

**Microsoft** Partner
Silver Learning

HTML5&CSS3

Позиционирование элементов. Виды верстки.

**ITVDSN**
IT VIDEO DEVELOPERS NETWORK

HTML5&CSS3

После урока обязательно



Повторите этот урок в видео формате на ITVDN.com



Проверьте как Вы усвоили данный материал на TestProvider.com

Тема

Позиционирование элементов. Виды верстки.

HTML5&CSS3

План урока

1. Форматирование элементов на странице
2. Отступы и поля элементов.
3. Позиционирование элементов.
4. Виды верстки.
5. Понятие адаптивной верстки.
6. Понятие валидной верстки.

HTML5&CSS3

Float

В обычном порядке блочные элементы отображаются, начиная с верхнего края окна браузера по направлению к нижнему краю. Свойство *float* позволяет перемещать любой элемент, выравнивая его по левому или правому краю веб-страницы или содержащего его контейнера. При этом остальные элементы будут его игнорировать, а строчные элементы будут смещаться вправо или влево, освобождая для него пространство.

Значения:

none – значение по умолчанию. Отменяет любое обтекание для элемента.

left – элемент вытягивается из нормального потока элементов и позиционируется по левому краю контейнера.

right – элемент позиционируется по правому краю блока.

HTML5&CSS3

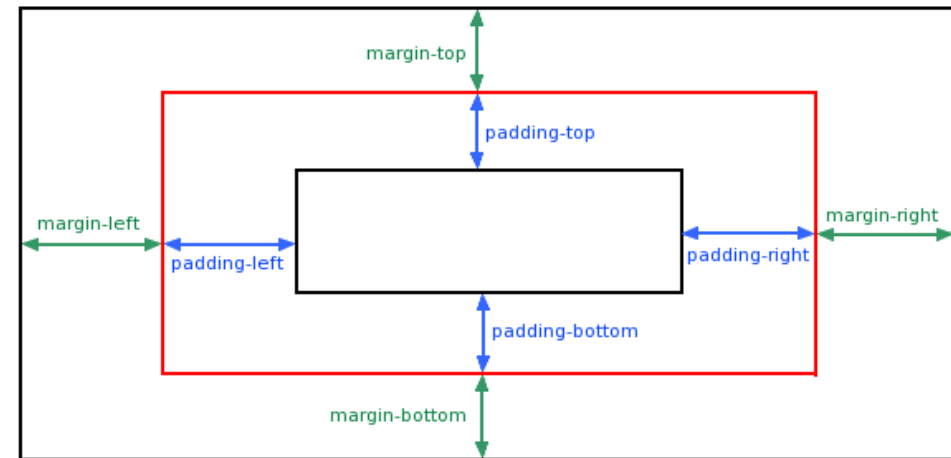
Margin & Padding

Margin – свойство устанавливает величину отступа от каждого края элемента. Отступом является пространство от границы текущего элемента до внутренней границы его родительского элемента.

Padding – устанавливает значение полей вокруг содержимого элемента. Полем называется расстояние от внутреннего края рамки до содержимого.

Каждое свойство может принимать от 1-го до 4-х значений

1. Одно значение устанавливает отступы для каждого края элемента.
2. Два значения: первое для верхнего и нижнего края, второе для правого и левого.
3. Три значения: первое – верхний отступ, второе – отступы слева и справа, третье – отступ снизу.
4. Четыре значения: поочередно отступы устанавливаются для каждой из сторон, начиная с верхнего.



Позиционирование

С помощью CSS можно изменять положение элементов веб-страницы в нормальном потоке вывода. Для этого следует использовать свойство *position*. Оно позволяет точно задать новое местоположение элементу относительно того места, где бы он находился в нормальном потоке. По умолчанию все элементы располагаются последовательно друг за другом в том порядке, в котором они определены в структуре документа. Свойство имеет следующие значения:

- *static* – используется по умолчанию. Позиционирование отсутствует.
- *relative* – относительное позиционирование. Элемент сдвигается со своего обычного места в разных направлениях, относительно границ родительского контейнера.
- *absolute* – абсолютное позиционирование. Элемент полностью удаляется из потока документа и позиционируется относительно границ своего родительского элемента с абсолютным или относительным позиционированием.
- *fixed* – фиксирует элемент в указанном месте веб-страницы.

HTML5&CSS3

Виды верстки

1. Табличная верстка
2. Блочная верстка
 - Фиксированная (статическая)
 - Резиновая
3. Валидная верстка
4. Семантическая верстка
5. Кроссбраузерная верстка
6. Адаптивная верстка
7. Верстка Flex-box

HTML5&CSS3

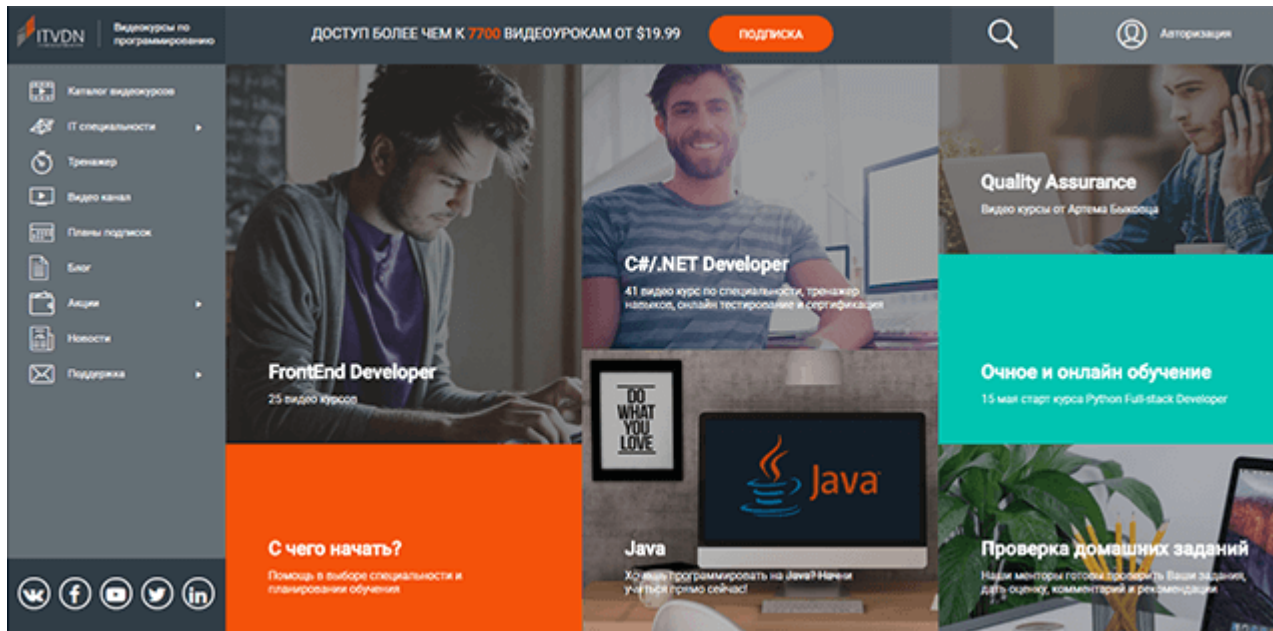
Валидация

Валидация – это проверка документа на соответствие веб-стандартам и выявление существующих ошибок. Валидным является такой веб-документ, который прошел подобную процедуру и не имеет замечаний по коду. Код веб-страницы должен подчиняться определенным правилам, которые называются спецификацией, ее разрабатывает W3 Консорциум при поддержке разработчиков браузеров.

<http://validator.w3.org> – ресурс организации W3C для валидации страниц

Смотрите наши уроки в видео формате

ITVDN.com



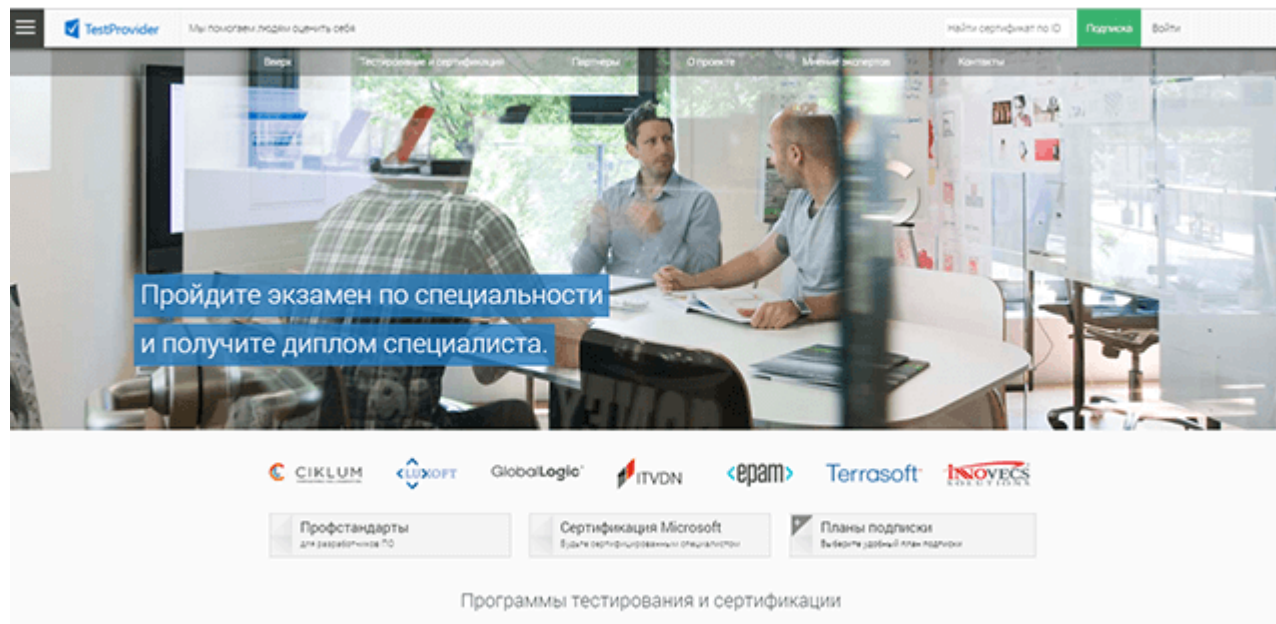
Посмотрите этот урок в видео формате на образовательном портале ITVDN.com для закрепления пройденного материала.

Курсы записаны сертифицированными тренерами, которые работают в учебном центре CyberBionic Systematics и другими высококвалифицированными разработчиками.



Проверка знаний

TestProvider.com



TestProvider – это online сервис проверки знаний по информационным технологиям. С его помощью Вы можете оценить Ваш уровень и выявить слабые места. Он будет полезен как в процессе изучения технологии, так и для общей оценки знаний IT специалиста.

После каждого урока проходите тестирование для проверки знаний на [TestProvider.com](https://testprovider.com)

Успешное прохождение финального тестирования позволит Вам получить соответствующий Сертификат.



Q&A

Информационный видеосервис для разработчиков программного обеспечения

