Feuille de person	nage	CLASSE			Niveau	
ERSONNAGE		RACE	ALIG	NEMENT	POINTS D'EXPÉRIENCE	
DRCE BONUS	BONUS DE	9	SANTÉ		HISTORIQUE	
	MAÎTRISE	POINTS DE VIE MAXIMU	M DÉ DE V	IE		
SAUV.	CLASSE D'ARMURE				Trait de personnalité	
EXTÉRITÉ BONUS	INITIATIVE	POINTS I	POINTS DE VIE ACTUELS		IDÉAL	
SAUV.	INSPIRATION				Lien	
	PERCEPTION PASSIVE				Défaut	
ONSTITUTION BONUS	VITESSE	POINTS DE	VIE TEMPORAIRES			
SAUV.	VIIESSE	REPOS COURTS/JOUR	DÉS DE VIE DÉPEI	NSÉS A	utres maîtrises & langue	
	COMPÉTENCES					
TOLLICONICS	ACROBATIES (DEX) ARCANES (INT)					
INTELLIGENCE BONUS	ATHLÉTISME (FOR)	SAUVEGA RÉUSSIES	RDES DE MORT RATÉES			
	DISCRÉTION (DEX)					
SAUV.	Dressage (SAG)		A.T.T. B. C.	NUES O SORTS		
	ESCAMOTAGE (DEX)	ADMES ON SORTS		QUES & SORTS  DÉGÂTS	Type de dégâts & Spécial	
	HISTOIRE (INT)	ARMES OU SORTS	ATTAQUE	DEGAIS	TYPE DE DEGATS & SPECIAL	
AGESSE BONUS	INTIMIDATION (CHA) INVESTIGATION (INT)					
	MÉDECINE (SAG)					
SAUV.	NATURE (INT)					
	PERCEPTION (SAG)					
	PERSPICACITÉ (SAG)					
HARISME BONUS	PERSUASION (CHA)					
	RELIGION (INT)					
	REPRÉSENTATION (CHA)					
SAUV.	SUPERCHERIE (CHA) SURVIE (SAG)					
APTITUDES & TRAITS			ÉQUI	PEMENT	PP	
			_			
					PO	
					PE	
					PA	
			_			

ÂGE	Sexe	TAILLE	Poids	CHEVEUX	YEUX	
SIGNES	S PARTICUL	IERS				
		Pas	SÉ DU PERSC	DNNAGE		

APTITUDES ADDITI	ONNELLES & TRAITS	

## ALLIÉS & ORGANISATIONS

CLASSE DE LANCEUR DE SORTS	MAGIE  CARACTÉRISTIQUE  D'INCANTATION	E DD JS DE SORTS	BONUS D'ATTAQUE DE SORTS
	SORTS CONNUS		

OBJETS MAGIQUES