LAPORAN PRAKTIKUM POSTTEST 3 ALGORITMA PEMROGRAMAN DASAR



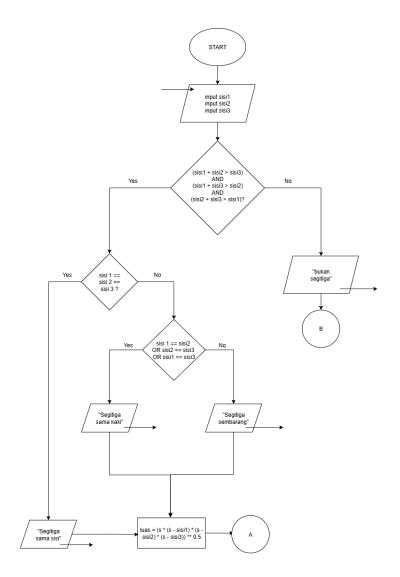
Disusun oleh:

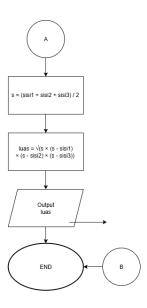
Nama (2509106044)

Kelas (A`25)

PROGRAM STUDI INFORMATIKA UNIVERSITAS MULAWARMAN SAMARINDA 2025

1. Flowchart





- 1. Start programnya
- 2. Kita input sisi1,sisi2,sisi3 nya
- 3. Lanjut ke decision, jika (sisi1 + sisi2 > sisi3) AND (sisi1 + sisi3 > sisi2) AND (sisi2 + sisi3 > sisi1),
- 4. Jika No maka akan menghasilkan output "Bukan Seigitga" dan lansung menuju end
- 5. Jika yes maka decision berlanjut ke pengecekan jenis segitiga
- 6. Apakah sisi1 == sisi2 == sisi3
- 7. Jika ya akan menghasilkan output: "Segitiga sama sisi"
- 8. Jika tidak akan menuju decision : apakah sisi1 == sisi2 OR sisi2 == sisi3 OR sisi1 == sisi3

- 9. Jika iya output: "Segitiga sama kaki"
- 10. Jika Tidak output: "Segitiga sembarang"
- 11. Sekarang lanjut ke proses: hitung s = (sisi1 + sisi2 + sisi3) / 2
- 12. Proses: Hitung $\sqrt{(s \sin i)}$ * $(s \sin i)$ * $(s \sin i)$
- 13. Output: Tampilkan output luasnya
- 14 End

2. Deskripsi Singkat Program

Tujuan saya membuat program ini untuk mencari tahu apakah ketiga sisi yang diinput oleh user akan membuat sebuah segitiga yang seperti apa, atau bahkan mungkin bukan membentuk segitiga? selain tau bentuk segitiganya program ini juga dapat menghitung luas dari sebuah segitiga tersebut (jika ia terdefinisi sebagai segitiga) yang saya disini menggunakan rumus heron untuk menghitungnya.

3. Source Code

```
sisi1 = float(input("masukkan sisi1 : "))
sisi2 = float(input("masukkan sisi2 : "))
sisi3 = float(input("masukkan sisi3 : "))

# kita cek apakah sisi-sisi tersebut membentuk segitiga yang seperti apa
if (sisi1 + sisi2 > sisi3) and (sisi1 + sisi3 > sisi2) and (sisi2 + sisi3 > sisi1):
    if sisi1 == sisi2 == sisi3:
        print("segitiga sama sisi")
    elif sisi1 == sisi2 or sisi1 == sisi3 or sisi2 == sisi3:
        print("segitiga sama kaki")
    else:
```

```
print("segitiga sembarang")

# lalu kita lanjut menghitung luas segitiganya

# rumus yang kita pakai adalah rumus heron agar dapat menghitung
semua luas segitiganya

# termasuk segitiga sembarang

s = (sisi1 + sisi2 + sisi3) / 2

luas = (s * (s - sisi1) * (s - sisi2) * (s - sisi3)) ** 0.5

print(f"luas segitiga adalah: {luas:.2f}")

else:
    print("bukan segitiga")
```

4. Hasil Output

5. Langkah-langkah GIT

5.1 GIT Init

lansung kita ke git add .

5.2 GIT Add

PS D:\praktikum-apd> git add .

5.3 GIT Commit

```
PS D:\praktikum-apd> git commit -m "Posttest3"
[main 5fe5795] Posttest3
3 files changed, 100 insertions(+)
  create mode 100644 kelas/Pertemuan-2/main.py
  create mode 100644 kelas/Pertemuan-3/percabngan.py
  create mode 100644 post-test/posttest-apd-3/2509106044_MBakil.amru_PT3.py
```

5.4 GIT Remote

PS D:\praktikum-apd> git remote add origin https://github.com/BakilTechh/praktikum-apd.git

5.5 GIT Push

```
PS D:\praktikum-apd> git push origin main
Enumerating objects: 8, done.
Counting objects: 100% (8/8), done.
Delta compression using up to 12 threads
Compressing objects: 100% (5/5), done.
Writing objects: 100% (5/5), 457.42 KiB | 15.25 MiB/s, done.
Total 5 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
To https://github.com/BakilTechh/praktikum-apd.git
5fe5795..d3f9b10 main -> main
```

5.6 GITHUB SS

