



После урока обязательно





Повторите этот урок в видео формате на <u>ITVDN.com</u>

Доступ можно получить через руководство Вашего учебного центра

Проверьте как Вы усвоили данный материал на <u>TestProvider.com</u>



Тема урока

ООП и классы



ООП

Объектно-ориентированное программирование (ООП) — это парадигма программирования, которая использует абстракции, чтобы создавать модели, основанные на объектах реального мира.

ООП представляет программное обеспечение как совокупность взаимодействующих объектов, а не набор функций или просто список команд (как в традиционном представлении).



Классы

Класс – это конструкция языка, состоящая из ключевого слова class, идентификатора (имени) и тела.

Класс может содержать в своем теле: поля, методы, свойства и конструкторы.

Поля – определяют состояние будущего объекта **Методы** – определяют поведение будущего объекта



Конструктор

Конструктор – специальный метод, который используется для инициализации экземпляра.

В теле класса конструктор создается с помощью ключевого слова constructor.

При создании экземпляра класса для вызова конструктора необходимо использовать ключевое слово **new.**

```
constructor() {
   this.value = "Hello world";
}
```

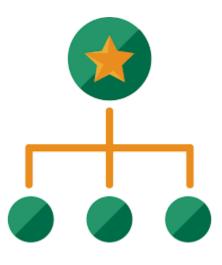


Наследование

Наследование - механизм создания класса посредством расширения уже существующего класса.

extends – ключевое слово, которое определяет какой класс будет базовым (родительским) для текущего

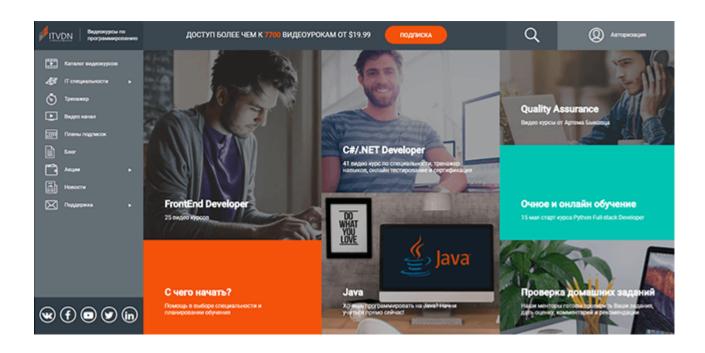
Класс наследник получает от родителя свойства и методы





Смотрите наши уроки в видео формате

ITVDN.com



Посмотрите этот урок в видео формате на образовательном портале <u>ITVDN.com</u> для закрепления пройденного материала.

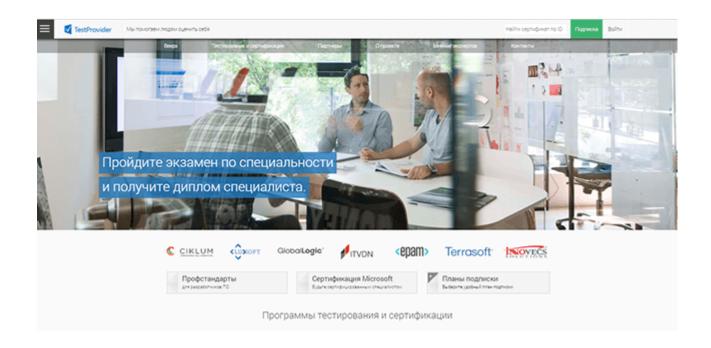
Курсы записаны сертифицированными тренерами, которые работают в учебном центре CyberBionic Systematics и другими высококвалифицированными разработчиками.





Проверка знаний

TestProvider.com



TestProvider — это online сервис проверки знаний по информационным технологиям. С его помощью Вы можете оценить Ваш уровень и выявить слабые места. Он будет полезен как в процессе изучения технологии, так и для общей оценки знаний IT специалиста.

После каждого урока проходите тестирование для проверки знаний на <u>TestProvider.com</u>

Успешное прохождение финального тестирования позволит Вам получить соответствующий Сертификат.





Q&A



Информационный видеосервис для разработчиков программного обеспечения















