Objektno Orijentisana Analiza i Dizajn



Laboratorijska Vježba 3.2 Dijagram aktivnosti

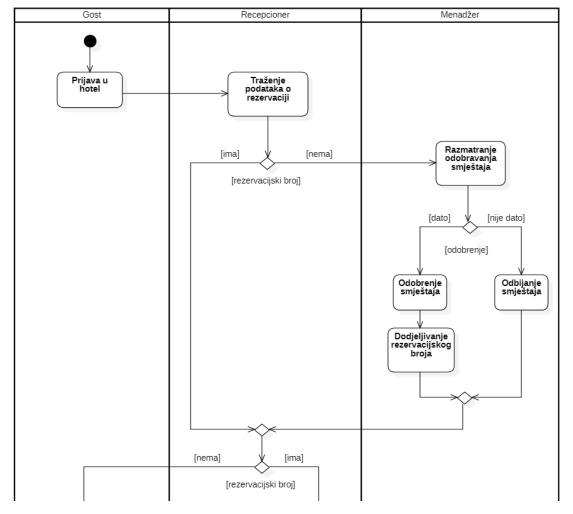
Napomena: Potrebno predznanje za vježbu 3 je gradivo obrađeno u predavanju 3.

1. Primjer

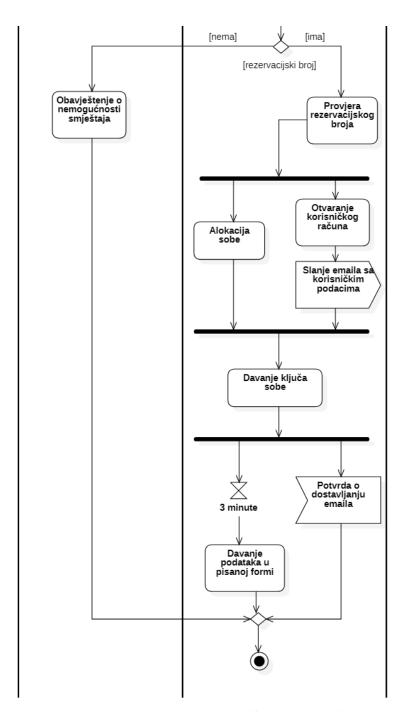
Za sljedeću definiciju sistema potrebno je kreirati dijagram aktivnosti.

Gost se pri dolasku u hotel prijavljuje recepcioneru, koji od gosta traži podatke o rezervaciji koji uključuju rezervacijski broj. Ukoliko gost nema rezervacijskog broja, gost se ne može smjestiti u hotel osim u slučaju da menadžer hotela odobri da se gost smjesti u hotel i dodijeli mu rezervacijski broj. Recepcioner u oba slučaja provjerava rezervacijski broj, zatim u isto vrijeme alocira sobu koja odgovara detaljima na rezervaciji i otvara korisnički račun za gosta, što uključuje slanje e-maila gostu koji sadrži neophodne podatke o rezervaciji i uslugama hotela. Nakon toga recepcioner daje ključ sobe gostu i čeka potvrdu od gosta da je e-mail stigao na navedenu e-mail adresu. Ukoliko za 3 minute ne dobije potvrdu od gosta o dostavljenom e-mailu, obavještava gosta o neuspješnom slanju e-maila i daje mu podatke u pisanoj formi.

Ovako definisanom sistemu odgovara dijagram aktivnosti prikazan na Slici 1.



Objektno Orijentisana Analiza i Dizajn



Slika 1. Dijagram aktivnosti



Objektno Orijentisana Analiza i Dizajn

2. Zadaci za samostalni rad

- 1. Putnik rezerviše kartu za odgovarajući let. Nakon toga sistem šalje poruku putniku da je rezervacija prihvaćena i traži dodatnu potvrdu putnika putem e-maila u roku od 24 sata. Ako u tom vremenskom roku potvrda ne bude primljena, rezervacija se proglašava nevažećom.
- 2. Nakon slanja zahtjeva od strane klijenta, i prijema narudžbenice od strane sistema za prihvatanje narudžbenica, vrši se provjera da li je u pitanju narudžbenica za kompaniju ili za fizičko lice. Ako je u pitanju narudžbenica za fizičko lice, vrši se provjera da li postoje naručeni artikli na skladištu i vrši se obračun iznosa za plaćanje. Nakon toga paralelno se šalje pismo obavijesti i klijentu, i šefu odjela marketinga o izvršenoj isporuci. Klijent nakon podnošenja zahtjeva može u svakom trenutku otkazati narudžbu.
- 3. Putnik pokazuje kartu na šalteru za prijavu na let. Radnik koji radi na šalteru verifikuje kartu. Ako karta nije ispravna, putnik se informiše o neispravnosti karte i proces prijave putnika se završava. Ako je karta ispravna, radnik na šalteru traži od putnika da prijavi i preda prtljag. Ako je prtljag dozvoljene težine, isti se prihvata, a ako nije, putnik mora da plati odgovarajuću naknadu. Nakon toga se izdaje propusnica za ukrcavanje.