

Bonus : Check Rendu

Le but de ce bonus est de vous apprendre à vérifier une structure de fichier en C#. Il n'est en aucun cas obligatoire mais il peut être très intéressant pour vous à réaliser. Vous trouverez en annexe de ce bonus un fichier CheckIt.zip. Dézipper l'et vous obtiendrez plusieurs archives. Dézipper chaque archive pour obtenir toutes les architectures de tests. Seulement une de ces architectures est valide et respecte l'architecture ci-dessous.

Petites précisions :

- Le login de l'auteur sera toujours "delecr_t"
- N'oubliez pas de vérifier le contenu du AUTHOR
- Les .ideas/ ben/ obj/ ne doivent pas être présents.

```
|-- delecr_t/  
    |-- AUTHORS  
    |-- README  
    |-- CheckIt/  
        |-- Not the .idea/  
        |-- CheckIt.sln  
        |-- CheckIt/  
            |-- Everything except bin/ and obj/
```

1 Bonus

La fonction que vous devez écrire est la suivante. Elle prend en paramètre le chemin vers la racine du dossier et doit renvoyer un bool qui représente la validité de l'architecture.

- Si elle est valide : renvoyer true
- Si elle ne l'est pas : renvoyer false et écrire dans la console où se situe l'erreur

```
1 public static bool CheckRendu(string path)
```

These violent deadlines have violent ends.