

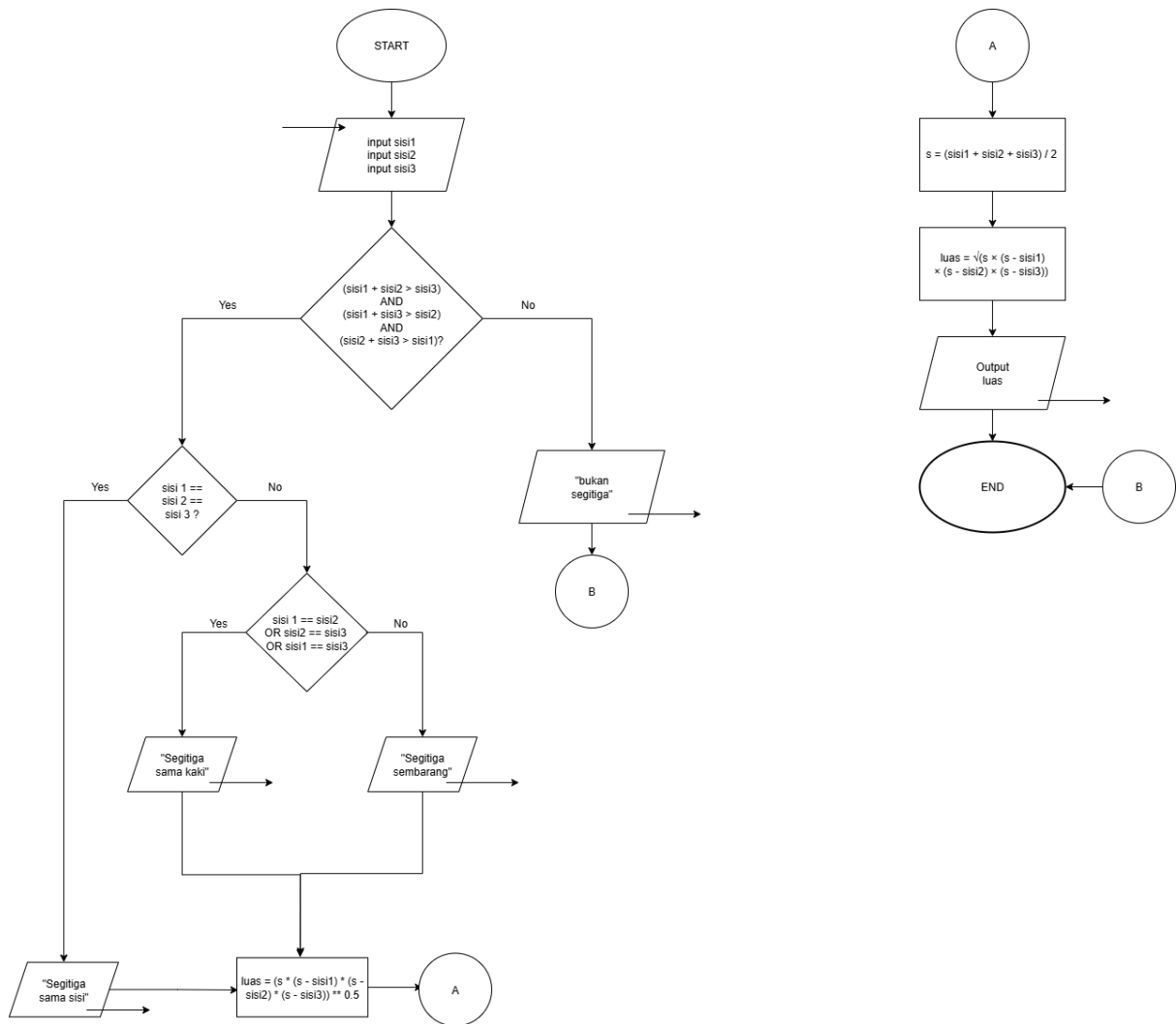
LAPORAN PRAKTIKUM
POSTTEST 3
ALGORITMA PEMROGRAMAN DASAR



Disusun oleh:
Nama (2509106044)
Kelas (A`25)

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA
2025

1. Flowchart



1. Start programnya
2. Kita input sisi1,sisi2,sisi3 nya
3. Lanjut ke decision , jika $(sisi1 + sisi2 > sisi3)$ AND $(sisi1 + sisi3 > sisi2)$ AND $(sisi2 + sisi3 > sisi1)$,
4. Jika No maka akan menghasilkan output “Bukan Seigitga” dan lansung menuju end
5. Jika yes maka decision berlanjut ke pengecekan jenis segitiga
6. Apakah $sisi1 == sisi2 == sisi3$
7. Jika ya akan menghasilkan output: "Segitiga sama sisi"
8. Jika tidak akan menuju decision : apakah $sisi1 == sisi2$ OR $sisi2 == sisi3$ OR $sisi1 == sisi3$

9. Jika iya output: "Segitiga sama kaki"
10. Jika Tidak output: "Segitiga sembarang"
11. Sekarang lanjut ke proses: hitung $s = (sisi1 + sisi2 + sisi3) / 2$
12. Proses: Hitung $\sqrt{(s - sisi1) * (s - sisi2) * (s - sisi3)}$
13. Output: Tampilkan output luasnya
14. End

2. Deskripsi Singkat Program

Tujuan saya membuat program ini untuk mencari tahu apakah ketiga sisi yang diinput oleh user akan membuat sebuah segitiga yang seperti apa, atau bahkan mungkin bukan membentuk segitiga?. selain tau bentuk segitiganya program ini juga dapat menghitung luas dari sebuah segitiga tersebut (jika ia terdefinisi sebagai segitiga) yang saya disini menggunakan rumus heron untuk menghitungnya.

3. Source Code

```
sisi1 = float(input("masukkan sisi1 : "))
sisi2 = float(input("masukkan sisi2 : "))
sisi3 = float(input("masukkan sisi3 : "))

# kita cek apakah sisi-sisi tersebut membentuk segitiga yang seperti apa
if (sisi1 + sisi2 > sisi3) and (sisi1 + sisi3 > sisi2) and (sisi2 + sisi3 > sisi1):
    if sisi1 == sisi2 == sisi3:
        print("segitiga sama sisi")
    elif sisi1 == sisi2 or sisi1 == sisi3 or sisi2 == sisi3:
        print("segitiga sama kaki")
    else:
```

```

    print("segitiga sembarang")

    # lalu kita lanjut menghitung luas segitiganya

    # rumus yang kita pakai adalah rumus heron agar dapat menghitung
    semua luas segitiganya

    # termasuk segitiga sembarang

    s = (sisi1 + sisi2 + sisi3) / 2

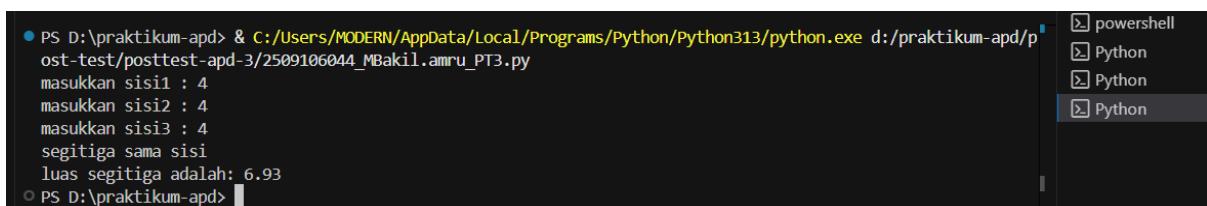
    luas = (s * (s - sisi1) * (s - sisi2) * (s - sisi3)) ** 0.5

    print(f"luas segitiga adalah: {luas:.2f}")
else:

    print("bukan segitiga")

```

4. Hasil Output



```

PS D:\praktikum-apd> & C:/Users/MODERN/AppData/Local/Programs/Python/Python313/python.exe d:/praktikum-apd/p
ost-test/posttest-apd-3/2509106044_MBakil.amru_PT3.py
masukkan sisi1 : 4
masukkan sisi2 : 4
masukkan sisi3 : 4
segitiga sama sisi
luas segitiga adalah: 6.93
PS D:\praktikum-apd>

```

5. Langkah-langkah GIT

5.1 GIT Init

- langsung kita ke git add .

5.2 GIT Add

```
● PS D:\praktikum-apd> git add .
```

5.3 GIT Commit

```
● PS D:\praktikum-apd> git commit -m "Posttest3"
[main 5fe5795] Posttest3
 3 files changed, 100 insertions(+)
 create mode 100644 kelas/Pertemuan-2/main.py
 create mode 100644 kelas/Pertemuan-3/percabngan.py
 create mode 100644 post-test/posttest-apd-3/2509106044_MBakil.amru_PT3.py
```

5.4 GIT Remote

```
● PS D:\praktikum-apd> git remote add origin https://github.com/BakilTechh/praktikum-apd.git
```

5.5 GIT Push

```
● PS D:\praktikum-apd> git push origin main
Enumerating objects: 12, done.
Counting objects: 100% (12/12), done.
Delta compression using up to 12 threads
Compressing objects: 100% (7/7), done.
Writing objects: 100% (10/10), 1.50 KiB | 128.00 KiB/s, done.
Total 10 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
To https://github.com/BakilTechh/praktikum-apd.git
 90cd327..5fe5795  main -> main
```