

**Observații:**

1. Explicațiile vor fi scrise sub formă de comentarii.
2. Dacă un răspuns necesită mai multe rulări, includeți rezultatele rulărilor în comentarii.
3. Faceți "commit" și "push" la fiecare 20 minute.

**Exercițiul 1 (15)**

- A. Să se descrie în Figaro un model probabilist ce modelează calitatea unei săptămâni din februarie. Se știe că probabilitatea ca să ningă într-o zi este 0.6. Dacă numărul de zile în care ninge este mai mare decât cinci, atunci săptămâna este cu "prea multă ninsoare", dacă ninge cel mult două zile atunci săptămâna este cu "prea puțină ninsoare", iar în rest este "normală". Se va utiliza distribuția binomială. (5)
- B. Să se interogheze modelul pentru a ști probabilitatea ca săptămâna să fie normală. Explicați (interpretați) rezultatul obținut. (3 + 2)
- C. Generați un număr de valori pentru calitatea săptămânii. Numărul de valori să fie suficient de mare ca să acopere toate valorile posibile. Explicați de ce unele valori apar mai des. (3+2)

**Exercițiul 2 (15)**

- A. Să se descrie în Figaro un model probabilist ce modelează temperatura, știind că aceasta urmează o distribuție normală unde:
  - a. temperatura medie urmează și ea o distribuție normală cu media 7 și variația 5, și
  - b. variația poate fi 20 cu probabilitatea 0.5 sau 30 cu aceeași probabilitate. (5)
- B. Să se interogheze modelul pentru a afla probabilitatea ca temperatura să fie cuprinsă între 20 și 50. Interpretați rezultatul. (3+2)
- C. Să se observe că media pentru temperatura medie este 9, apoi să se repete interogarea B. Explicați diferența dintre cele două interogări. (3+2)

**Exercițiul 3 (40)**

Se consideră un model Markov în care tranzițiile dintre stările ascunse sunt date de următorul tabel (stările ascunse sunt A, B, C, D):

	A	B	C	D
A	0.721	0.202	0.067	0.1
B	0	0.581	0.407	0.012
C	0	0	0.75	0.25
D	0	0	0	1.0

Valorile observate sunt:

A	B	C	D
buna	nu prea buna	bolnav	decedat

- A. Să se scrie o clasă abstractă *State* ce descrie starea sistemului (5)
- B. Să se scrie o clasă *InitialState* ce derivează din *State* și creează o stare inițială, cu starea ascunsă dată ca parametru. (5)
- C. Să se scrie o clasă *NextState* ce derivează din *State* și creează o stare următoare, având starea curentă dată ca parametru. (10)
- D. Să se creeze o listă cu zece stări ale sistemului, știind că starea ascunsă din starea inițială este A. (5)
- E. Să se interogheze modelul pentru a afla starea ascunsă cea mai probabilă în fiecare din cele zece stări. Interpretați rezultatul.(3+2)
- F. Să se interogheze modelul pentru a afla probabilitatea valorii observate în ultima stare, dacă în starea a șasea s-a observat că era “nu prea buna”. Interpretați rezultatul. (3+2)
- G. Știind în plus că în starea a șaptea valoarea observată a devenit “bolnav”, să se interogheze modelul din nou pentru a afla starea ascunsă cea mai probabilă în fiecare stare. Interpretați rezultatul. (3+2)

Prof. dr. Dorel Lucanu

```
package test09feb21

import com.cra.figaro.algorithm.factored.VariableElimination
import com.cra.figaro.language.{Apply}
import com.cra.figaro.library.atomic.discrete.Binomial
import com.cra.figaro.library.compound._

object Ex1 {
  def main(args: Array[String]) {
    val snowyDaysInWeek = Binomial(7, 0.6)
    def getQuality(i: Int): String =
      if (i > 5) "tooSnowy";
      else if (i > 2) "normal";
      else "toLessSnowy"
    val weekQuality = Apply(snowyDaysInWeek, getQuality)
    // step 1
    println(VariableElimination.probability(weekQuality, "normal"))
    // step 2
    weekQuality.generate()
    println("A generated value: " + weekQuality.value)
    // run it several times
  }
}
```

```
package test09feb21

import com.cra.figaro.algorithm.sampling.Importance
import com.cra.figaro.language.{Flip, Select, Dist}
import com.cra.figaro.library.atomic.continuous.Normal
import com.cra.figaro.library.compound._

object Ex2 {
  def main(args: Array[String]) {
    val tempMean = Normal(25, 8)
    val tempVariance = Select(0.5 -> 20.0, 0.5 -> 30.0)
    val temperature = Normal(tempMean, tempVariance)
    println("Probab. of temperature = " +
      Importance.probability(temperature, (d: Double) => 20 <= d && d <= 50))
    tempMean.observe(9)
    println("Probab. of temperature when mean is 9 = " +
      Importance.probability(temperature, (d: Double) => 20 <= d && d <= 50))
  }
}
```

```
package test09feb21

import com.cra.figaro.language._
import com.cra.figaro.library.compound._
import com.cra.figaro.algorithm.OneTimeMPE
import com.cra.figaro.algorithm.factored.{VariableElimination,
MPEVariableElimination}

object Ex3 {
  abstract class State
  {
    val hidState: Element[String]
    def obsState: Element[String] = Apply(hidState, (hs:String) =>
      if(hs == "A") "good";
      else if(hs == "B") "no so good";
      else if (hs == "C") "ill";
      else "death")
  }

  class InitialState(initHidState: Element[String]) extends State
  {
    val hidState = initHidState
  }

  class NextState(current: State) extends State
  {
    val hidState = CPD(current.hidState,
      "A" -> Select(0.721 -> "A", 0.202 -> "B", 0.067 -> "C",
0.1 -> "D"),
      "B" -> Select(0.581 -> "B", 0.407 -> "C", 0.012 -> "D"),
      "C" -> Select(0.75 -> "C", 0.025 -> "D"),
      "D" -> Select(1.0 -> "D"))
  }

  def stateSequence(n: Int): List[State] =
  {
    if (n == 0)
      List(new InitialState(Constant("A")))
    else
    {
      val last :: rest = stateSequence(n - 1)
      new NextState(last) :: last :: rest
    }
  }
}
```

```
}  
}  
  
def main(args: Array[String])  
{  
    var steps = 10;  
    val stateSeq = stateSequence(steps)  
  
    val algorithm = MPEVariableElimination()  
  
    algorithm.start()  
    for { i <- 0 until steps }  
    {  
        println(algorithm.mostLikelyValue(stateSeq(steps - 1 - i).hidState))  
    }  
  
    algorithm.kill()  
  
    stateSeq(steps-1-6).obsState.observe("no so good")  
    print(VariableElimination.probability(stateSeq(0).obsState, "ill"))  
  
    stateSeq(steps-1-6).obsState.observe("ill")  
    algorithm.start()  
    for { i <- 0 until steps }  
    {  
        println(algorithm.mostLikelyValue(stateSeq(steps - 1 - i).hidState))  
    }  
  
    algorithm.kill()  
}  
}
```