INSTITUT SUPERIEUR DES TECHNIQUES ECONOMIQUES COMPTABLES ET COMMERCIALES

DUT – LICENCE - MASTER

***ANNEE UNIVERSITAIRE* 2024 - 2025 EXAMEN DU SEMESTRE 1**

**MODULE : DEVELOPPEMENT WEB (Java POO)**

**FILIERE :** RIT **NIVEAU :** M1 **DUREE : 2 HEURES / 01** PAGE

**QCM :** Mettez **une seule croix** devant votre réponse.

1. Qu'est-ce qu'une classe en Java ?

- a) Une instance d'un objet

- b) Un modèle ou un plan pour créer des objets

- c) Une méthode statique

- d) Une variable globale

2. Quel mot-clé est utilisé pour créer un objet en Java ?

- a) class

- b) new

- c) object

- d) instance

3. Qu'est-ce que l'encapsulation en POO ?

- a) Le fait de cacher les détails internes d'un objet

- b) Le fait de créer plusieurs instances d'une classe

- c) Le fait d'hériter d'une classe parente

- d) Le fait de surcharger une méthode

4. Quel est le rôle des getters et setters en Java ?

- a) Créer des objets

- b) Accéder et modifier les attributs privés d'une classe

- c) Implémenter des interfaces

- d) Définir des méthodes statiques

5. Qu'est-ce que l'héritage en Java ?

- a) Le fait de créer plusieurs instances d'une classe

- b) Le fait qu'une classe hérite des propriétés et méthodes d'une autre classe

- c) Le fait de cacher les détails internes d'un objet

- d) Le fait de surcharger une méthode

6. Quel mot-clé est utilisé pour l'héritage en Java ?

- a) implements

- b) entends

- c) interdits

- d) super

7. Qu'est-ce que le polymorphisme en Java ?

- a) La capacité d'un objet à prendre plusieurs formes

- b) Le fait de cacher les détails internes d'un objet

- c) Le fait de créer plusieurs instances d'une classe

- d) Le fait d'hériter d'une classe parente

8. Quel mot-clé est utilisé pour implémenter une interface en Java ?

- a) extends

- b) implements

- c) interface

- d) abstract

9. Qu'est-ce qu'une interface en Java ?

- a) Une classe qui ne peut pas être instanciée

- b) Un contrat qui définit un ensemble de méthodes qu'une classe doit implémenter

- c) Une méthode statique

- d) Une variable globale

10. Quel est le rôle d'un constructeur en Java ?

- a) Détruire un objet

- b) Initialiser un objet

- c) Accéder aux attributs privés

- d) Implémenter une interface

11. Quel est le rôle de la dépendance Spring Web dans Spring Boot ?

- a) Gérer les bases de données

- b) Créer des applications web et des API REST

- c) Générer des getters et setters

- d) Créer des templates HTML

12. Quelle dépendance Spring Boot est utilisée pour simplifier l'accès aux bases de données ?

- a) Spring Web

- b) Spring Data JPA

- c) Lombok

- d) Thymeleaf

13. Quel est le rôle de l'annotation @Entity en Spring Boot ?

- a) Définir une classe comme un contrôleur

- b) Définir une classe comme une entité (modèle) correspondant à une table en base de données

- c) Définir une méthode comme un service

- d) Définir une interface de repository

14. Quelle interface est utilisée pour créer un repository en Spring Boot ?

- a) JpaRepository

- b) RestController

- c) Service

- d) Entity

15. Quel est le rôle d'un contrôleur en Spring Boot ?

- a) Gérer les requêtes HTTP et renvoyer des réponses

- b) Interagir avec la base de données

- c) Contenir la logique métier

- d) Créer des templates HTML

16. Quelle annotation est utilisée pour définir un contrôleur en Spring Boot ?

- a) @Service

- b) @Repository

- c) @Controller

- d) @Entity

17. Quel est le rôle de la dépendance Lombok dans Spring Boot ?

- a) Simplifier l'accès aux bases de données

- b) Générer automatiquement des getters, setters, et constructeurs

- c) Créer des templates HTML

- d) Gérer les requêtes http

18. Quel est le rôle de la dépendance Thymeleaf dans Spring Boot ?

- a) Créer des vues HTML dynamiques

- b) Gérer les bases de données

- c) Simplifier l'accès aux bases de données

- d) Gérer les requêtes HTTP

19. Quel fichier est utilisé pour configurer les propriétés d'une application Spring Boot ?

- a) pom.xml

- b) application.properties

- c) Main.java

- d) SpringConfig.java

20. Quel est le rôle de la dépendance Spring Boot DevTools ?

- a) Améliorer l'expérience de développement en permettant le rechargement automatique

- b) Gérer les bases de données

- c) Créer des API REST

- d) Générer des getters et setters

**Enseignant chargé du Cours : M. SANGARE M**

**BONNE CHANCE !!!**

Hamdallaye ACI 2000 PB : E5671, du monument « Bougie Ba » vers Sébénicoro (+223) 20 23 14 65 / 68 88 02 02 / 78 88 02 02

[www.intec-sup.com](http://www.intec-sup.com/) / [intecsup@intec-sup.com](mailto:intecsup@intec-sup.com)