

ГУАП
КАФЕДРА № 51

ПРЕПОДАВАТЕЛЬ

доцент, к.т.н.		Линский Е. М.
должность , уч. степень, звание	подпись, дата	инициалы, фамилия

ОТЧЕТ О ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №11 СОЗДАНИЕ ПРОГРАММЫ НА ЯЗЫКЕ JAVA

по курсу: ТЕХНОЛОГИИ ПРОГРАММИРОВАНИЯ

РАБОТУ ВЫПОЛНИЛ

СТУДЕНТ ГР. №	2052		С.А. Баландюк
		подпись, дата	инициалы, фамилия

Санкт-Петербург 2022

Задание

Написать текстовый чат для двух пользователей на сокетах. Чат должен быть реализован по принципу клиент-сервер. Один пользователь находится на сервере, второй --- на клиенте. Адреса и порты задаются через командную строку: клиенту --- куда соединяться, серверу --- на каком порту слушать. При старте программы выводится текстовое приглашение, в котором можно ввести одну из следующих команд:

1. Задать имя пользователя (@name Vasya)
2. Послать текстовое сообщение (@hello)
3. Выход (@quit)

Принятые сообщения автоматически выводятся на экран. Программа работает по протоколу UDP.

Дополнительное задание

Написать графический интерфейс для текстового чата используя технологию Swing.

Инструкция

Программа запускается через командную строку. В качестве параметров командной строки мы должны передать:

Для клиента: <server ip address> <port>

Для сервера: <listening port>

При запуске программы пользователя встречает приглашение, в котором пользователь должен ввести одну из трех команд (@name, @hello, @quit).

В любой момент пользователь может выйти из чата с помощью команды @quit.

Тестирование

Пример работы программы приведен на (Рис. 1)

```
balandox@balandox-X556UQK: ~/IdeaProjects/lab11WithExecutors/src
/src$ java Server 9876
Welcome to chat application for two person!
1. Set user name (@name Vasya)
2. Start a chatting with default name(@hello)
3. Exit (@quit)
Select action: @name Server
Waiting for the client to connect to the chat...
Client has connected to chat!
Client: hello
Client: server
Client: how are you?
i am fine!!!
and you?
Client: all ok

balandox@balandox-X556UQK: ~/IdeaProjects/lab11WithExecutors/src
/src$ java Client localhost 9876
Welcome to chat application for two person!
1. Set user name (@name Vasya)
2. Start a chatting with default name(@hello)
3. Exit (@quit)
Select action: @name Client
hello
server
how are you?
Server: i am fine!!!
Server: and you?
all ok

```

Рис. 1

Тестирование дополнительного задания

После запуска программы открывается окно, в котором нужно выбрать запускать программу со стороны сервера или со стороны клиента (Рис. 2).

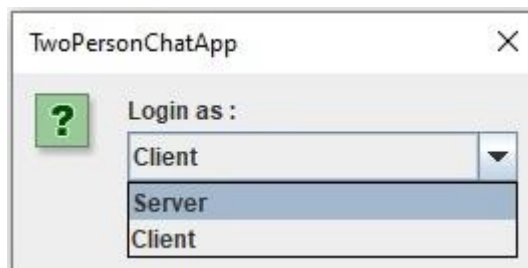


Рис. 2

Если выбран вариант Client, то далее откроются два дополнительных окна ввода (Рис.3 и Рис. 4)



Рис. 3



Рис. 4

Если выбран вариант Server, то далее откроется окно ввода (Рис. 5)



Далее открывается окно чата, в котором пользователь может задать свое имя (левый нижний угол) и менять его в течении программы. Пример работы программы приведен на (Рис.5).

