

Tömbök bejárása

JavaScript

1-3 feladatokhoz: Hozz létre egy 10 elemű tömböt, ami tetszőleges számokat tartalmaz.

1. Írj egy függvényt **"searchArray"** néven, ami megkapja egyik paraméterként a keresendő értéket, másik paraméterként a tömböt, és megkeresi a paraméterként átadott értéket a tömbben!
Találat esetén a fv. visszaadja az érték indexét, ha nincs találat esetén -1-et ad vissza!
 2. Írj egy függvényt **"doubleArray"** néven, ami megkap paraméterként egy tömböt és a tömb minden szám elemének értékét megnöveli a kétszeresére és kiírja a konzolra!
- Nem szám esetén átugrik a következő iterációra!
- A végén visszatér a módosított tömbbel!
 3. Írj egy függvényt, ami megkap paraméterként egy tömböt és kiszámolja a tömb elemeinek
 - összegét (függvény neve **sum**),
 - átlagát (függvény legyen **average**),
 - minimumát (név: **min**)
 - maximumát (név: **max**),és a végén visszatéríti a kiszámolt értékét
 4. hozz létre két számokkal teli tömböt! A tömbök mérete: 10.
Írj egy **"isMatchinArrays"** nevű függvényt, ami megkap két tömböt és megnézi, hogy van-e a két tömbben egyező érték!
Ha van egyezés: azonnal leáll és visszatér egy **"true"** logikai értékkel
Ha nincs: visszatér egy logikai **"false"** értékkel.
- 4b) Bónusz feladat: Írj egy olyan verziót, ami kikeresi az összes egyezést egy új tömbbe, és eredményként az egyezéseket tartalmazó tömböt adja vissza.
Ha nincs egyezés, akkor egy üres tömböt add vissza.

Tipp: elemeket tömbbe így lehet beletenni:

```
let array = []; // üres tömb létrehozása és mentése változóba  
array.push("alma") // eredmény: ["alma"]  
array.push("körte") // eredmény: ["alma", körte"]
```

