Министерство науки высшего образования Российской Федерации ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

«НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО» (Университет ИТМО)

Факультет инфокоммуникационных технологий

Образовательная программа 45.03.04

Направление подготовки (специальность) Интеллектуальные системы в гуманитарной сфере

ОТЧЕТ

По курсовой работе по дисциплине «Основы web-программирования»

Тема задания: Реализация web-сервисов средствами Django REST framework, Vue.js, Muse-UI

Обучающийся: Сальникова Надежда Константиновна, К3342

Руководитель: Говоров Антон Игоревич

Оценка за курсон	вую работу:		
Подписи членов	комиссии:		
		/	
	(подпись)		ФИО
		/	
	(подпись)		ФИО
		/	
	(подпись)		ФИО

Дата

Оглавление

Введение	3
Глава 1. Описание предметной области и функциональных требований	4
1.1 Описание предметной области	4
1.2 Описание функциональных требований	4
Глава 2. Описание серверной части	6
2.1 Модель данных	6
2.2 Сериализации	7
2.3 Отображения	8
Глава 3. Описание клиентской части	11
3.1 Разработанные интерфейсы клиентской части	11
Глава 4. Контейнеризация и оркестрация	17
Заключение	19
Список литературы	20

Ввеление

Разработка и использование web-сервисов являются неотъемлемыми частями современных бизнес-процессов, так как подавляющее большинство организаций и людей используют компьютер и интернет. Подобные приложения позволяют создавать для пользователей удобные и функциональные интересы для взаимодействия с удаленными серверами и решения прикладных задач. Например, с помощью веб-приложения администратор может просматривать и изменять данные в системе, то есть проводить эффективный менеджмент информации.

В современном формате web- сервисов обычно присутствуют клиентская и серверная часть. С первой взаимодействует непосредственно пользователь, поэтому клиентская часть должна обладать визуальным интерфейсом. Серверная часть обычно скрыта от пользователя, но именно она отвечает за принципиальную работу системы, а потому должна быть функциональна.

Есть множество подходов к разработке web-приложений и сервисов, а также языков на которых они пишутся. В данной работе была использована комбинация Django REST фреймфорка (Python) с Vue.js, PostgreSQL и Muse-UI. Такая комбинация весьма эффективна и позволяет реализовать весь необходимый функционал.

Целью курсовой работы является разработка web-сервиса для заданной предметной области.

Для достижения этой цели необходимо выполнить следующие задачи:

- 1. Изучить предметную область
- 2. Выявить функциональные требования для web-сервиса
- 3. Разработать серверную и клиентскую части сервиса
- 4. Провести контейнеризацию и оркестрацию

Глава 1. Описание предметной области и функциональных требований 1.1 Описание предметной области

Создать программную систему, предназначенную для администратора альпинистского клуба. Альпинистский клуб организует восхождения в разных точках мира. Система должна обеспечить сохранение информации о хронике восхождений. Для каждого восхождения формируется группа. В состав группы могут входить альпинисты из других клубов. Поэтому нужно иметь информацию о каждом клубе (название, страна, город, контактное лицо, е-mail, телефон). Необходимо иметь описание маршрута и продолжительность восхождения. Необходимо обеспечить сохранение даты/времени начала и завершения каждого восхождения (планируемого и фактического), имен и адресов участвовавших в нем альпинистов, названия и высоты горы, страны и района, где эта гора расположена. После завершения восхождения фиксируется информация об успешности восхождения для каждого участника и группы в целом. При возникновении нештатных ситуаций необходимо указать для каждого участника, что случилось (травма, пропал без вести, летальный исход) и в пояснении о группе дать подробности.

Администратор должен иметь возможность:

- добавить сведения о новом альпинисте, новой вершине;
- изменить сведения об альпинистах и вершинах;
- формировать новые группы и вносить информацию после завершения восхождения группой.

1.2 Описание функциональных требований

Согласно варианту, существует некоторый альпинистский клуб, у администратора которого должна быть возможность просматривать, редактировать и удалять информацию. Логично, что такая возможность должна быть не у любого пользователя, поэтому необходима регистрация и авторизация на данном сервисе.

Также необходима возможность просмотреть данные в удобной форме, например в таблице. Добавить данные через сервис, например, через форму. Удалить или отредактировать их по какому-либо критерию.

Кроме того, нужен поиск определённой информации по выбранному критерию. Например, по названию горы необходимо определить какие восхождения, кем и когда на нее совершались.

Данные возможности представлены на use-case диаграмме (см. рисунок 1).



Рисунок 1 - use-case диаграмма

Глава 2. Описание серверной части

2.1 Модель данных

Согласно варианту и выявленным функциональным требованиям была спроектирована и реализована следующая модель данным, представленная на рисунке 2.

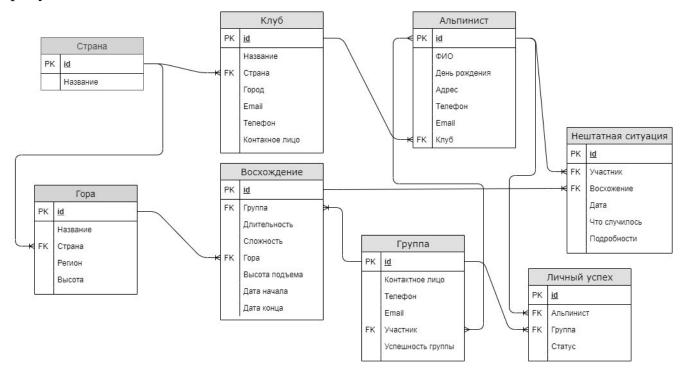


Рисунок 2 - модель данных

Данная модель содержит 8 сущностей, между которыми установлены связи один-ко-многим и многие-ко-многим.

Для управления этой базой данных была выбрана PostgreSQL – объектнореляционная система управления базами данных.

Рассмотрим подробнее реализованные модели (таблицы), все они описаны в файле models.py:

- 1. Class Country Страна содержит уникальный идентификатор и название страны.
- 2. Class Mountain Гора содержит информацию о горах. Созданы поля идентификатора, названия, страны и региона, а также высоты. Страна является внешним ключом.

- 3. Class Club Клуб содержит в себе информацию о клубах. Созданы поля идентификатора, названия, страны (внешний ключ), города, телефона, адреса электронной почты и контактного лица.
- 4. Class Alpinist Альпинист содержит в себе информацию об альпинистах. Созданы поля идентификатора, имени, даты рождения, адреса, телефона и клуба (внешний ключ).
- 5. Class Group Группа содержит в себе информацию о группах. Созданы поля идентификатора, кода группы, участников (внешний ключ, многие-ко-многим), контактного лица, адреса электронной почты и телефона, а также успех группы.
- 6. Class Ascent Восхождение содержит в себе информацию о восхождениях. Созданы поля идентификатора, кода восхождения, группы (внешний ключ), горы (внешний ключ), длительности, сложности, высоты подъема, даты начала и даты конца.
- 7. Class IndSuccess Личный успех содержит в себе информацию о результатах участников групп. Созданы поля идентификатора, группы (внешний ключ), участника (внешний ключ) и статуса.
- 8. Class Emergency Нештатная ситуация содержит в себе информацию о происшествиях. Созданы поля идентификатора, восхождения (внешний ключ), участника (внешний ключ), типа происшествия и комментария.

Все данные модели были зарегистрированы в панели администратора, то есть администратор сервиса (суперпользователь) имеет доступ ко всей перечисленной информации.

2.2 Сериализации

Сериализации Django – это инструмент для перевода моделей в другие форматы. Обычно эти форматы основаны на тексте, но это бывает и иначе. Использование серилизаций необходимо для обмена данными между серверной (Django REST) и клиентской частью (Vue.js). Для большинства моделей было

создано по 2 сериализации – для получения и отправления данных, что связано с обработкой внешних ключей для вывода данных.

Пример сериализаций для одной из моделей приведен на рисунке 3.

```
class ClubSerializer(serializers.ModelSerializer):
    country = CountrySerializer()

    class Meta:
        model = Club
        fields = ('id', 'club_name', 'country', 'city', 'contact_person', 'email', 'telephone')

class ClubPostSerializer(serializers.ModelSerializer):
    class Meta:
        model = Club
        fields = ('id', 'club_name', 'country', 'city', 'contact_person', 'email', 'telephone')
```

Рисунок 3 - пример сериализации

2.3 Отображения

Для создания отображения данных были использованы встроенные инструменты Django REST, позволяющие сравнительно просто описывать отображения и обрабатывать url-адреса для них.

Все отображения были написаны на основе классов. В них были реализованы методы get, post, get_one, put и delete. С помощью этих методов происходит получение, добавление, редактирование и удаление данных.

Пример отображения для одной из моделей приведен на рисунках 4 и 5.

```
class MountainView(APIView):
    permission_classes = [permissions.AllowAny,]

def get(self, request):
    mountains = Mountain.objects.all()
    serializer = MountainSerializer(mountains, many=True)
    return Response({"data": serializer.data})

def post(self, request):
    mountain = MountainPostSerializer(data=request.data)
    if mountain.is_valid():
        mountain.save()
        return Response(status=201)
    else:
        return Response(status=400)

def get_one(self, pk):
    try:
        return Mountain.objects.get(pk=pk)
    except Mountain.DoesNotExist:
        raise Http404
```

Рисунок 4 - пример отображения (часть 1)

```
def delete(self, request):
    delete_params = QueryDict(request.body)
    obj = self.get_one(delete_params['pk'])
    obj.delete()
    return Response(status=status.HTTP_204_NO_CONTENT)

def put(self, request):
    put_params = QueryDict(request.body)
    mountain = self.get_one(put_params['id'])
    serializer = GroupPostSerializer(mountain, data=request.data)
    if serializer.is_valid():
        serializer.save()
        return Response(serializer.data)
    return Response(serializer.errors, status=status.HTTP_400_BAD_REQUEST)
```

Рисунок 5 - пример отображения (часть 2)

Пример выполнения get запроса на серверной части приведен на рисунке 6.



Рисунок 6 - пример выполнения запроса к модели

Таким образом, серверная часть содержит функционал для работы с данными с помощью отображений и запросов, которые приходят с клиентской части.

Глава 3. Описание клиентской части

3.1 Разработанные интерфейсы клиентской части

В рамках разработки клиентской части был создан ряд интерфейсов для взаимодействия с веб-сервисом.

Первый интерфейс, который использует пользователь это начальная страница – ее вид представлен на рисунке 7. С этой страницы пользователь может перейти к регистрации или войти в систему.

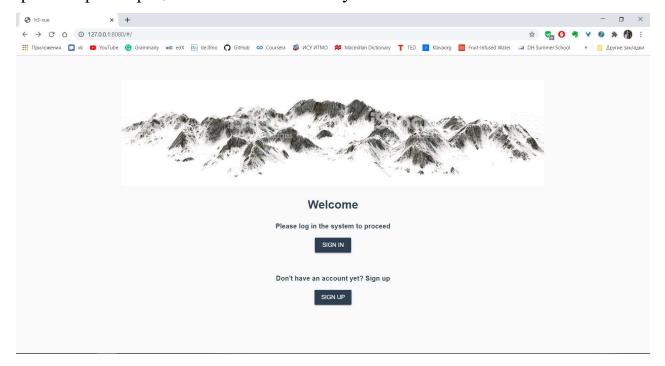


Рисунок 7 - начальная страница

Страница регистрации так же имеет свой интерфейс, он приведен на рисунке 8. Как можно заметить, веб-сервис использует единообразный дизайн на всех своих страницах.

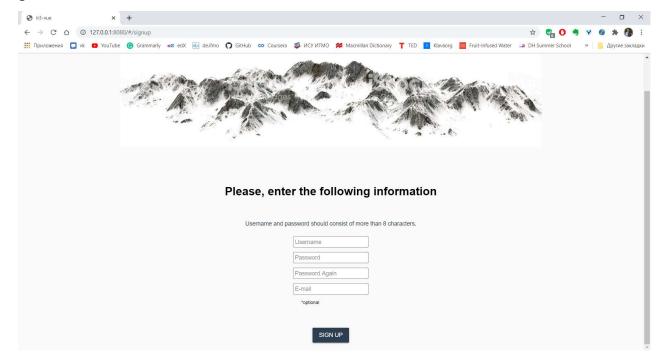


Рисунок 8 - страница регистрации

Страница входа, как и страница регистрации содержит поля для ввода текста и кнопку подтверждения. Вид этой страницы представлен на рисунке 9.

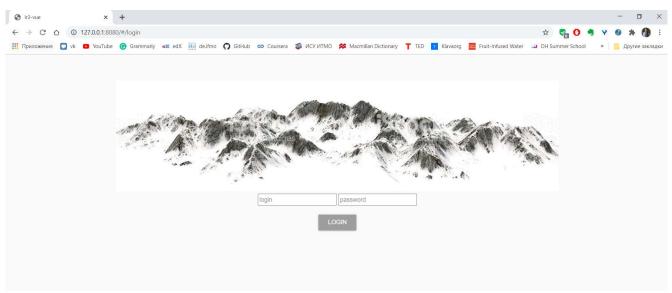


Рисунок 9 - страница входа в систему

После авторизации в системе, пользователь автоматически перенаправляется на главную страницу, откуда осуществляется навигация по страницам,

привязанным к моделям данных. Внешний вид главной страницы сервиса представлен на рисунке 10.

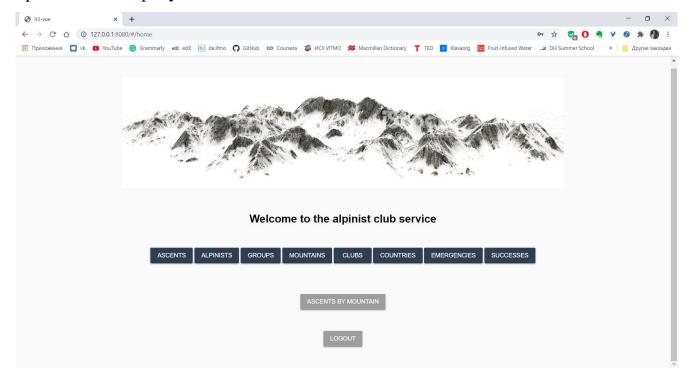


Рисунок 10 - главная страница

Отсюда пользователь может перейти к одной из страниц с данными (синие кнопки), выполнить поиск восхождений по горе или выйти из системы (серые кнопки). Рассмотрим подробнее интерфейс страниц с данными — они типовые. Рассмотрим их на примере страницы с альпинистами (переход по кнопке Alpinists).

Перейдем на страницу по кнопке и рассмотрим ее элементы.

В верхней части страницы находится кнопка «Ноте», по которой можно вернуться на главную страницу. Далее расположена таблица с данными, где по

строкам можно просмотреть информацию обо всех альпинистах, сохраненных в системе. Это представлено на рисунке 11.

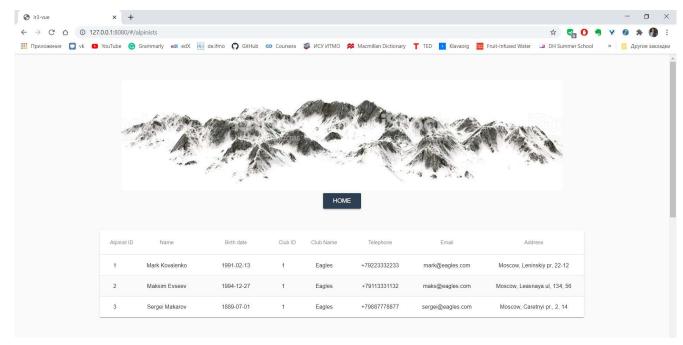


Рисунок 11 - кнопка "домой" и информация об альпинистах

Далее расположены формы для добавления и удаления данных. Они подписаны соответствующими заголовками, а на полях для ввода текста указано какие данные необходимо ввести. Это представлено на рисунке 12. Важно отметить, что при добавлении новой записи значения внешних ключей выбираются из выпадающего списка.

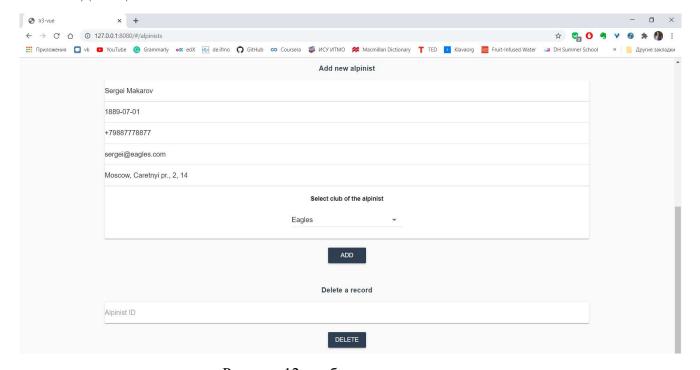


Рисунок 12 - добавление и удаление данных

Последний элемент страницы это форма для редактирования данных. В изначальном варианте она выглядит как одно поле для ввода текста, куда необходимо ввести идентификатор записи. Если запись с таким идентификатором существует, то появится форма для ввода данных, с помощью которой можно отредактировать запись. Это представлено на рисунках 13 и 14.

Delete a record	
pinist ID	
DELETE	
Edit alpinist	
In order to edit a record of an alpinist, please, enter its id.	
EDIT	

Рисунок 13 - изменение данных, ввод идентификатора

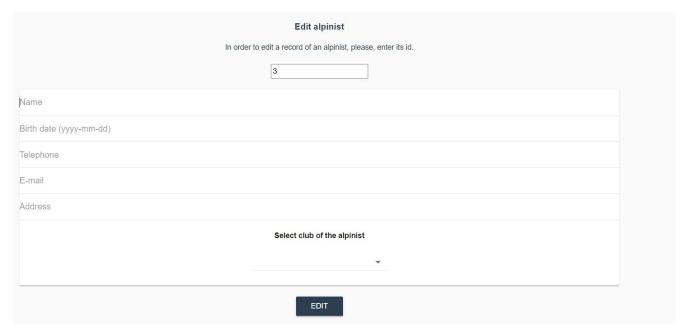


Рисунок 14 - изменение данных, запись найдена

Последний интерфейс это поиск восхождений по названию горы. На данной страниц пользователь выбирает название горы из выпадающего списка (всех гор, сохраненных в системе) и по нажатию кнопки получает ответ — все восхождения, совершенные на данную гору. Этот интерфейс представлен на рисунке 15.

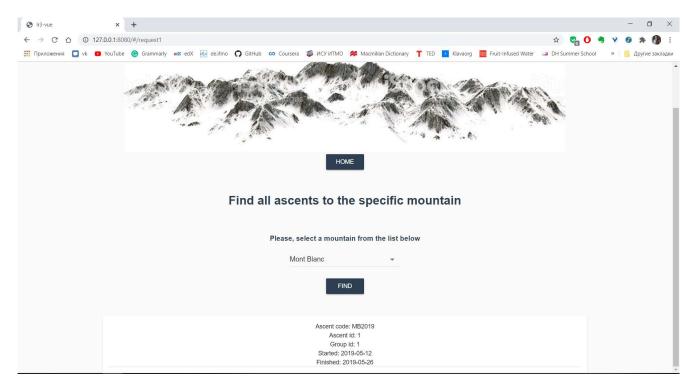


Рисунок 15 - поиск восхождений по названию горы

Клиентская часть сервиса предоставляет пользователю интерфейсы для удобного и понятного взаимодействия с системой, а именно просмотра, добавления, редактирования и удаления данных.

Глава 4. Контейнеризация и оркестрация

Контейнеризация — это подход к разработке программного обеспечения, при котором приложение или служба, их зависимости и конфигурация (абстрактные файлы манифеста развертывания) упаковываются вместе в образ контейнера. Контейнеризованное приложение может быть протестировано как модуль и развернуто в виде экземпляра контейнера в операционной системе (ОС) текущего узла. Docker — это проект с открытым исходным кодом для автоматизации развертывания приложений в виде переносимых, самодостаточных контейнеров, которые могут работать в облаке или локально.

Оркестрация — это координация взаимодействия нескольких контейнеров. Она позволяет строить информационные системы из небольших кирпичиков-контейнеров, каждый из которых ответственен только за одну задачу, а общение осуществляется через сетевые порты и общие директории. При необходимости контейнеры в таком «оркестре» можно заменять на другие: например, чтобы проверить работу приложения на другой версии базы данных.

Для запуска разработанного сервиса с помощью оркестрации докерконтейнеров были созданы 2 папки, одна из которых полностью содержит серверную часть, а вторая — клиентскую. В каждой папке были созданы соответствующие Dockerfile, а также был создан файл docker-compose.yml, с помощью которого осуществляется сборка и запуск проекта.

Содержание этих файлов представлено на рисунках 16, 17 и 18 ниже.

```
FROM python:3.8.2

RUN mkdir /alpinism-server

WORKDIR /alpinism-server

ADD . /alpinism-server

RUN pip install -r req.txt
```

Рисунок 16 - Dockerfile для серверной части

```
FROM node:12.16.3

WORKDIR /alpinism-vue

COPY package*.json ./

CMD npm install

CMD npm start

COPY . .

COPY . .
```

Рисунок 17 - Dockerfile для клиентской части

```
:
alpinism_db:
image: postgres
ports:
"5432
                              - "5432:5432"
8
                              - POSTGRES_DB=alpinism
                              - POSTGRES_USER=uninadia
                              - POSTGRES_PASSWORD=kitten
                     container_name: alpinism_backend
build:
                              context: ./alpinism-server
dockerfile: Dockerfile
                      command: bash -c "sleep 3 &&
19 ▼
                              python manage.py makemigrations && python manage.py migrate &&
                              python manage.py runserver 0.0.0.0:8000";
                              - ./alpinism-server:/alpinism-server
                              - "8000:8000"
                              - alpinism_db
             context: ./alpinism-vue
dockerfile: Dockerfile
                               - ./alpinism-vue:/alpinism-vue
                              - "8080:8080"
                               - backend
```

Рисунок 18 - файл оркетстрации Docker-compose

В данном варианте сервис собирается и запускается с помощью команд docker-compose build и docker-compose up.

Заключение

В ходе проделанной работы были продемонстрированы практические навыки, полученные в рамках обучения на курсе «Основы web-программирования». С помощью Django REST фреймворка и Vue.js был разработан полноценный web-сервис.

Была создана система, которая позволяет пользователю создать аккаунт в системе и авторизоваться для работы с данным сервисом. Были разработаны отображения и интерфейсы для взаимодействия с данными, а именно их просмотра, добавления, редактирования и удаления.

Функциональные требования, выявленные в ходе подготовки к разработке web-сервиса, были удовлетворены в полном объеме, включая контейнеризацию и оркестрацию сервиса для удобства его дальнейшего использования.

Список литературы

- Introduction to class-based views (Django) [Электронный ресурс]. URL: https://docs.djangoproject.com/en/3.0/topics/class-based-views/intro/ (дата обращения: 25.06.2020)
- 2. Документация Muse-UI [Электронный ресурс]. URL: https://muse-ui.org/#/en-US/installation (дата обращения: 05.06.2020)
- Документация PostgreSQL [Электронный ресурс]. URL: https://postgrespro.ru/docs/postgresql/12/ddl-basics (дата обращения: 25.06.2020)
- 4. Документация Vue.js [Электронный ресурс]. URL: https://ru.vuejs.org/v2/guide/index.html (дата обращения: 02.06.2020)
- Сериализации (Django REST Framework) [Электронный ресурс]. URL: https://www.django-rest-framework.org/api-guide/serializers/ (дата обращения: 29.05.2020)