

深入浅出UWP

第001讲：神器出云端倪露，朝花夕拾晚来香

猛哥出品
刘铁猛 2015

讲师简介

- ▶ 刘铁猛，Timothy Liu
- ▶ 高级软件设计开发工程师，UI/UX设计师，资深培训师
- ▶ 著有《深入浅出WPF》（水利水电出版社，总编周春元）
- ▶ 录制《C#语言入门详解》（目前全球访问量最高的中文C#视频）
- ▶ 参与维护Windows App Store、Groove Music等程序的UWP部分
- ▶ 成功创建并运营
 - ▶ WASPEC: Washington Software Professionals & Engineers Community
 - ▶ CCSI: Code Craftsman Software Institute



基础知识

- ▶ 什么是App
 - ▶ 最早是指桌面程序在手机、平板电脑上的“简化版”延伸，是剪裁精巧的小程序
 - ▶ 现在揉合了responsible web页面的功能，反过来影响桌面程序
- ▶ 什么是UWP
 - ▶ 每种硬件/系统都有自己的App平台，不统一；统一平台往往以牺牲性能和开发效率为代价
 - ▶ UWP (Universal Windows Platform) 是微软“统一自家平台”的战略举措
 - ▶ 展示Groove Music
- ▶ 基础知识
 - ▶ 开发环境→Windows 10 + Visual Studio 2015，必需条件
 - ▶ 技术储备→C#/C++/VB，我们将使用C#语言
 - ▶ WPF/Silverlight → Windows Phone → WinRT → UWP，XAML+C#开发平台的演化

小试牛刀

- ▶ 编写你的第一个UWP程序
 - ▶ XAML的学习要点
 - ▶ XAML并不可怕，相反，XAML布局很简单、很精确、很好玩儿
 - ▶ XAML虽然长的像HTML，但它们有很多不同之处，不要生搬硬套
 - ▶ 事件处理很重要，无需追求纯的MVVM模式，任何事情过犹不及
- ▶ 崭新的调试工具
 - ▶ 在本机上调试
 - ▶ 在手机模拟器里调试
 - ▶ 在手机上调试