



# V. Projekt Snake AI

CyberFox Csapata

*Baktai Norbert, Horváth Attila, Kondrát Petra*

# Szükséges komponensek a működéséhez

- Az operációs rendszernek **Windows 10**-nek kell lennie a kompatibilitás szempontjából.
- Python **3.9** version
- A további szükséges dolgokat (ha nincs jelen a számítógépen), akkor **automatikusan installálja**.

# Menü

A menüt elérve több opció közül is választhatunk.

- Train AI

Trainerelhetjük az AI-unkat.

- Play without AI

Játszhatunk manuálisan mi is a snake-kel.

- Configure

Konfigurálhatjuk a beállításokat.

- Quit

Kiléphetünk.

Train AI

Play without AI

Configure

Quit



# Configure menü ha **nincs** config.snake

**Y**-t nyomva automatikusan generál.

**N**-t nyomva megadhatunk **saját értékeket**.

Config file nem található, új készítése...

The logo for the Snake game, featuring the word "Snake" in a stylized, pixelated font. The letters are composed of yellow and orange segments, with a small snake head at the end of the word.

ss  
Auto config? [Y/n]

Config file nem található, új készítése...

The logo for the Snake game, featuring the word "Snake" in a stylized, pixelated font. The letters are composed of yellow and orange segments, with a small snake head at the end of the word.

ss  
Auto config? [Y/n]n  
Kérem adja meg a pálya **méretét** szóközzel elválasztva: 10 10  
Legyen **hang**? [Y/n]Y  
Legyenek **animációk**? [Y/n]Y  
Frissítési ciklus sűrűsége: 0.2

# Configure menü ha `van` config.snake

Alapértelmezetten ez a menü jelenik meg. Új értékek:

```
refresh_rate 0.2
size 10:10 ■
heuristic 1
playsound 1
animations 1
load .
back
```

Navigate with W/A interact with Enter

New value of refresh\_rate

```
refresh_rate 0.1
size 10:10 ■
heuristic 1
playsound 1
animations 1
load .
back
```

Navigate with W/A interact with Enter

Ha lenyomjuk az `Entert`, beállíthatjuk a kiválasztott opció értékét.

(A négyzet a kurzor.)