# Dossier de conception IHM



Document	Dossier de conception IHM	
Version	2	
Commencé le	23 novembre 2006	
Dernière modification	4 décembre 2006	
Statut	Finale	
Client	Enseignants du M2P GI	
Équipe	DEBROUX Lionel	
	FORNARA Romain	
	KHLOUFI Samira	
	TOKMEN Ali Savas	

# Table des matières

1. But et portée du document	3
2. Glossaire	
3. L'IHM Abstraite	
4. L'IHM Concrète	
4.1 Structure	
4.2 Charte graphique.	

# 1. But et portée du document

Le dossier de conception est un document contractuel qui a pour objet de définir les interfaces du site à réaliser, c'est-à-dire d'un site de vente de produits mangas en ligne.

Ce document est utilisé par les utilisateurs cibles du produit (voir Cahier des Charges). Il permet d'avoir un description des différentes interfaces du site.

#### Ce document sert de base :

- À l'évaluation du produit final
- À la rédaction du plan de tests
- À la réalisation des documents suivants :
  - Conception Système
  - Évaluation IHM
  - Évaluation Système

#### Ce document est destiné:

- À l'équipe pédagogique

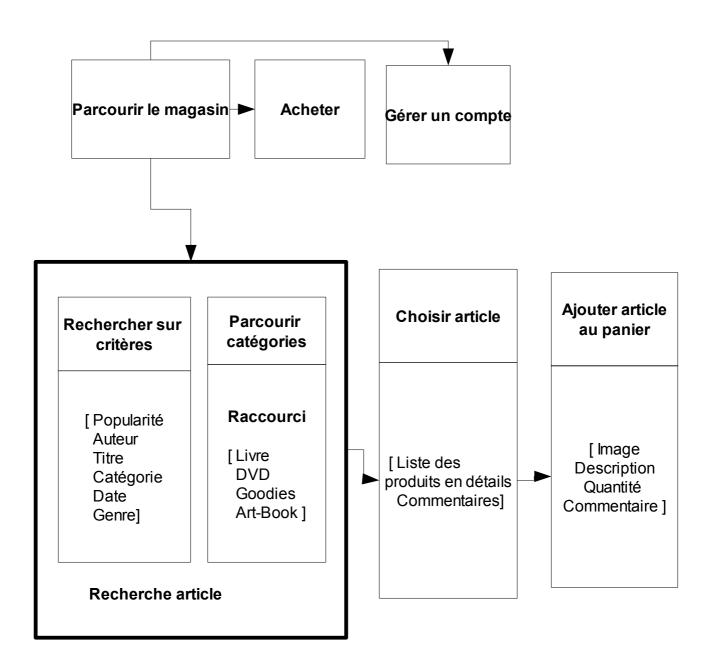
# 2. Glossaire

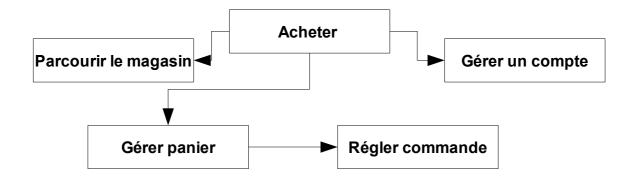
**IHM abstraite :** elle dérive de l'arbre des tâches (voir Cahier des Charges). C'est un diagramme de taches montrant le contexte de chaque tâche et les interactions entre les tâches.

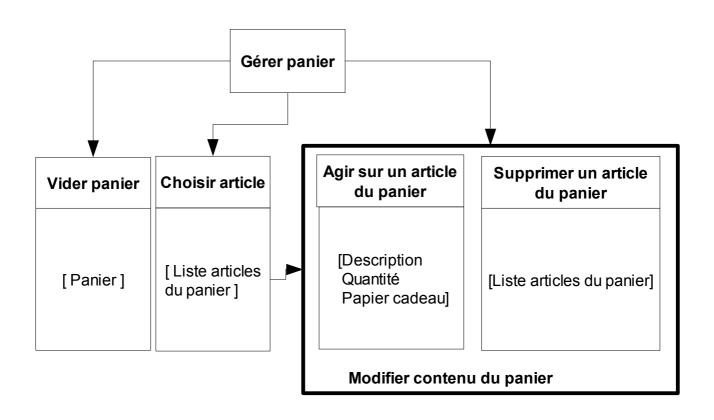
**IHM concrètes :** une maquette ou une série de maquettes, qui modélise l'ihm abstraite. Elle est une représentation papier de l'interface du site.

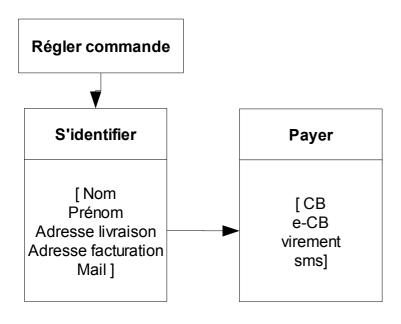
## 3. L'IHM abstraite

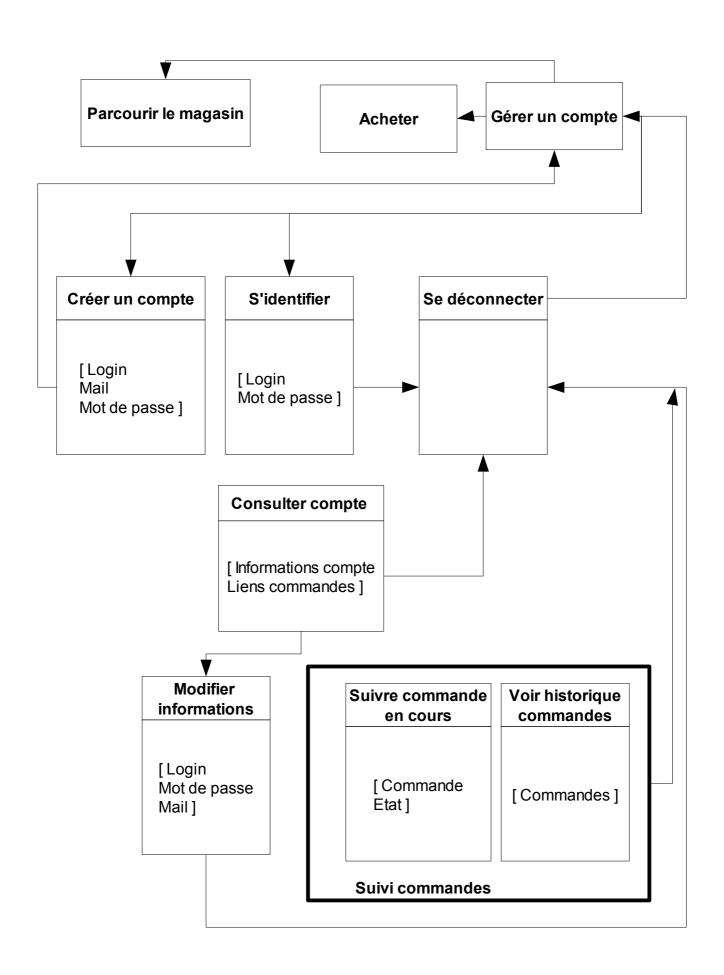
Nous utilisons l'arbre des tâches, vu dans le cahier des charges, pour obtenir les espaces de travail de l'IHM abstraite.



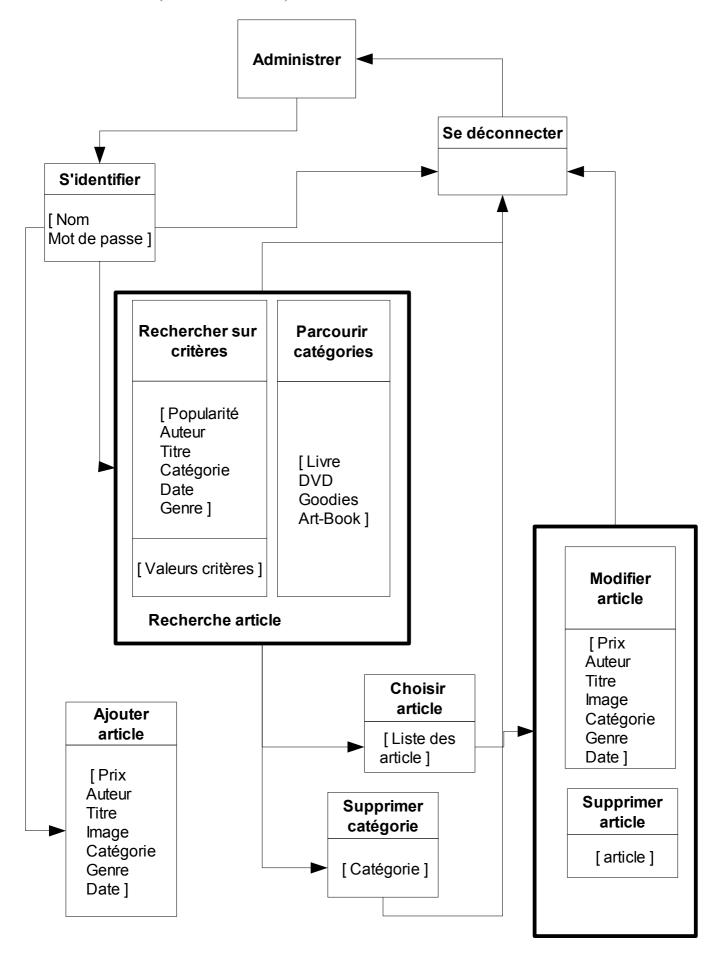








Ici nous avons extrait, de l'arbre des tâches administrateur, toutes les tâches spécifiques à l'administrateur (en ovale sur l'arbre).



### 4. L'IHM concrète

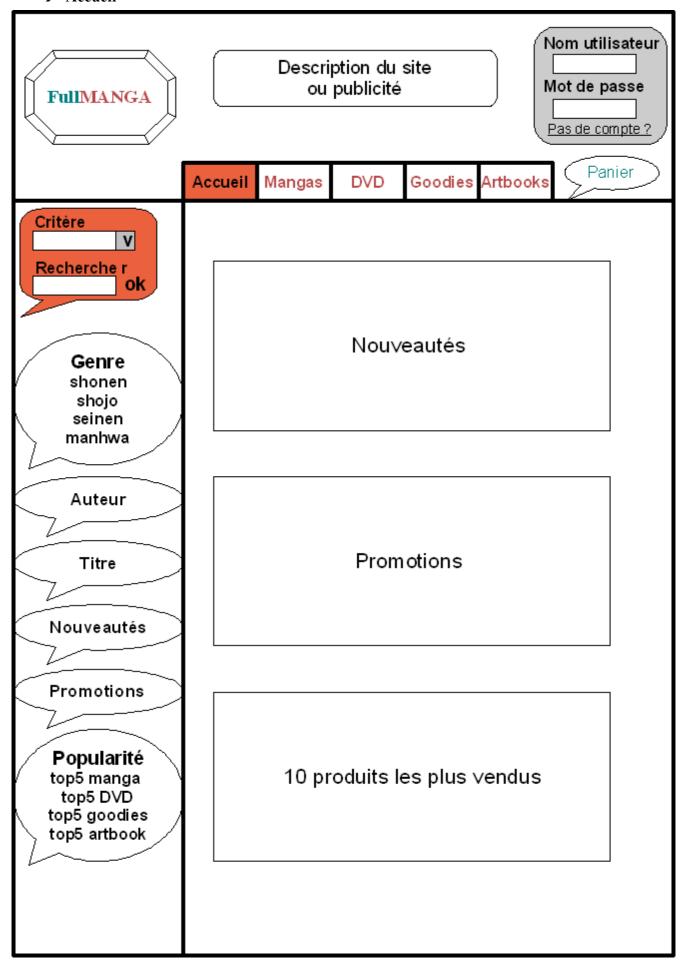
#### 4.1 Structure

Comme nous l'avons évoqué dans le cahier des charges, les interfaces du site respecteront les critères de Scapin et Bastien. Elles seront naturellement conformes aux arbres des tâches (voir cahier des charges) ainsi qu'à l'IHM abstraite détaillée dans le paragraphe précédent.

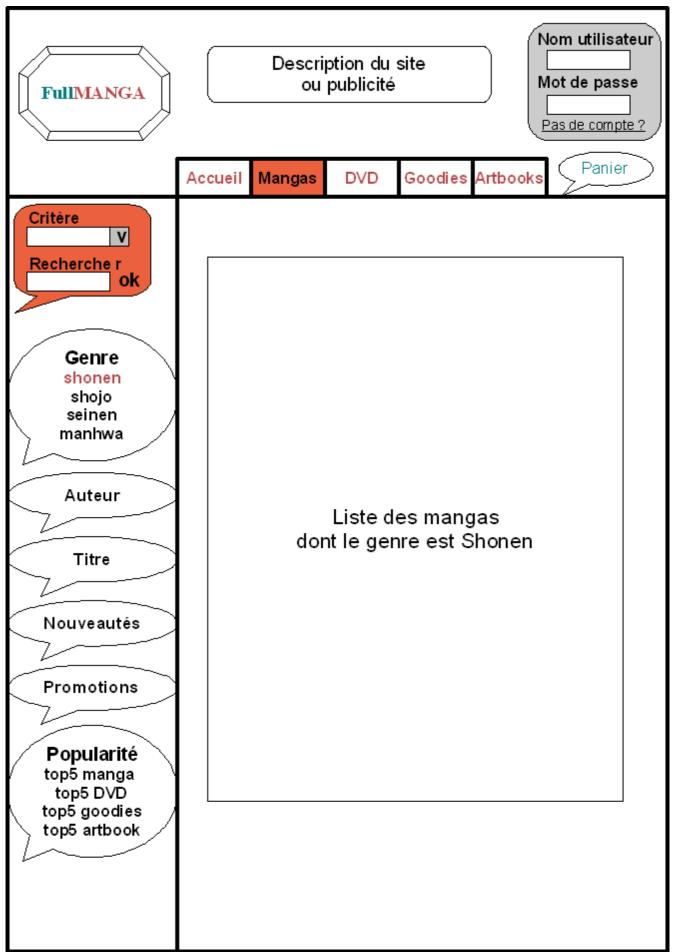
Nous obtenons les principales maquettes suivantes :

- Accueil : la page principale du site
- Liste mangas : interface qui affiche les différents mangas du genre sélectionné
- Liste auteurs : interface qui affiche les différents auteurs de mangas du genre sélectionné
- Compte : qui est une fiche d'inscription
- Panier : interface montrant le contenu du panier et les fonctionnalités associées

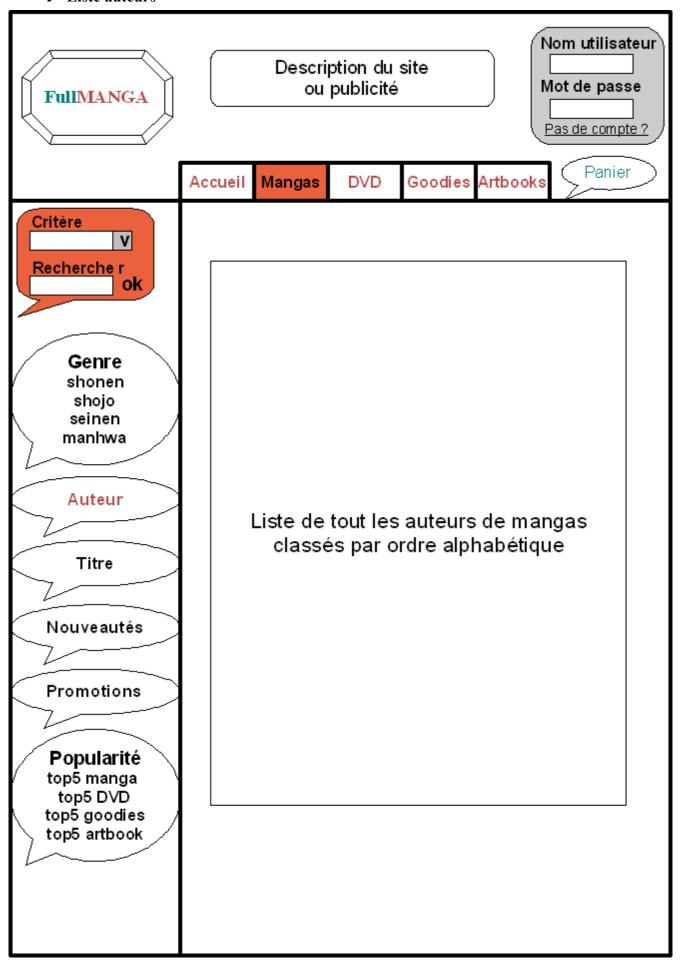
#### → Accueil



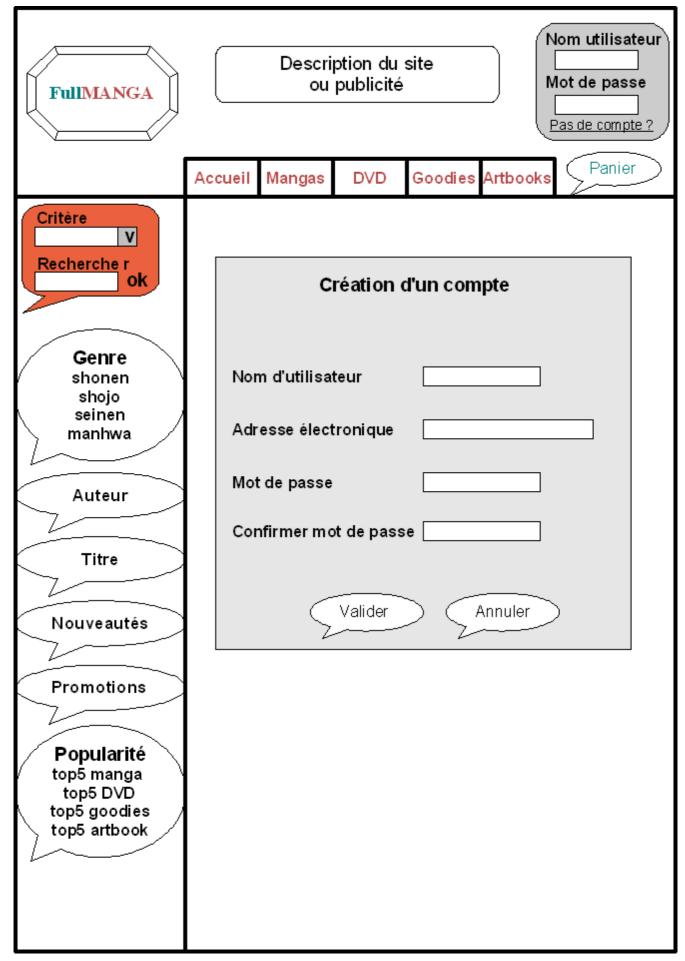
## → Liste mangas



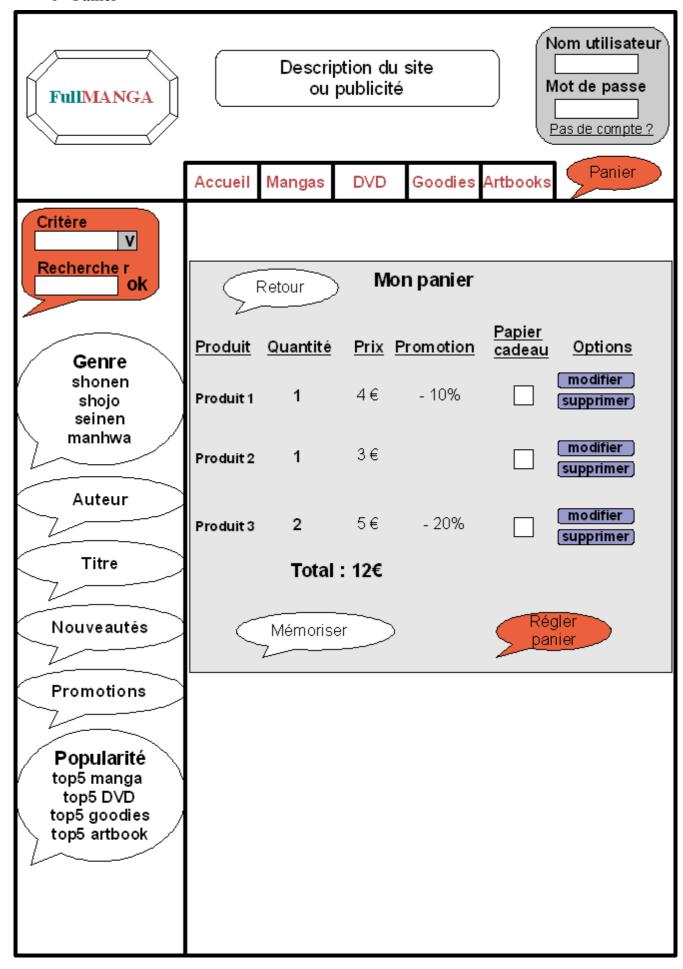
#### → Liste auteurs



## **→** Compte



#### → Panier



# 4.2 Charte graphique

Les mangas ont un style particulier, en effet ils sont pour la plupart en noir et blanc. Pour rester dans cet esprit, nous avons fait le choix d'opter pour des couleurs sobres.

Le tableau récapitulatif des couleurs avec leur code html est donné ci-dessus :

Code HTML couleur	Couleur	Disposition interface
#414B3F		Bannière du site
#4F4F4F		Arrière-plan de section du tableau principal
#C4C4C4		Fond pour recherche et compte
#212121		Arrière-plan du menu

