Министерство образования и науки Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

"САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ, МЕХАНИКИ И ОПТИКИ"

Факультет ИК І			
Образовательная программа 45.03.04 - Интеллектуальные системы в гуманитарной сфере			
Направление подготовки (специальность) 45.03.04 - Интеллектуальные системы в гуманитарной сфере			
ОТЧЕТ			
по курсовой работе			
Тема задания: Реализация web-сервисов средствами Django REST framework, Vue.js, Muse-UI			
Обучающийся Андреева Е.А. К3343			
Руководитель: Говоров А.И.			
Оценка			
Дата			

СОДЕРЖАНИЕ

ВВЕДЕ	ЕНИЕ	3
1 01		4
1. OI	ІИСАНИЕ ПРЕДМЕТНОЙ ОБЛАСТИ И ФУНКЦИОНАЛЬНЫХ ТРЕБОВАНИЙ	
1.1.	Описание предметной области	4
1.2.	Описание функциональных требований	4
2. OI	ІИСАНИЕ СЕРВЕРНОЙ ЧАСТИ	6
2.1.	Средства разработки серверной части	6
2.2.	Разработка модели данных и моделей Django	6
2.3.	Сериализация моделей	7
2.4.	Создание отображений	7
2.5.	Интерфейсы панели Django REST	8
3. ОГ	ІИСАНИЕ КЛИЕНТСКОЙ ЧАСТИ	12
3.1.	Средства разработки клиентской части	12
3.2.	Интерфейсы Vue	12
4. KC	НТЕЙНЕРИЗАЦИЯ И ОРКЕСТРАЦИЯ WEB-ПРИЛОЖЕНИЯ	19
ЗАКЛЮЧЕНИЕ		20
СПИС	ОК ЛИТЕРАТУРЫ	21
припа	ЭЖЕНИЯ	22

ВВЕДЕНИЕ

В рамках курсовой работы по дисциплине «Основы web-программирования» было предложено создать программную систему, предназначенную для администратора гостиницы. Такая система должна обеспечивать хранение сведений об имеющихся в гостинице номерах, о проживающих в гостинице клиентах и о служащих, убирающихся в номерах. Количество номеров в гостинице известно, и имеются номера трех типов: одноместный, двухместный и трехместный, отличающиеся стоимостью проживания в сутки. В каждом номере есть телефон. О каждом проживающем должна храниться следующая информация: номер паспорта, фамилия, имя, отчество, город, из которого он прибыл, дата поселения в гостинице, выделенный гостиничный номер. О служащих гостиницы должна храниться информация следующего содержания: фамилия, имя, отчество, где (этаж) и когда (день недели) он убирает. Служащий гостиницы убирает все номера на одном этаже в определенные дни недели, при этом в разные дни он может убирать разные этажи.

Работа с системой предполагает получение следующей информации:

- о клиентах, проживавших в заданном номере, в заданный период времени;
- о количестве клиентов, прибывших из заданного города,
- о том, кто из служащих убирал номер указанного клиента в заданный день недели,
- сколько в гостинице свободных номеров;
- список клиентов с указанием места жительства, которые проживали в те же дни, что и заданный клиент, в определенный период времени.

Администратор должен иметь возможность выполнить следующие операции:

- принять на работу или уволить служащего гостиницы;
- изменить расписание работы служащего;
- поселить или выселить клиента.

В стеке технологий для разработки web-приложения должны быть использованы: web-фреймворк Django языка программирования Python, web-фреймворк Vue.js языка программирования JavaScript и библиотека Muse-UI для создания пользовательского интерфейса.

1. ОПИСАНИЕ ПРЕДМЕТНОЙ ОБЛАСТИ И ФУНКЦИОНАЛЬНЫХ ТРЕБОВАНИЙ

1.1. Описание предметной области

Предметной областью данной курсовой работы является администрирование гостиницы. Главным пользователем разрабатываемого сервиса является администратор гостиницы, в основные задачи которого входит:

- Заселять и выселять проживающих в номера
- Принимать на работу и увольнять служащих
- Составлять график уборки номеров

Помимо этого, администратору гостиницы может понадобиться следующая информация:

- о клиентах, проживавших в заданном номере, в заданный период времени;
- о количестве клиентов, прибывших из заданного города,
- о том, кто из служащих убирал номер указанного клиента в заданный день недели,
- сколько в гостинице свободных номеров;
- список клиентов с указанием места жительства, которые проживали в те же дни, что и заданный клиент, в определенный период времени.

Система должна учитывать, что в гостинице имеются разные типы номеров с разной посуточной оплатой на разных этажах. Разрабатываемый сервис должен хранить в базе данных информацию о номерах, о проживающих, о служащих и о графике уборке.

1.2.Описание функциональных требований

По описанию предметной области были составлены функциональные требования к разрабатываемому web-приложению:

- Реализовать функции добавления
 - о Регистрация нового проживающего
 - о Принятие на работу нового служащего
 - о Составление расписания
- Реализовать функции просмотра
 - о Информация о проживающих
 - о Информация о служащих гостиницы
 - о Информация о графике уборки
 - о Информация об имеющихся в гостинице номерах

- Реализовать функции редактирования
 - о Изменение информации о проживающем
 - о Изменение информации о служащем
 - о Изменение графика уборки
- Реализовать функции удаления
 - о Увольнение служащего
 - о Удаление проживающего
- Реализовать регистрацию и авторизацию
- Реализовать функции, возвращающие результаты выполнения запросов

2. ОПИСАНИЕ СЕРВЕРНОЙ ЧАСТИ

2.1.Средства разработки серверной части

Для реализации серверной части web-приложения были использованы следующие средства разработки:

- PostgreSQL свободная объектно-реляционная система управления базами данных.
 Использование данной технологии позволяет создавать и хранить базу данных на сервере, что способствует гибкой передаче web-приложения на стадию производства.
- web-фреймворк Django REST языка программирования Python, основанный на технологии REST (сокр. англ. Representational State Transfer, «передача состояния представления») стиль построения архитектуры распределенного приложения. Данные в REST должны передаваться в виде небольшого количества стандартных форматов (например HTML, XML, JSON). Сетевой протокол, как и HTTP, должен поддерживать кэширование, не должен зависеть от сетевого слоя, не должен сохранять информацию о состоянии между парами «запрос-ответ». Утверждается, что такой подход обеспечивает масштабируемость системы и позволяет ей эволюционировать с новыми требованиями.

2.2. Разработка модели данных и моделей Django

В соответствии с описанием предметной области и выявленными функциональными требованиями была разработана модель базы данных, представленная на рисунке 1.



Спроектированная модель данных была реализована в качестве классов моделей Django в файле models.py, листинг кода которого представлен в приложении 1. Были созданы следующие классы моделей:

- Class Floor Этаж. Данная модель содержит информацию о номере этажа и количестве комнат на этом этаже
- Class RoomType Тип комнаты. Данная модель содержит информацию о стоимости комнаты определенного типа (одноместная, двухместная, трехместная)
- Class Room Комната. Данная модель описывает номер комнаты, на каком этаже она находится и номер телефона.
- Class Resident Проживающий. Данная модель содержит информацию о проживающем: имя, фамилия, отчество, номер паспорта, откуда он прибыл, в какую комнату поселен и на какой срок.
- Class Servant Служащий. Данная модель хранит данные о служащем: фамилию, имя, отчество.
- Class Cleaning Уборка. Данная модель содержит информацию о том, какой служащий убирает комнаты на каком этаже и в какой день недели.

2.3.Сериализация моделей

Далее были созданы сериализаторы для обеспечения обмена данными между серверной частью, написанной на Django REST Framework, и клиентской частью, написанной на Vue.js. Листинг кода файла serializers.py, в котором описаны все созданные сериализаторы, представлен в приложении 2.

2.4.Создание отображений

Для создания отображений использовался класс ViewSet, который обладает встроенными атрибутами для последующего создания функций CRUD для модели. Для создания отображений для выполнения запросов использовался класс APIView. Листинг кода со всеми реализованными отображениями представлен в приложении 3. Согласно описанной предметной области и выявленным функциональным требованиям, были созданы следующие отображения:

• class FloorViewSet – отображение для модели Этаж. В качестве класса сериализатора использовался FloorSerializer.

- class RoomTypeViewSet отображение для модели Тип комнаты. В качестве класса сериализатора использовался RoomTypeSerializer.
- class RoomViewSet отображение для модели Комната. В качестве класса сериализатора использовался RoomSerializer.
- class ResidentViewSet отображение для модели Проживающий. В качестве класса сериализатора при вызове метода «создать» использовался ResidentCreateSerializer. При вызове остальных метод использовался ResidentSerializer.
- class ServantViewSet отображение для модели Служащий. В качестве класса сериализатора использовался ServantSerializer.
- class CleaningViewSet отображение для модели Уборка. В качестве класса сериализатора при вызове метода «создать» использовался CleaningCreateSerializer. При вызове остальных метод использовался CleaningSerializer.
- class Query1 отображение для вывода результата выполнения запроса 1 «о клиентах, проживавших в заданном номере».
- class Query2 отображение для вывода результата выполнения запроса 2 «о том, кто из служащих убирал номер указанного клиента в заданный день недели».
- class Query3 отображение для вывода результата выполнения запроса 3 «о количестве клиентов, прибывших из заданного города».
- class Query4 отображение для вывода результата выполнения запроса 1 «сколько в гостинице свободных номеров».

2.5.Интерфейсы панели Django REST

Результаты разработки серверной части можно проверить в панели Django REST:

а. Этажи

Выводятся данные обо всех этажах, а также о конатах, которые на них находятся. Скриншот представлен на рисунке 2.

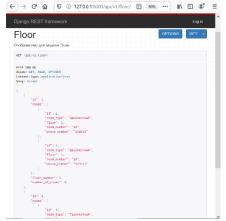


Рисунок 2 – Этажи в Django REST

b. Комната

Вывод заданной комнаты с подробной информацией о ней. Скриншот представлен на рисунке 3

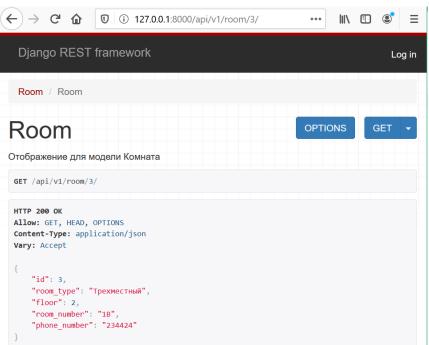


Рисунок 3 – заданная Комната в Django REST

с. Типы комнат

Выводится информация о типе комнат в гостинице. Скриншот представлен на рисунке 4

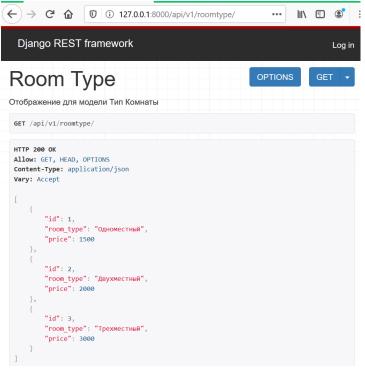


Рисунок 4 – Типы комнат в Django REST

d. Служащие

Вывод информации обо всех служащих. Скриншот представлен на рисунке 5

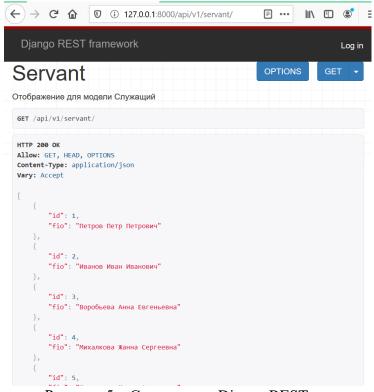


Рисунок 5 – Служащие в Django REST

е. Уборка

Добавление новой записи в модель Уборка. Скриншот представлен на рисунке 6

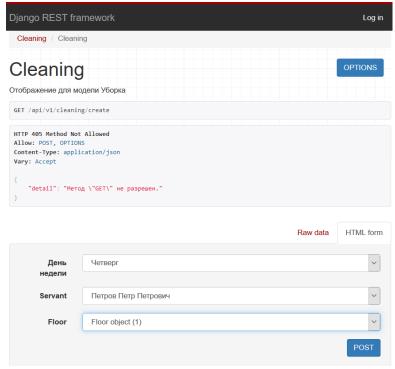


Рисунок 6 – добавление новой записи в Django REST

f. Проживающий

Добавление нового проживающего. Скриншот представлен на рисунке 7

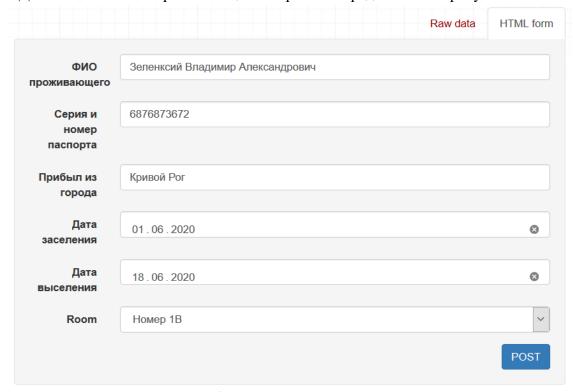


Рисунок 7 – добавление Проживающего в Django REST

3. ОПИСАНИЕ КЛИЕНТСКОЙ ЧАСТИ

3.1.Средства разработки клиентской части

Клиентская часть была реализована с помощью web-фреймворка Vue.js языка программирования JavaScript и его библиотеки MUSE-UI для дизайна пользовательского интерфейса, основанной на Material Design.

3.2.Интерфейсы Vue

Пользовательские интерфейсы, созданные на базе Vue.js и MUSE-UI представлены ниже:

а. Стартовая страница

Стартовая страница web-сервиса с верхним меню навигации и описанием варианта лабораторной работы. Скриншот представлен на рисунке 8.



Рисунок 8 – Стартовая страница web-сервиса

b. Вход

Страница авторизации пользователя имеет форму входа, а также ссылку на страницу регистрации. Скриншот представлен на рисунке 9

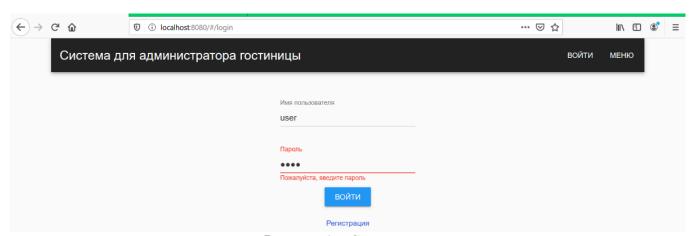


Рисунок 9 – Страница входа

с. Регистрация новых пользователей

Страница регистрации нового пользователя представляет собой форму, которую необходимо заполнить для создания нового пользователя. В случае правильного заполнения всех полей и отсутствия пользователя с таким же username, пользователь будет зарегистрирован и перенаправлен на главную страницу. Скриншот представлен на рисунке 10

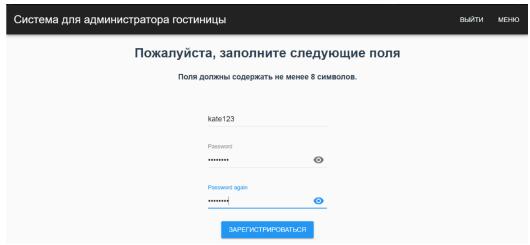


Рисунок 10 – Страница регистрации нового пользователя

d. Просмотр номеров гостиницы

На данной странице показывается информация о номерах. При нажатии на кнопку «Показать все номера» появляется список номеров, которые находятся в данной гостинице, при нажатии на кнопку «Показать информацию о номерах» появляется подробная информация о номерах. Скриншот представлен на рисунке 11

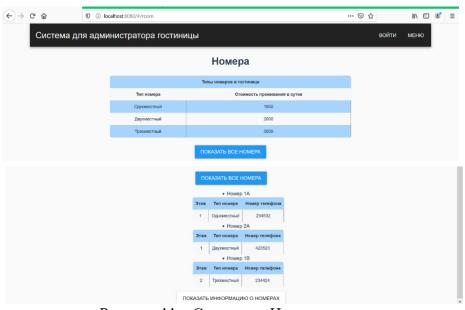


Рисунок 11 – Страница «Номера»

е. Просмотр всех проживающих

Страница со списком проживающих. При нажатии на кнопку «Добавить проживающего» появляется форма для создания нового проживающего, при нажатии на кнопку «Удалить проживающего» - форма удаления проживающего. Скриншот представлен на рисунке 12

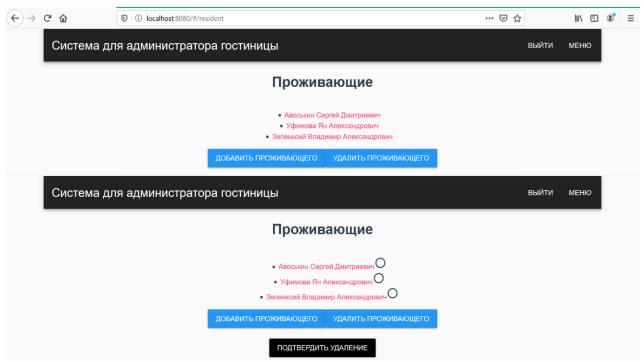


Рисунок 12 – Страница «Проживающие»

f. Просмотр выбранного проживающего

Страница с подробной информацией о проживающем. При нажатии на кнопку «Изменить данные» - появляется форма для изменения информации о проживающем, при нажатии на «Удалить проживающего» - данный проживающий удаляется и происходит перенаправление на страницу «Проживающие». Скриншот представлен на рисунке 13.

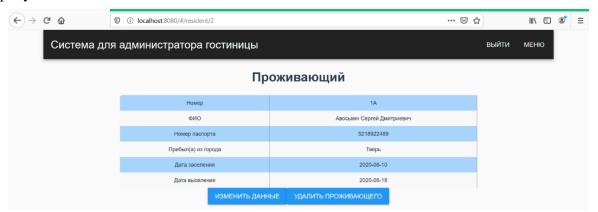


Рисунок 13 – Страница «Проживающий»

g. Просмотр всех служащих гостиницы

Страница со списком служащих, при нажатии на каждую запись происходит перенаправление на личную страницу служащего. Имеются также кнопки добавления

Рисунок 14 – Страница со всеми служащими гостиницы

h. Просмотр графика уборки

Страница с графиком уборки номеров. Кнопки «Добавить запись», «Изменить запись», «Удалить запись» реализуют соответствующие функции. Скриншот представлен на рисунке 15

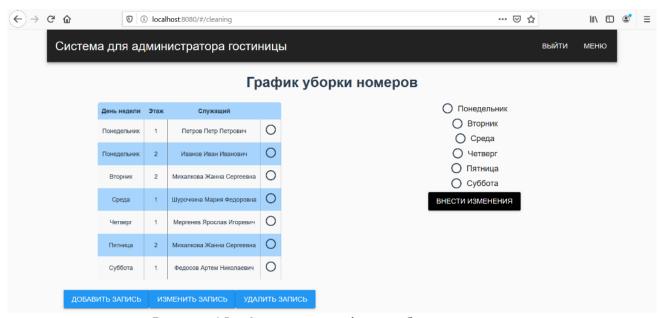


Рисунок 15 – Страница с графиком уборки номеров

і. Вход

Страница входа включает в себя функцию авторизации пользователя. В случае правльного ввода имени пользователья и пароля пользователь получит уведомление, после чего будет перенаправлен на главную страницу web-сервиса. Скриншот представлен на рисунке 16.

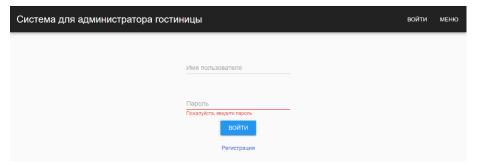


Рисунок 16 – Вход

ј. Регистрация

Страница регистрации имеет поля для ввода имени нового пользователя и пароля. При правльном вводе данных новый пользователь добавляется в базу данных и происходит перенаправление на страницу входа, если данные введены неверно, то появляется соответствующее предупреждение. Скриншот представлен на рисунке 17.

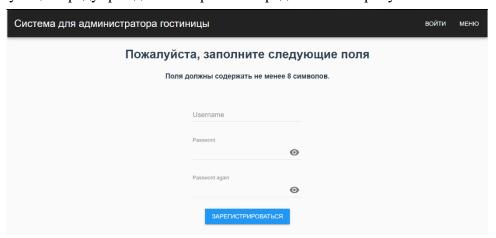


Рисунок 17-Регистрация

к. Результат выполнения запроса 3 представлен на рисунке 18

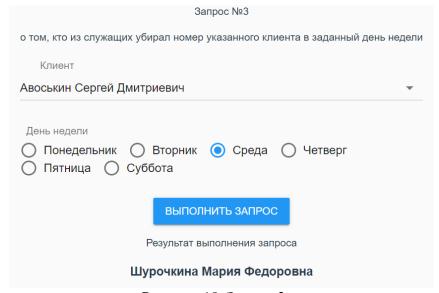


Рисунок 18-Запрос 3

1. Фильтрация графика уборки

Функция фильтрации является расширением интерфейса «График уборки». При нажатии на кнопку «Показать фильтры» появляются поля для выбора способа фильрации: по сл, по автору и по шифру. Скриншот работы фильтров представлен на рисунках 19, 20 и 21.

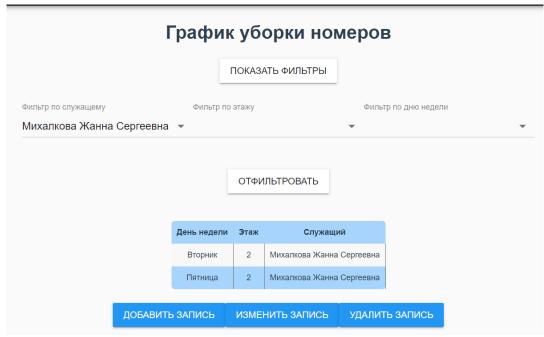


Рисунок 19-фильтрация по служащему

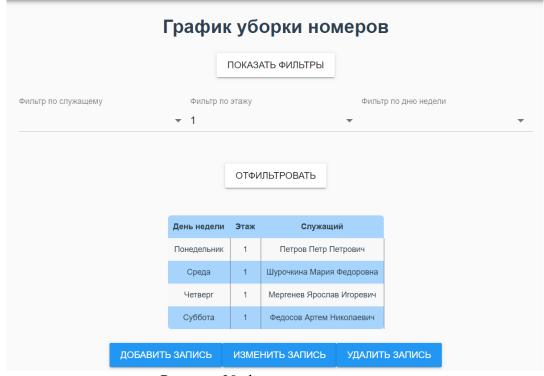


Рисунок 20-фильтрация по этажу

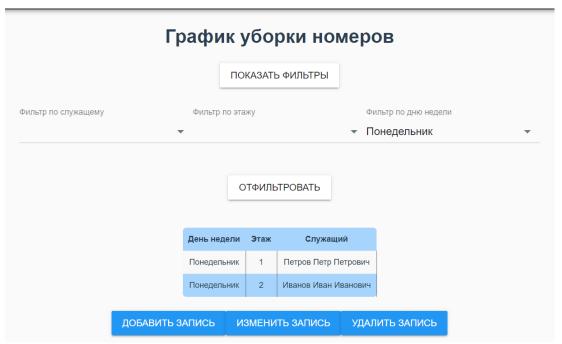


Рисунок 21-фильтрация по дню недели

4. КОНТЕЙНЕРИЗАЦИЯ И ОРКЕСТРАЦИЯ WEB-ПРИЛОЖЕНИЯ

Docker - это ПО с открытым исходным кодом, который упрощает создание контейнеров и приложений на основе контейнеров. Первоначально разработанный для Linux, Docker теперь работает также на Windows и MacOS. Чтобы понять, как работает Docker, нужно рассмотреть компоненты, которые используются для создания контейнеризованных приложений.

Каждый контейнер Docker начинается с Dockerfile — это текстовый файл, который включает инструкции по созданию образа Docker. Dockerfile определяет операционную систему, которая будет лежать в основе контейнера, а также языки, переменные среды, расположение файлов, сетевые порты, необходимые библиотеки и действия контейнера после его запуска. Dockerfile для бэкенда реализованного web-приложения представлен на рисунке 22.

```
Dockerfile ×

1  FROM python:3.8.2

2  ENV PYTHONUNBUFFERED 1

4  S  RUN mkdir /hotel-backend

6  WORKDIR /hotel-backend

8  COPY . /hotel-backend

10  RUN pip install -r requirements.txt
```

Рисунок 22 –Dockerfile

Далее создается файл docker-compose, который используется для управления несколькими контейнерами, входящими в состав приложения.

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

В результате выполнения курсовой работы был создан web-сервис для администрирования гостиницы. Стек используемых технологий включал в себя:

- PostgreSQL для работы с базой данных
- Django и Django REST Framework web-фреймворк языка программирования Python для создания web-приложений
- Vue.js web-фреймворк языка программирования JavaScript для создания пользовательских интерфейсов
- MUSE-UI библиотека Vue.js для дизайна пользовательского интерфейса, основанная на Material Design

Были реализованы все заявленные функциональные требования, согласно которым были созданы пользовательские интерфейсы:

- Авторизация и регистрация пользователей
- Выполнение запросов
- Интерфейс с информацией об имеющихся в гостинице номерах
- Интерфейс с информацией о проживающих с функциями создания, редактирования и удаления
- Интерфейс с информацией о служащих функциями создания, редактирования и удаления

СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ

- 1. Django Rest Framework. Документация Django Rest Framework [Электронный ресурс]. URL: https://www.django-rest-framework.org (дата обращения: 29.06.2020).
- 2. WebDevBlog. Создание Django API используя Django Rest Framework [Электронный ресурс]. URL: https://webdevblog.ru/sozdanie-django-api-ispolzuya-django-rest-framework-apiview/ (дата обращения: 29.06.2020).
- 3. Evantotuts+. JWT Аунтефикация в Django [Электронный ресурс] URL: https://code.tutsplus.com/ru/tutorials/how-to-authenticate-with-jwt-in-django--cms-30460 (дата обращения: 29.06.2020).
- 4. Vue.js. Документация Vue.js [Электронный ресурс]. URL: https://vuejs.org (дата обращения: 29.06.2020).

ПРИЛОЖЕНИЯ

Приложение 1. Файл models.py

```
from django.db import models
class Floor(models.Model):
 floor_number = models.IntegerField("Номер этажа")
 number_of_rooms = models.IntegerField("Количество комнат на этаже")
 class Meta:
   verbose_name = "Этаж"
   verbose_name_plural = "Этажи"
class Servant(models.Model):
 fio = models.CharField("ФИО служащего", max_length=300)
 class Meta:
   verbose_name = "Служащий"
   verbose_name_plural = "Служащие"
   return self.fio
class Cleaning(models.Model):
 servant = models.ForeignKey(Servant, on_delete=models.CASCADE)
 floor = models.ForeignKey(Floor, on_delete=models.CASCADE)
 week_day = models.TextChoices('week_day', 'Понедельник Вторник Среда Четверг Пятница Суббота
 day = models.CharField("День недели", blank=True, choices=week_day.choices, max_length=20)
 class Meta:
   verbose_name = "График уборки"
   verbose_name_plural = "Графики уборки"
class RoomType(models.Model):
 types = models.TextChoices('types', 'Одноместный Двухместный Трехместный')
 room_type = models.CharField("Тип номера", blank=True, choices=types.choices, max_length=20)
 price = models.IntegerField("Цена проживания в сутки в рублях")
 class Meta:
   verbose name = "Тип номера"
   verbose_name_plural = "Типы номеров"
   return self.room_type
class Room(models.Model):
 room_number = models.CharField("Номер комнаты", max_length=4)
 floor = models.ForeignKey(Floor, on_delete=models.CASCADE, related_name="rooms")
 room_type = models.ForeignKey(RoomType, on_delete=models.CASCADE)
 phone_number = models.CharField("Номер телефона", max_length=6)
 class Meta:
   verbose_name = "Номер"
```

```
verbose_name_plural = "Homepa"

def __str__(self):
    return "Homep "+self.room_number

class Resident(models.Model):
    room = models.ForeignKey(Room, on_delete=models.CASCADE)
    fio = models.CharField("ФИО проживающего", max_length=200)
    passport_number = models.CharField("Серия и номер паспорта", max_length=10)
    from_town = models.CharField("Дата ыселения")
    check_in = models.DateField("Дата заселения")
    check_out = models.DateField("Дата выселения")

class Meta:
    verbose_name = "Проживающий"
    verbose_name_plural = "Проживающий"
    verbose_name_plural = "Проживающие"

def __str__(self):
    return self.fio
# Create your models here.
# Create your models here.
```

```
from rest_framework import serializers
from .models import Floor, RoomType, Room, Resident, Servant, Cleaning
class RoomTypeSerializer(serializers.ModelSerializer):
 """Сериализатор для модели Тип Комнаты"""
 class Meta:
   model = RoomType
   fields = "_all_'
class RoomSerializer(serializers.ModelSerializer):
 """Сериализатор для модели Комната"""
 room_type = serializers.SlugRelatedField(slug_field="room_type", read_only=True)
 floor = serializers.SlugRelatedField(slug_field="floor_number", read_only=True)
 class Meta:
   model = Room
   fields = "_all_"
class FloorSerializer(serializers.ModelSerializer):
 rooms = RoomSerializer(many=True)
 class Meta:
   model = Floor
   fields = "_all_"
class ResidentSerializer(serializers.ModelSerializer):
  """Сериализатор для модели Проживающий""
 room = serializers.SlugRelatedField(slug_field="room_number", read_only=True)
 class Meta:
   model = Resident
   fields = "_all_"
class ResidentCreateSerializer(serializers.ModelSerializer):
  """Сериализатор для создания новой записи в модели Проживающий"""
 class Meta:
   model = Resident
   fields = "__all__"
class ServantSerializer(serializers.ModelSerializer):
 class Meta:
   model = Servant
   fields = "__all__"
class CleaningSerializer(serializers.ModelSerializer):
```

```
"""Сериализатор для модели Уборка"""
floor = serializers.SlugRelatedField(slug_field="floor_number", read_only=True)
servant = serializers.SlugRelatedField(slug_field="fio", read_only=True)

class Meta:
    model = Cleaning
    fields = "_all_"

class CleaningCreateSerializer(serializers.ModelSerializer):
    """Сериализатор для создания новой записи в модели Уборка"""
    class Meta:
    model = Cleaning
    fields = "_all_"
```

```
from django.shortcuts import render
from rest_framework import generics, permissions, viewsets, renderers
from rest_framework.views import APIView
from rest_framework.response import Response
from collections import Counter
from django.db.models import Count, Avg
from .models import Floor, RoomType, Room, Resident, Servant, Cleaning
from .serializers import FloorSerializer, RoomTypeSerializer, RoomSerializer, ResidentSerializer,\
 ResidentCreateSerializer, ServantSerializer, CleaningSerializer, CleaningCreateSerializer
class FloorViewSet(viewsets.ModelViewSet):
  """Отображение для модели Этаж"""
 queryset = Floor.objects.all()
 serializer_class = FloorSerializer
class RoomTypeViewSet(viewsets.ModelViewSet):
 quervset = RoomType.objects.all()
 serializer_class = RoomTypeSerializer
class RoomViewSet(viewsets.ModelViewSet):
  """Отображение для модели Комната"
 queryset = Room.objects.all()
 serializer class = RoomSerializer
class ResidentViewSet(viewsets.ModelViewSet):
 queryset = Resident.objects.all()
 def get_serializer_class(self):
   if self.action == 'create':
      return ResidentCreateSerializer
   elif self.action != 'create':
      return ResidentSerializer
class ServantViewSet(viewsets.ModelViewSet):
  """Отображение для модели Служащий"""
 queryset = Servant.objects.all()
 serializer_class = ServantSerializer
class CleaningViewSet(viewsets.ModelViewSet):
  """Отображение для модели Уборка"""
 queryset = Cleaning.objects.all()
 def get_serializer_class(self):
   if self.action == 'create':
     return CleaningCreateSerializer
   elif self.action != 'create':
     return CleaningSerializer
```

```
class Query1(APIView):
 def get(self, request):
   room = request.GET.get('room_number')
   resident_list = Resident.objects.filter(room=room)
   serializer = ResidentSerializer(resident_list, many=True)
   return Response({'result': serializer.data})
class Query3(APIView):
 """о том, кто из служащих убирал номер указанного клиента в заданный день недели"""
 def get(self, request):
   room = request.GET.get('resident')
   day = request.GET.get('day')
   floor1 = Room.objects.filter(room_number=room)[0].floor
   servant1 = Cleaning.objects.filter(floor=floor1, day=day)[0].servant
   result = str(servant1)
   return Response({'result': result})
class Query2(APIView):
 def get(self, request):
   results = Resident.objects.values('from_town').order_by('from_town').annotate(Count('fio'))
   return Response({'result': results})
class Query4(APIView):
 def get(self, request):
   floor1 = Floor.objects.filter(floor_number=1)[0].number_of_rooms
   floor2 = Floor.objects.filter(floor_number=2)[0].number_of_rooms
   rooms = Room.objects.all().aggregate(Count('id'))['id_count']
   results = floor1+floor2-rooms
   return Response({'result': results})
# Create your views here.
```