

포트폴리오 설명문서

작성자 : 박민섭

작성일 : 2019.01.10

게임 설명

게임 제목 : VRTowerDefense

게임 장르 : 액션 전략 게임

사용 엔진 : Unity3D

사용 언어 : C#

목표 플랫폼 : 안드로이드 (모바일)

화면 해상도(Pixel) : 2560 X 1440(16 : 9, 가로고정)

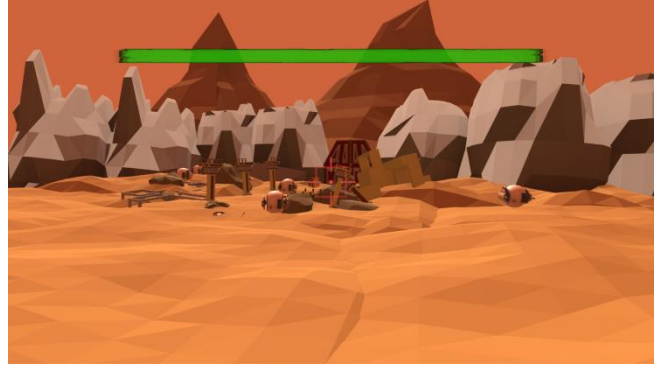
프로젝트 소스 링크 :

<https://github.com/BakMinSeop/VRTowerDefense>

설명 :

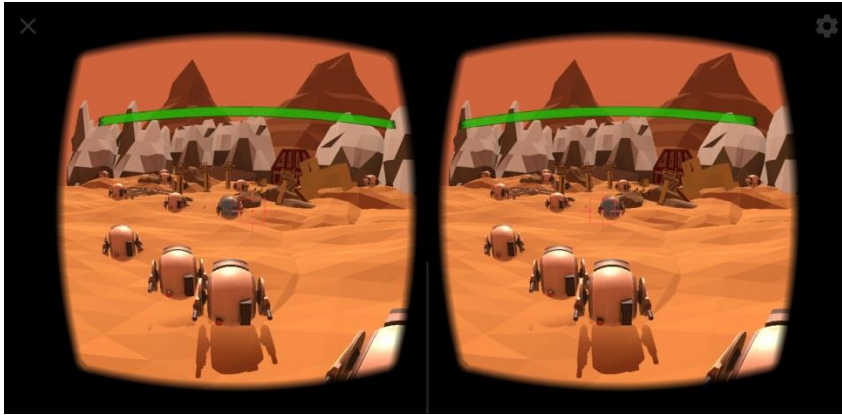
VRTowerDefense는 다가오는 적을 처치하는 것이 목적인 VR환경을 기반으로 한 디펜스게임입니다.

안드로이드 플랫폼으로 제작되었으며 시야를 움직이며 원 버튼 클릭으로 게임을 진행할 수 있도록 하였습니다.



↑ 게임 실행 화면

개선이 필요한 사항



↑ 모바일로 플레이할 경우

UI Canvas를 World Space로 설정하고 카메라에 자식으로 두어 UI를 설정하였습니다. 다른 UI는 문제없이 작동하였지만 Cross Hair가 근점에서 문제없지만 멀리 있는 사물을 조준 할 때에는 분리되는 현상이 발생 되었습니다. 아직 미숙한 부분이 있어 개선해야 할 부분입니다.

감사합니다.