

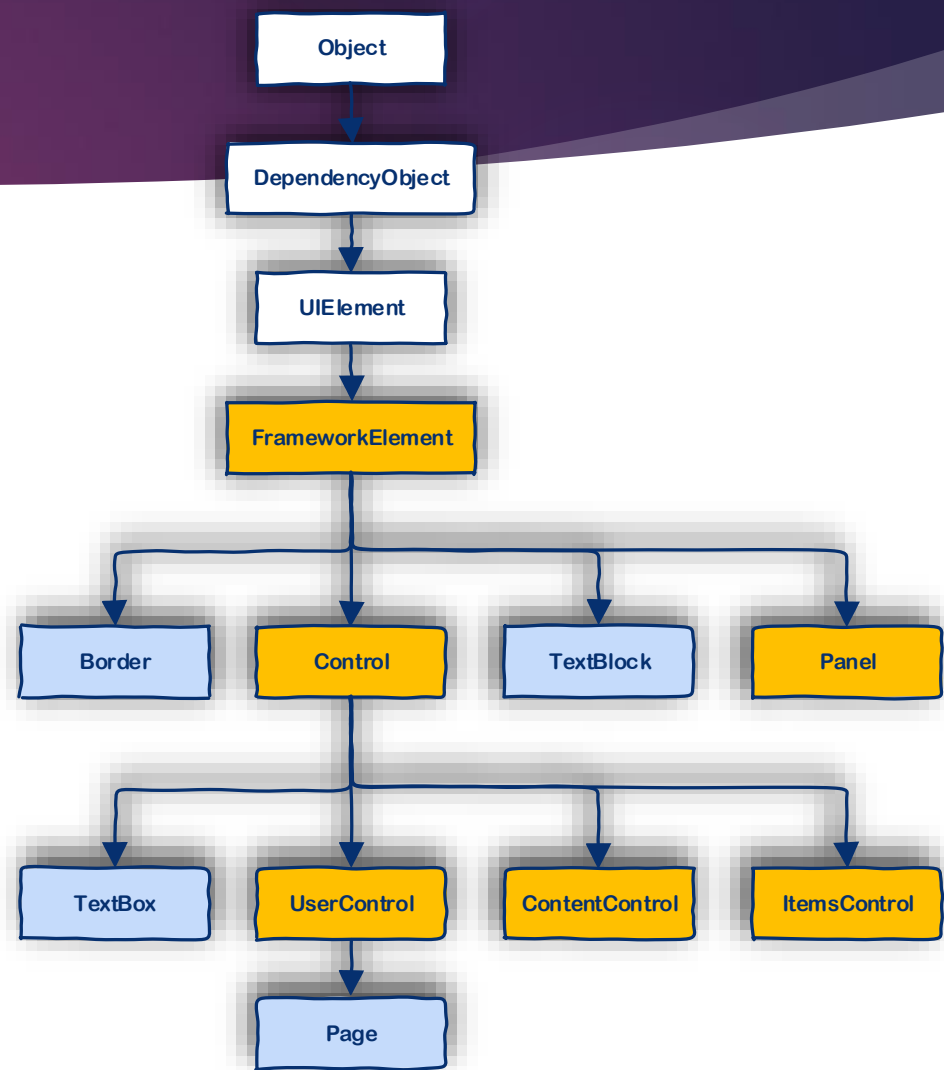
深入浅出UWP

第006讲：乱花渐欲迷人眼，千变万化不离宗

猛哥出品
刘铁猛 2015

控件的本质

- ▶ 控件 (Control) 的本质
 - ▶ 它是一个UI元素
 - ▶ 能以某种方式 (文字、色彩、位置等) 展示固定的数据
 - ▶ 能响应固定的用户操作 (点击、长按、拖动等)
 - ▶ 有固定的行为 (色彩变化、动画等)
- ▶ 控件类的派生关系
 - ▶ 较WPF有所简化
 - ▶ 注意几个重要的基类



重要的控件类别

- ▶ 布局控件：Panel类的子类们
- ▶ 用户控件：又称“组合控件”
- ▶ 文字控件：TextBlock、TextBox
- ▶ 内容控件：用来展示它的Content
- ▶ 集合控件：用来展示一组相同或近似的内容
- ▶ 自定义控件：以某个控件为基类、修改控件模板

