Suleyman Demirel University

A2 Screenshots

Team: Gamers

ЖОБАНЫҢ СИПАТТАМАСЫ

• Кейбір студенттер ағылшын, бағдарламалау, матан сабақтарынан түсінбеймін, қиын, қызық емес дегендей мәселелері болады. Осындай мәселені шешуге жобаның жәрдемі тиюі керек.

• Біздің мақсатымыз: Студенттердің сабаққа қызығушылығын ояту, оңай да жеңіл түсіндіру, бәсекелестіру арқылы құлшындыру.

• Қолданушылар:

- Студенттер
 - Басты қолданушылар, ойындарды ойнайтын, ұпай алатын, бірінші курс студенттері
- Мұғалімдер
 - Студенттерге арнап ойындар құратын, студенттердің деңгейін бақылай алатын, бағалай алатын адам
- Админ
 - Сервердің жұмысына жауапты, қадағалайтын, базаға өзгерістер енгізе алатын адам

• Қолданушылардың қолдануы:

• Студенттер

- Тіркелу
- Сабақ бойынша ойындар ойнау
- Деңгейін көре алу
- Коментарий жазу

• Мұғалімдер

- Акаунт құру
- Жаңадан ойын құру, өшіру, өзгерту, ашық немесе жабық түрге қою
- Студенттерге кіруге ереже кою

• Администратор

- Сервер жұмысын қадағалау
- Базаға тікелей интерфейс арқылы өзгерістер енгізу
- Қолданушыларды қосу, өшіру, шектету
- Жаңалықтар қосу

ТОП ҚҰРЫЛЫМЫ:

- 1. Ақжол Бақытжан
- 2. Түкпетов Райымбет
- 3. Досымбетов Алимхан
- 4. Фердаусиулы Айбек
- 5. Сауыркулов Серікәділ

ЖОБАНЫҢ МАЗМҰНЫ

- Басты бет
- Студент терезесі
 - Басты беті
 - Жүлделер
 - Статистика
- Мұғалім терезесі

ЖОБАНЫҢ БАСТЫ БЕТІ

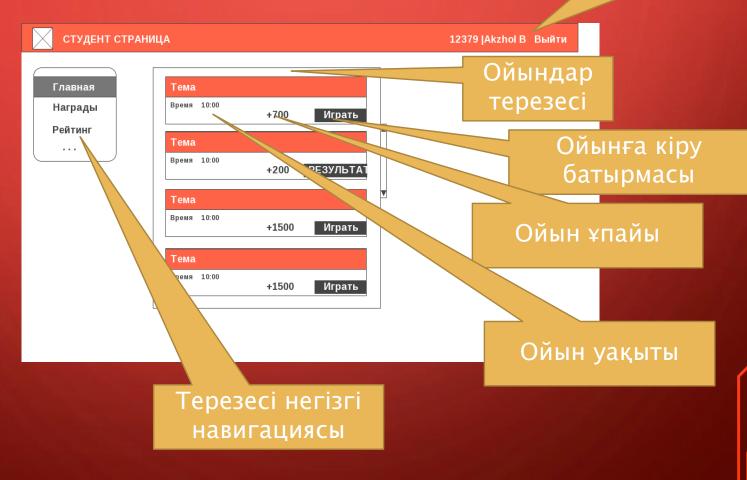
Жобаның тиімділігі, жетістіктері, бағыттары,сабақтар түрлі материалдар туралы көрсетіледі.

Жобаның басты беттің толық түсірмесі осы сілтемеде -> http://goo.gl/V90vfl

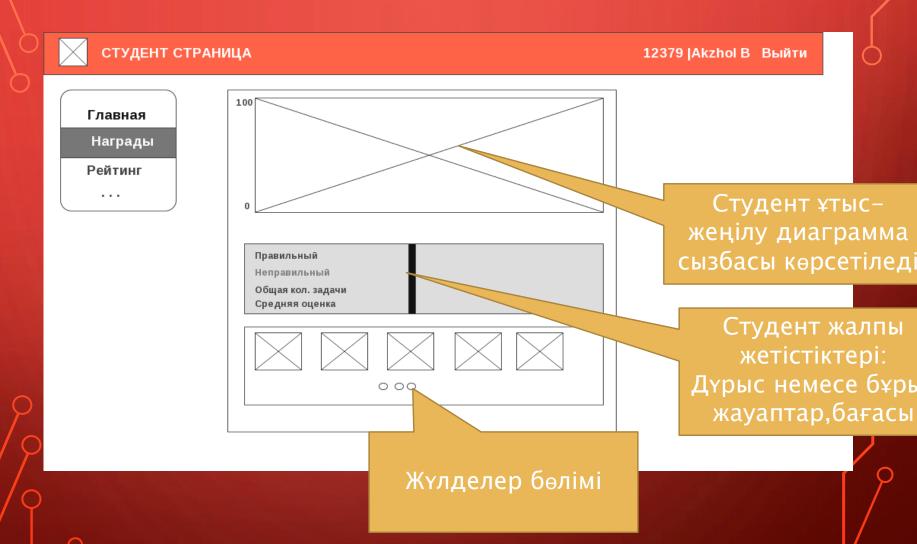


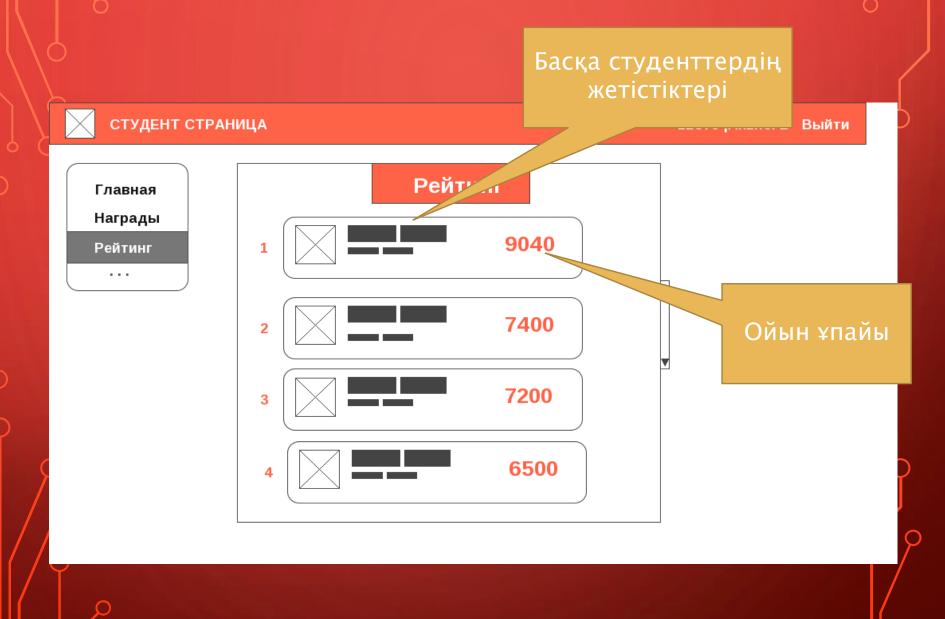
Студент беті:

• Басты беті:Студент бетте жаңа ойындардың өту уақыты, жүлде ұпайы және кім ойнаған көре алады. Қалаған бойынша сол ойындарға бірет кірп ойна алады.



Студент беті – > Жүлде терезесі Студент өзінің жеке ұтыстар, ұтқан жүлделері және жалпы бағасы көре алады





Ойын терезесі

• Ойында екі студент бір-біріне қарсы ойнады. Басты мақсаты: Ең көп ұпайы жинау керек. Ойын басталғаннан бастап студентте шектелген уақыты жүре бастайды. Сондықтан, ол сол уақытты тиімді қолданып отыру керек.

• Студентке 5-6 түрлі ойындар қойылады.



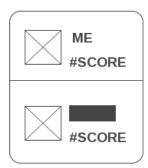
Өзі және басқа студенттің ойын жағдайын көре алады

Таңдаулы жауаптар Ойын барысында студенттке түрлі сұрақтар келеді. Әрбір сұрақ мазмұны бойынша түрлі болады. Осы ойында студент белгілі бір жасырын терминің анықтамасы жазылып тұрады.Студент шатасылып тұрған әріптерден термин сөзді тауып әріптерді орындарға қою керек.



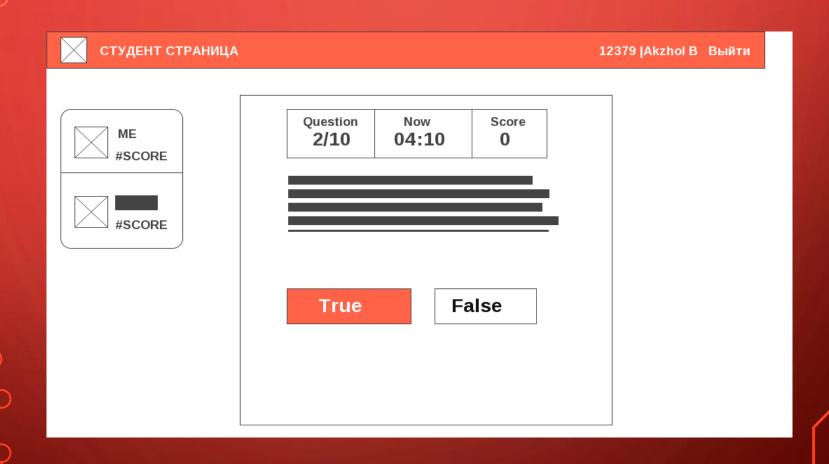
СТУДЕНТ СТРАНИЦА

12379 |Akzhol В Выйти





Бұл ойында анықтама, есептің шешімі немесе сұрақтың дұрыс немесе жалған деген батырмасына басу керек.

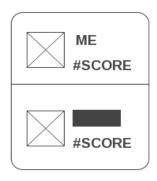


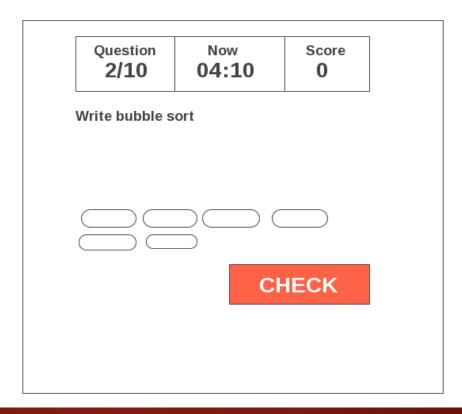
Бұл ойында белгілі бір алгоритм жасалу қадамдарын астындағы шатасқан блоктардан жинап құрастыру керек. Әрбір блокта алгоритм қадамын коды түрінде көрсетіледі.



СТУДЕНТ СТРАНИЦА

12379 |Akzhol В Выйти





Ойын соңыда жинаған ұпайлар саналады және ойын ұтқаның көрсетіледі. Ұпайы саналу:

- Бір дұрыс сұрақ 100 ұпай
- Ойында қалып қойған уақытты(секунд) * 20 есе ұпайы саналады.

