

狼人杀规则文档

身份简介

- 狼人阵营

在夜晚可以投票杀死一位玩家。

在白天的某些适当时段可进行“自爆”，亮明狼人身份，直接离场（死亡），没有遗言，并跳过这个白天直接进入夜晚。

- 好人阵营

- 村民阵营

没有任何特殊能力。

- 神民阵营

- 1. 预言家

每天晚上可以选择一名活着的玩家验明其属于好人阵营还是狼人阵营。

- 2. 女巫

拥有一瓶毒药及一瓶解药，均只能使用一次。

每天晚上会醒来一次，若解药未使用，则会被告知狼人今晚**想要杀害谁**，可以选择是否用解药救活。

若这天晚上未使用解药，则可以选择毒杀一名玩家。

注意在失去解药后不会被告知谁今晚被狼人杀害，所以可以选择毒杀已经被狼人杀掉的玩家。

- 3. 守卫

每晚可以指定一名玩家进行守护。若狼人选择杀掉守护的人则守护的人不会死亡。

相邻两晚不能守护同一位玩家。

- 4. 猎人

若被票出或者被狼人在夜晚杀害则可以选择在白天带走一位玩家。

- 警长

也就是拥有“警徽”的玩家。

通过玩家之间竞选产生，并可以移交/撕毁警徽。

拥有**1.5**的投票权重，且可以决定每一轮的发言顺序。

人数分配

一般情况下为**12**人一起进行游戏，其中**4**只狼人，**4**个平民，预言家、女巫、守卫、猎人各一个。

胜负条件

- 狼人胜利条件

若神民阵营的玩家全部死亡 **或者** 平民阵营的玩家全部死亡则狼人阵营胜利。

- 好人胜利条件

若狼人阵营的玩家全部死亡则好人阵营胜利。

游戏流程

夜晚

1. 守卫确定守护哪位玩家。

- 可以守护自己。

2. 所有狼人投票确定杀害哪位玩家。

- 需在规定时间内给出投票，否则视为弃票。
- 如果狼人杀害人选不一致，则视为狼人不杀害任何玩家。
- 狼人方可以选择杀害狼人。

3. 女巫进行操作。

- 若女巫的解药尚未使用：

女巫被告知这个夜晚狼人打算杀害哪一位玩家。可以选择是否使用解药来解救。

注意当女巫被告知狼人打算杀害自己时，只有初夜时女巫可以自救。

- 接着，若女巫未使用解药：

可以选择是否使用毒药毒死一名玩家。

这里设定为可以对自己下毒。

4. 至此已经可以确定这个晚上死亡的玩家：

- 被女巫下毒的玩家确定死亡。
- 狼人选择杀害的玩家存活 **当且仅当** "守卫选择守护此玩家" 以及 "女巫决定解救此玩家" 二者中有且仅有一个成立。

5. 预言家指定一名玩家验明其属于好人阵营还是狼人阵营。

6. 夜晚结束。

白天

- 狼人可自爆时段：阶段**3**也即发言阶段。自爆后跳过投票阶段进入夜晚。

1. 宣布昨天晚上死亡的玩家名单。若满足某阵营胜利条件则游戏结束，进行结算。

2. 若猎人死亡，则可指定一名自己之外的玩家，若超过规定时间则视为不指定。

- 如指定了某名玩家，则直接亮明猎人身份，随后告知所有玩家猎人可否带走这名玩家，如可以的话则带走这名玩家。

若满足某阵营胜利则游戏结束，进行结算。

- 否则什么也不发生。

接着，若警长在昨晚死亡或者刚刚被猎人带走（警长可能是猎人），警长选择移交警徽还是撕毁警徽。

这之后请所有死亡的玩家离场。

3. 所有活着的玩家按照某种顺序进行发言。

- 若警长存在，则警长选择从警左（也即警长左手边第一位活着的玩家最先发言，警长最后发言）还是从警右开始发言。
- 否则从一个随机的玩家开始以随机逆时针\顺时针进行一圈发言。

4. 所有玩家进行投票。若规定时间内不投票视为弃票。

若存在多个玩家所得票数最多，则重新进行一轮投票，只能将票投给这些玩家之一。

若依然存在多个玩家得票数最多则视为平安日，无任何玩家死亡；否则可确定一唯一玩家死亡。

5. 若满足某阵营胜利条件则游戏结束，进行结算。

若猎人死亡则可发动技能带走一人。

若警长在白天死亡，则可选择移交/撕毁警徽。

所有白天死亡的玩家依据编号从大到小发表遗言。随后离场。

6. 白天结束。

第一日

- 狼人不能在第一日自爆。

1. 所有玩家选择是否参加警长竞选。

2. 随机按照编号升序、降序进行竞选发言。

发言中可以选择退出竞选。

3. 所有不竞选警长的玩家给仍竞选警长的玩家投票。规定时间内不投票视为弃票。

若存在多个竞选警长的玩家所获票数最多，则这些玩家再随机按照编号升序、降序进行一轮发言，其他的所有玩家给这些玩家投票，若依然出现多个竞选警长的玩家所获票数最多则没有人成为警长。否则可以选出唯一的一名玩家成为警长即得到警徽。

4. 在初夜死亡的玩家进行与“白天”阶段相同的死亡结算，首先猎人、后警长。

在除夜死亡的玩家按照编号顺序从小到大发表遗言并离场。

5. 第一日结束。

主要游戏流程

- 主要游戏流程即为初夜→第一日→第一夜→第二日→第二夜...依此类推直到游戏结束。

其中初夜与夜晚的区别在于女巫可以选择自救。

从第一夜开始按照白天/夜晚阶段的规则。

