

Шаблоны проектирования

Постановка задачи: реализовать приложение с графическим интерфейсом и БД описанное в задании с использованием минимум 2х шаблонов проектирования:

1. Шаблон межклассовых отношений (Expert, Creator, Low Coupling, High Cohesion и др.)
2. Шаблон генерации объектов (Factory, AbstractFactory, Builder, Singleton и др.)
3. Приложение должно иметь подключение к базе данных и механизмы чтения и записи данных в БД

1. Разработка приложения для приема и обработки анкет на трудоустройство (16)
2. Разработка системы менеджмента сроков истечения лицензии на платное программное обеспечение на ПК пользователей (7)
3. Разработка системы менеджмента профессиональной сертификации сотрудников компании (8)
4. Разработка системы записи сотрудников на собеседование с оповещением о дате и времени проведения (5)
5. Разработка приложения мониторинга хода сдачи лабораторных работ с учетом модульно-рейтинговой системы (12)
6. Разработка системы регистрации пассажиров на авиарейсы (4)
7. Разработка системы учета показаний счетчиков и оплаты счетов за коммунальные услуги (1)
8. Разработка системы учета заказов для ресторана (17)
9. Разработка системы учета доходов и расходов семьи (15)
10. Разработка системы конвертации валют по наиболее выгодному курсу (13)
11. Разработка системы статистического анализа погодных условий в любом городе (3)
12. Разработка приложения для формирования программы телепередач популярных каналов (2)
13. Разработка приложения учета трат на содержание и обслуживание автомобиля (11)
14. Разработка системы учета товаров на складе (18)
15. Разработка системы заказов для туристического агентства (6)
16. Разработка системы учета заказов службы доставки (9)
17. Разработка системы расчета заработной платы с учетом табеля учета рабочего времени (14)
18. Разработка приложения для планирования графика погашения кредитов (10)