

Elágazások

JavaScript

A programok megírása előtt készítsd el a programok diagramját!

1. Írj egy programot, ami bekér be egy számot a felhasználótól `window.prompt`-tal.
 - a. Ha a bekért szám nagyobb 0-nál, akkor írja ki konzolra, hogy "a szám pozitív"
 - b. ha a szám kisebb 0-nál írja ki, hogy "a szám negatív"
 - c. ha egyenlő 0-val, akkor írja ki: "nulla"

2. Írj egy programot, ami bekér be két számot **a** és **b** változóba és eldönti, hogy melyik nagyobb esetleg egyenlő a kettő. Ha **a** változó nagyobb, írja ki, pl:
"a=2 nagyobb, mint b=1",
és fordítva". Egyenlőség esetén írja ki:
"a=5 és b=5 egyenlő"
3. Írj egy programot, ami bekér két számot. majd a harmadik bekérésnél megadott matematikai műveletet (+, -, /, *) elvégzi és kiírja a konzolra és a html dokumentum "result" id-val rendelkező span elemébe egyaránt!

MEjegyzés: a feladatot "if" "else if" "else" utasításokkal old meg

4. Ird meg a 3. feladat "switch" elágazásos verzióját
5. Osztályzó program.
Írj egy programot, amit a beírt pontszám alapján kiszámolja az megérdemelt osztályzatot!
- A dolgozatok maximális pontszáma 55pont (100%).

Az osztályzatok számítása:

- 20% alatt → 1
- 20% és 40% → 2
- 40% és 60% → 3
- 60% és 80% → 4
- 80% fölött → 5

Egész számra kerekítésnél

`Math.round(5.233); //eredmény 5`