowanie aplikacji webowych

laboratorium 4

Cel zajęć:

Celem laboratorium jest podsumowanie zagadnień związanych z HTML CSS oraz Responsywnoscia. Jest to pierwszy zestaw zaliczeniowy.

Zadania punktowane. (suma max 20 pkt)

Wymaganie ogólne dotyczące wszystkich zadań: uwzględnienie responsywności tzn. rozwiązania musza zawsze wyglądać i zachować się "dobrze". Zadania bez wykorzystania JS. Zastosowanie poprawnych znaczników semantycznych.

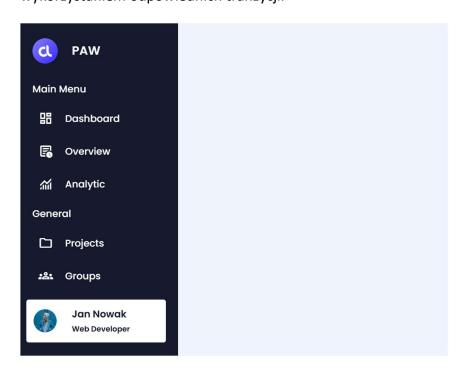
Sekcja zadań łatwiejszych (max 10 pkt)

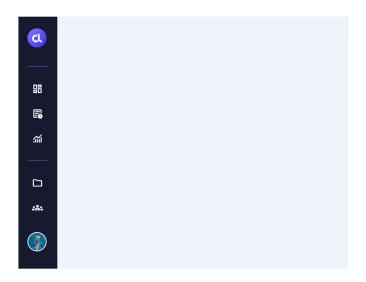
Zad 1. (1 pkt)

Stwórz spinner, który będzie symulował ładowanie dowolnego zasobu na stronę. W katalogu Zadanie1 w materiałach startowych znajdziesz filmik prezentujący wygląd i działanie oczekiwane przez mnie.

Zad 2. (1 pkt) Stwórz menu wertykalne jak na zdjęciach poniżej:

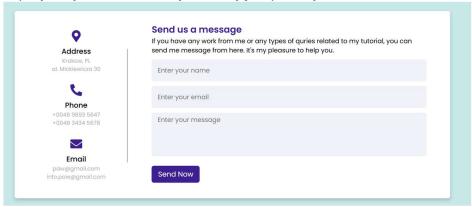
Niech przy zmianie rozdzielczości menu zmienia się jak poniżej. Przejście powinno odbyć się z wykorzystaniem odpowiednich tranzycji.



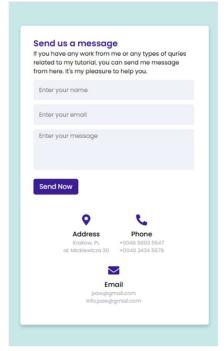


Zad 3. (2 pkt)

Zaprojektuj formularz taki jak na zdjęciu poniżej.



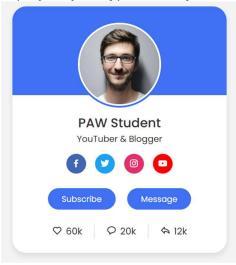
Niech formularz będzie responsywny i przy zmianie szerokości ekranu niech wygląda tak jak poniżej:



W przypadku aktywacji pola tekstowego niech kolor tła całego formularza zmienia się z białego na żółty.

Zad 4. (2 pkt)

Zaprojektuj kartę personalną według projektu pokazanego poniżej:

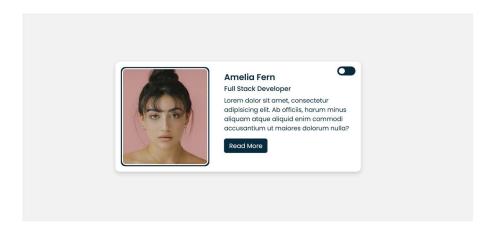


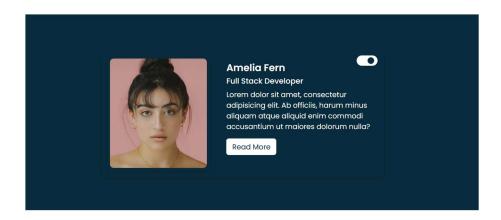
Następnie stwórz galerię 6 kart ułożonych po 3 w wierszu. Rozwiązanie wystylizuj tak by wyświetlały się zawsze poprawnie w dowolnej rozdzielczości. Niech każda karta będzie posiadała cieniowanie i zaokrąglone narożniki. (1pkt)

Przy zamianie rozdzielczości zmieniaj źródła zdjęć (niech to będzie zdjęcie innej osoby). Zastosuj przynajmniej 3 punkty przejścia

Zad 5. (2 pkt) Wyłącznik światła.

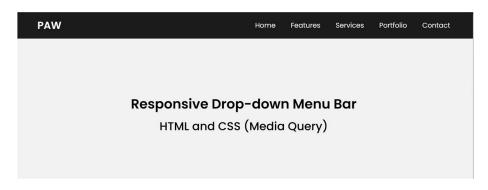
Wyłącznik ma dwa stany zaprezentowane poniżej. Zmiana stanu odbywa się poprzez przesuniecie suwaka (implementacja bez JS!!!!).

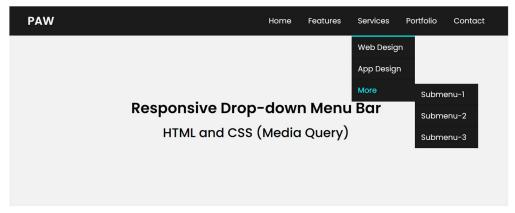




Zmiana stanu wyłącznika powinna skutkować zmiana koloru tła dokumentu – z jasnego (ON) na ciemne (OFF) – tak jak to widać na załączonych obrazkach.

Zad 6. (1 pkt) Stwórz nagłówek wyglądający jak poniżej i zachowujący się jak poniżej. Niech menu rozwija się w sytuacji gdy najedziesz na niego myszką.





Zad 7. (1 pkt)

Zaprojektuj plan lekcji dokładnie tak jak pokazano w katalogu zadanie 7 - lekcja.pdf.

Zadania trudniejsze. (max 10 pkt)

Zad 8. (3 pkt)

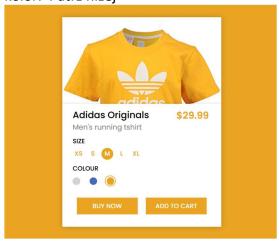
W katalogu zadanie8 znajdziesz film pokazujący oczekiwany efekt wymiany zdjęc podczas prezentacji. Zaimplementuj dokładnie taki sam efekt jak na zaprezentowanym filmie.

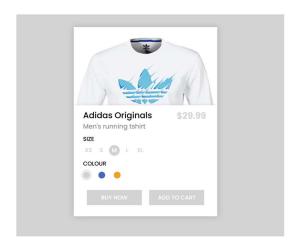
Zad 9. (3 pkt)

Zaprojektuj kartę produktu wyglądającą jak poniżej.

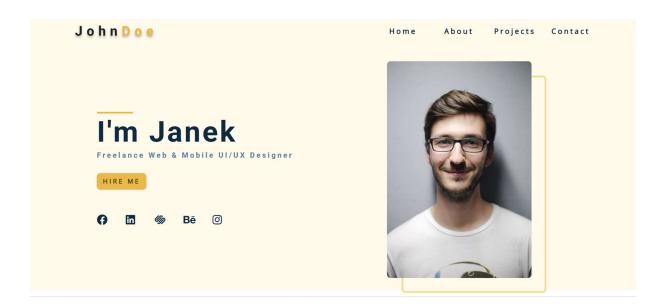


Niech przy najechaniu (i naciśnięciu) na wybrany kolor zdjęcie wyświetla się z tłem w wybranym kolorze. Zmiana koloru dotyczy wszystkich innych miejsc gdzie występuje wybrany kolor. Patrz niżej





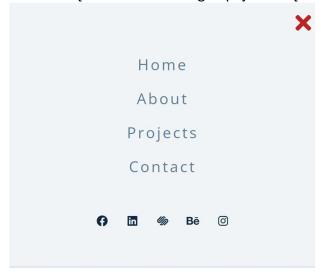
Zad 10. (4 pkt) Zaprojektuj i wykonaj stronę strony, który w zależności od wyświetlanego urządzenia będzie wyglądał następująco:



W wersji mobilnej i na tablet początek wygląda tak:



Po naciśnięciu menu hamburger pojawia się wertykalne manu tak jak poniżej:



Przy standardowej szerokości przy skrolowaniu w dól ekran wygląda naj poniżej:

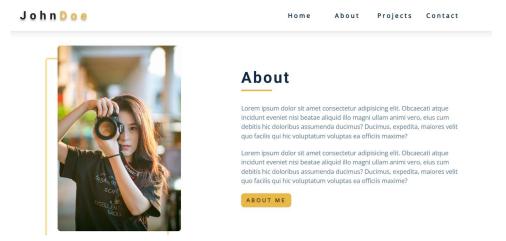




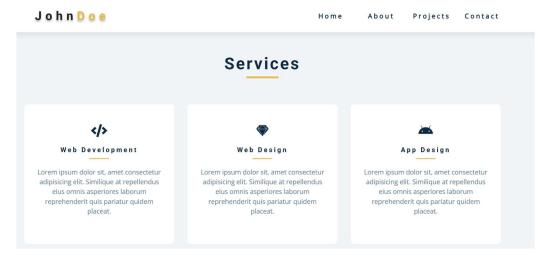
About

Lorem ipsum dolor sit amet consectetur adipisicing elit. Obcaecati atque incidunt eveniet nisi beatae aliquid illo magni ullam animi vero. eius cum

Manu zawsze jest dostępne w górnej części ekranu. Skrolując w dół widzimy następujące sekcje:



Potem Services:



Kolejna jest Latest Work



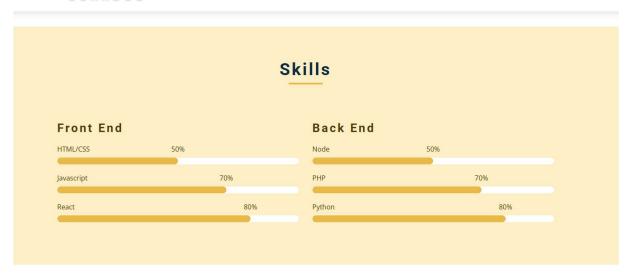
Latest Works

Lorem ipsum dolor sit, amet consectetur adipisicing elit.
Deserunt sed reiciendis quis provident vero cum accusamus
illum perferendis debitis, alias porro? Incidunt, veniam? Dicta
adipisci accusamus officia temporibus inventore a.



Potem Skills





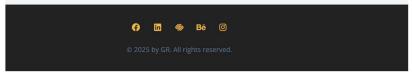
A po nim TimeLine



Potem jest sekcja Blog:



Strona kończy się stopką:



Filmik pokazujący nawigacje po całej stronie w katalogu zadanie10.