深入浅出UWP

第004讲:千里江山真画卷,香兰常伴彩蝶飞



XAML布局: Canvas

- ► Canvas类似于传统的Windows Forms布局
 - ▶ 像素精确,但没有弹性
- ▶ 使用Canvas的要点
 - ▶ 可以精确地控制控件在Canvas上的位置
 - ▶ 常作为ScrollViewer控件的内容
 - ▶ 常与动画效果一起使用

XAML布局: RelativePanel

- ► RelativePanel是UWP引入的最新布局控件
- ▶ 解决的问题
 - ▶ 更换DataTemplate开销太大
 - ▶ Grid过于死板, Canvas又过于琐碎
- ▶ 使用RelativePanel的要点
 - ▶ 熟练掌握RelativePanel的众多附加属性
 - ▶ 与VisualState相结合