**Лабораторная работа №3  
«Разбиение проекта на перечень задач»**

**Цель лабораторной работы:** Освоить базовые навыки разбиения  
большого проекта на несколько небольших задач.

**Перечень задач:**

1. Проектирование

1. Разработка структур данных компонентов  
2. Разработка структуры базы данных, изучить возможные средства для реализации

3. Разработка внутренней архитектуры программы, в том числе, классов

2. Работа с базой данных

1. Реализация базы данных (таблиц, полей, ограничений)

2. Реализация триггеров, хранимых процедур и функций

3. Заполнение базы данных

3. Работа с классами

1. Подключение и изучение дополнительных библиотек (графических, математических) к проекту  
2. Кодирование основных классов (игрок, карты, комнаты, игрового стола)  
3. Кодирование классов контроллеров (класс для связи с базой данных)

1. Подключение к базе данных

2. Тестирование взаимодействия

4. Дизайн

1. Разработка игрового стола

2. Разработка игровых карт

3. Разработка комнат

4. Разработка дизайна экранов

5. Разработка дизайна элементов управления

5. Кодирование классов-форм (Главное меню, Онлайн игра…)

1. Включение основных функций, необходимых для правильного функционирования окна (полный экран, закрытие по нажатию на “x”)

2. Расстановка кнопок на формах, реализация переходов

3. Расстановка других элементов управления на формах

4. Реализация алгоритмов для различных свойств элементов управления

5. Реализация сообщений об успешности выполнения тех или иных операций

6. Тестирование взаимодействия

6. Кодирование логики игры

1. Кодирование покупки/продажи игровой валюты

2. Кодирование “Игры”

3. Кодирование “Комнат”

4. Кодирование “Умной посадки”

5. Кодирование искусственного интеллекта

7. Сетевая составляющая

1. Написание класса-сервера для реализации сервера игры

2. Написание класса-клиента для реализации клиента игры

3. Написание отдельного клиента для реализации онлайн подключения

4. Тестирование взаимодействия клиента и сервера, в том числе на максимально допустимых значениях

8. Работа с серийными пользователями

1. Создание сайта тех поддержки

2. Реализация входа на сайте с помощью серийного ключа

3. Реализация получения сообщений от сайта тех поддержки в приложение

4. Идентификация, аутентификация пользователей

5. Проверка работоспособности

9. Разработка средств связи

1. Разработка сетевого чата

2. Разработка голосовых сообщений

10. Шифрование и защита данных приложения

1. Шифрование данных пользователя при передаче в БД

2. Шифрование данных пользователя при передаче через Интернет

3. Шифрование данных пользователя при передаче в локальной сети

4. Разработка защиты приложения

11. Составление советов для игры и их внедрение

12. Общее тестирование

1. Проведение тестирования с использованием метода чёрного ящика

2. Проведение тестирования с использованием метода белого ящика

3. Проведение тестирования на ограничениях, на максимально допустимые значения и загрузку

13. Документация

1. Составление руководства программиста

2. Составление руководства пользователя

3. Составление лицензионного соглашения

14. Кодирование установщика

15. Ввод в эксплуатацию, установка текущей версии

16. Включение работы сайта

17. Реклама, ПИАР

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ ДНР  
ДОНЕЦКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ

Кафедра ПИ

ОТЧЕТ  
по лабораторной работе № 3  
по теме  
“ Разбиение проекта на перечень задач ”

Выполнил:  
ст. группы ПИ-15А  
Ефременко Г. О.

Преподаватели:

Грищенко В. И.

Грищенко Д. А.

Донецк - 2018