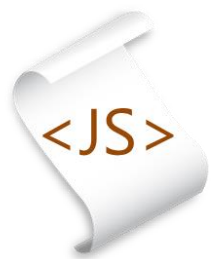


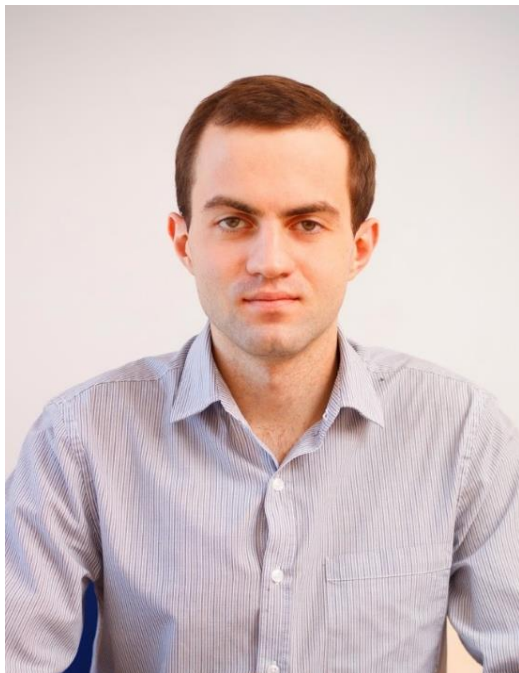
JavaScript Essential



Условные и циклические конструкции

JavaScript Essential

Автор курса



Дмитрий Охрименко
МСТ



DMYTRO OKHRIMENKO

Has successfully completed the requirements to be recognized as a Trainer.

Date of achievement: 03/19/2013
Certification number: E207-8354
Inactive Date: 05/31/2014

Steven A. Ballmer
Chief Executive Officer

Microsoft
CERTIFIED
Trainer

MCID: 9210561

JavaScript Essential

После урока обязательно



Повторите этот урок в видео формате на
[ITVDN.com](http://itvdn.com)



Проверьте как Вы усвоили данный материал
на [TestProvider.com](http://testprovider.com)

JavaScript Essential

Тема

Условные и циклические конструкции

Условные конструкции

Selection Statements

Оператор ветвления (условный оператор) – конструкция языка программирования, обеспечивающая выполнение определённой команды (набора команд) только при условии истинности некоторого логического выражения.

ЕСЛИ: (*Условие удовлетворяет истинности*)

ТО: Выполнить эту серию инструкций

ИНАЧЕ: Выполнить эту серию инструкций

Условные конструкции

Selection Statements

Условный оператор: `if ... else`

Тернарный оператор: `... ? ... : ...`

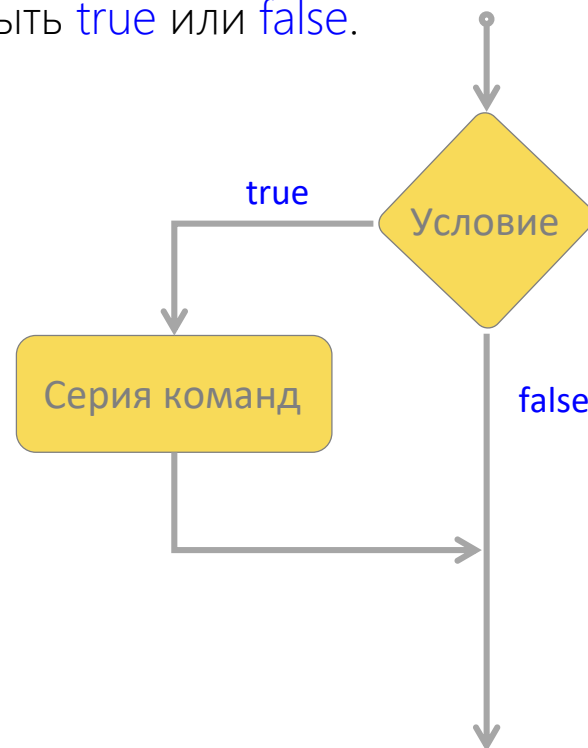
Оператор многозначного выбора: `switch – case`

Условный оператор

Реализует выполнение определённых команд при условии, что используемое логическое выражение в условии удовлетворяет истинности. Результатом вычисления логического выражения должно быть `true` или `false`.

```
let a = 10;
```

```
if (a == 10) {  
    alert("a = 10");  
};
```



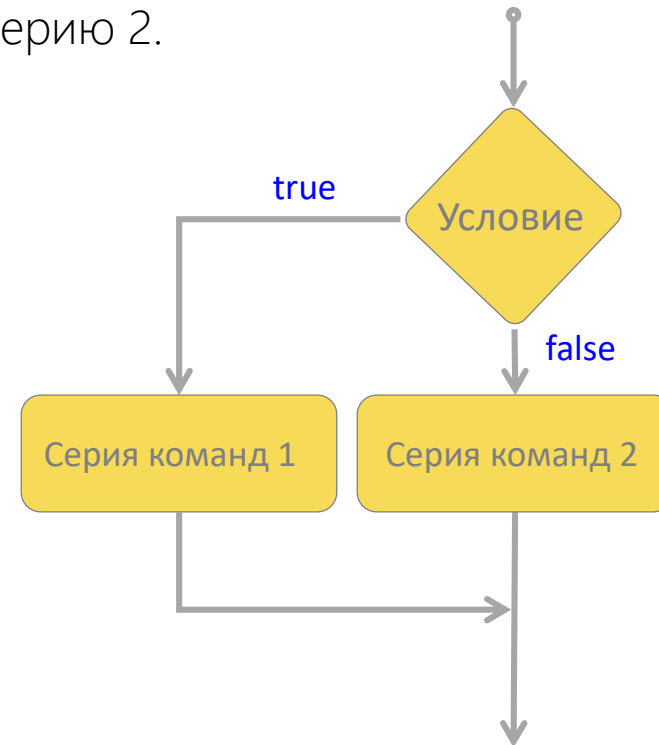
if-else

Условный оператор

В зависимости от условия выполняется только одна из двух серий команд, входящих в команду ветвления. Если условие соблюдено, то надо выполнить серию 1, а если нет – то серию 2.

```
let a =10;
```

```
if (a ==10){  
    alert("a = 10");  
}  
else {  
    alert("a != 10");  
};
```



? :

Тернарный (третичный) оператор

Тернарный оператор – операция, возвращающая свой второй или третий операнд в зависимости от значения логического выражения, заданного первым операндом.



```
let a = 10;
```

```
let msg = (a == 10) ? "a = 10" : "a != 10 ";
```

```
alert(msg);
```

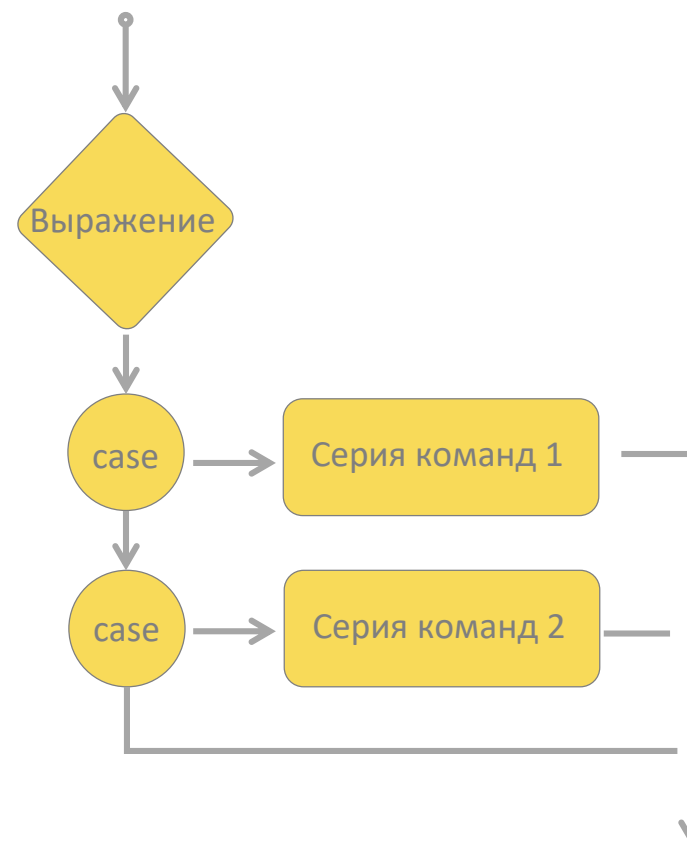
switch-case

Оператор многозначного выбора (переключатель)

Конструкция `switch` служит для сравнения значения на равенство с различными вариантами.

```
var day = "10";
```

```
switch (day) {  
  case "10":  
  {  
    alert("a = 10");  
  }  
  break;  
  case "11":  
  {  
    alert("a = 11");  
  }  
  break;  
};
```



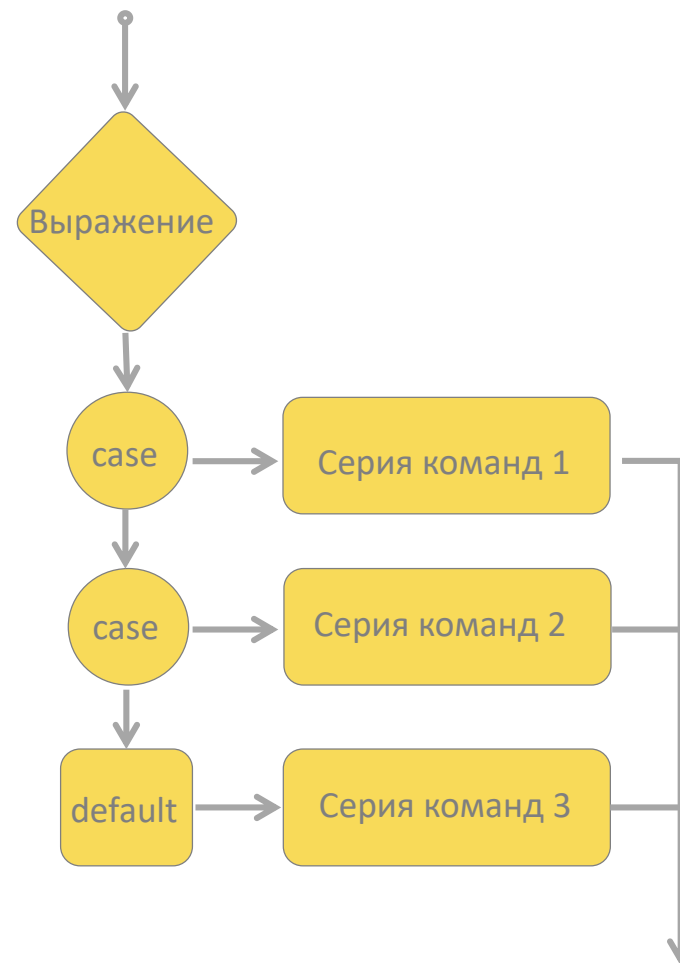
switch-case

Оператор многозначного выбора (переключатель)

В конструкции переключателя `switch-case` может присутствовать блок `default`.

```
var day = "10";
```

```
switch (day) {  
  case "10":  
  {  
    alert("a = 10");  
  };  
  break;  
  case "11":  
  {  
    alert("a = 11");  
  };  
  break;  
  default:  
  {  
    alert("совпадений нет");  
  };  
};
```



Циклические конструкции

Команды повторения

Цикл – управляющая конструкция, предназначенная для организации многократного исполнения набора инструкций. Один проход цикла называется итерацией.

Циклом может называться любая многократно исполняемая последовательность инструкций, организованная любым способом (например, с помощью условного или безусловного перехода).

ПОКА: (*Условие удовлетворяет истинности*)

НАЧАЛО ЦИКЛА: Выполнить эту серию инструкций;

КОНЕЦ ЦИКЛА:

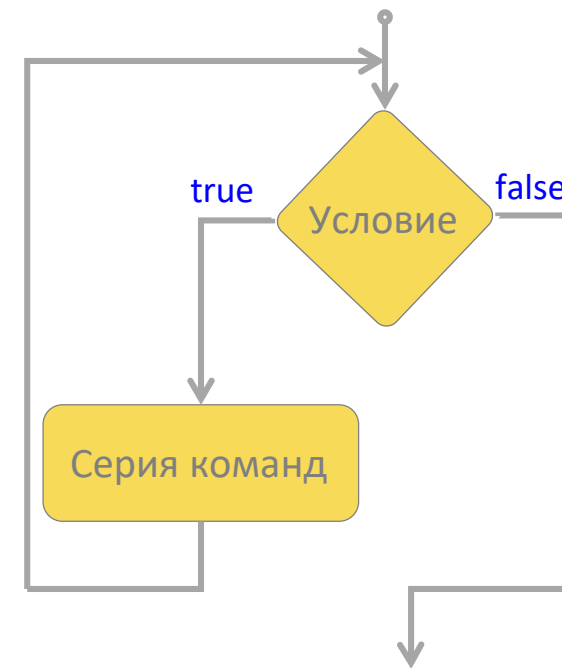
while

Цикл с предусловием

Цикл, с предусловием `while` – это цикл, который выполняется до тех пор, пока условие удовлетворяет истинности.

```
var counter = 0;
```

```
while (counter < 10) {  
    counter++;  
    document.write(counter + "<br />");  
}
```



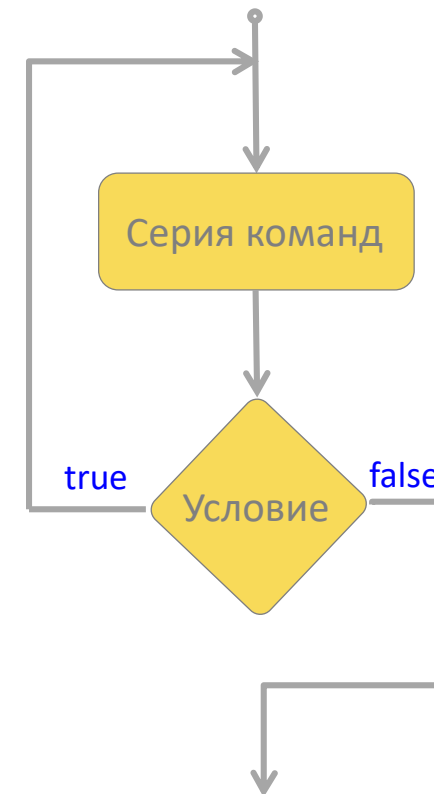
do - while

Цикл с постусловием

Цикл с постусловием **do-while** – это цикл, в котором условие проверяется после выполнения тела цикла. Тело цикла **do-while** выполняется хотя бы один раз.

```
var counter = 0;
```

```
do {  
    counter++;  
    document.write(counter + "<br />");  
}  
while (counter < 10);
```

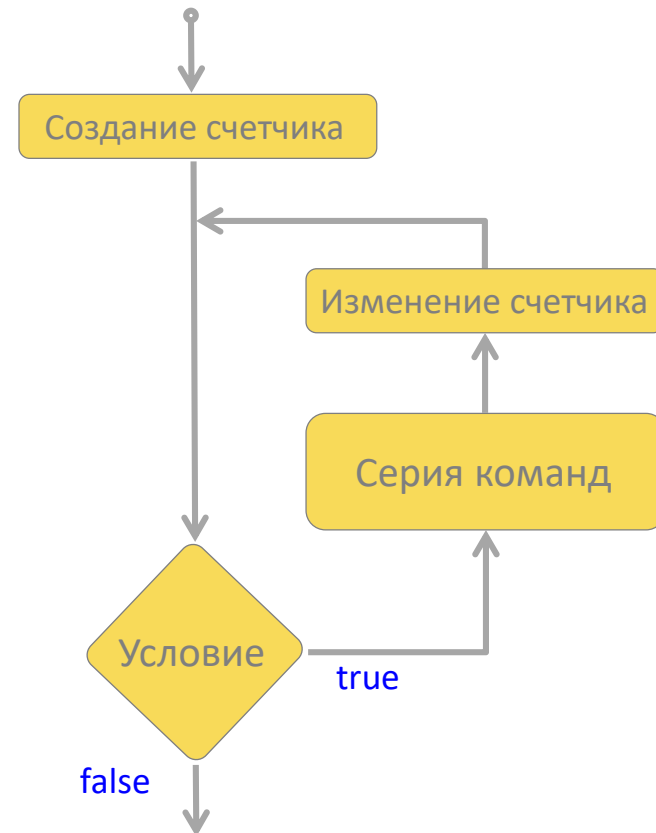


for

Цикл со счётчиком

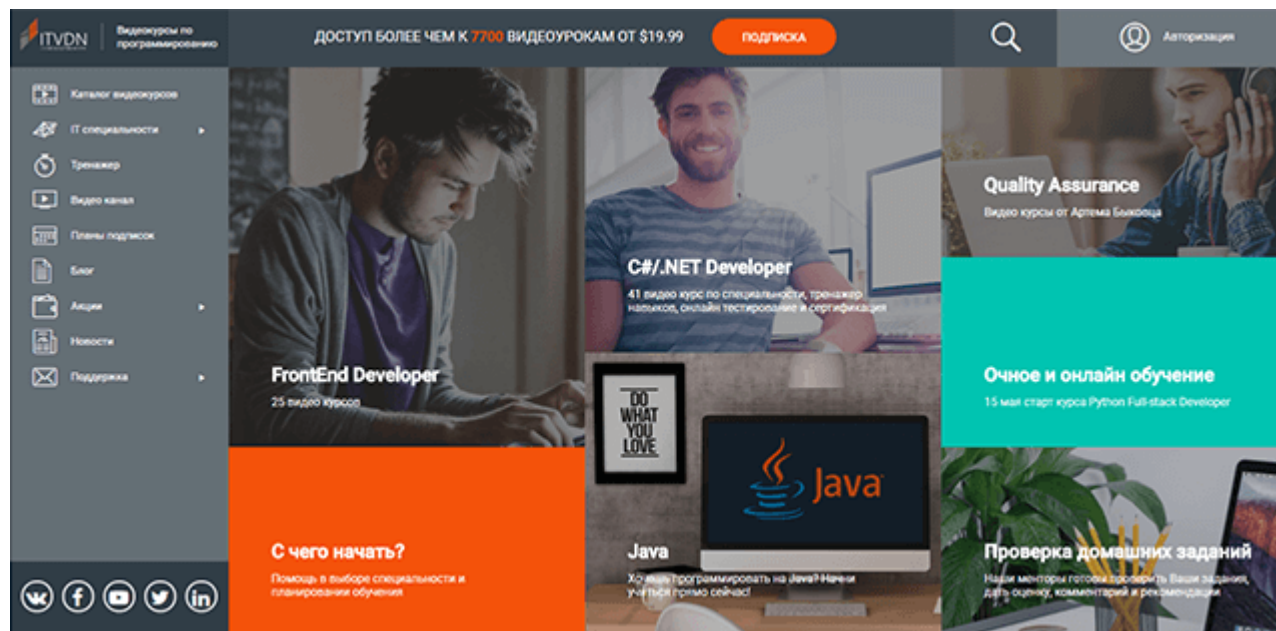
Цикл со счетчиком `for` – это цикл, в котором переменная – счетчик итераций цикла, с определенным шагом, изменяет свое значение до заданного конечного значения.

```
for (let i = 0; i < 10; i++) {  
    document.write(i + "<br />");  
}
```



Смотрите наши уроки в видео формате

ITVDN.com



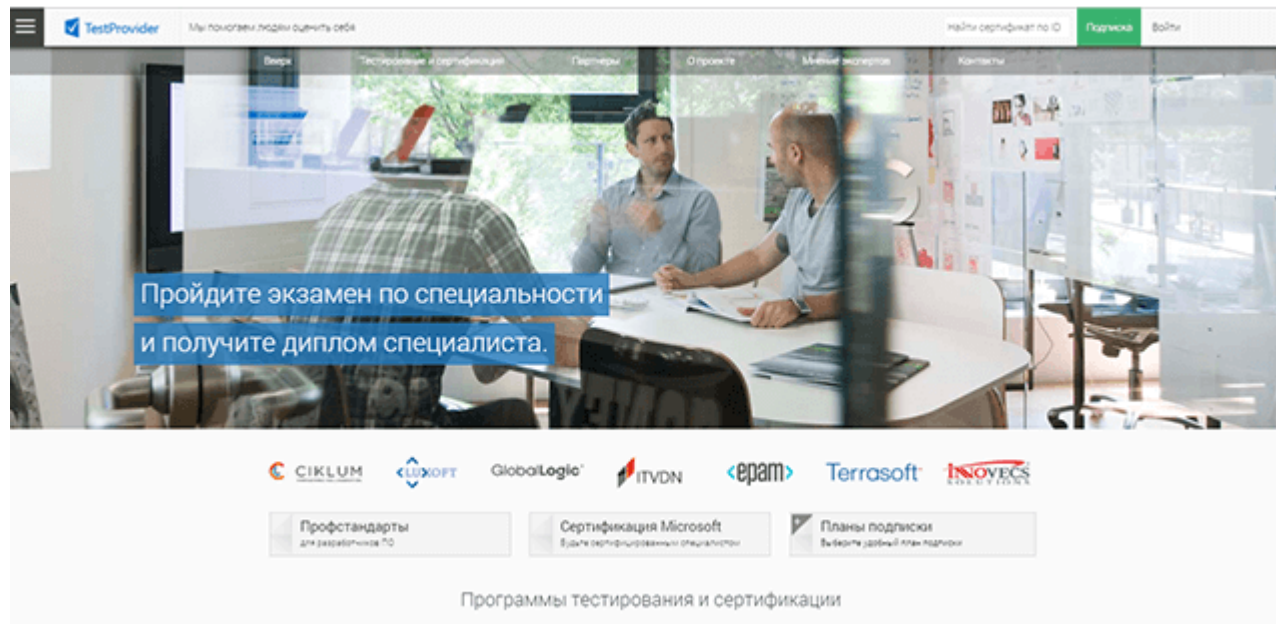
Посмотрите этот урок в видео формате на образовательном портале ITVDN.com для закрепления пройденного материала.

Курсы записаны сертифицированными тренерами, которые работают в учебном центре CyberBionic Systematics и другими высококвалифицированными разработчиками.



Проверка знаний

TestProvider.com



TestProvider – это online сервис проверки знаний по информационным технологиям. С его помощью Вы можете оценить Ваш уровень и выявить слабые места. Он будет полезен как в процессе изучения технологии, так и для общей оценки знаний IT специалиста.

После каждого урока проходите тестирование для проверки знаний на [TestProvider.com](https://testprovider.com)

Успешное прохождение финального тестирования позволит Вам получить соответствующий Сертификат.



JavaScript Essential

Q&A

Информационный видеосервис для разработчиков программного обеспечения

