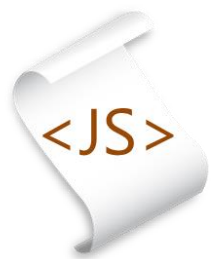


JavaScript Advanced



Конструкторы и прототипы

JavaScript Advanced

После урока обязательно



Повторите этот урок в видео формате на [ITVDN.com](http://itvdn.com)

Доступ можно получить через руководство Вашего учебного центра



Проверьте как Вы усвоили данный материал на [TestProvider.com](http://testprovider.com)

Конструкторы и прототипы

Функция-конструктор

Определение конструктора

Функция-конструктор – функция создаёт пустой объект и определяет его свойства и методы. Функции-конструкторы – эквивалент типов данных (классов) в ООП языках программирования.

Объявление:

```
function Point(x, y){  
    this.x = x;  
    this.y = y;  
}
```

Вызов:

```
let p = new Point(10, 20);
```

Функция-конструктор

Определение свойств и методов

```
function Point(x, y){
```

```
  this.x = x;
```

```
  this.y = y;
```

Свойства экземпляра



```
  this.moveToOrigin = function(){
```

```
    this.x = this.y = 0;
```

```
  }
```

```
}
```

Метод экземпляра

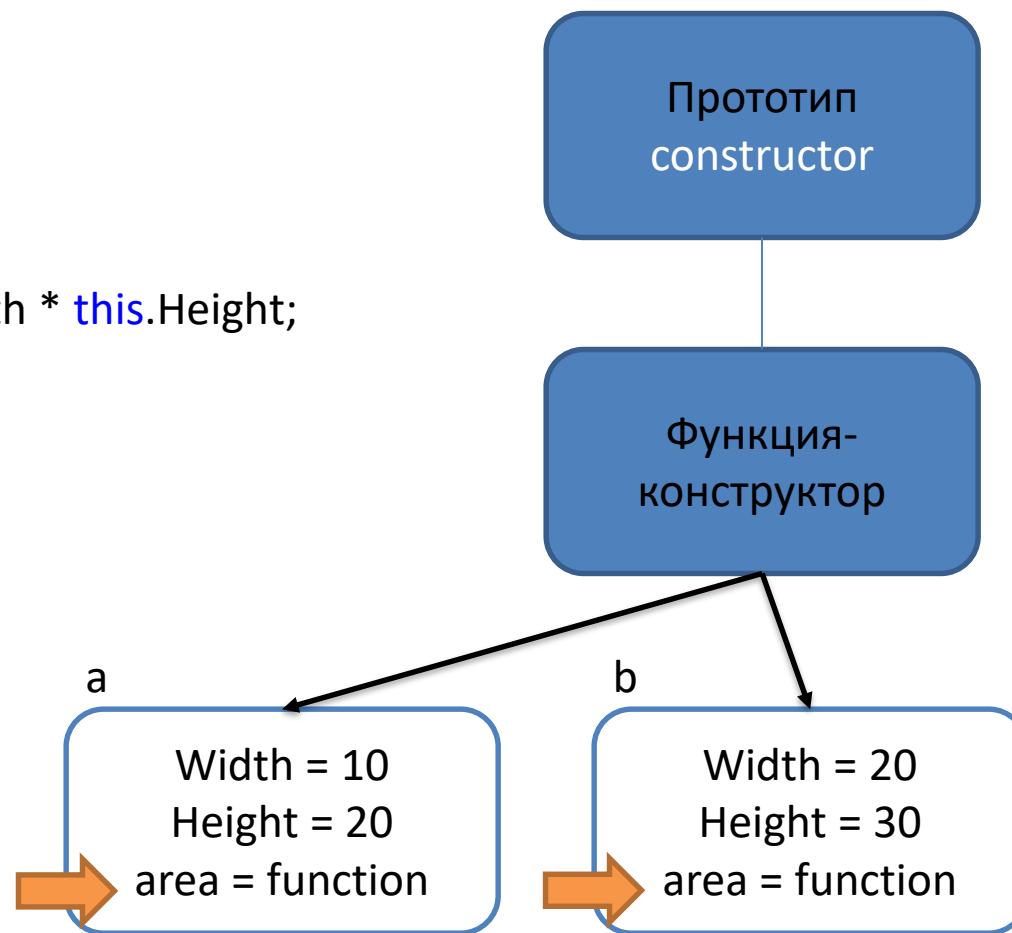


Прототипы

Функции экземпляра

```
function Rectangle(w, h){  
  this.Width = w;  
  this.Height = h;  
  
  this.area = function(){  
    return this.Width * this.Height;  
  }  
}
```

```
let a = new Rectangle(10, 20);  
let b = new Rectangle(20, 30);
```



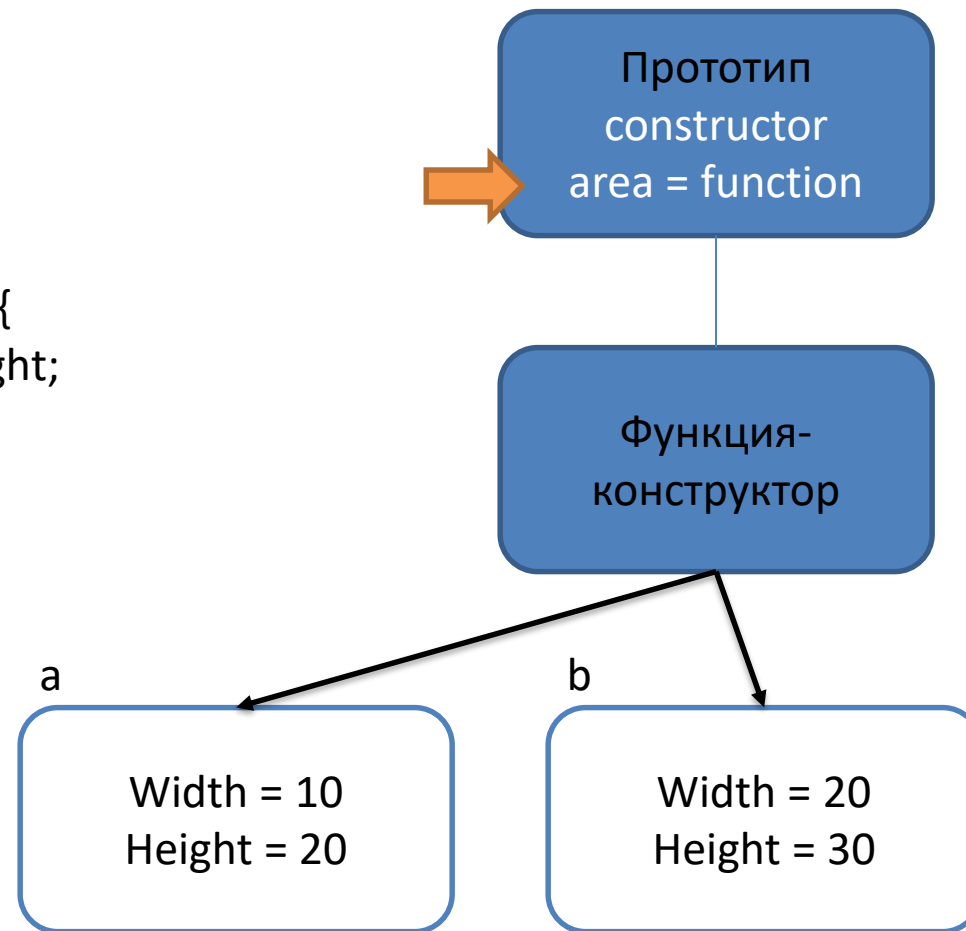
Прототипы

Функции прототипа

```
function Rectangle(w, h){  
  this.Width = w;  
  this.Height = h;  
}
```

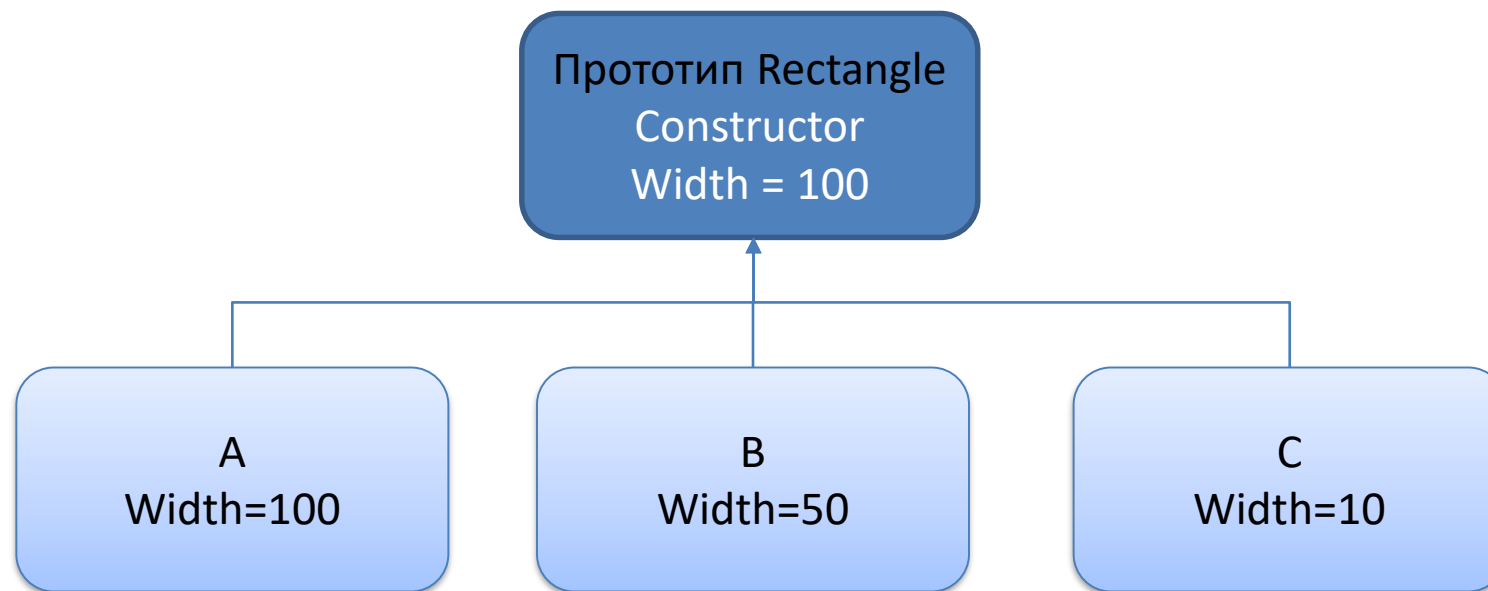
```
Rectangle.prototype.area = function(){  
  return this.Width * this.Height;  
}
```

```
let a = new Rectangle(10, 20);  
let b = new Rectangle(20, 30);
```



Прототипы

Использование свойств и методов



`document.write(A.Width);` ➡ 100

`B.Width = 50`

`document.write(B.Width);` ➡ 50

`Rectangle.prototype.Width = 10`

`document.write(C.Width);` ➡ 10

Object

Унаследованные методы

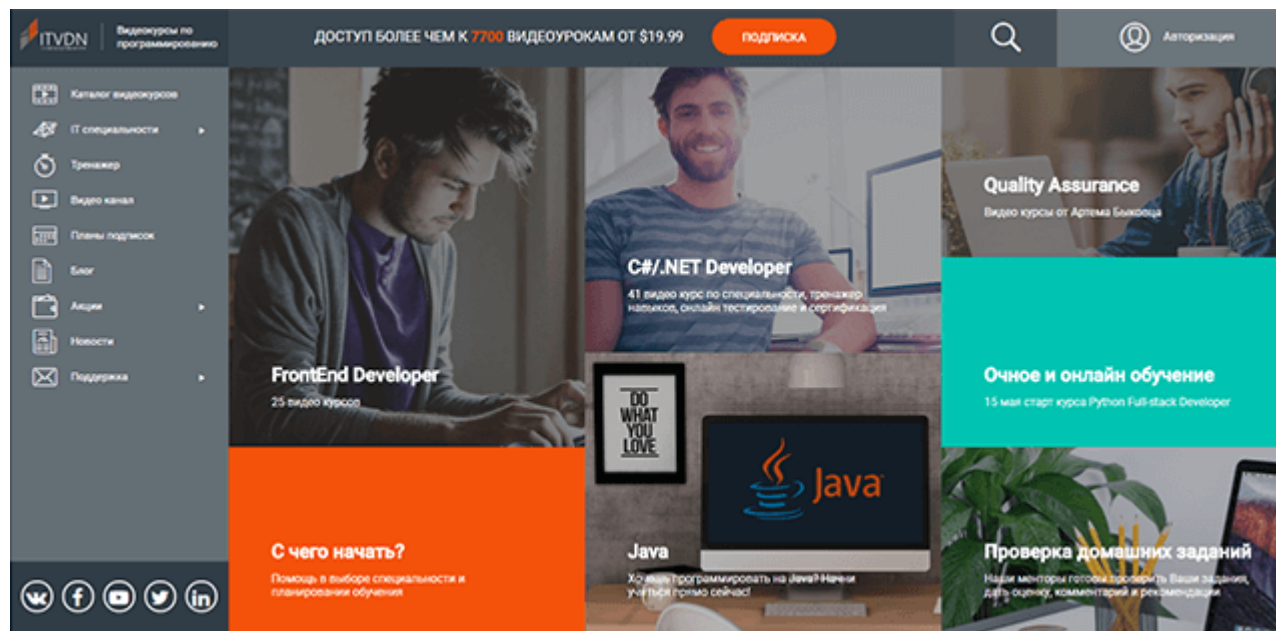
- **toString()** – для получение строкового представления объекта
- **valueOf()** – для получения простого значения, которое описывает объект

Методы, которых нет в Object, но которые добавляют в пользовательские объекты:

- **equals(obj)** – для сравнения объектов по значениям
- **compareTo(obj)** – для определения отношения между объектами – больше/меньше/равно

Смотрите наши уроки в видео формате

ITVDN.com



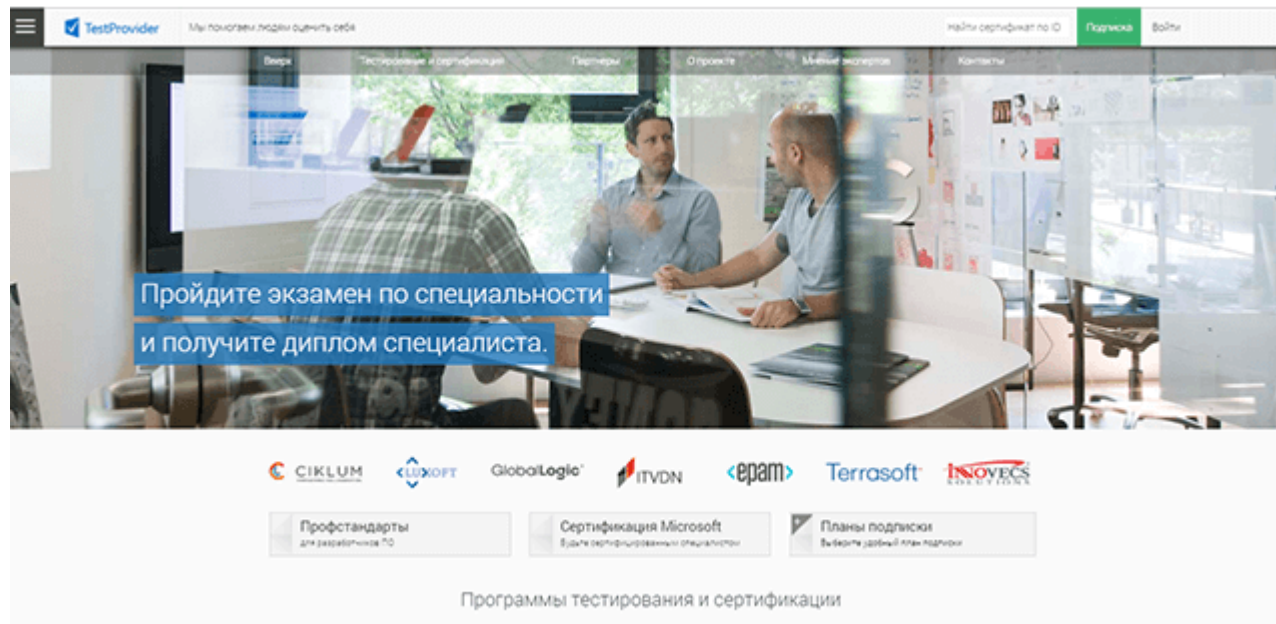
Посмотрите этот урок в видео формате на образовательном портале ITVDN.com для закрепления пройденного материала.

Курсы записаны сертифицированными тренерами, которые работают в учебном центре CyberBionic Systematics и другими высококвалифицированными разработчиками.



Проверка знаний

TestProvider.com



TestProvider – это online сервис проверки знаний по информационным технологиям. С его помощью Вы можете оценить Ваш уровень и выявить слабые места. Он будет полезен как в процессе изучения технологии, так и для общей оценки знаний IT специалиста.

После каждого урока проходите тестирование для проверки знаний на [TestProvider.com](https://testprovider.com)

Успешное прохождение финального тестирования позволит Вам получить соответствующий Сертификат.



JavaScript Advanced

Q&A

Информационный видеосервис для разработчиков программного обеспечения

