

ГУАП
КАФЕДРА № 52

ПРЕПОДАВАТЕЛЬ

доцент, кандидат технических наук		И.А.Пастушок
должность , уч. степень, звание	подпись, дата	инициалы, фамилия

ОТЧЕТ О ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ № 12
(ВАРИАНТ 5)
СОЗДАНИЕ ПРОГРАММЫ НА ЯЗЫКЕ C/C++

по курсу: ОСНОВЫ ПРОГРАММИРОВАНИЯ

РАБОТУ ВЫПОЛНИЛ

СТУДЕНТ ГР. №	5022		С.А. Баландюк
		подпись, дата	инициалы, фамилия

Санкт-Петербург 2021

Задание

Создайте класс с именем `fVector` для выполнения действий с векторами типа `float` длиной не больше 100. Длина вектора должна задаваться в конструкторе.

Инструкция пользователя

Данный класс позволяет пользователю производить различные действия над векторами типа `float`. Например: `push_back` (добавление элемента в конец вектора), `insert` (вставка элементов в вектор), `erase` (удаление элемента из вектора), `set`, `get`, `swap` и другие. Также пользователь может воспользоваться конструктором копий и оператором присваивания.

Тестирование

1. Тест 1 (пример использования `push_back`)

Input size of vector: 5

Input elements of vector: 1 2 3 4 5

Input value to push back: 2.25

Result: 1 2 3 4 5 2.25

2. Тест 2 (пример использования `erase`)

Input size of vector: 4

Input elements of vector: 10 20 30 40

Input the index of the vector to erase: 2

Result: 10 20 40

3. Тест 3 (пример использования `get`)

Input size of vector: 5

Input elements of vector: 1.2 4.4 22 11 5.42

Input the index of the vector to get: 1

value on 1 index: 4.4