**Guide de démarrage rapide OpenLayers**

## Exemples OpenLayers

Parfois, le meilleur moyen de comprendre comment OpenLayers fonctionne est de regarder les exemples qui sont situés à: [http://localhost/openlayers/examples](http://live.osgeo.org/openlayers/examples).

## Créer votre première carte

L’API OpenLayers a deux concepts qui sont importants de comprendre afin de construire votre première carte : «Map», et «Layer». La balise «Map» d’OpenLayers stocke des informations sur la projection par défaut, l’étendue de la map, les unités, et d’autres informations sur la map. À l’intérieur de la map, les données sont affichées via la balise «Layer». Un layer comprend une source de données, l’information sur la façon qu’OpenLayers doit interroger les données et comment il doit les afficher.

### Page HTML

La mise en place d’un visualiseur OpenLayers nécessite une page HTML. Le visualiseur OpenLayers se place à l’intérieur de n’importe quel bloc d’éléments, ce qui signifie qu’il peut être utilisé pour mettre une carte dans la plupart des éléments HTML de votre page.

En plus du bloc unique, il est également nécessaire d’inclure à la page HTML une balise script qui comprend la bibliothèque OpenLayers.

<**html**>

<**head**>

<**title**>OpenLayers Example</**title**>

<**script** src="http://localhost/openlayers/OpenLayers.js"></**script**>

</**head**>

<**body**>

<**div** style="width:100%; height:100%" id="map"></**div**>

</**body**>

</**html**>

**Ex. 1**: Création de votre première page HTML

### Création du visualiseur de cartes

Afin de créer le visualiseur, vous devez d’abord créer une carte. Le constructeur OpenLayers.Map nécessite un argument: Cet argument doit être soit un élément HTML, ou l’ID d’un élément HTML. C’est l’élément dans lequel la carte sera placée.

**var** map = **new** OpenLayers.Map('map');