

### Урок 3.

Для меня в первую очередь главным в моделях является четко прописанные требования для каждого процесса, поэтапность получения продукта с возможностью его доработки/изменения во время проектирования. Поэтому я останавливаюсь на методологии MSF, так как он объединяет в себе концепцию каскадной (точки оценки и переход от одной фазы к другой-вехи) и спиральной (постоянный пересмотр, уточнение и оценка требований) моделей, так же сглаживает их недостатки, а именно постоянный контроль сделанной работы как со стороны группы, так и со стороны заказчика (водопадная модель) и постановка четких задач, чтобы не допустить разноречивости на этапе разработки (спиральная модель).

Так же хочется добавить:

#### 1) Разделение на фазы и вехи

Разделение модели на 6 групп (ролевые кластеры), каждая из которых ответственная за свою область на каждом этапе проекта и, которая так же может коммуницировать между собой и заказчиком на обсуждении каждой фазы проекта, после которых проектная группа проводит анализ своей деятельности - оценка качества и эффективности (часть деятельности по контролю качества).

#### 2) Итеративный подход

Вся документация, код, дизайн и прочее изменяются по мере разработки и движения проекта.

Создаются базовые версии проекта, в которую в дальнейшем могут вноситься изменения.

Ежедневная отчетность каждого кластера, для минимизации появления ошибок.

3) для улучшения работоспособности и для достижения цели используются параллельно работающие компактные команды с частой синхронизацией усилий, дробление большого проекта на более мелкие части .

4) Не смотря на довольно простой метод, есть четко фиксированный график и временные ограничения.