***Qu'est-ce qu'un conteneur ?***

Un conteneur est un objet capable d'accueillir des éléments de vue. C'est un composant générique fournissant les méthodes d'ajout et de retrait d'éléments. Il regroupe ainsi les éléments et permet une manipulation globale comme les actions d'afficher et de masquer.

***Qu'est-ce qu'un panel ?***

Un panel est un conteneur structuré permettant la gestion d'un ensemble d'éléments, et disposant également de barre d'outils, de statuts, etc.

***Qu'est-ce qu'un layout ?***

Un layout est un agencement permettant de définir plusieurs zones dans lesquelles il est possible de placer des éléments de vue, généralement des panneaux.