Bank sampah ialah suatu terobosan yang berfokus pada pengelolaan sampah rumah

tangga. Dimana sampah rumah tangga tersebut mampu di kelola dan memiliki timbal

balik yang menguntungkan baik bagi rumah tangga yang mengeluarkan sampah,

maupun pemerintah atau pengelola sampah. dengan hadirnya terobosan bank sampah

ini diharapkan sampah-sampah rumah tangga dapat menguntungkan berbagai

pihak.

Berdirinya bank sampah ini terpicu karena keprihatinan dan ketidaknyamanan

masyarakat terhadap lingkunganya yang dari hari ke hari makin banyak sampah yang

menumpuk, dikarenakan pembersihan yang dilakukan lebih sedikit dengan sampah

yang dihasilkan, terutama dalam sampah rumah tangga. Oleh karena itu bank sampah

hadir dengan maksud untuk memilah dan memilih(yang masih bisa digunakan,

di daur ulang, atau masih bermanfaat) sampah-sampah rumah tangga tersebut.

Panduan Cerdas Mengenal Aplikasi Bank Sampah.

By Arrizal Furqona Gifary dan Bakti Qilan Mufid Copyright c 2020 Kreatif Industri Nusantara.

1

#### 2 PENDAHULUAN

### 1.2 Definisi Bank Sampah

Bank sampah adalah suatu tempat yang digunakan untuk mengumpulkan sampah

yang sudah di filter. Hasil dari pengemupulan tersebut akan disetorkan ke tps(untuk

sampah yang tidak dapat digunakan kembali) atau ke tempat pembuatan kerajinan

dari barang-barang bekas. Bank sampah dikelola menggunakan sistem seperti perbankkan

yang dilakukan oleh petugas. Penyetor atau nasabah ialah warga masyarakat

yang berada di sekitar lokasi bank yang dimana nasabah akan mendapatkan rekening

seperti halnya rekening pada bank.[?]

Menurut peraturan menteri negara lingkungan hidup RI nomor 13 tahun 2012

tentang pedoman pelaksanaan Reduce, Reuse, dan Recycle melalui bank sampah,

yang di atur dalam pasa 1 ayat 2 dengan bunyi yaitu: Bank sampah adalah tempat

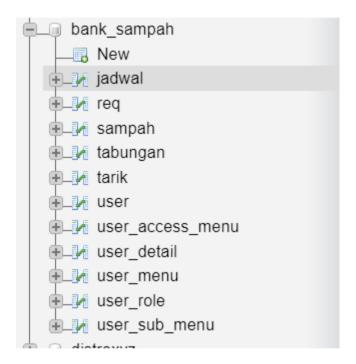
pemilahan dan pengumpulan sampah yang dapat didaur ulang dan/atau diguna ulang

yang memiliki nilai ekonomi.[?]

Langkah-langkah membuat sebuah aplikasi bank samapah menggunakan codeigniter dan android

Langkah awal dari pembuatan aplikasi bank sampah yaitu membuat sebuah database terlebih dahulu pada <a href="http://localhost/phpmyadmin/index.php">http://localhost/phpmyadmin/index.php</a> disini kita membuat

sebuah nama databasenya adalah bank sampah, dalam database bank\_sampah kita sudah membuat beberapa table yang dapat berelasi dari satu table ke table yang lainnya. Bisa kita lihat pada gambar di bawah ini ada 11 table yang akan secara otomatis menyimpan data-data yang ada pada bank sampah.



Jadwal

Pada table jadawal ini kita membuat id nya AUTO\_INCREMENT agar saat id tersebut di inputkan akan secara otomatis nilainya akan bertambah.

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra		Action		
1	id 🔑	int(11)			No	None		AUTO_	INCREMENT	Change	Drop	<b>▼</b> More
2	req_id	int(11)			No	None				Change	Drop	<b>▼</b> More
3	petugas_id	int(11)			No	None				Change	Drop	<b>→</b> More



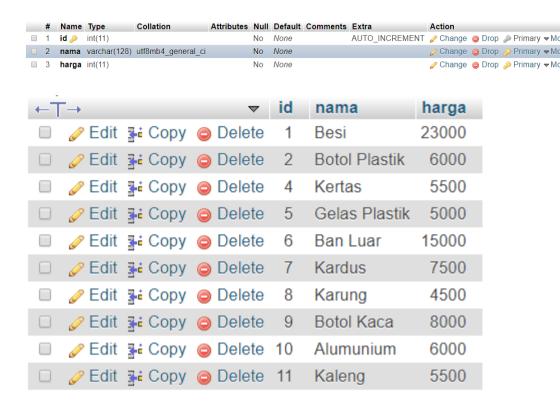
Pada gambar di atas bisa kita lihat hasilnya, disitu kita hanya perlu menginputkan data pada req\_id dan petugas\_id maka pada id nilainya akan bertambah secara otomatis

### Req

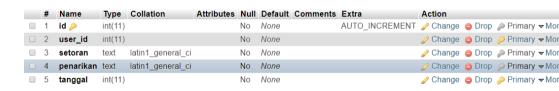
Pada table req juga sama kita menambahkan AUTO\_INCREMENT pada idnya



Sampah



### **Tabungan**



			-	id	user_id	setoran	penarikan	tanggal
-	_		*	Iu	_	Sctoran	penankan	
		<b>≩</b> i Copy	Delete	1	39	23000		1577496326
		<b>≩</b> ∔ Copy	Delete	2	39	12000	500	1577496334
		<b>≩</b> ≟ Copy	Delete	3	34	25000		1577496348
	<i></i>	<b>≩</b> ∔ Copy	Delete	4	39		5000	1577496348
		<b>≩</b> ∔ Copy	Delete	5	34	46000		1577978814
		<b>≩</b> ∔ Copy	Delete	10	39		2000	1579018725
	Edit	<b>≩-</b> i Copy	Delete	11	34		6000	1579459274
		<b>≩</b> € Copy	Delete	12	34		5000	1579463163

# Tarik

		#	Name	Туре	Collation	Attributes	Null	Default C	omments	Extra	Action		
(		1	id 🔑	int(11)			No	None		AUTO_INCREMENT	Change	Drop	<b>▼</b> Mor
		2	user_id	int(11)			No	None			Change	Drop	<b>▼</b> Mor
(		3	penarikan	text	latin1_general_ci		No	None			Change	Drop	<b>→</b> Mor
		4	tanggal	int(11)			No	None			Change	Drop	<b>→</b> Mor
(		5	status	varchar(128)	utf8mb4_general	_ci	No	None			Change	Drop	<b>→</b> Mor
		-											
	<b>←</b>	T	<b>→</b>		ightharpoons	id use	r_id	pena	arikan	tangga	l statu	us	
	<b>←</b>	4		<b>≩</b> Copy	▼ Delete	id use	r <b>_id</b> 39	<b>pena</b> 2000		tangga 1579013097	-		
		Ċ	<i> ✓</i> Edit	_		1			)		diset		etuju
				- ≟ Copy	Delete	1 2	39	2000	)	1579013097	diset belur	ujui m dise	etuju

# User

#	Name	Туре	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action				
1	id 🔑	int(20)			No	None		AUTO_INCREMENT	Change	⊜ Drop <sub>d</sub>	Primary	u Uni	ique <del>▼</del> Mo
2	name	varchar(128)	utf8mb4_general_ci		No	None			Change	Drop	Primary	<b>U</b> Uni	ique 🕶 Mo
3	email	varchar(128)	utf8mb4_general_ci		No	None			Change	Drop	Primary	u Uni	ique → Mo
4	image	varchar(128)	utf8mb4_general_ci		No	None			Change	Drop	Primary	<b>U</b> Uni	ique 🕶 Mo
5	password	varchar(256)	utf8mb4_general_ci		No	None			Change	○ Drop ₀	Primary	u Uni	ique 🕶 Mo
6	role_id	int(11)			No	None			Change	Drop	Primary	U Uni	ique 🕶 Mo
7	is_active	int(1)			No	None			Change	Drop	Primary	u Uni	ique 🕶 Mo
8	date_created	int(11)			No	None			Change	Drop	Primary	Uni Uni	ique 🕶 Mo

į,	1								
		id	name	email	image	password	role_id	is_active	date_cre
Ì	, ∕ Edit •		Bakti Qilan Mufid	bakti.qilan17@gmail.com	AMXU0T8.jpg	\$2y\$10\$snymZEtGQFixsxZtXepZJemFJp3Q3SKy.DBmYG.zXbW	1	1	157335
	, Edit∗	Copy • Delete 34	Nasabah pertama	nasabah1@banksampah.com	default.jpg	\$2y\$10\$I5JXHMPmO4P6DSWHxyttdehvE4YetiULMtzI2uVmp7S	2	1	157663
	, Edit∗	Copy • Delete 39	Nasabah kedua	nasabah2@banksampah.com	default.jpg	\$2y\$10\$GsFX67IX7Dlax6GddamX/esRjYGTvlQonvTtB2cxxEg	2	1	157675
				petugas3@banksampah.com	default.jpg	\$2y\$10\$5ZYSkSNsWQLyFJQOkx5bleqPfwdSLuZ7zIVwsXbJnsL	3	1	157681
				petugas1@banksampah.com		\$2y\$10\$JkJIDMjtkqEQgMAiXDS4dO2lbelJ7Tzr0YNBKysraRF	3	1	157681
	, Edit∗	Copy • Delete 44	Nasabah ketiga	nasabah3@banksampah.com		\$2y\$10\$jT2OM1Su/K5Ox.BONVPHjuNM0OfXTQm1UR0DWdw9yGi	2	1	157801
	. Edit∗	Copy · Delete 45	Petugas dua	petugas2@banksampah.com	default.jpg	\$2y\$10\$H.8mDmLqO8KzpeZ7UnUigeMcnyHENB6kPDqu4pcMLTR	3	1	157801
		Copy • Delete 49		nasabah4@banksampah.com		\$2y\$10\$2r3U0EQNLnGDCbFJvf7.VugfMkt9kFqa5umm45BNM4i	2	1	157900
				DILL E. I					

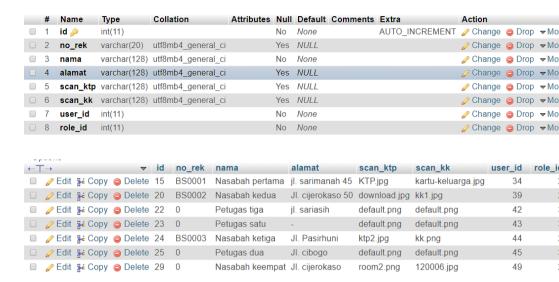
□ 1 id int(11) No None AUTO\_INCREMENT Change Trimary Mo

# User\_access\_menu

□ 2	role_id int(11)	No None			⊘ Change  ⊚	Drop <i>≫</i> Primary <i>▼</i> Mor
□ 3	menu_id int(11)	No None			🥒 Change 🧅	Drop
←7	Γ→	$\triangledown$	id	role_id	menu_id	i .
	Ø Edit ¾ Copy	Delete	1	1	1	
	Ø Edit      ¾     Copy	Delete	2	1	2	
	Ø Edit      ♣ Copy	Delete	3	2	2	
	Ø Edit      ♣ Copy	Delete	4	1	3	
	Ø Edit      ♣ Copy	Delete	7	2	13	
	Ø Edit      ♣ Copy	Delete	9	3	14	
	Ø Edit      ♣ Copy	Delete	10	3	2	
	Ø Edit      ♣ Copy	Delete	12	2	15	
		Delete	14	3	15	
	Ø Edit      ♣ Copy	Delete	19	1	15	
	Ø Edit      ¾     i Copy	Delete	20	1	32	
	Ø Edit      ¾     i Copy	Delete	21	2	33	
	Ø Edit      ♣ Copy	Delete	23	2	34	

# Name Type Collation Attributes Null Default Comments Extra Action

#### User detail



#### User menu

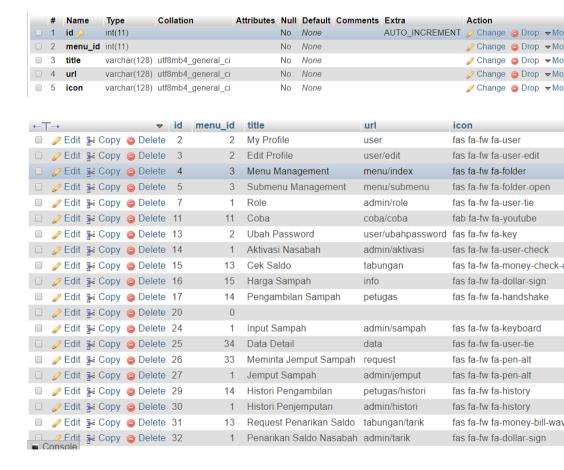


User\_role



⊘ Change 
⑤ Drop 
▼ More

#### User sub menu



# Source codenya pada database.php:

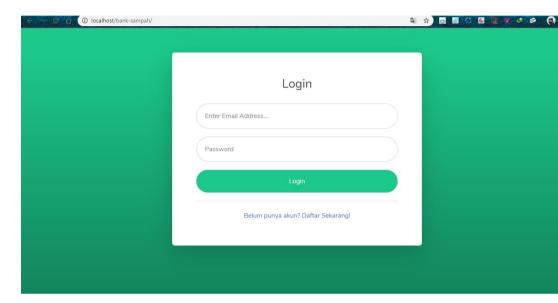
/*
DATABASE CONNECTIVITY SETTINGS
This file will contain the settings needed to access your database.
For complete instructions please consult the 'Databa
se Connection'
page of the User Guide.
EXPLANATION OF VARIABLES
1
['dsn'] The full DSN string describe a connec
tion to the database.
['hostname'] The hostname of your database server.
['username'] The username used to connect to the d
atabase
['password'] The password used to connect to the d
atabase
['database'] The name of the database you want to
connect to
['dbdriver'] The database driver. e.g.: mysqli.
Currently supported:
cubrid, ibase, mssql, mysql, mysqli,
oci8,

```
odbc, pdo, postgre, sqlite, sqlite3,
    ['dbprefix'] You can add an optional prefix, which
will be added
                 to the table name when using the Que
ry Builder class
    ['pconnect'] TRUE/FALSE - Whether to use a persist
ent connection
    ['db debug'] TRUE/FALSE - Whether database errors
should be displayed.
    ['cache on'] TRUE/FALSE - Enables/disables query c
aching
les should be stored
    ['char set'] The character set used in communicati
ng with the database
   ['dbcollat'] The character collation used in commu
nicating with the database
                 NOTE: For MySQL and MySQLi databases,
 this setting is only used
                 as a backup if your server is running
PHP < 5.2.3 or MySQL < 5.0.7
                 (and in table creation queries made w
ith DB Forge).
                 There is an incompatibility in PHP wi
th mysql real escape string() which
                 can make your site vulnerable to SQL
injection if you are using a
                 multi-
byte character set and are running versions lower than
                 Sites using Latin-1 or UTF-
8 database character set and collation are unaffected.
    ['swap pre'] A default table prefix that should be
 swapped with the dbprefix
    ['encrypt'] Whether or not to use an encrypted co
nnection.
```

```
'mysql' (deprecated), 'sqlsrv' and 'pdo/sq
lsrv' drivers accept TRUE/FALSE
            'mysqli' and 'pdo/mysql' drivers accept an
array with the following options:
                'ssl key' - Path to the private key
 file
                'ssl_cert' - Path to the public key
certificate file
                'ssl ca' - Path to the certificate
authority file
                'ssl capath' - Path to a directory con
taining trusted CA certificates in PEM format
                'ssl cipher' - List of *allowed* ciphe
rs to be used for the encryption, separated by colons
                'ssl verify' - TRUE/FALSE; Whether ver
ify the server certificate or not
    ['compress'] Whether or not to use client compress
ion (MySQL only)
    ['stricton'] TRUE/FALSE - forces 'Strict Mode' con
nections
                            - good for ensuring strict
SQL while developing
    ['ssl options'] Used to set various SSL options th
at can be used when making SSL connections.
    ['failover'] array - A array with 0 or more data f
or connections if the main should fail.
   ['save queries'] TRUE/FALSE - Whether to "save" al
1 executed queries.
                NOTE: Disabling this will also effecti
vely disable both
>last query() and profiling of DB queries.
               When you run a query, with this settin
g set to TRUE (default),
                CodeIgniter will store the SQL stateme
nt for debugging purposes.
```

```
However, this may cause high memory us
age, especially if you run
                a lot of SQL queries ... disable this
to avoid that problem.
The $active group variable lets you choose which con
nection group to
make active. By default there is only one group (the
e 'default' group).
The $query builder variables lets you determine whet
the query builder class.
$active group = 'default';
$query builder = TRUE;
$db['default'] = array(
    'hostname' => 'localhost',
    'username' => 'root',
    'password' => '',
    'database' => 'bank_sampah',
    'dbdriver' => 'mysqli',
    'dbprefix' => '',
    'pconnect' => FALSE,
    'db_debug' => (ENVIRONMENT !== 'production'),
    'cache on' => FALSE,
    'cachedir' => '',
    'char set' => 'utf8',
    'dbcollat' => 'utf8 general ci',
    'swap pre' => '',
    'encrypt' => FALSE,
    'compress' => FALSE,
    'stricton' => FALSE,
    'failover' => array(),
    'save_queries' => TRUE
);
```

Pertama kita akan membuka <a href="http://localhost/bank-sampah/">http://localhost/bank-sampah/</a>, dan akan muncul tampilan login sebagai berikut :



Gamabar di atas merupakan tampilan awal login untuk Admin, nasabah dan petugas

Ini adalah source code yang memanggil <a href="http://localhost/bank-sampah/">http://localhost/bank-sampah/</a>

```
$config['base_url'] = 'http://localhost/bank-sampah/';
```

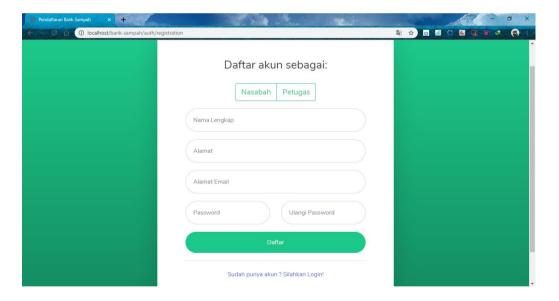
Source code untuk halaman login

```
class Auth extends CI_Controller
{
    public function __construct()
    {
```

```
parent:: construct();
        $this->load->library('form validation');
    public function index()
        if ($this->session->userdata('email')) {
            redirect('user');
        $this->form validation-
>set_rules('email', 'Email', 'required|trim|valid_emai
            'required' => 'email harus diisi!'
        1);
        $this->form validation-
>set rules('password', 'Password', 'required|trim', [
            'required' => 'password harus diisi!'
        1);
        if ($this->form validation->run() == false) {
            $data['title'] = 'Login Page';
            $this->load-
>view('templates/auth header', $data);
            $this->load->view('auth/login');
            $this->load-
>view('templates/auth_footer');
        } else {
            $this-> login();
        }
    private function login()
        $email = $this->input->post('email');
        $password = $this->input->post('password');
```

```
$user = $this->db-
>get where('user', ['email' => $email])->row array();
        if ($user) {
            if ($user['is active'] == 1) {
                if (password verify($password, $user['
password'])) {
                    $data = [
                        'id' => $user['id'],
                        'email' => $user['email'],
                        'role id' => $user['role id']
                    1;
                    $this->session-
>set userdata($data);
                    if ($user['role id'] == 1) {
                        redirect('admin/aktivasi');
                    if ($user['role id'] == 3) {
                        redirect('petugas');
                    } else {
                        redirect('tabungan');
                } else {
                    $this->session-
>set_flashdata('message', '<div class="alert alert-
danger mx-auto" role="alert">Password salah!</div>');
                    redirect('auth');
            } else {
                $this->session-
>set flashdata('message', '<div class="alert alert-
danger mx-
auto" role="alert">Email tidak aktif</div>');
                redirect('auth');
        } else {
            $this->session-
>set flashdata('message', '<div class="alert alert-
```

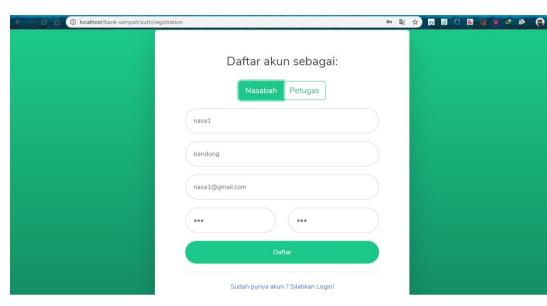
Ketika Masyarakat yang ingin mendaftar sebagai nasabah atau sebagai petugas kebersihan maka masyarakat harus melakukan registrasi terlebih dahulu untuk membuat akun pada aplikasi bank sampah. Maka kita buka <a href="http://localhost/bank-sampah/auth/registration">http://localhost/bank-sampah/auth/registration</a> maka akan tampil halaman seperti gambar dibawah ini



Source code untuk halaman register

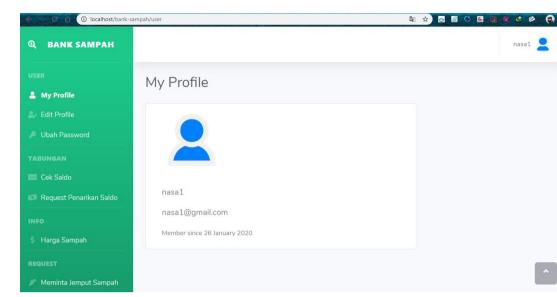
```
if ($this->session->userdata('email')) {
            redirect('user');
        $this->form validation-
>set rules('name', 'Name', 'required|trim', [
            'required' => 'nama harus diisi!',
        1);
        $this->form validation-
>set rules('alamat', 'Alamat', 'required', [
            'required' => 'alamat harus diisi!',
        1);
        $this->form validation-
>set rules('email', 'Email', 'required|trim|valid_emai
l|is unique[user.email]', [
            'required' => 'email harus diisi!',
            'valid email' => 'format email salah!',
            'is unique' => 'email ini sudah terdaftar!
        ]);
        $this->form validation-
>set rules('password1', 'Password', 'required|trim|min
length[3]|matches[password2]', [
            'required' => 'password harus diisi!',
            'matches' => 'password tidak sama!',
            'min length' => 'password terlalu pendek!'
        1);
        $this->form validation-
>set_rules('password2', 'Password', 'required|trim|mat
ches[password1]', [
            'required' => 'password harus diisi!'
        ]);
        if ($this->form validation->run() == false) {
            $data['title'] = 'Pendaftaran Bank Sampah'
            $this->load-
>view('templates/auth header', $data);
```

```
$this->load->view('auth/registration');
            $this->load-
>view('templates/auth footer');
        } else {
            $data = [
                'name' => htmlspecialchars($this-
>input->post('name', true)),
                'email' => htmlspecialchars($this-
>input->post('email', true)),
                'image' => 'default.jpg',
                'password' => password hash($this-
>input->post('password1'), PASSWORD_DEFAULT),
                'role id' => $this->input-
>post('radiob', true),
                'is active' => 1,
                'date created' => time(),
            1;
            $data1 = [
                'no rek' => 0,
                'nama' => htmlspecialchars($this-
>input->post('name', true)),
                'alamat' => htmlspecialchars($this-
>input->post('alamat', true)),
                'scan ktp' => 'default.png',
                'scan kk' => 'default.png',
                'user id' => $this->auth-
>create('user', $data),
                'role id' => $this->input-
>post('radiob', true),
            1;
            $insert1 = $this->auth-
>create('user detail', $data1);
            $this->session-
>set flashdata('message', '<div class="alert alert-
success mx-
auto" role="alert">Selamat! Akun anda telah berhasil d
ibuat. Silahkan Login!</div>');
            redirect('auth');
```



Pada gambar diatas kita melakukan registrasi sebagai nasabah, lalu klik daftar maka akan muncul pemberitahuan seperti ini:

Selamat! Akun anda telah berhasil dibuat. Silahkan Login!



Seteleh berhasil membuat akun maka kita akan melanjutkan proses login sebagai nasabah Setelah itu kita masuk ke <a href="http://localhost/bank-sampah/user">http://localhost/bank-sampah/user</a> karna berhasil melakukan login sebagi nasbah

# Source code nya:

```
class User extends CI_Controller
{
    public function __construct()
    {
        parent::__construct();
        cek_role();
    }
    public function index()
    {
        $data['title'] = 'My Profile';
        $data['user'] = $this->db-
>get_where('user', ['email' => $this->session-
>userdata('email')])->row_array();
    $this->load->view('templates/header', $data);
```

```
$this->load->view('templates/sidebar', $data);
        $this->load->view('templates/topbar', $data);
        $this->load->view('user/index', $data);
        $this->load->view('templates/footer');
    public function edit()
        $data['title'] = 'Edit Profile';
        $data['user'] = $this->db-
>get where('user', ['email' => $this->session-
>userdata('email')])->row array();
        $this->form validation-
>set_rules('name', 'Nama Lengkap', 'required|trim', [
            'required' => 'nama harus diisi'
        1);
        if ($this->form validation->run() == false) {
            $this->load-
>view('templates/header', $data);
            $this->load-
>view('templates/sidebar', $data);
            $this->load-
>view('templates/topbar', $data);
            $this->load->view('user/edit', $data);
            $this->load->view('templates/footer');
        } else {
            $name = $this->input->post('name');
            $email = $this->input->post('email');
            $nama = $this->input->post('name');
            $id = $this->input->post('id');
            //untuk cek foto
            $upload image = $ FILES['foto']['name'];
            if ($upload image) {
                $config['allowed_types'] = 'jpg|png|gi
```

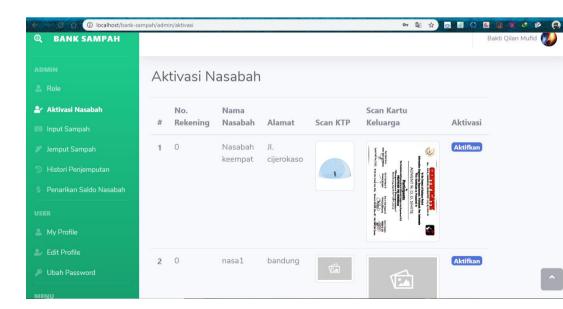
```
$config['max size'] = '3000';
                $config['upload path'] = './asset
s/img/profile/';
                $this->load-
>library('upload', $config);
                if ($this->upload-
>do upload('foto')) {
                    $old image = $data['user']['image
'];
                    if ($old_image != 'default.jpg') {
                        unlink(FCPATH . ('assets/img/p
rofile/') . $old_image);
                    $new image = $this->upload-
>data('file name');
                    $this->db-
>set('image', $new_image);
                } else {
                    echo $this->upload-
>display errors();
            $this->db->set('name', $name);
            $this->db->where('email', $email);
            $this->db->update('user');
            $this->db->set('nama', $nama);
            $this->db->where('user id', $id);
            $this->db->update('user detail');
            $this->session-
>set_flashdata('message', '<div class="alert alert-
success mx-
auto" role="alert">Profile anda telah diperbaharui!</d</pre>
iv>');
            redirect('user');
```

```
public function ubahPassword()
        $data['title'] = 'Ubah Password';
        $data['user'] = $this->db-
>get where('user', ['email' => $this->session-
>userdata('email')])->row array();
        $this->form validation-
>set_rules('password_sekarang', 'Password Sekarang', '
required | trim', [
            'required' => 'password sekarang harus dii
si'
        1);
        $this->form validation-
>set_rules('password_baru1', 'Password Baru', 'require
d|trim|min length[3]|matches[password baru2]', [
            'required' => 'password baru harus diisi!'
            'min length' => 'password terlalu pendek!'
        1);
        $this->form validation-
>set_rules('password_baru2', 'Konfirmasi Password Baru
', 'required|trim|min length[3]|matches[password baru1
]', [
            'required' => 'konfirmasu password harus d
iisi!',
            'matches' => 'password tidak sama!'
        ]);
        if ($this->form validation->run() == false) {
            $this->load-
>view('templates/header', $data);
            $this->load-
>view('templates/sidebar', $data);
            $this->load-
>view('templates/topbar', $data);
```

```
$this->load-
>view('user/ubahpassword', $data);
            $this->load->view('templates/footer');
        } else {
            $password sekarang = $this->input-
>post('password sekarang');
            $password baru = $this->input-
>post('password baru1');
            if (!password verify($password sekarang, $
data['user']['password'])) {
                $this->session-
>set_flashdata('message', '<div class="alert alert-
danger mx-
auto" role="alert">Masukan Password sekarang dengan be
nar!</div>');
                redirect('user/ubahpassword');
            } else {
                if ($password sekarang == $password ba
ru) {
                    $this->session-
>set flashdata('message', '<div class="alert alert-
danger mx-
auto" role="alert">Password tidak boleh sama!</div>');
                    redirect('user/ubahpassword');
                } else {
                    $password hash = password hash($pa
ssword baru, PASSWORD DEFAULT);
                    $this->db-
>set('password', $password hash);
                    $this->db->where('email', $this-
>session->userdata('email'));
                    $this->db->update('user');
                    $this->session-
>set flashdata('message', '<div class="alert alert-
success mx-
auto" role="alert">Password telah diubah!</div>');
```

```
redirect('user/ubahpassword');
}
}
}
}
```

Sebelum nasabah bisa melakukan proses menabung sampah pada aplikasi bank sampah, nasabah harus melengkapi terlebih dahulu scan KTP dan scan Kartu Keluarga setelah persyaratan itu sudah lengkap maka admin akan melakukan aktivasi pada nasabah yang sudah memenuhi semua persyaratan, setelah itu nasabah akan mendapatkan no.rekening dan dapat melakukan proses menabung. Setelah persyaratan sudah lengkap maka Admin akan melakukan aktivasi pada <a href="http://localhost/bank-sampah/admin/aktivasi">http://localhost/bank-sampah/admin/aktivasi</a> seperti gambar di bawah ini



## Source Codenya pada controlles >> admin.php:

```
class Admin extends CI_Controller
{
    public function __construct()
    {
        parent::__construct();
        cek_role();
        $this->load-
>model('Aktivasi_model', 'aktivasi', true);
        $this->load-
>model('Admin_model', 'admin', true);
        $this->load->helper(array('form', 'url'));
    }
}
```

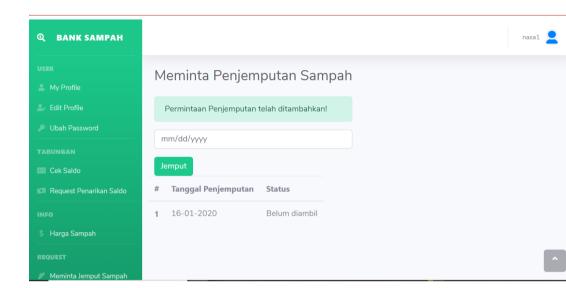
```
public function aktivasi()
    {
       $data['title'] = 'Aktivasi Nasabah';
       $data['user'] = $this->db-
>get where('user', ['email' => $this->session-
>userdata('email')])->row_array();
        $data['hasil'] = $this->db-
>get_where('user_detail', ['role_id' => '2'])-
>result array();
        $data['aktivasi'] = $this->admin-
>getAktivasi();
       $this->load->view('templates/header', $data);
       $this->load->view('templates/sidebar', $data);
       $this->load->view('templates/topbar', $data);
       $this->load->view('admin/aktivasi', $data);
       $this->load->view('templates/footer');
    }
```

Source code pada models >> aktivasi\_model.php:

```
class Aktivasi model extends CI Model
    public function getUser()
    {
        #$this->db->order by('user detail.id', 'ASC');
        #return $this->db->from('user detail')
>join('user', 'user.id=user detail.user id')
       # ->get()
            ->result();
       $this->db->select('*');
        $this->db->from('user detail');
        $this->db-
>join('user', 'user.id=user detail.user id');
        $query = $this->db->get();
        return $query->result();
    function get_user($user_id)
        $this->db->select('*');
       $this->db->from('user');
```

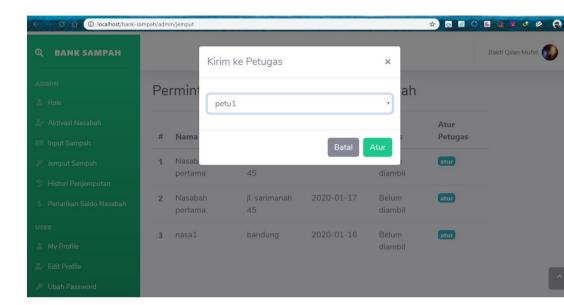
Setelah aktivasi berhasil nasabah mendapatkan no rekening dan bisa melakukan proses menabung, maka kita akan masuk ke <a href="http://localhost/bank-sampah/request">http://localhost/bank-sampah/request</a> pada halaman ini nasabah

akan mengatur tanggal penjemputan sampah seperti gambar di bawah ini :



Setelah nasabah mengatur jadwal pengambilan sampah maka akan masuk ke halaman admin pada <a href="http://localhost/bank-sampah/admin/jemput">http://localhost/bank-sampah/admin/jemput</a> dan admin akan mengatur petugas mana

yang akan melakukan pengambilan sampah seperti pada gambar di bawah ini:



## Source codenya:

```
$this->load->view('templates/topbar', $data);
$this->load->view('admin/jemput', $data);
$this->load->view('templates/footer');
}
```

Setelah di atur penjemputan sampah maka akan muncul pemberitahuan sepeti ini:

```
Data Penjemputan berhasil di jadwalkan!
```

Lalu masuk ke <a href="http://localhost/bank-sampah/petugas">http://localhost/bank-sampah/petugas</a>, pada halaman ini akan muncul pemberitahuan tanggal penjemputan sampah seperti gambar dibawah ini :



Source codenya:

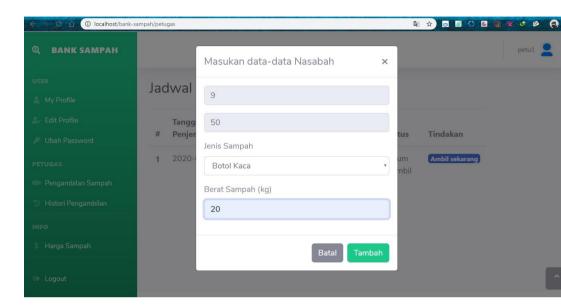
```
class Petugas extends CI_Controller
{
    public function __construct()
    {
       parent::__construct();
       cek_role();
```

```
$this->load-
>model('Petugas model', 'petugas');
    public function index()
        $data['title'] = 'Jadwal Pengambilan';
        $data['user'] = $this->db-
>get where('user', ['email' => $this->session-
>userdata('email')])->row array();
        $data['ambil'] = $this->petugas->getAmbil();
        $data['jenis'] = $this->petugas->getJenis();
        $data['nasabah'] = $this->petugas-
>getNasabah();
        $data['petugas'] = $this->db->get('sampah')-
>result array();
        $this->load->view('templates/header', $data);
        $this->load->view('templates/sidebar', $data);
        $this->load->view('templates/topbar', $data);
        $this->load->view('petugas/index', $data);
        $this->load->view('templates/footer');
    public function input()
        $data['title'] = 'Jadwal Pengambilan';
        $data['user'] = $this->db-
>get where('user', ['email' => $this->session-
>userdata('email')])->row array();
        $data['ambil'] = $this->petugas->getAmbil();
        $data['petugas'] = $this->db->get('sampah')-
>result array();
        $setoranjmlh['v1'] = (int) $this->input-
>post('j sampah', true);
```

```
$setoranjmlh['v2'] = (int) $this->input-
>post('b sampah', true);
        $setoran = $setoranjmlh['v1'] * $setoranjmlh['
v2'];
        $user id = (int) $this->input-
>post('id', true);
        $this->form validation-
>set_rules('j_sampah', 'Jenis Sampah', 'required', [
            'required' => 'Jenis Sampah harus diisi!'
        1);
        $this->form validation-
>set_rules('b_sampah', 'Berat Sampah', 'required', [
            'required' => 'Berat Sampah harus diisi!'
        1);
        if ($this->form validation->run() == false) {
            $this->session-
>set_flashdata('message', '<div class="alert alert-
danger mx-
auto" role="alert">Pengambilan Gagal!!</div>');
            $this->load-
>view('templates/header', $data);
            $this->load-
>view('templates/sidebar', $data);
            $this->load-
>view('templates/topbar', $data);
            $this->load->view('petugas/index', $data);
            $this->load->view('templates/footer');
        } else {
            $query = [
                'user_id' => $user_id,
                'setoran' => $setoran,
                'tanggal' => time()
            ];
            $query2 = [
                'status' => 'diambil'
```

```
$this->db->insert('tabungan', $query);
            $this->db->where('id', $ POST['req id']);
            $this->db->update('req', $query2);
            $this->session-
>set_flashdata('message', '<div class="alert alert-</pre>
success mx-
auto" role="alert">Pengambilan berhasil!!</div>');
            redirect('petugas/index');
        }
    public function histori()
        $data['title'] = 'Histori Pengambilan';
        $data['user'] = $this->db-
>get_where('user', ['email' => $this->session-
>userdata('email')])->row array();
        $data['histori'] = $this->petugas-
>getHistori();
        $this->load->view('templates/header', $data);
        $this->load->view('templates/sidebar', $data);
        $this->load->view('templates/topbar', $data);
        $this->load->view('petugas/histori', $data);
        $this->load->view('templates/footer');
    }
```

Maka petugas akan melakukan pengambilan sampah sesuai jadwal yang telah ditentukan nya. Ketika petugas melakukan pengambilan sampah maka akan menginputkan data-data sampah yang di ambil oleh petugas tersebut seperti pada gambar dibawah ini :



Setelah memasukan data-data lalu klik tambah maka akan muncul pemberitahuan seperti ini :

## Pengambilan berhasil!!

Lalu masuk ke <a href="http://localhost/bank-sampah/petugas/histori">http://localhost/bank-sampah/petugas/histori</a> untuk melihat histori dari proses pengambilan sampah



Source codenya pada controllers >> petugas.php:

Source code pada models >> Petugas\_model.php:

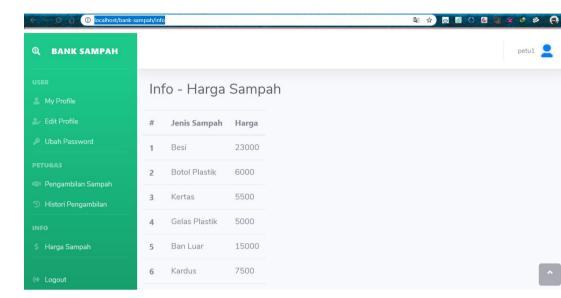
```
class Petugas_model extends CI_Model
{
   public function getJenis()
```

```
$query = " SELECT *
                   FROM sampah";
        return $this->db->query($query)-
>result array();
    }
    public function getAmbil()
        $this->db-
>select('user detail.*, req.tgl_jemput,req.id as req_i
d, req.status, jadwal.petugas id, user.id');
        $this->db->from('user detail');
        $this->db->where('reg.status != "diambil"');
        $this->db-
>join('req', 'user detail.user id = req.user id');
        $this->db-
>join('jadwal', 'req.id = jadwal.req id');
        $this->db-
>join('user', 'user_detail.user_id = user.id');
        $query = $this->db-
>get where('', ['petugas id' => $this->session-
>userdata('id')]);
        return $query->result();
    public function getNasabah()
        $this->db-
>select('user detail.*, tabungan.*');
        $this->db->from('user detail');
        $this->db-
>join('tabungan', 'user detail.id = tabungan.user id')
        $query = $this->db->get();
        return $query->result();
    }
```

```
public function getHistori()
        $this->db-
>select('jadwal.*, req.*, user.name, user detail.no re
k');
        $this->db->from('jadwal', 'reg');
        $this->db->where('req.status = "diambil" ');
        $this->db-
>join('req', 'jadwal.req id = req.id');
        $this->db-
>join('user', 'req.user_id = user.id');
        $this->db-
>join('user_detail', 'req.user_id = user_detail.user_i
d');
        $query = $this->db-
>get_where('', ['petugas_id' => $this->session-
>userdata('id')]);
        return $query->result();
    }
```

Jika kita ingin mengetahui info harga sampah pada bank sampah, kita hanya perlu ke <a href="http://localhost/bank-sampah/info">http://localhost/bank-sampah/info</a> di halaman tersebut sudah terdapat seluruh info harga-harga sampah pada aplikasi bank sampah. Kita menambah info tentang harga sampah agar masyarakat/nasabah lebih semangat lagi dalam melakukan

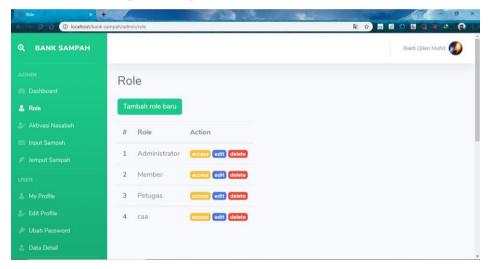
proses menabung sampah dan lebih peka terhadap lingkungan sekitar terutama dalam hal menjaga kebersihan sampah.



Source codenya info.php:

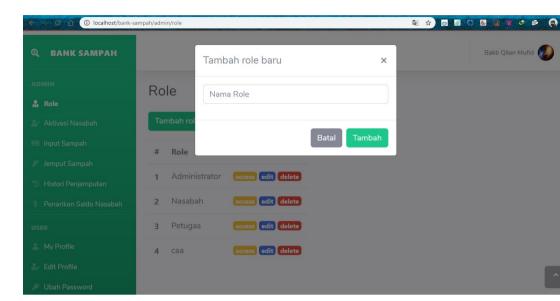
```
$this->load->view('templates/header', $data);
$this->load->view('templates/sidebar', $data);
$this->load->view('templates/topbar', $data);
$this->load->view('info/index', $data);
$this->load->view('templates/footer');
}
}
```

#### a. Tampilan Page Role

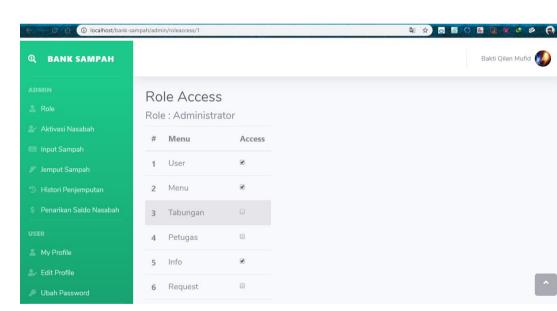


#### Petunjuk Pemakaian:

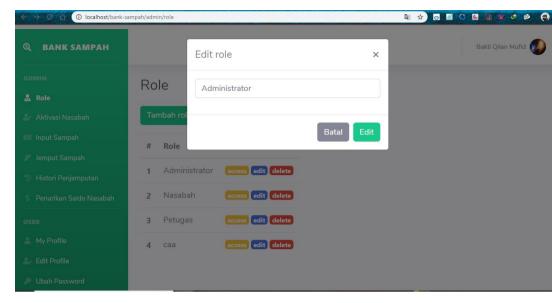
- 1. Admin mengelola data role
- 2. Admin dapat melakukan tambah, access, edit dan delete pada role



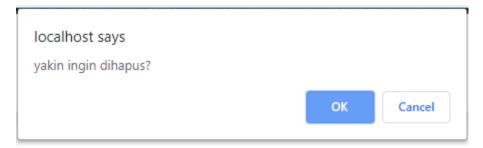
Jika mau menambah role baru



http://localhost/bank-sampah/admin/roleaccess/1



Jika akan melakukan edit pada data role



Jika akan menghapus data role akan munjul tampilan seperti gambar di atas

Source code pada controllers >> admin.php:

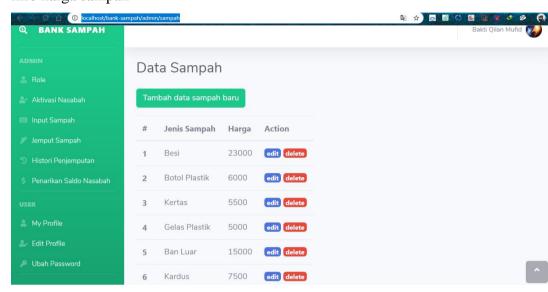
```
$data['role'] = $this->db->get('user role')-
>result array();
        $this->form validation-
>set_rules('role', 'Role', 'required');
        if ($this->form validation->run() == false) {
            $this->load-
>view('templates/header', $data);
            $this->load-
>view('templates/sidebar', $data);
            $this->load-
>view('templates/topbar', $data);
            $this->load->view('admin/role', $data);
            $this->load->view('templates/footer');
        } else {
            $this->db-
>insert('user role', ['role' => $this->input-
>post('role')]);
            $this->session-
>set flashdata('message', '<div class="alert alert-
success mx-
auto" role="alert">Role baru telah ditambahkan!</div>'
);
            redirect('admin/role');
    public function roleAccess($role id)
        $data['title'] = 'Role Access';
        $data['user'] = $this->db-
>get_where('user', ['email' => $this->session-
>userdata('email')])->row array();
        $data['role'] = $this->db-
>get_where('user_role', ['id' => $role_id])-
>row_array();
```

```
$this->db->where('id != 1');
        $data['menu'] = $this->db->get('user menu')-
>result array();
        $this->load->view('templates/header', $data);
        $this->load->view('templates/sidebar', $data);
        $this->load->view('templates/topbar', $data);
        $this->load->view('admin/role-access', $data);
        $this->load->view('templates/footer');
    public function changeAccess()
        $menu id = $this->input->post('menuId');
        $role id = $this->input->post('roleId');
        $data = [
            'role_id' => $role_id,
            'menu_id' => $menu_id
        ];
        $result = $this->db-
>get where('user access menu', $data);
        if ($result->num rows() < 1) {</pre>
            $this->db-
>insert('user_access_menu', $data);
        } else {
            $this->db-
>delete('user access menu', $data);
        }
        $this->session-
>set_flashdata('message', '<div class="alert alert-
success mx-
auto" role="alert">Akses telah berubah!</div>');
    public function hapus($id)
```

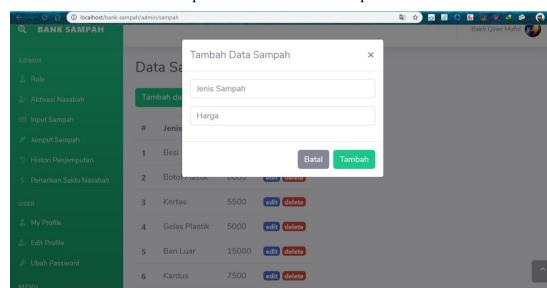
```
$this->load->model('Admin model', 'role');
        $this->role->hapusRole($id);
        $this->session-
>set_flashdata('message', '<div class="alert alert-
success mx-
auto" role="alert">Role berhasil dihapus</div>');
        redirect('admin/role');
    public function edit()
        $this->form validation-
>set_rules('role', 'Role', 'required');
        if ($this->form validation->run() == false) {
            $this->session-
>set_flashdata('message', '<div class="alert alert-
danger mx-
auto" role="alert">Role gagal di edit!</div>');
            redirect('admin/role');
        } else {
            $data = [
                'role' => $this->input->post('role')
            $this->db->where('id', $ POST['id']);
            $this->db->update('user_role', $data);
            $this->session-
>set_flashdata('message', '<div class="alert alert-
success mx-
auto" role="alert">Role berhasil di edit!</div>');
            redirect('admin/role');
        }
```

Admin akan masuk ke <a href="http://localhost/bank-sampah/admin/sampah">http://localhost/bank-sampah/admin/sampah</a> untuk menambahkan, mengedit dan

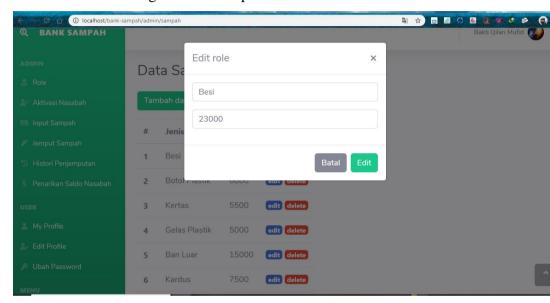
mendelete data-data sampah yang akan di tampilkan pada menu info harga sampah



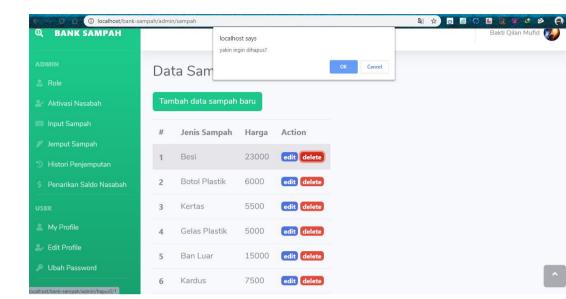
Jika admin akan melakukan proses menambahkan sampah



## Jika admin akan mengedit data sampah



Jika admin akan melakukan proses menghapus data sampah maka akan muncul pemberitahuan sepeti pada agambar dibawah ini



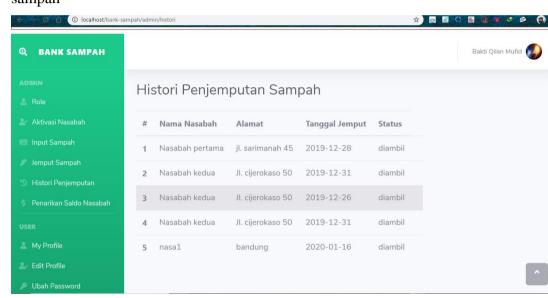
#### Source codenya pada admin.php:

```
public function sampah()
    {
        $data['title'] = 'Data Sampah';
        $data['user'] = $this->db-
>get_where('user', ['email' => $this->session-
>userdata('email')])->row_array();
        $data['sampah'] = $this->db->get('sampah')-
>result_array();
        $this->form validation-
>set_rules('nama', 'Jenis Sampah', 'required', [
            'required' => 'Jenis Sampah harus diisi!'
        ]);
        $this->form_validation-
>set_rules('harga', 'Harga', 'required', [
            'required' => 'Harga harus diisi!'
        ]);
        if ($this->form_validation->run() == false) {
```

```
$this->load-
>view('templates/header', $data);
            $this->load-
>view('templates/sidebar', $data);
            $this->load-
>view('templates/topbar', $data);
            $this->load->view('admin/sampah', $data);
            $this->load->view('templates/footer');
        } else {
            $query = [
                'nama' => $this->input->post('nama'),
                'harga' => $this->input-
>post('harga'),
            $this->db->insert('sampah', $query);
            $this->session-
>set flashdata('message', '<div class="alert alert-
success mx-
auto" role="alert">Data Sampah telah ditambahkan!</div</pre>
>');
            redirect('admin/sampah');
        }
    public function hapusS($id)
        $this->load->model('Admin_model', 'sampah');
        $this->sampah->hapusSampah($id);
        $this->session-
>set_flashdata('message', '<div class="alert alert-
success mx-
auto" role="alert">Data Sampah berhasil dihapus</div>'
);
        redirect('admin/sampah');
    public function editS()
```

```
$this->form validation-
>set rules('nama', 'Jenis Sampah', 'required', [
            'required' => 'Jenis Sampah harus diisi!'
        ]);
        if ($this->form validation->run() == false) {
            $this->session-
>set flashdata('message', '<div class="alert alert-
danger mx-
auto" role="alert">Data Sampah gagal di edit!</div>');
            redirect('admin/sampah');
        } else {
            $data = [
                'nama' => $this->input->post('nama'),
                'harga' => $this->input->post('harga')
            1;
            $this->db->where('id', $ POST['id']);
            $this->db->update('sampah', $data);
            $this->session-
>set_flashdata('message', '<div class="alert alert-</pre>
success mx-
auto" role="alert">Data Sampah berhasil di edit!</div>
');
            redirect('admin/sampah');
    }
```

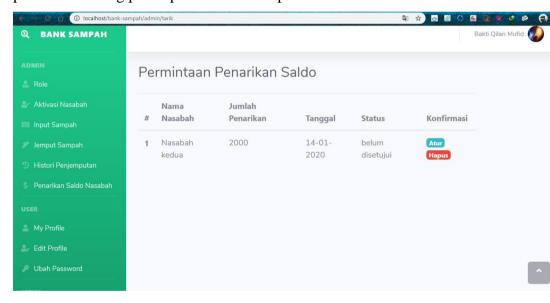
Jika admin akan masuk ke halaman <a href="http://localhost/bank-sampah/admin/histori">http://localhost/bank-sampah/admin/histori</a> untuk mengetahui histori penjemputan sampah



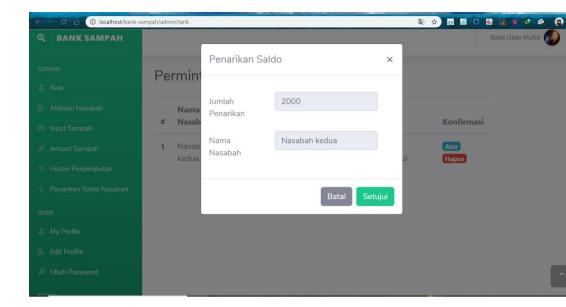
Source codenya pada admin.php:

```
$this->load->view('templates/footer');
}
```

Kita masuk ke <a href="http://localhost/bank-sampah/admin/tarik">http://localhost/bank-sampah/admin/tarik</a> dimana admin akan mengatur saldo dari nasabah yang telah melakukan proses menabung pada aplikasi bank sampah



Jika jika nasabah akan melakukan penarikan saldo maka admin akan mengkonfirmasi saldo tersebut disetujui atau tidak disetujui maka akan muncul seperti ini :



Jika penarikan saldo tersebut disetujui maka akan muncul pemberitahuan seperti ini :

```
Penarikan Saldo berhasil!
```

Source codenya pada controllers >> admin.php :

```
$this->load->view('templates/header', $data);
        $this->load->view('templates/sidebar', $data);
        $this->load->view('templates/topbar', $data);
        $this->load->view('admin/tarik');
        $this->load->view('templates/footer');
    public function saldoTarik()
        $this->form validation-
>set_rules('id', 'Id', 'required', [
            'required' => 'id Harus dipilih!'
        ]);
        if ($this->form validation->run() == false) {
            $this->session-
>set_flashdata('message', '<div class="alert alert-
danger mx-
auto" role="alert">Penarikan Saldo gagal di Validasi!<
/div>');
            redirect('admin/tarik');
        } else {
            $query = [
                'user id' => $this->input-
>post('user id'),
                 'penarikan' => $this->input-
>post('penarikan'),
                'tanggal' => time()
            1;
            $query2 = [
                'status' => 'disetujui'
            1;
            $this->db->insert('tabungan', $query);
            $this->db->where('id', $this->input-
>post('id'));
            $this->db->update('tarik', $query2);
            $this->session-
>set flashdata('message', '<div class="alert alert-
```

Source codenya pada controllers >> registrasi.php:

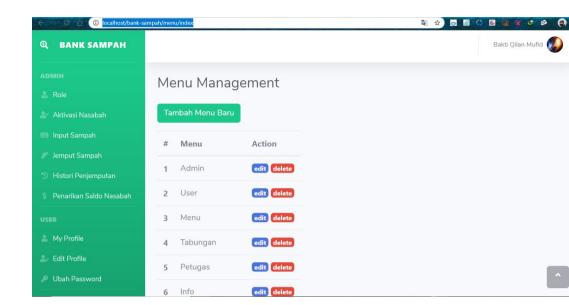
```
class Tabungan extends CI_Controller
{
    public function __construct()
    {
        parent::__construct();
        cek_role();
        $this->load-
>model('Tabungan_model', 'tabungan');
    }

    public function index()
    {
        $data['title'] = 'Tabungan';
        $data['user'] = $this->db-
>get_where('user', ['email' => $this->session-
>userdata('email')])->row_array();
```

```
$data['tabungan'] = $this->tabungan-
>getTabungan();
        $data['nasabah'] = $this->tabungan-
>getNasabah();
        $data['total'] = $this->tabungan->getTotal();
        $this->load->view('templates/header', $data);
        $this->load->view('templates/sidebar', $data);
        $this->load->view('templates/topbar', $data);
        $this->load->view('tabungan/index', $data);
        $this->load->view('templates/footer');
    public function tarik()
        $data['title'] = 'Meminta Penarikan Saldo';
        $data['user'] = $this->db-
>get where('user', ['email' => $this->session-
>userdata('email')])->row array();
        $data['nasabah'] = $this->db-
>get where('user detail', ['user id' => $this-
>session->userdata('id')])->row array();
        $data['histori'] = $this->tabungan->histori();
        $this->form validation-
>set_rules('tarik', 'Jumlah Penarikan', 'required|trim
', [
            'required' => 'berapa jumlah yang ingin di
tarik?'
        ]);
        if ($this->form validation->run() == false) {
            $this->load-
>view('templates/header', $data);
            $this->load-
>view('templates/sidebar', $data);
            $this->load-
>view('templates/topbar', $data);
```

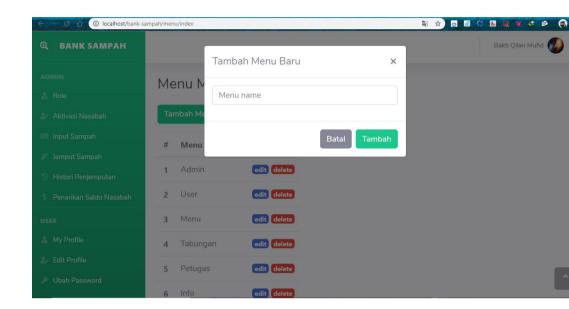
```
$this->load-
>view('tabungan/tarik', $data);
            $this->load->view('templates/footer');
        } else {
            $isi = [
                'user_id' => $this->input-
>post('user_id'),
                'penarikan' => $this->input-
>post('tarik'),
                'tanggal' => time(),
                'status' => 'belum disetujui'
            $this->db->insert('tarik', $isi);
            $this->session-
>set flashdata('message', '<div class="alert alert-
success mx-
auto" role="alert">Permintaan Penjemputan telah ditamb
ahkan!</div>');
            redirect('tabungan/tarik');
```

Kita masuk ke <a href="http://localhost/bank-sampah/menu/index">http://localhost/bank-sampah/menu/index</a> pada menu ini admin dapat mengelola menu management seperti gambar dibawah ini :

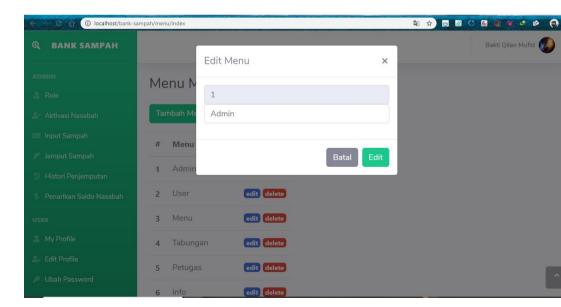


Menu management ini digunakan untuk mengatur setiap menu yang ada pada admin, nasabah dan petugas

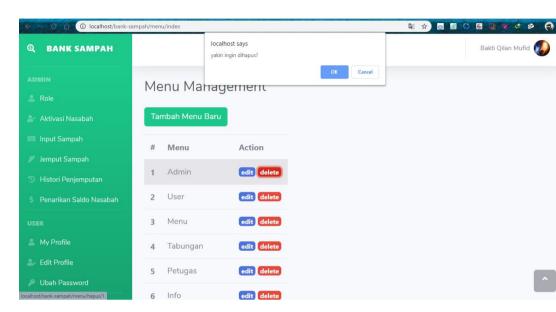
Klik tombol tambah jika admin akan melakukan penambahan pada menu management



Klik tombol edit jika admin akan melakukan proses edit pada menu management



Klik tombol delete jika admin akan menghapus data menu management



Jika tombol delete di klik maka akan muncul pemberitahuan seperti ini :



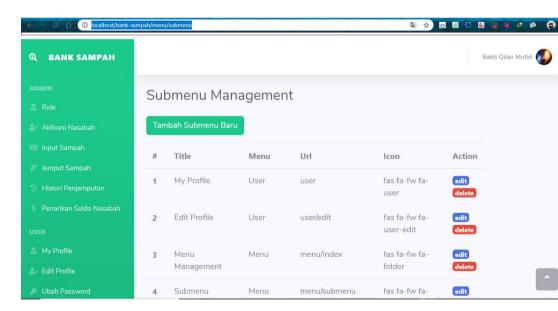
Source codenya pada menu.php:

```
class Menu extends CI_Controller
{
    public function __construct()
    {
```

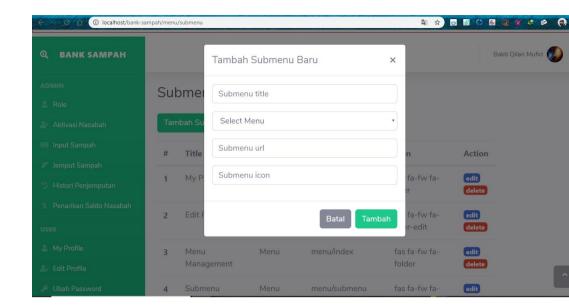
```
parent:: construct();
        cek role();
    public function index()
        $data['title'] = 'Menu Management';
        $data['user'] = $this->db-
>get where('user', ['email' => $this->session-
>userdata('email')])->row array();
        $data['menu'] = $this->db->get('user menu')-
>result array();
        $this->form validation-
>set rules('menu', 'Menu', 'required', [
            'required' => 'Menu harus diisi'
        1);
        if ($this->form validation->run() == false) {
            $this->load-
>view('templates/header', $data);
            $this->load-
>view('templates/sidebar', $data);
            $this->load-
>view('templates/topbar', $data);
            $this->load->view('menu/index', $data);
            $this->load->view('templates/footer');
        } else {
            $this->db-
>insert('user menu', ['menu' => $this->input-
>post('menu')]);
            $this->session-
>set_flashdata('message', '<div class="alert alert-
success mx-
auto" role="alert">Menu baru telah ditambahkan!</div>'
);
            redirect('menu');
```

```
public function edit()
        $this->form validation-
>set_rules('id', 'Id', 'required', [
            'required' => 'tidak ada id'
        1);
        $this->form validation-
>set rules('menu', 'Menu', 'required');
        if ($this->form validation->run() == FALSE) {
            $this->session-
>set_flashdata('message', '<div class="alert alert-</pre>
danger mx-
auto" role="alert">Menu gagal di edit!</div>');
            redirect('menu');
        } else {
            $data = array(
                "menu" => $_POST['menu'],
            );
            $this->db->where('id', $_POST['id']);
            $this->db->update('user menu', $data);
            $this->session-
>set flashdata('message', '<div class="alert alert-
success mx-
auto" role="alert">Menu berhasil di edit!</div>');
            redirect('menu');
    public function hapus($id)
        $this->load->model('Menu model', 'menu');
        $this->menu->hapusMenu($id);
        $this->session-
>set_flashdata('message', '<div class="alert alert-
success mx-
auto" role="alert">Menu berhasil dihapus</div>');
        redirect('menu');
```

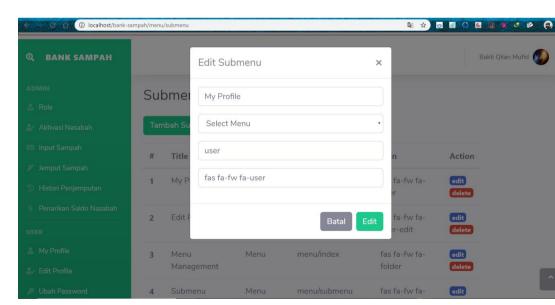
Masuk ke <a href="http://localhost/bank-sampah/menu/submenu">http://localhost/bank-sampah/menu/submenu</a> disini admin melakukan pengelolaan sub menu



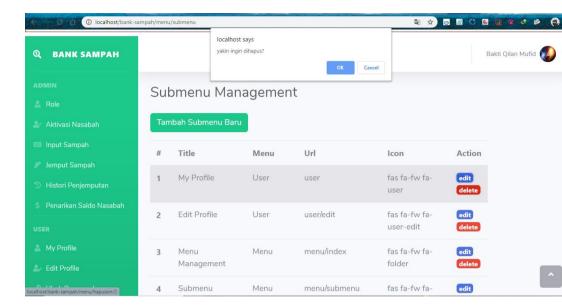
Jika akan menambahkan sub menu



## Jika akan mengedit sub menu



## Jika akan menghapus data sub menu



## Maka akan muncul pemberitahuan seperti ini

```
localhost says
yakin ingin dihapus?

OK Cancel
```

# Source codenya pada menu.php:

```
$data['user'] = $this->db-
>get where('user', ['email' => $this->session-
>userdata('email')])->row array();
        $this->load->model('Menu_model', 'menu');
        $data['subMenu'] = $this->menu->getSubMenu();
        $data['menu'] = $this->db->get('user menu')-
>result array();
        $this->form validation-
>set_rules('title', 'Title', 'required', [
            'required' => 'title harus diisi'
        1);
        $this->form validation-
>set rules('menu id', 'Menu', 'required', [
            'required' => 'menu harus diisi'
        1);
        $this->form validation-
>set rules('url', 'Url', 'required', [
            'required' => 'url harus diisi'
        1);
        $this->form validation-
>set rules('icon', 'Icon', 'required', [
            'required' => 'icon harus diisi'
        ]);
        if ($this->form validation->run() == false) {
            $this->load-
>view('templates/header', $data);
            $this->load-
>view('templates/sidebar', $data);
            $this->load-
>view('templates/topbar', $data);
            $this->load->view('menu/submenu', $data);
            $this->load->view('templates/footer');
        } else {
           $data = [
```

```
'title' => $this->input-
>post('title'),
                'menu id' => $this->input-
>post('menu id'),
                'url' => $this->input->post('url'),
                'icon' => $this->input->post('icon')
            1;
            $this->db->insert('user sub menu', $data);
            $this->session-
>set flashdata('message', '<div class="alert alert-
success mx-
auto" role="alert">Submenu baru telah ditambahkan!</di</pre>
v>');
            redirect('menu/submenu');
    public function editsm()
        $this->form validation-
>set rules('id', 'Id', 'required', [
            'required' => 'tidak ada id'
        1);
        $this->form validation-
>set_rules('menu_id', 'Menu', 'required');
        $this->form validation-
>set_rules('title', 'Title', 'required');
        $this->form validation-
>set_rules('url', 'Title', 'required');
        $this->form validation-
>set rules('icon', 'Icon', 'required');
        if ($this->form validation->run() == FALSE) {
            $this->session-
>set flashdata('message', '<div class="alert alert-
danger mx-
auto" role="alert">Menu gagal di edit!</div>');
            redirect('menu/submenu');
        } else {
```

```
$data = [
                'title' => $this->input-
>post('title'),
                'menu_id' => $this->input-
>post('menu_id'),
                 'url' => $this->input->post('url'),
                 'icon' => $this->input->post('icon')
            1;
            $this->db->where('id', $_POST['id']);
            $this->db->update('user sub menu', $data);
            $this->session-
>set_flashdata('message', '<div class="alert alert-</pre>
success mx-
auto" role="alert">Menu berhasil di edit!</div>');
            redirect('menu/submenu');
        }
```

#### 1.1 Analisis

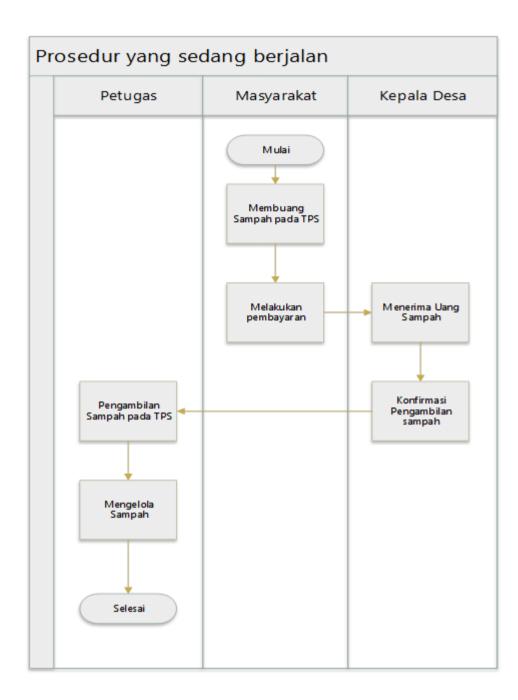
Analisis merupakan langkah awal untuk pengembangan sebuah aplikasi, karena perancangan dan bahkan pengembangan implementasi aplikasi tidak akan berjalan dengan baik tanpa adanya analisa terhadap aplikasi yang akan digunakan. Analisis juga dapat didefinisikan sebagai penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh kedalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi masalah-masalah, kesempatan-kesempatan, hambatanhambatan yang terjadi serta kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan agar mendapat hasil yang maksimal.

Analisis yang dilakukan terhadap Aplikasi Bank Sampah Menggunakan Codelgniter ini dibuat menggunakan flowmap dan metode Object Oriented yang memberikan gambaran mengenai proses yang terdapat di dalam aplikasi tersebut.

Sistem ini dibangun dengan menggunakan model MVC atau Model View Controller, dimana MVC merupakan model pengembangan dari Object Oriented Programming, dimana setiap baris kodenya dipisahkan menjadi tiga bagian, yaitu ada pada view sebagai form, lalu controller untuk menyimpan fungsi dan class dan model untuk menyimpan database.

# 1.1.1 Analisis sistem yang sedang berjalan

Sistem yang berjalan saat ini terdiri dari satu prosedur yaitu alur pemasukan barang yang sedang berjalan.

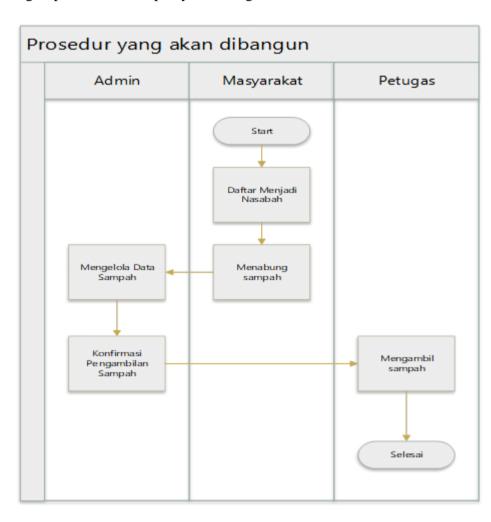


Gambar 3.1 Prosedur yang sedang berjalan Keterangan :

- 1. Masyarakat membuang sampah pada TPS yang sudah tersedia di depan rumahnya masing-masing
- 2. Masyarakat Melakukan pembayaran ke kepala desa setiap sebulan sekali
- 3. Kepala desa mengkonfirmasi ke pada petugas kebersihan untuk melakukan pengambilan sampah setiap seminggu 2 kali.
- 4. Petugas kebersiahan akan mengambil sampah setiap 2 kali dalam seminggu.
- 5. Petugas kebersiahan akan mengelola sampah, sampah apa saja yang akan di daur ulang dan sampah apa saja yang akan di bakar.

#### 1.1.2 Analisis Sistem yang akan di bangun

Pada analisis sistem yang akan dibangun ini, dibuat beberpa pembaruan dari yang sebelumnya. Pada prosedur ini masyarakat di haruskan mendaftarkan terlebih dahulu untuk menjadi nasabah pada Bank Sampah. Prosedur yang akan dibangun pada Bank Sampah yaitu sebagai berikut :



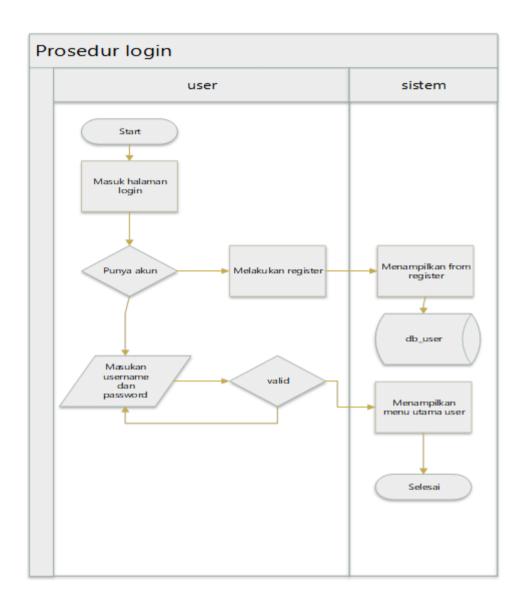
Gambar 3.2 Prosedur yang akan dibangun

#### Keterangan:

- Masyarakat harus mendaftarkan diri terlebih dahulu untuk menjadi nasabah pada bank sampah
- 2. Setelah menjadi nasabah, masyarakat dapat menabung sampah pada bank sampah
- 3. Jika masyarakat menabung sampah, maka datadata sampah tersebut akan di kelola oleh admin
- 4. Admin akan mengkonfirmasi kepada petugas untuk melakukan pengambilan sampah pada nasbah yang telah menabung sampah
- 5. Petugas akan diberi alamat nasabah oleh admin
- 6. Petugas melakukan pengambilan sampah ke alamat nasabah

#### 1.1.3 Analisis Sistem Login yang akan di bangun

Pada analisis sistem yang akan dibangun ini, dibuat beberpa pembaruan dari yang sebelumnya. Pada prosedur ini masyarakat di haruskan mendaftarkan terlebih dahulu untuk menjadi nasabah pada Bank Sampah. Prosedur login yang akan dibangun pada Bank Sampah yaitu sebagai berikut :



Gambar 3.3 Prosedur Login

#### Keterangan:

- 1. User akan masuk ke halaman login
- 2. JIka sudah memiliki akun maka user akan langsung melakukan login dan masuk ke halaman user
- 3. Jika belum memiliki akun maka user akan melakukan registrasi terlebih dahulu
- 4. User disini yaitu nasabah atau petugas

# 3.1.3.1 Kebutuhan Fungsional (Functional Requirements)

Kebutuhan fungsional adalah jenis kebutuhan yang berisi proses-proses apa saja yang nantinya dilakukan oleh sistem. Kebutuhan fungsional juga berisi informasi-informasi apa saja yang harus ada dan dihasilkan oleh sistem.

Adapun kebutuhan fungsional yang akan dibuat yaitu:

- 1. Login
- 2. Kelola data user
- 3. Kelola data sampah
- 4. Menabung sampah
- 5. Pengambilan sampah

Setiap proses memiliki respresentasi masingmasing pada sebuah tabel atau data yang terdapat pada *database* yang telah dirancang sebelumnya. Dan setiap proses berhubungan langsung dengan entitas atau *user*.

# 3.1.3.2 Kebuthan Non-Fungsional (Non-Functional Requirement)

Analisis kebutuhan non fungsional dilakukan untuk mengetahui spesifikasi kebutuhan untuk sistem. Spesifikasi kebutuhan melibatkan analisis perangkat keras/hardware, analisis perangkat lunak/software, analisis pengguna/user.

Adapun kebutuhan non fungsional yang akan dibuat adalah sebagai berikut :

#### A. Kebutuhan Perangkat Keras

Pembuatan aplikasi ini menggunakan perangkat sebagai berikut :

Tabel 3.1 Kebutuhn perangkat keras

No.	Jenis		Keterangan
1	Processor	:	Intel® core <sup>TM</sup> i3
2	Memory	:	4 GB
3	Monitor	:	LCD 14,1 Inchi
4	Mouse dan keyboard	:	Standard

#### B. Kebutuhan Perangkat Lunak

Spesifikasi perangkat lunak yang digunakan adalah sebagai berikut :

Tabel 3. 2 Kebutuhan perangkat lunak

No.	Jenis	Keterangan
1.	Sistem Operasi	Windows 10 Pro 64-Bit

2.	Server Database	Xampp 1.8.1
3.	Bahasa Pemrograman	PHP dan Android
4.	Software Pendukung	Visual Studio Code dan Android Studio
5.	Browser	Google Chrome

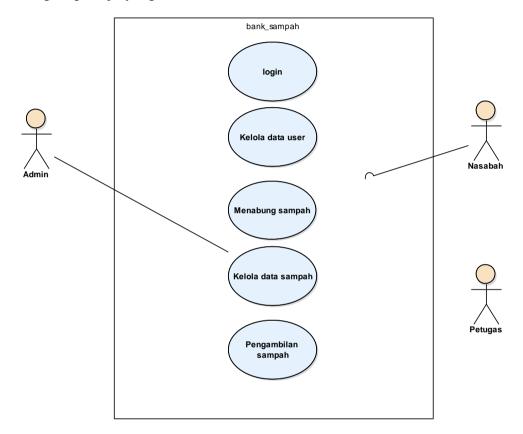
#### C. Analisis Pengguna/User

Aplikasi yang akan dibuat ini digunakan ketika ingin menabung sampah dan melakukan penjemputan sampah, adapun User yang dilibatkan antara lain : Nasabah (Masyarakat) dan petugas kebersihan.

# 1.2 Perancangan

# 1.2.1 Use Case Diagram

Use case diagram mendeskripsikan sebuah interaksi antara satu atau lebih actor dengan sistem informasi yang akan dibuat. Use case diagram digunakan untuk mengetahui fungsi apa saja yang ada di dalam sebuah sistem informasi



Gambar 3.4 Use Case Diagram

dan siapa saja yang berhak menggunakan fungsi-fungi itu.

#### 1.2.1.1 Definisi Aktor

Pada bagian ini akan dideskripsikan actor-aktor yang terlibat dalam Aplikasi Bank Sampah

Tabel 3.3 Definisi Aktor

No	Aktor	Deskripsi	
1.	Admin	<ul> <li>Mengelola data sampah</li> <li>Mengelola data user</li> <li>Mengatur jadwal pengambilan sampah</li> </ul>	
2.	Nasabah	- Menabung sampah	
3.	Petugas	- Kelola data sampah	

#### 1.2.1.2 Definisi Use Case

Use case digunakan untuk mengetahui fungsi apa aja yang ada didalam sebuah sistem informasi dan siapa saja yang berhak menggunakan fungsi-fungsi itu.

Tabel 3.4 Definisi Use Case

No	Use Case	Deskripsi
1.	Login	Merupakan aktifitas validasi user yang bisa melakukan akses data kedalam sistem.
2.	Kelola data user	Merupakan aktifitas untuk mengelola data sampah,
3	Kelola data sampah	Merupakan aktifitas untuk mengelola data nasabah
4	Menabung sampah	Merupakan aktifitas untuk meminta jadwal pengambilan sampah pada admin
.5.	Pengambilan sampah	Merupakan aktifitas untuk melakukan pengambilan sampah

#### 1.2.1.3 Skenario Use Case

Skenario Use Case mendeskripsikan urutan langkah-langkah dalam proses bisnis, baik yang dilakukan aktor terhadap sistem maupun yang dilakukan oleh sistem terhadap actor.

Tabel 3.5 Scenario Diagram Login

Identifikasi				
Nomor	1			
Nama	Login			
Tujuan	Merupakan aktifitas validasi yang bisa melakukan akses data ke dalam sistem.			
Deskripsi				
Aktor	Admin, Nasa	bah dan Petugas		
Skenario Utama				
Kondisi Awal		form sudah tersedia		
Aksi Aktor		Reaksi Sistem		
<ol> <li>Masukan username dan password</li> <li>JIka nasabah dan petugas belum memilik akun maka harus melakukan regitrasi akun terlebih dahulu</li> </ol>		<ol> <li>Mencocokan data <i>login</i> dengan data Admin nasabah dan petugas pada basis data</li> <li>Menyimpan data yang telah melkaukar <i>register</i> pada basis data</li> </ol>		
Kondisi Akhir		JIka admin, nasabah dan petugas memasukar username dan password berhasil, maka akar masuk ke halamannya masing-masing		

Tabel 3.6 Scenario Diagram Kelola Data User

Identifikasi		
Nomor	2	
Nama	Kelola data user	

Tujuan	Merupakan aktifitas untuk mengelola data nasbah			
Deskripsi				
Aktor	Admin			
Skenario Utama				
Kondisi Awal		form sudah tersedia		
Aksi Aktor		Reaksi Sistem		
Admin mengelola data role     Admin mengelola aktivasi nasbah		<ul><li>3. Sistem menjalankan perintah untuk mengelola data role</li><li>4. Sistem menjalankan perintah aktivasi</li></ul>		
Kondisi Akhir		Jika admin telah melakukan aktivasi pada nasabah maka nasabah akan mendapatkan no rekening secara otomatis		

Tabel 3.7 Scenario Diagram Kelola Sampah

Identifikasi		
Nomor 3		
Nama Kelola		Data Sampah
Tujuan Merupa sampah		ıkan aktifitas untuk mengelola data
Deskripsi		
Aktor	Admin	
Skenario Utama	I	
Kondisi Awal		form sudah tersedia
Aksi Aktor		Reaksi Sistem
perintah tambah, delete)	memilih (edit, dan	Sistem menjalankan perintah yang dipilih oleh admin
Kondisi Akhir		Jika perintah berhasil dijalankan maka sistem akan menyimpan, mengubah dan menghapus datantergantung perintah apa yang admin jalankan .

Tabel 3.8 Scenario Diagram menabung Sampah

Identifikasi	
Nomor	4

Nama Menabu		ung Sampah
Tujuan	-	kan aktifitas untuk meminta jadwal abilan sampah
Deskripsi		
Aktor	Nasabal	h
Skenario Utama		
Kondisi Awal		form sudah tersedia
Aksi Aktor		Reaksi Sistem
Nasabah mengatur tanggal pengambilan sampah		Sistem menjalankan perintah yang dipilih oleh nasabah
Kondisi Akhir		Jika perintah berhasil dijalankan maka tanggal yang telah ditetapkan oleh nasabah akan tersimpan pada baasis data dan data tersebut akan di tampilkan pada halaman pengambilan sampah .

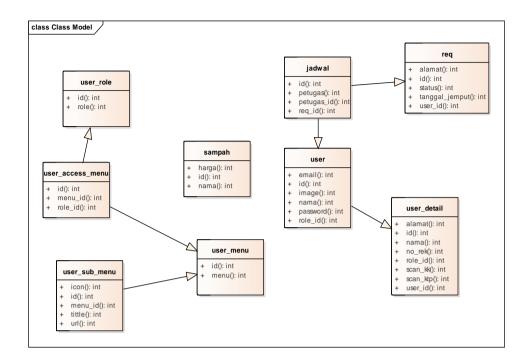
Tabel 3.9 Scenario Diagram Pengambilan Sampah

Identifikasi		
Nomor	5	
Nama	Pengambilan Sampah	
Tujuan	Merupakan aktifitas untuk mengelola pengambilan sampah	
Deskripsi		
Aktor	Admin dan petugas	
Skenario Utama		

Kondisi Awal	form sudah tersedia
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
Admin mengatur pembagian pengambilan sampah pada petugas     Petugas menginputkan data sampah  Kondisi Akhir	yang dipilih oleh Admin 4. Sistem akan menjalankan perintah yang dipilih oleh
	sampah pada petugas dan jika perintah yang telah dijalankan oleh petugas maka sistem akan menyimpan data.

# 1.2.2 Class Diagram

Class diagram menggambarkan struktur sistem dari segi pendefinisian kelas – kelas yang akan dibuat untuk membangun sistem.

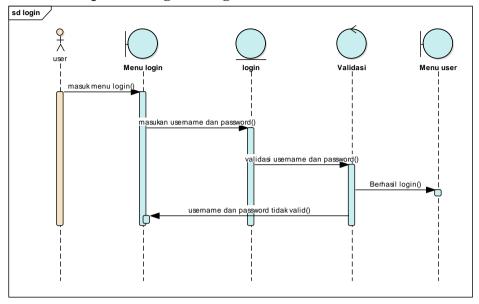


Gambar 3.5 Class Diagram

# 1.2.3 Squence Diagram

Squence diagram menggambarkan kelakuan objek pada use case dengan mendeskripsikan waktu hidup objek dan pesan yang dikirimkan dan diterima antar objek.

#### 1.2.3.1 Squence Diagram Login

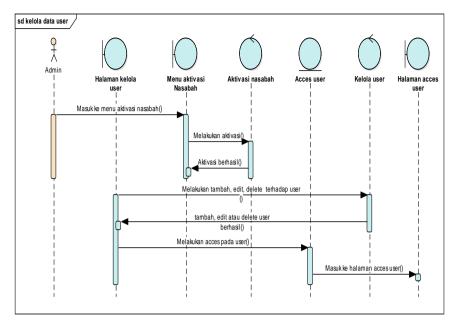


Gambar 3.6 Sequence Diagram Kelola Login

#### Deskripsi Squence Login:

Pada Sequence Diagram ini menjelaskan proses login. Admin, nasabah, dan petugas mulai memasukkan username dan password pada menu login. Kemudian database akan mengecek validasi, jika username dan password benar maka akan masuk ke sistem dan tampil halaman awal sistem. Jika username dan password salah maka kembali memasukkan username dan password.

# 1.2.3.2 Squence Diagram Kelola User

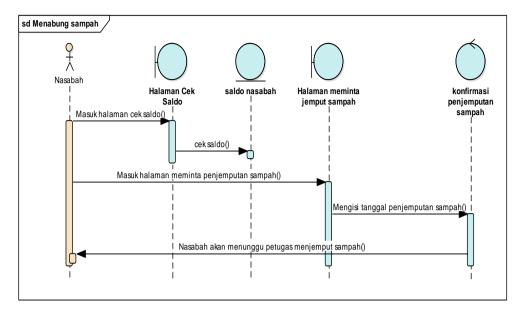


Gambar 3.7 Squence Diagram Kelola User

# Deskripsi Squence Kelola User:

Pada Sequence Diagram ini menjelaskan admni yang melakukan proses pengelolaan data nasabah memilih menu aktivasi nasabah lalu sistem akan memproses dan memberikan no.rekening kepada nasabah. Selanjutnya nasabah akan mendapatkan no.rekening dan dapat melakukan proses menabung sampah pada Aplikasi Bank Sampah.

# 1.2.3.3 Squence Diagram Menabung Sampah

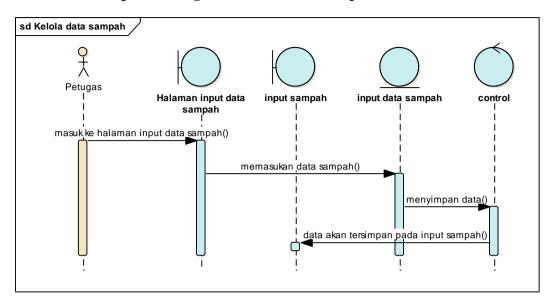


Gambar 3.8 Squence Diagram Menabung Sampah

# Deskripsi Squence Menabung Sampah:

Pada Sequence Diagram ini menjelaskan proses menabung sampah yang dilakukan oleh nasabah, disini nasabah akan mengatur tanggal untuk pengambilan sampah, maka sistem akan menyimpan tanggal tersebut dan akan di tampilkan pada halaman admin di menu jadwal pengambilan sampah.

#### 1.2.3.4 Squence Diagram Kelola Data Sampah

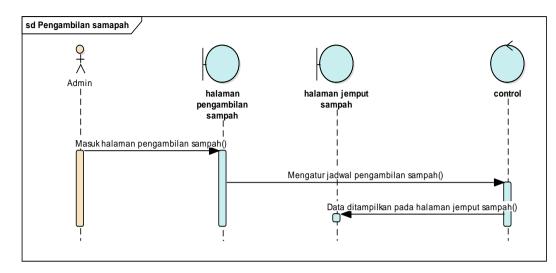


Gambar 3.9 Squence Diagram Kelola Data Sampah

#### Deskripsi Squence Kelola Data Sampah:

Pada *Sequence Diagram* ini menjelaskan proses penginputan data sampah oleh petugas kebersihan setelah melakukan pengambilan sampah pada nasabah, sistem akan menyimpan data yang telah di inputkan oleh petugas.

#### 1.2.3.5 Squence Diagram Pengambilan Sampah



Gambar 3.10 Squence Diagram Pengambilan Sampah

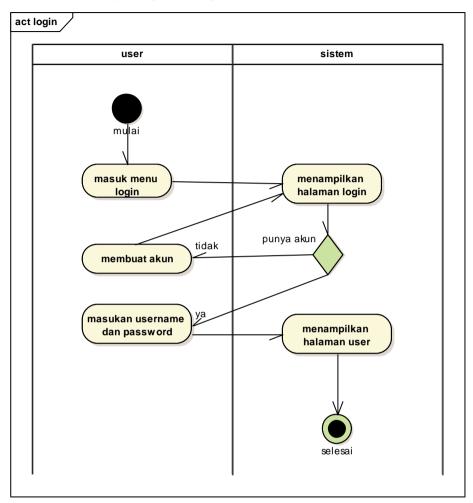
#### Deskripsi Sequence Diagram Pengambilan Sampah:

Pada *Sequence Diagram* ini menjelaskan proses pengambilan sampah yang akan di atur oleh admin, disni admin akan mengatur petugas mana yang akan melakukan pengambilan sampah pada nasabah. Sistem akan menyimpan data penjemputan sampah dengan status diambil dan belum diambil.

#### 1.2.4 Activity Diagram

Activity Diagram adalah sebuah diagram alur kerja yang menjelaskan berbagai kegiatan pengguna (atau sistem), orang yang melakukan masing-masing aktivitas, dan aliran sekuensial dari aktivitas-aktivitas tersebut.

# 1.2.4.1 Activity Diagram Login



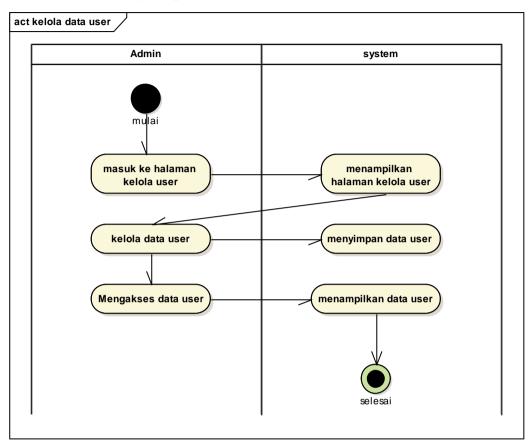
Gambar 3.11 Activity Diagram Kelola Login

#### Deskripsi Activity Diagram Login:

Pada *Activity Diagram* ini menjelaskan tentang proses *login*. Dimulai dari admin, pemilik dan peminjam meng*input username* dan *password*, kemudian sistem akan mem*valid*asi *user*. Jika *valid* maka sistem akan menampilkan menu utama.

Jika tidak *valid*, maka admin, pemilik dan peminjam kembali meng*input username* dan *password*.

#### 1.2.4.2 Activity Diagram Kelola Data User

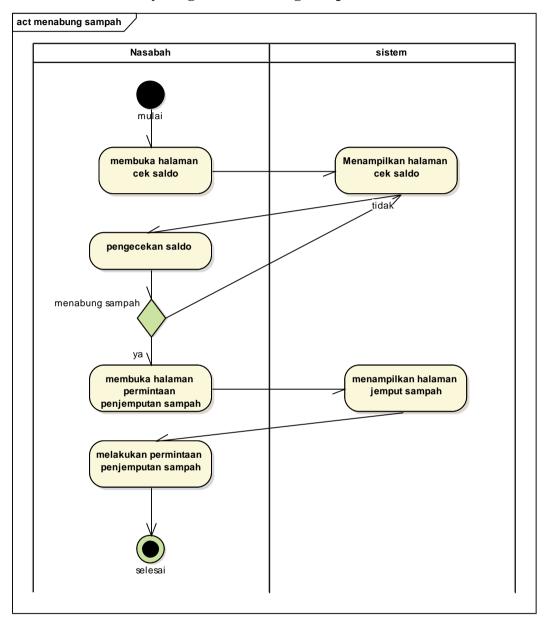


Gambar 3.12 Activity Diagram kelola Data User

#### Deskripsi Activity Diagram Kelola Data User:

Pada *Activity Diagram* ini menjelaskan admni yang melakukan proses pengelolaan data nasabah memilih menu aktivasi nasabah lalu sistem akan memproses dan memberikan no.rekening kepada nasabah. Selanjutnya nasabah akan mendapatkan no.rekening dan dapat melakukan proses menabung sampah pada Aplikasi Bank Sampah.

# 1.2.4.3 Activity Diagram Menabung Sampah



Gambar 3.13 Activity Diagram Menabung Sampah

Deskripsi Activity Diagram Menabung Sampah:

Pada *Activity Diagram* ini menjelaskan proses menabung sampah yang dilakukan oleh nasabah, disini nasabah akan mengatur tanggal untuk pengambilan sampah, maka sistem akan menyimpan tanggal tersebut dan akan di tampilkan pada halaman admin di menu jadwal pengambilan sampah.

# Petugas sistem masuk ke halaman kelola data sampah menampilkan halamaan kelola sampah kelola data sampah menyimpan data sampah menyimpan data sampah

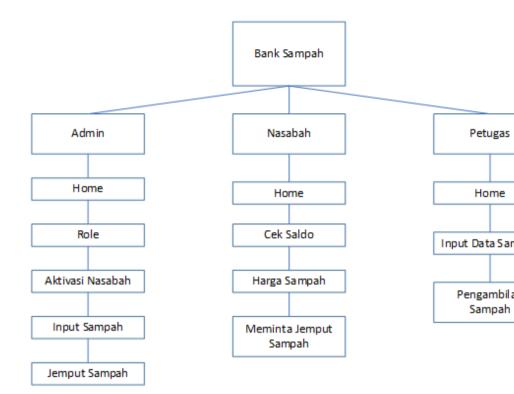
# 1.2.4.4 Activity Diagram Kelola Data Sampah

Gambar 3.14 Activity Diagram kelola Data Sampah

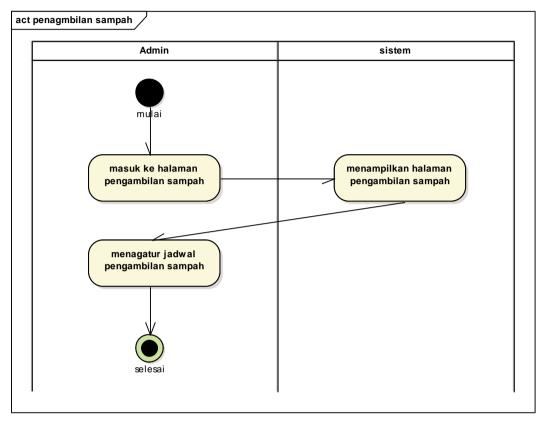
#### Deskripsi Activity Diagram Kelola Data Sampah:

Pada *Activity Diagram* ini menjelaskan proses penginputan data sampah oleh petugas kebersihan setelah melakukan

pengambilan sampah pada nasabah, sistem akan menyimpan data yang telah di inputkan oleh petugas.



# 1.2.4.5 Activity Diagram Pengambilan Sampah

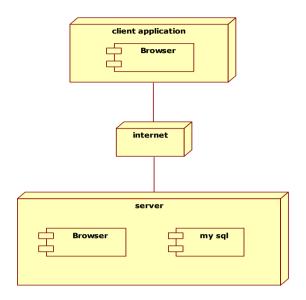


Gambar 3.15 Activity Diagram Pengambilan Sampah

#### Deskripsi Activity Diagram Pengambilan Sampah:

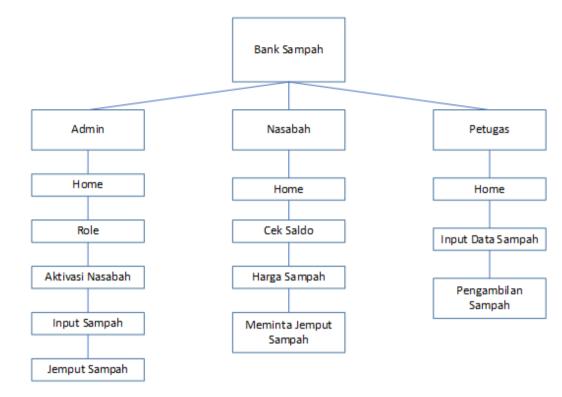
Pada *Sequence Diagram* ini menjelaskan proses pengambilan sampah yang akan di atur oleh admin, disni admin akan mengatur petugas mana yang akan melakukan pengambilan sampah pada nasabah. Sistem akan menyimpan data penjemputan sampah dengan status diambil dan belum diambil.

# 1.2.5 Deployment Diagram



Gambar 3.16 Deployment Diagram

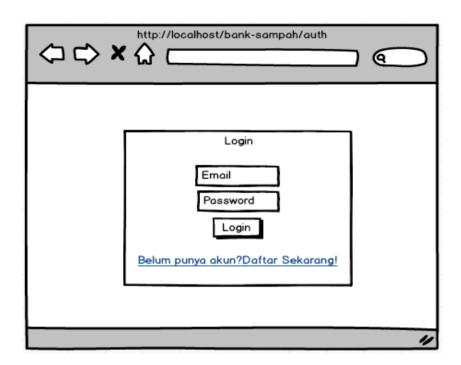
# 1.2.6 Struktur Diagram Menu



Gambar 3.17 Struktur Diagram Menu

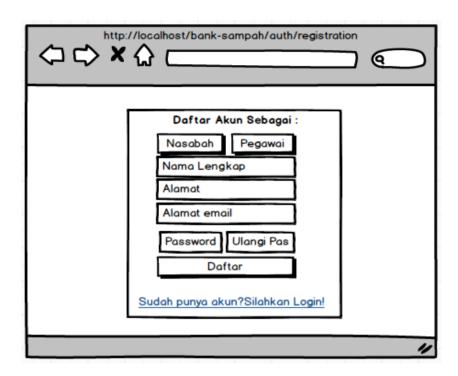
#### 1.2.7 Perancangan Antar Muka

#### 1.2.7.1 User Interface Login



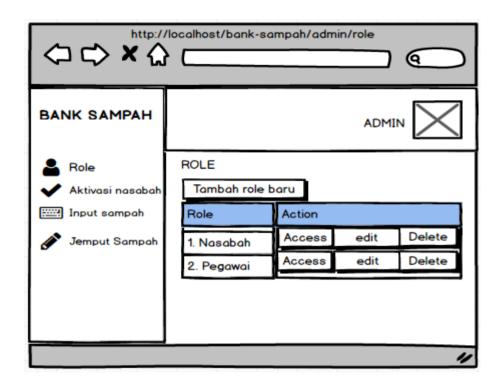
Gambar 3.18 User Interface Login

# 1.2.7.2 User Interface Registrasi



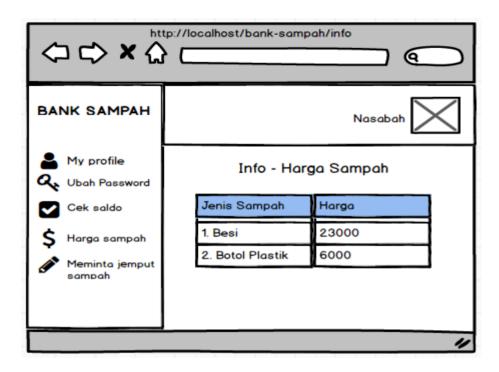
Gambar 3.19 User Interface Registrasi

### 1.2.7.3 User Interface Kelola User



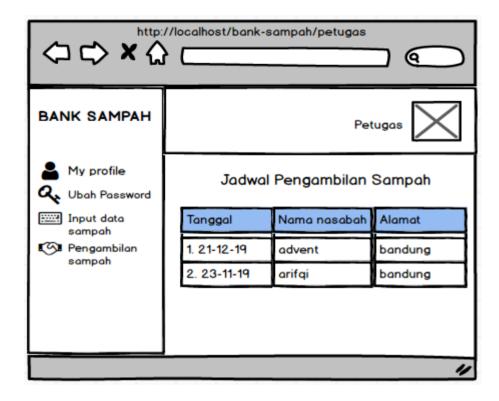
Gambar 3.20 User Interface Kelola User

# 1.2.7.4 User Interface Harga Sampah



Gambar 3.21 User Interface Harga Sampah

### 1.2.7.5 User Interface Jadwal Pengamblan Sampah



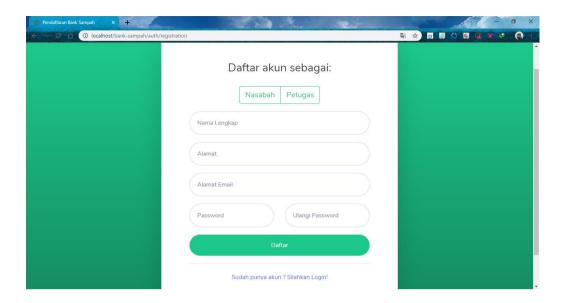
Gambar 3.22 User Interface Pengambilan Sampah

# 1.3 Pembahasan Hasil Implementasi

#### 1.3.1 Tampilan Antarmuka

Berdasarkan perancangan yang telah dibuat untuk desain antar muka pada bab sebelumnya, didapatkan hasil yang sejalan. Berikut hasil cuplikan halaman-halaman antar muka dari aplikasi yang dibangun:

### 1.3.1.1 Tampilan Page Registrasi

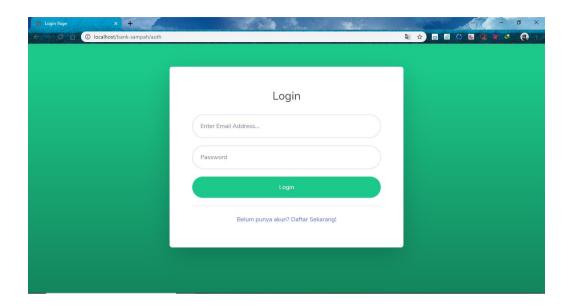


Gambar 4.1 Tampil Page Registrasi

- 1. Input data registrasi dengan benar, kemudian pilih daftar
- 2. Apabila registrasi berhasil, maka akan masuk ke halaman login.
- 3. Ada 2 pilihan untuk register, yaitu menjadi nasabah atau petugas

# 1.3.1.2 Tampilan Page Login Pada Admin

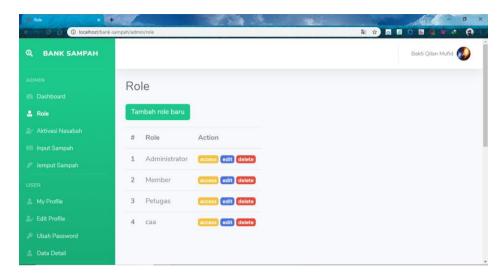
# b. Tampilan Page Login Admin



Gambar 4.2 Tampilan Page Login

- 1. Isikan *Username* dan *Password* kemudian klik *Login*.
- 2. Apabila proses login berhasil maka akan masuk ke *form* halaman utama yang sesuai dengan hak akses yang dimiliki.

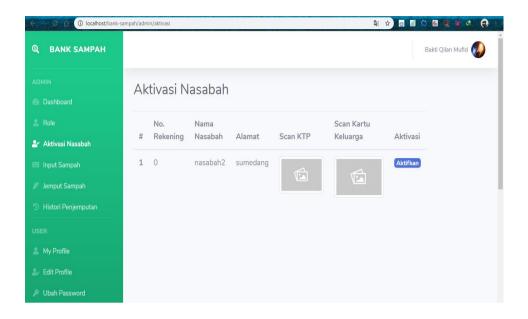
# c. Tampilan Page Role



Gambar 4.3 Tampilan Page Role

- 3. Admin mengelola data role
- 4. Admin dapat melakukan tambah, access, edit dan delete pada role.

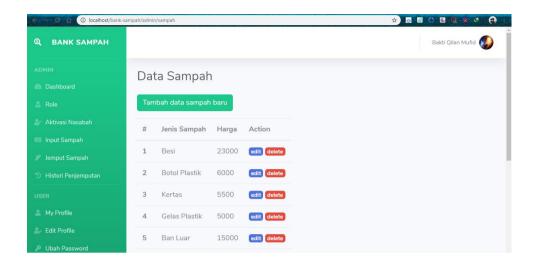
# d. Tampilan Page Aktivasi Nasabah



Gambar 4.4 Tampilan Page Aktivasi Nasabah

- 1. Admin akan melakukan proses aktivasi bila nasabah telah menyelesaikan registrasi akun.
- 2. Apabila proses aktivasi berhasil maka nasabah akan secara otomatis mendapatkan no.rekening.

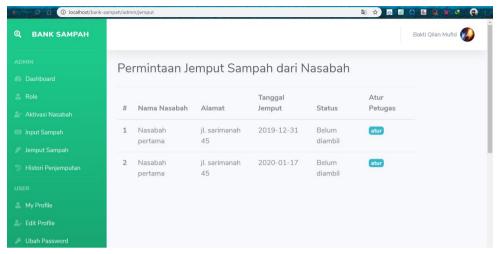
#### e. Tampilan Page Input Sampah



Gambar 4.5 Tampilan Page Input Sampah

- Admin akan melakukan proses tambah, edit dan delete data sampah.
- 2. Apabila proses tambah berhasil maka akan membuat data sampah yang baru
- Apabila proses edit berhasil maka akan mengubah data sampah
- 4. Apabila proses delete berhasil maka akan menghapus data sampah

# f. Tampilan Page Jemput Sampah

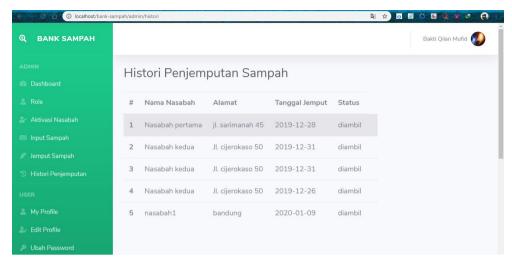


Gambar 4.6 Tampilan Page Jemput Sampah

#### Petunjuk Pemakaian:

- Admin akan mengatur petugas sampah dalam melakukan pengambilan sampah pada nasabah, sebelumnya nasabah telah menetapkan tanggal pengambilan sampahnya.
- 2. Apabila proses atur berhasil maka admin akan memilih petugas ke berapa yang akan melakukan pengambilan sampah tersebut, sehingga akan masuk ke halaman pengambilan sampah ke petugas yang telah ditentukan.

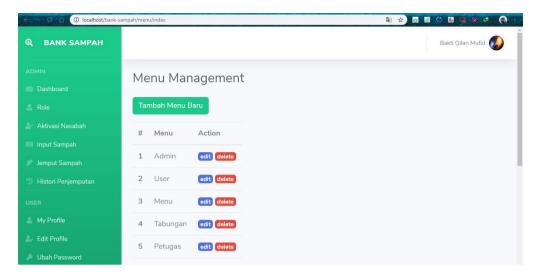
#### g. Tampilan Page Histori Penjemputan



Gambar 4.7 Tampilan Page Histori Penjemputan Sampah

- 1. Admin akan melihat dan mengecek menu histori penjemputan sampah .
- Jika sampah pada nasabah telah di ambil oleh petugas maka status pada histori penjemputan sampah diambil.

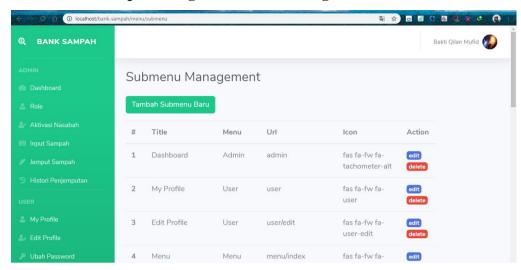
#### h. Tampilan Page Menu Management



Gambar 4.8 Tampilan Page Menu Management

- Admin akan melakukan proses tambah, edit dan delete pada menu management.
- 2. Apabila proses tambah berhasil maka akan membuat menu management.yang baru
- 3. Apabila proses edit berhasil maka akan mengubah menu management.
- 4. Apabila proses delete berhasil maka akan menghapus menu management.

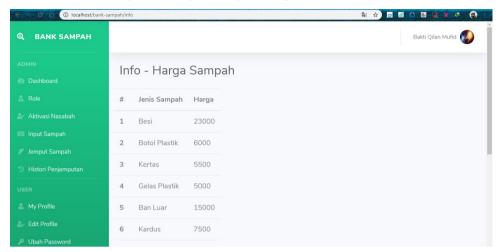
### i. Tampilan Page Sub Menu Management



Gambar 4.9 Tampilan Page Sub Menu Management

- Admin akan melakukan proses tambah, edit dan delete pada sub menu management.
- 2. Apabila proses tambah berhasil maka akan membuat sub menu management. yang baru
- 3. Apabila proses edit berhasil maka akan mengubah sub menu management.
- 4. Apabila proses delete berhasil maka akan menghapus sub menu management.

# j. Tampilan Page Harga Sampah



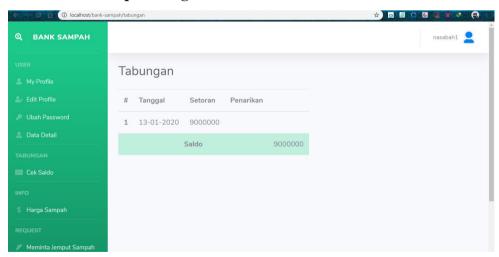
Gambar 4.10 Tampilan Page Harga Sampah

#### Petunjuk Pemakaian:

1. Admin melihat dan mengecek menu info harga sampah.

### 1.3.1.3 Tampilan Page Login pada Nasabah

a. Tampilan Page Cek Saldo



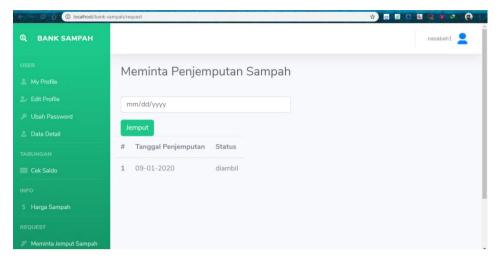
Gambar 4.11 Tampilan Page Cek Saldo

- Ketika nasbah sudah di aktivasi oleh admin maka nasabah dapat melihat saldo sekaligus mendapatkan no.rekening.
- Apabila nasbah sudah mendapatkan no rekening maka nasabah dapat melakukan proses menabung sampah.
- b. Tampilan Page Harga Sampah



Gambar 4.12 Tampilan Page Harga Sampah

- Selain Admin dan petugas, nasabah juga dapat melihat dan mengecek info harga sampah
- c. Tampilan Page Meminta Jemput Sampah

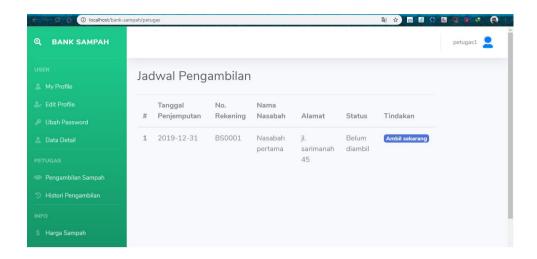


Gambar 4.13 Tampilan Page Meminta Penjemputan Sampah

- Nasabah mengatur tanggal penjemputan sampah maka tanggal tersebut akan tersimpan pada halaman jemput sampah di page admin.
- Jika sampah pada nasabah telah di ambil oleh petugas maka statusnya akan berubah menjadi diambil.

### 1.3.1.4 Tampilan Page Login Petugas

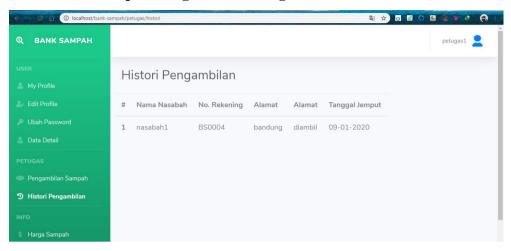
a. Tampilan Page Pengambilan Sampah



Gambar 4.14 Tampilan Page Pengambilan Sampah

- Ketika Admin mengatur petugas mana yang akan melakukan pengambilan sampah jika petugas 1 yang dipilih untuk melakukan pengambilan sampah maka akan muncul pada halaman pengambilan sampah pada akun petugas 1.
- 2. Apabila proses pengambilan sampah berhasil maka petugas akan melakukan input data-data sampah yang akan diambilnya.

### b. Tampilan Page Histori Pengambilan

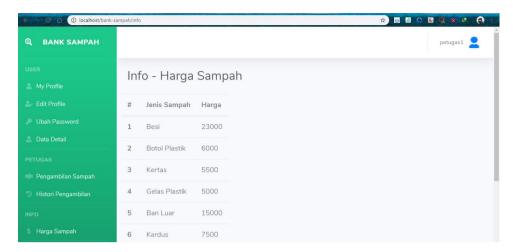


Gambar 4.15 Tampilan Page Histori Pengambilan

#### Petunjuk Pemakaian:

- Petugas akan mengecek dan melihat histori pengambilan sampah yang telah petugas tersebut lakukan.
- 2. Jika proses penginputan berhasil maka akan muncul pada halaman histori pengambilan, bahwa sampah tersebut telah diambil.

#### c. Tampilan Sampah Harga Sampah



Gambar 4.16 Tampilan Page Harga Sampah

- Selain admin dan nasabah, petugas juga memiliki meni harga sampah .
- 2. Menu tersebut memudahkan petugas dalam melakukan proses input data sampah.