

深入浅出UWP

第002讲：一叶表里终合璧，宝函层层嵌玉珠

猛哥出品
刘铁猛 2015

XAML代码的角色

- ▶ Page是UWP的用户界面主体
- ▶ Page是一个partial类
- ▶ 我们的任务是扩展Page这个类
 - ▶ 微软预制的Page类基本上什么也干不了，因为它没有内容
 - ▶ 我们不能修改它，因为它是已经编译好的
 - ▶ 我们只能扩展它，扩展一个类意味着编写它的派生类（子类）
- ▶ 表里合璧
 - ▶ XAML代码是Page的界面部分，是看得见的“面子”→表
 - ▶ C#代码是背后的逻辑，是看不见的“里子”→里
 - ▶ XAML代码和C#代码被编译后，最终会合并为一个完整的类

XAML基本语法

- ▶ XAML标签如宝函般层层嵌套
- ▶ Self-closing标签
- ▶ Attribute与简单Property
- ▶ 复杂Property与Property标签
- ▶ Content Property
- ▶ 特殊属性 (UWP , WPF特有)
 - ▶ Dependency Property
 - ▶ Attached Property

