

<question>Объект атрибуты - бұл...

<variant>Объектінің қасиеттері мен сипаттамалары

<variant>Класс

<variant>объект күйі

<variant>әдіс

<variant>қасиет

<question>Ақиқат пікірді көрсетіңіз

<variant>Объект – бұл нақты әлемдегі заттың, құбылыстың немесе ұғымның моделі

<variant>Кодты шифрлау үшін

<variant>Деректерді кездейсоқ сұрыптау үшін

<variant>Браузерді орнату үшін

<variant>Серверді өшіру үшін

<question>Объектілер дегеніміз...

<variant>Белгілі бір қасиеттері мен күйі бар нақтылы немесе дерексіз мәндер

<variant>Кодты шифрлау үшін

<variant>Деректерді кездейсоқ сұрыптау үшін

<variant>Браузерді орнату үшін

<variant>Серверді өшіру үшін

<question>Объектілер мен қасиеттермен берілетін объектілердің жиынтығы – бұл...

<variant>Класс

<variant>құбылыс

<variant>объект күйі

<variant>әдіс

<variant>қасиет

<question>Қайсыбір әрекетке объектінің жауап ретінде өзгеру күйі–

<variant>құбылыс

<variant>Класс

<variant>объект күйі

<variant>әдіс

<variant>қасиет

<question>Объект орындай алатын әрекет - бұл...

<variant>әдіс

<variant>Класс

<variant>Объект

<variant>оқиға

<variant>қасиет

<question>Объект сипаттамасы – бұл ...

<variant>қасиет

<variant>Класс

<variant>Объект

<variant>оқиға

<variant>әдіс

<question>Қасиеттер мен әдістердің жиынтығы – бұл ...

<variant>Объект

<variant>Класс

<variant>оқиға

<variant>әдіс

<variant>қасиет

<question>Класс – бұл...

<variant>әдістер мен қасиеттердің бірдей болуымен сипатталатын объектілердің жиынтығы

<variant>қандай да бір әрекетке жауап беретін объектілердің қалып-күйінің өзгеруі

<variant>объект орындай алатын әрекет

<variant>объект сипаттамасы

<variant>қасиеттер мен әдістердің жиынтығы

<question>Класста сипатталған және оның салаларында жұмыс істеуге арналған процедуралар мен функциялар

<variant>Әдістер

<variant>Қасиеттер

<variant>Класс

<variant>Объект

<variant>Оқиға

<question>Енгізу кірісіне реттелетін жауап жасау үшін жасалған процедуралық тип қасиеті

<variant>Оқиға

<variant>Әдістер

<variant>Қасиеттер

<variant>Класс

<variant>Объект

<question>Мәндері сандар немесе жолдар деп аталатын қасиеттер

<variant>Атрибуттар (өрістер)

<variant>Санатталған (перечислимые)

<variant>Күрделі

<variant>Айнымалы

<variant>Кірістірілген

<question>Алдын ала анықталған жиынтықтан (тізімді) алатын қасиеттер

<variant>Қарапайым

<variant>Санатталған (перечислимые)

<variant>Күрделі

<variant>Айнымалы

<variant>Кірістірілген

<question>Кірістірілген мәндерді (немесе нысандарды) қолдайтын қасиеттер

<variant>Кірістірілген

<variant>Санатталған (перечислимые)

<variant>Күрделі

<variant>Қарапайым

<variant>Айнымалы

<question>Екі ықтимал таңдау болған кезде таңдау үшін Java тілінің қандай құрылымы пайдаланылады

<variant>if-then-else

<variant>for

<variant>do_while

<variant>goto

<variant>case-of

<question>Қай оператор басқаруды белгіленген операторға (өтуді) беруді ұйымдастырады

<variant>goto

<variant>if-then-else

<variant>for

<variant>do_while

<variant>switch

<question>Циклды алғышартты (предусловие) белгілейтін Java операторы

<variant>while_do

<variant>if-then-else

<variant>for

<variant>goto

<variant>switch

<question>Параметрлермен берілетін циклды білдіретін Java операторы

<variant>for

<variant>if-then-else

<variant>do_while

<variant>goto

<variant>switch

<question>Көпмәнді тармақталу болғанда таңдау үшін қолданылатын Java тілінің құрылымы

<variant>case-of

<variant>if-then-else

<variant>do_while

<variant>goto

<variant>switch

<question>Шарт ақиқат болғанша бір рет орындалып қайталанатын Java тілінің құрылымы

<variant>repeat-until

<variant>continue

<variant>break

<variant>return

<variant>while-do

<question>Кейбір шарт сақталып тұрғанша қайтанатын Java тілінің құрылымы

<variant>while-do

<variant>repeat-until

<variant>continue

<variant>break

<variant>return

<question>Транслятор (компилятор немесе интерпретатор) қандай программалық қамсыздандыру типіне жатады?

<variant>**Жүйелік программалық қамсыздандыруға жатады**

<variant>Жобаны аяқтау уақыты

<variant>Тест кезеңі

<variant>Қателер журналы

<variant>Құжаттау процесі

<question>Программалау технологиясы дегеніміз не?

<variant>**Бағдарламаны әзірлеу тәсілдері мен құралдарының жиынтығы**

<variant>Интернетті пайдалану ережесі

<variant>Компьютердің бағасы

<variant>Файл атын өзгерту әдісі

<variant>Ойын жасау процесі

<question>Agile жобаларында «спринт» нені білдіреді?

<variant>Қысқа мерзімді даму циклі

<variant>Жобаны аяқтау уақыты

<variant>Тест кезеңі

<variant>Қателер журналы

<variant>Құжаттау процесі

<question>UML диаграммасы не үшін қолданылады?

<variant>Жүйенің құрылымы мен процестерін бейнелеу үшін

<variant>Кодты шифрлау үшін

<variant>Деректерді кездейсоқ сұрыптау үшін

<variant>Браузерді орнату үшін

<variant>Серверді өшіру үшін

<question>Программалау құралдарына не жатады?

<variant>IDE және компиляторлар

<variant>Принтер мен сканер

<variant>Қағаз кестелер

<variant>USB флешка

<variant>Мәтіндік редактор

<question>Ақпараттық жүйенің тиімділігін анықтайтын фактор:

<variant>Өңдеу жылдамдығы мен дәлдігі

<variant>Құжат саны

<variant>Қолданушының жасы

<variant>Түстердің үйлесімі

<variant>Электр қуатының бағасы

<question>Ақпараттық жүйелердің басты мақсаты?

<variant>Ақпаратты жинау, өңдеу және тарату

<variant>Тек интернетке қосылу

<variant>Тек код жазу

<variant>Тек құжаттама жасау

<variant>Тек деректерді сақтау

<question>Каскадты модельдің негізгі ерекшелігі?

<variant>Қатаң кезеңдік орындалу

<variant>Итеративті даму

<variant>Тек тестілеу

<variant>Тек сүйемелдеу

<variant>Тек код жазу

<question>Спиральды модельдің әр итерациясында не бағаланады?

<variant>Тәуекелдер

<variant>Код сапасы

<variant>Тек деректер

<variant>Тек құжаттама

<variant>Барлық жауап дұрыс

<question2>Java бағдарламасын main әдісінсіз іске қосуға тырысқанда не болады?

<variantright>Компиляция сәтті өтуі мүмкін

<variantright> Іске қосу кезінде қате пайда болады (Main method not found қатесі)

<variant>Integer

<variant>Boolean

<variant> String

<variant>Double

<variant>long

<question2>Java-дағы интерфейстер туралы қандай мәлімдемелер дұрыс?

<variantright>Интерфейстерде әдістердің тек тақырыптары болады (абстрактілі әдістер)

<variantright>Класс бірнеше интерфейсті жүзеге асыра алады (implements)

<variant>Құжатсыз басқару

<variant>Баяу жоспар

<variant>Тексерусіз бақылау

<variant>Қате есептеу

<question2>Төмендегі түрлердің қайсысы Java-да қарабайыр?

<variantright>char

<variantright> float

<variant>Integer

<variant>Boolean

<variant> String

<variant>Double

<variant>long

<question2>Программалау құралдарының мысалдары:

<variantright>Visual Studio

<variantright>PyCharm

<variant>Excel

<variant>Paint

<variant>Word

<variant>Notepad

<question2>Kanban қағидалары:

<variantright>Жұмыс ағынын визуализациялау

<variantright>Процесті үздіксіз жетілдіру

<variant>Құжатсыз басқару

<variant>Баяу жоспар

<variant>Тексеруісіз бақылау

<variant>Қате есептеу

<question2>Жүйелік жобалаудың мақсаттары:

<variantright>Жүйе құрылымын нақтылау

<variantright>Функционалдық талаптарды іске асыру

<variant>Тек сынау

<variant>Кездейсоқ жоспар

<variant>Файл атауын өзгерту

<variant>Құжатсыз процесс

<question2>Модельдеудің әдістері:

<variantright>DFD (Data Flow Diagram)

<variantright>ER (Entity-Relationship)

<variant>PDF диаграмма

<variant>DOC схема

<variant>TXT модель

<variant>XML ағаш

<question2>Java-дағы мұрагерлік туралы қандай мәлімдемелер дұрыс?

<variantright> бірнеше болуы мүмкін

<variantright> ұқсас нысандарды сипаттау үшін жасалған код көлемін азайтуға көмектеседі

<variant>ArrayList Set интерфейсін жүзеге асырады

<variant>HashSet қайталануға мүмкіндік береді

<variant>HashMap List интерфейсін жүзеге асырады

<variant>Queue-дерексіз класс

<variant>Stack Java Collections Framework құрамына кірмейді

<question2>Java-дағы жинақтар туралы не айтуға болады?

<variantright>LinkedList List және Deque интерфейстерін жүзеге асырады

<variantright>TreeSet элементтерді сұрыптауды қолдайды

<variant>ArrayList Set интерфейсін жүзеге асырады

<variant>HashSet қайталануға мүмкіндік береді

<variant>HashMap List интерфейсін жүзеге асырады

<variant>Queue-дерексіз класс

<variant>Stack Java Collections Framework құрамына кірмейді

<question2>Java-дағы ерекшеліктер (exceptions) үшін қандай мәлімдемелер дұрыс?

<variantright>Қателерді өңдеу үшін қолданылады

<variantright>try-catch-finally блогы арқылы ұсталып өңделеді

<variant>ArrayList Set интерфейсін жүзеге асырады

<variant>HashSet қайталануға мүмкіндік береді

<variant>HashMap List интерфейсін жүзеге асырады

<variant>Queue-дерексіз класс

<variant>Stack Java Collections Framework құрамына кірмейді

<question3>Ақпараттық жүйенің негізгі құрамдас бөліктері?

<variantright> Аппараттық құралдар

<variantright> Бағдарламалық қамтамасыз ету

<variantright> Интернет хаттамалары

<variant>Деректер

<variant>Адамдар

<variant>Процедуралар

<variant>Тек код

<question3>Agile әдіснамасының басты ерекшеліктері?

<variantright> Итеративті даму

<variantright> Икемділік

<variantright> Командадағы үздіксіз байланыс

<variant>Тек соңғы өнімді бағалау

<variant>Қатаң жоспарға сүйену

<variant>Тек құжаттамаға назар аудару

<variant>Тек код жазу

<variant>Тек интернетке қосылу

<question3>Scrum әдісінде қолданылатын негізгі ұғымдар?

<variantright> Product Backlog

<variantright> **Sprint**

<variantright> Scrum Master

<variant>Тек тестілеу

<variant>Тек құжаттама жасау

<variant>Тек деректерді сақтау

<variant>Тек интернетке қосылу

<variant>Тек код жазу

<question3>Спиральды модельдің басты ерекшеліктері?

<variantright> Қайталанатын циклдер

<variantright> Тәуекелдерді басқару

<variantright> Клиентпен кері байланыс

<variant>Тек тестілеу

<variant>Тек құжаттама жасау

<variant>Тек деректерді сақтау

<variant>Тек интернетке қосылу

<variant>Тек код жазу

<question3>DevOps әдіснамасының негізгі мақсаттары?

<variantright> Өзірлеу мен операцияны біріктіру

<variantright> Жылдам жеткізу

<variantright> Үздіксіз интеграция

<variant>Тек тестілеу

<variant>Тек құжаттама жасау

<variant>Тек деректерді сақтау

<variant>Тек интернетке қосылу

<variant>Тек код жазу

<question3>UML диаграммаларының қолданылу салалары?

<variantright> Жүйені модельдеу

<variantright> Құрылымды бейнелеу

<variantright> Процестерді сипаттау

<variant>Кодты орындау

<variant>Деректерді сақтау

<variant>Тек интернетке қосылу

<variant>Тек тестілеу

<variant>Тек құжаттама

<question3>Ақпараттық жүйелердің өмірлік циклінің кезеңдері?

<variantright> Талдау (жоспарлау)

<variantright> Жобалау

<variantright> Жүзеге асыру (енгізу, іске қосу)

<variant>Қолданушылардың қанағаттануы

<variant>Жүйе архитектурасы

<variant>Тек интернет хаттамалары

<variant>Тек деректерді сақтау

<variant>Тек құжаттама

<question3>ISO/IEC 25010 стандарты сипаттайтын негізгі аспектілер?

<variantright> Бағдарламалық өнім сапасы

<variantright> Функционалдық жарамдылық

<variantright> Сенімділік

<variant>Қолданушылардың қанағаттануы

<variant>Жүйе архитектурасы

<variant>Тек интернет хаттамалары

<variant>Тек деректерді сақтау

<variant>Тек құжаттама

<question3>Жүйелік жобалау кезеңдері:

<variantright>Архитектураны таңдау

<variantright>Компоненттерді бөлу

<variantright>Интерфейстерді анықтау

<variant>Бағандар құру

<variant>Файл пішімі

<variant>Құжат атауы

<variant>Кесте жазу

<variant>Қате енгізу

<question3>Ақпараттық жүйе құрамына кіретіндер:

<variantright>Аппараттық қамтамасыз ету (Hardware)

<variantright>Бағдарламалық қамтамасыз ету

<variantright>Адам ресурстары / Пайдаланушылар (People / Users)

<variant>Кешігу

<variant>Төмен тиімділік

<variant>Баяу даму

<variant>Тұрақсыз код

<variant>Құжатсыздық

<question3>Agile әдіснамасын қолдану нәтижесі:

<variantright>Өнім сапасын арттыру

<variantright>Клиент қанағаттанушылығы

<variantright>Жылдам жеткізу

<variant>Кешігу

<variant>Төмен тиімділік

<variant>Баяу даму

<variant>Тұрақсыз код

<variant>Құжатсыздық

<question3>Жүйе архитектурасын жобалауда ескерілетін факторлар:

<variantright>Өнімділік

<variantright>Қолданбаның сенімділігі

<variantright>Масштабталу қабілеті

<variant>Кешігу

<variant>Төмен тиімділік

<variant>Баяу даму

<variant>Тұрақсыз код

<variant>Құжатсыздық