

Лекция 1.

Введение в Python

Что можно узнать из Википедии

- Разработка началась в конце 1980-х
- Начал разработку Гвидо ван Россум
- Назван в честь телешоу “Летающий цирк Монти Пайтона”
- Философия программирования The Zen of Python
(import this)

Что полезного можно узнать из Википедии

- Интерпретируемый
- Кроссплатформенный
- Много реализаций (эталонная CPython)
- Парадигмы программирования:
 - структурное (представление программы в виде иерархической структуры блоков)
 - объектно-ориентированное
 - императивное
- Архитектура
 - строгая динамическая типизация
 - автоматическое управление памятью
 - полная интроспекция
 - механизм обработки исключений

Недостатки: более низкая скорость работы и более высокое потребление памяти (по сравнению с аналогичным кодом на C или C++)

Еще немного Википедии

- Поддерживалось две ветки 2.x и 3.x
- Поддержка 2.x закончилась в 2020 году
- PEP - Python Enhancement Proposal
- Сайт <https://www.python.org/>
- PyPi - Python Package Index

Базовый синтаксис

Выделение блоков с помощью отступов

Присваивание (связывание значения)

```
a = 10
```

Условные операторы

```
if a == 10:
```

```
    b = 11
```

```
else:
```

```
    b = 12
```

Циклы

```
for x in range(5):
```

```
    pass
```

```
while x < 5:
```

```
    x += 1
```

Вывод

```
print('Hello world!')
```

Встроенные типы данных

Numeric Types — int, float, complex

Sequence Types — list, tuple, range

Text Sequence Type — str

Set Types — set, frozenset

Mapping Types — dict

The Null Object - None

Boolean values - True, False

Работа со строками

`lower, upper` - поменять регистр

`startswith, endswith` - сравнить начало/окончание

`replace` - заменить подстроку

`strip` - обрезать символы по краям

`format` - подставить значения вместо плейсхолдеров

`split, join` - разрезать на подстроки

`count` – посчитать количество вхождений подстроки в строку

`find` - возвращает номер первого вхождения подстроки в строке

Работа со списками

`append` – добавить элемент в конец

`extend` – расширить один список другим

`insert` – вставить элемент в позицию

`remove` – удалить первый элемент с таким значением

`count` – посчитать число элементов с таким значением

`sort` – отсортировать

Индексация и срезы

`[i]` – *i*-ый элемент (индексация с нуля)

`[i:j]` – подсписок `[i, j)`

`[i:j:s]` подсписок `[i, j)` с шагом `s`

`[-i]` – *i*-ый элемент с конца

`[-i:]` – последние *i* элементов

`::2` – все элементы с шагом 2

`::-1` – развернутая строка/список

Работа со словарем

- `d = {"spam": 1, 42: "egg"}` - создание словаря
- `d[key]` - получить значение
- `d[key] = val` - добавить значение по ключу в словарь
- `del d[key]` - удалить значение по ключу из словаря
- `d.keys()` - итератор ключей
- `d.values()` - итератор значений
- `d.get(12, "freedom")` - получить со значением по умолчанию
- `d.update(d2)` - добавить значения из другого словаря

Работа с множествами

- `add` - добавление элемента
- `remove` - удаление элемента
- `(x in set)` - проверка наличия элемента
- `s2.issubset(s1)` - является ли `s2` подмножеством `s1`
- `s1.issuperset(s2)` - является ли `s1` супермножеством над `s2`
- `s1.union(s2)` - объединить два множества
- `s1.intersection(s2)` - пересечение множеств
- `s1.difference(s2)` - разность множеств

Порождение списков

- Динамическое создание списков (и не только)

```
[x * 5 for x in range(10)]
```

- Можно добавить условие

```
[x * 5 for x in range(10) if x % 3 == 0]
```

- Можно вложенные циклы

```
[x * y for x in range(10) for y in range(3)]
```

- Со словарями то же самое

```
{k : v for k in range(10) for v in range(3)}
```

Функции

- Объявляются ключевым словом `def`
- Отдельная область видимости
- Возвращают результат
- Принимают аргументы
 - Аргументы могут иметь значение по умолчанию
 - Возможность передавать аргументы по имени
 - Можно передать произвольное число неименованных и именованных аргументов

Встроенные функции

- `help` - вызвать помощь
- `abs`, `round` - абсолютное значение
- `max`, `min`, `sum` - минимум, максимум и сумма списка
- `print`, `repr` - вывод и строковое представление
- `tuple` (and others) - создать соответствующий объект
- `all`, `any` - проверить все значения в списке
- `iter`, `next` - работа с итераторами (и генераторами)
- `len`, `sorted` - размер списка, сортировка
- `range`, `enumerate` - создать набор чисел, “пересчитать” список
- `zip`, `reversed` - склеить два списка, развернуть список
- `type`, `isinstance` - узнать тип, проверить соответствие типов
- `map`, `filter` - применить функцию ко всем элементам, применить фильтрующую функцию