

Actividad 4.2: Memoria Dinámica en atributos de clase

CECS2222 Computer Programming II

Nombre: _____ # Est: _____ Sec: _____

Instrucciones para el estudiante:

1. Diseñar una clase, donde sus atributos son apuntadores
2. Implementar la función miembro copy constructor.
3. Use el apuntador this para acceder los contenidos de los atributos e invocar los métodos dentro de la clase.
4. Valide los atributos de la clase utilizando try/catch
5. Tabla Descriptiva
6. Diagrama UML
7. Salida de programa con los datos originales del problema.
8. Envíe su solución en formato PDF.

Descripción de los problemas:

1. (Gaddis) Programming Challenger 7. TestScores Class pag. 1022, Cap 16
Implemente try/catch para la clase StudentTestScores que se encuentra en el Módulo 4
Durante la clase se realizaron las siguientes modificaciones:
 - a. A la clase StudentTestScores se le eliminó la variable string y se cambió a char * en el atributo del nombre del estudiante (studentName).
 - b. Se le añadió una función miembro Copy Constructor
 - c. Se incorporó el apuntador this, para retornar los valores contenidos en los atributos de la clase y la invocación de sus funciones miembro.
 - d. Elimine el efecto cascada del código modificado e implemente la validación requerida en el problema 7.

Valor Total = 100 pts.