**[ol](http://openlayers.org/en/latest/apidoc/ol.html).View**

L’objet ol.View représente une vue simple de la carte en 2D.

C'est l'objet sur lequel on peut changer le centre, la résolution, et la rotation de la carte.

Un ol.View est déterminée par trois états : le centre, la résolution, et la rotation. Chaque état a un getter et un setter correspondant, par exemple getCenter et setCenter pour l'état central.

***Les états de vue***

Un ol.View a une projection. La projection détermine le système du même rang du centre, et ses unités déterminent les unités de la résolution (unités de projection par pixel). La projection de défaut est Mercator sphérique (EPSG : 3857).

***Les contraintes***

le setCenter, le setResolution et le setRotation peuvent être employés pour changer les états de la vue. N'importe quelle valeur peut être passée aux setters. Et la valeur qui est passée à un setter sera effectivement la valeur réglée dans la vue, et retournée par le getter correspondant.

Mais un objet ol.View standard a également une contrainte de résolution, une contrainte de rotation et une contrainte centrale.