

# Programowanie Urządzeń Mobilnych

---

## Projekt

**Mateusz Wojtanowicz, Kamil Mleczko**

**2015-04-29**

Tematem projektu jest stworzenie budzika na urządzenia mobilne z systemem android. Pierwszą główną funkcjonalnością jest wyświetlanie zagadek przy włączeniu alarmu. Drugą funkcjonalnością jest możliwość ustawienia budzika aby grał w tygodnie parzyste lub nieparzyste. Ponadto aplikacja będzie posiadać standardowe funkcjonalności budzika.

## Założenia projektu:

1. Fragment
  - a. Przełączanie się międzyaktywnościami z fragmentu
2. Lista
  - a. Zapisywanie, odczytywanie oraz usuwanie alarmów
  - b. Pole wyboru do wł./wył. Alarmu
  - c. Przycisk dodawania
3. Opcje alarmu
  - a. Wczytywanie ogólnych ustawień dla nowego dzwonka
  - b. Pole na:
    - i. Nazwę
    - ii. Godzinne
    - iii. Dni
    - iv. Dzwonek
    - v. Długość drzemki
    - vi. Czy ustawić w parzyste/nieparzyste dni
    - vii. Czy wyświetlać zagadkę
    - viii. Czy ustawić wibrację
  - c. Zapisywanie alarmu
4. Opcje ogólne
  - a. Wczytanie poprzednich ustawień ogólnych
  - b. Pole na:
    - i. Dzwonek
    - ii. Głośność dzwonka
    - iii. Długość drzemki
    - iv. Czy ustawić w parzyste/nieparzyste dni
    - v. Czy wyświetlać zagadkę
    - vi. Czy ustawić wibrację
  - c. Zapis opcji ogólnych
5. Zagadki
  - a. Prosta zagadka wizualna
  - b. Prosta zagadka matematyczna