

## Actividad de Repaso de algoritmos. Voluntarios, para practicar.

### Enunciado:

1. Pedir el día, mes y año de una fecha e indicar si la fecha es correcta (los años que terminan en 00 no son bisiestos)
2. Escribir todos los números del 100 al 0 de 7 en 7.
3. Diseñar un programa que muestre el producto de los 10 primeros números impares.
4. Leer un número y mostrar su cuadrado, repetir el proceso hasta que se introduzca un número negativo.
5. Leer números hasta que se introduzca un 0. Para cada uno indicar si es par o impar. Y al final del proceso, escribir cuantos son pares e impares y cuanto suman los pares y los impares.
6. Pedir una hora de la forma hora, minutos y segundos, y mostrar la hora en el segundo siguiente (HORAS DE 0 A 23, MINUTOS DE 0 A 59 Y SEGUNDOS DE 0 A 59).
7. Pedir un número entero y decir cuantas cifras tiene.

## FUNCIONES

8. Realizar una función, a la que se le pase como parámetro un número N, y muestre por pantalla N veces, el mensaje: “Módulo ejecutándose”
9. Diseñar una función que tenga como parámetros dos números, y que calcule y devuelva el máximo.
10. Ídem una versión que calcule el máximo de 3 números.
11. Función a la que se le pasan dos enteros y muestra todos los números comprendidos entre ellos, inclusive, siempre de menor a mayor).