

Actividad 3.3: Memoria Dinámica en atributos de clase

CECS2222 Computer Programming II

Nombre: _____ # Est: _____ Sec: _____

Instrucciones para el estudiante:

1. Diseñar una clase, donde sus atributos son apuntadores
2. Implementar la función miembro copy constructor,
3. Crear un arreglo dinámico unidimensional formado por objetos de la clase.
4. Tabla Descriptiva
5. Diagrama UML
6. Salida de programa con los datos originales del problema.
7. Envíe su solución en formato PDF.

Descripción de los problemas:

1. (Gaddis) Programming Challenger 10. Number Array Class, pág. 805, Cap 13.
 1. Use de ejemplo la clase IntegerList pág. 782 Cap 13.
 2. Pruebe su programa con el siguiente arreglo <38,64,18,45,29,44,95>

Valor Total = 100 pts.