Благодаря разделению на роли, у каждой группы разные стратегии победы, но есть и общие моменты. У каждого игрока есть набор параметром, которые меняются со временем, это голод, здоровье, зараженность и 2 счета: наличный и безналичный. Интересно, что:

* чем меньше здоровье, тем быстрее растет заражение (дает мотивацию «беречь здоровье» и двигаться осторожно)
* из-за слишком высоких прыжков здоровье уменьшает (о силе прыжка можно судить по переменной гравитации игрока в нижней точке прыжка)
* чем меньше здоровья, тем медленнее возможно передвигаться (элемент реализма)
* если игрок ближе чем на некотором расстоянии (~1,5 метра) от других жителей, то зараженность растет быстрее в зависимости от количества жителей
* если игрок съедает слишком много (уровень сытости выше допустимого), то за единицу времени вычитается не 1, а 10 сытости. Это симуляция переедания.

Здоровье и сытость можно повышать, а зараженность понижать. Для этого необходимо использовать товары (еду для сытости и здоровья, например).

Поскольку целью игры является заработок наибольшего количества денег (на карте, а не наличными, так как пользоваться купюрами и монетами может быть опасно), в COVIDcover реализована симуляции удаленной офисной работы. В хозяйственном магазине (там есть компьютерный отдел) можно купить 3 программы для своего планшете (он в доме): Словесник, Табличник и Картиночник. Каждая программа имеет различный интерфейс, но все дают очень заметный буст к заработку. При простой покупке программы коэффициент заработка за игровую единицу времени увеличивается, то есть при нахождении дома и бездействии все равно будет прибыль. Каждая программа дает свой буст. Каждая программа дает больший буст при ее запуске, что дает мотивацию для работы на карантине.

Словесник

В этой «программе» (формат мини-игры) нужно вводить слова с клавиатуры. При верном наборе идет начисление денег, при ошибке - небольшое списание. Эта игра симулирует работу с докладами, тестами, статьями, которая является незаменимым навыком при самоизоляции.

Табличник

Это тренажер для развития устного счета, симулирует работу с таблицами и произведение расчетов. В этой игре нужно посчитать математическое выражение, которое генерируется случайно, и нажать на правильный ответ. Механизм вознаграждения такой же: добавление денег при правильном ответе и штраф при неверном расчете.

Картиночник

Это симулятор презентаций, выполненный в формате кликера, где за каждый верный клик по картинке дается вознаграждение и выводится ободряющая реплика от программы.

Один из жанров игры – платформер. Так мы решили дать простор для движения. Мы сделали путь до зданий более длинным и сложным, дали возможность преследования игрока по альтернативным путям. Более того, прыжки по некоторым платформам крайне сложны! Очень немногие могут много прыгать по ним и не терять здоровье.