Elemi programozási tételek

1. Az összegzés tétele

Az összegzés tétele összeadja a tömbben lévő számokat. Szorzásra is alkalmas, de ekkor az S 1 kezdőértéket vesz fel.

X: A tömb.

N: A tömb elemszáma, egész.

S: Az eredmény.

```
      Összegzés(N,X,S):
      ...

      S:=0
      S:=0;

      Ciklus I=1-től N-ig
      For i:=1 to N do

      S:=S+X(I)
      S:=S+x[i];

      Ciklus vége
      writeln('Az osszeg: ',S);

      Eljárás vége.
      ...
```

2. Az eldöntés tétele

Az eldöntés tétele megállapítja, hogy a tömbben van-e a feltételnek megfelelő elem.

X: A tömb.

N: A tömb elemszáma, egész.

VAN: Az eredmény, logikai típus.

```
      Eldöntés(N,X,VAN):
      ...

      I:=1
      i:=1;

      Ciklus amíg I<=N és nem T(X(I))</td>
      while (i<=N) and (x[i]<=0) do</td>

      I:=I+1
      i:=i+1;

      Ciklus vége
      van:=(I<=N);</td>

      VAN:=(I<=N)</td>
      if van=true then writeln('Van pozitiv szam')

      Eljárás vége.
      else writeln('Nincs pozitiv szam.');
```

Módosítható úgy a feladat, hogy azt döntse el, mindegyik elem megfelelő tulajdonságú-e. MIND: Az eredmény, logikai típus.

```
      Eldöntés(N,X,MIND):
      ...

      l:=1
      i:=1;

      Ciklus amíg I<=N és T(X(I))</td>
      while (i<=N) and (x[i]>0) do

      l:=l+1
      i:=i+1;

      Ciklus vége
      mind:=(I>N);

      MIND:=(I>N)
      if mind=true then writeln('Van pozitiv szam')

      Eljárás vége.
      else writeln('Nincs pozitiv szam.');
```

3. A kiválasztás tétele

Ebben az esetben tudjuk, hogy létezik az adott tulajdonságú elem, a legelső ilyen elem sorszámát kapjuk eredményül.

X: A tömb.

N: A tömb elemszáma, egész.

SORSZ: Az eredmény, egész típus.

```
      Kiválasztás(N,X,SORSZ):
      ...

      I:=1
      i:=1;

      Ciklus amíg nem T(X(I))
      while x[i]<=0 do</td>

      I:=I+1
      i:=i+1;

      Ciklus vége
      sorsz:=i;

      SORSZ:=I
      writeln('A legelso pozitiv elem sorszama: ', sorsz,' A legelso pozitiv elem: ',x[sorsz]);

      Eljárás vége.
      ...
```

4. Lineáris keresés

A lineáris keresésben megállapítjuk, hogy létezik-e a tömbben az adott tulajdonságú elem, ha igen, megadjuk az elsőt. A tétel az eldöntés és kiválasztás tétel együttese.

X: A tömb.

N: A tömb elemszáma, egész.

VAN: Logikai típus.

SORSZ: Az eredmény, egész típus.

```
Keresés(N,X,VAN,SORSZ):
   l:=1
                                                        i:=1;
   Ciklus amíg I<=N és nem T(X(I))
                                                        while (i\leq=N) and (x[i]\leq=0)
      l:=l+1
                                                            i:=i+1;
   Ciklus vége
                                                        van:=(i<=N);
   VAN:=(I<=N)
                                                        if van=true
   Ha VAN akkor SORSZ:=I
                                                            then begin
Eljárás vége.
                                                                  sorsz:=l;
                                                                  writeIn('A pozitiv szam: ',x[sorsz])
                                                            end
                                                            else writeln('Nincs pozitiv szam.');
```

5. A megszámolás tétele

A megszámolás tételében megszámoljuk, hogy hány adott tulajdonságú elem van a tömbben.

X: A tömb.

N: A tömb elemszáma, egész.

DB: Az eredmény, egész típus.

```
        Megszámolás(N,X,DB):
        ...

        DB:=0
        db:=0;

        Ciklus l=1-től N-ig
        for i:=1 to N do

        Ha T(X(I)) akkor DB:=DB+1
        if x[i]>0 then db:=db+1;

        Ciklus vége
        writeln(db,' db pozitiv szam van.');

        Eljárás vége.
        ...
```

6. A maximumkiválasztás tétele

A maximumkiválasztás tételében megkeressük az adott tömbben a legnagyobb elemet. Eredményül a sorszámot és magát az értéket kaphatjuk.

X: A tömb.

```
N: A tömb elemszáma, egész.
MAX: Az eredmény, egész típus.
MAXERT: Azeredmény.
```

```
Maximumkiválasztás(N,X,MAX,MAXERT):

MAX:=1: MAXERT:=X(1)

Ciklus I=2-től N-ig

Ha MAXERT<X(I)

akkor MAX:=I : MAXERT:=X(I)

Ciklus vége

Eljárás vége.
```

7. Egyszerű cserés rendezés

Ezzel az algoritmussal növekvő illetve csökkenő sorrendbe tudom rendezni a tömbben lévő elemeket. X: A tömb.

N: A tömb elemszáma, egész.

```
Rendezés(N,X):

Ciklus I=1-től N-1-ig

Ciklus J=I+1-től N-ig

Ha X(I)>X(J)

akkor Csere(X(I),X(J))

Ciklus vége

Ciklus vége

Eljárás vége.
```

```
...

for i:=1 to N-1 do

for j:=i+1 to N do

if x[i]>x[j] then begin

s:=x[i];x[i]:=x[j];x[j]:=s;

end;
```

Az algoritmus működési elve:

Végignézi az I ciklusváltozó segítségével az elejétől az utolsó előtti elemig a tömböt. A J ciklusváltozó mindig az adott elemnél nagyobb elemeket veszi sorra a végéig (J:=I+1). Ha a tömbben előbb lévő elem nagyobb, mint a hátrább lévő, akkor cserélni kell.

A csere működési elve:

Ehhez szükségünk egy segédváltozóra. Először az s felvesz az X(I) értékét, ezért ez már nem veszik el. Ezek után az X(I) már felveheti az X(J) értékét, így az sem veszik el. Legvégül az X(J) felveszi az s értékét, ami az X(I). Tehát a csere megtörtént.